Windows

大戦略PERFECT

公式攻略本

公式攻略本

Windows対応

英知出版株式会社

大戦略ファンが求めていた、攻略本完璧版がついに登場！

- 全シリーズのルールや仕様を最大限に解説
- これまでにない徹底的に突っ込んだ攻略法
- シリーズ最多738種の全兵器を画像付解説
- サイトからダウンロードできる最新イラクマップも攻略
- 全35種類のマップを各2ページ、合計70+4ページで徹底攻略
- 怒濤の256全ページフルカラー!!

シークレットマップ入手に必要なパスワード収録＆攻略

SystemSoft

本書のみで入手可能な、シークレットマップの全貌が明らかに！

大戦略PERFECT 軍事兵法書

Windows

大戦略PERFECT

公式攻略本

英知出版株式会社

大戦略 PERFECT

現代戦シミュレーションの完璧版

公式攻略本

軍事兵法書

STRATEGY LESSONS

現代戦略指南

目次

現代戦略指南 STRATEGY LESSONS-004

マップ攻略 MAP STRATEGY-033

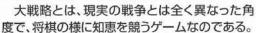
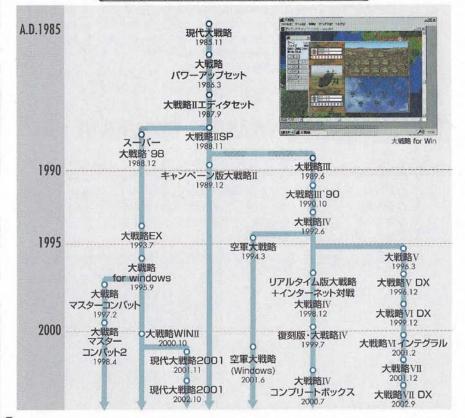
兵器概要 WEAPONS OUTLINE-111

大戦略PERFECT概略

現代兵器システムをリアルに再現したシミュレーション

1985年の初代「現代大戦略」からシリーズ29作目!

大戦略の歴史は今から19年前に始まった。1985年発売の初代「現代大戦略」、1987年の「大戦略Ⅱ」、1993年の「大戦略EX」、2000年の「大戦略WINⅡ」とターン方式の大戦略は、いろいろな変遷をたどってきた。そして2003年3月に、29作目が発売された。

大戦略とは、現実の戦争とは全く異なった角度で、将棋の様に知恵を競うゲームなのである。

1985年～2002年に発売された大戦略

ターンシステムの集大成、大戦略の完璧版

ターン方式の大戦略は常に変化を繰り返し、ファンのニーズに応えようとしてきた。シミュレーションゲームの宿命とも言うべき機能の複雑化、プレイアビリティの向上という相反するテーマに対し、試行錯誤を繰り返した。そして、開発チームは遂に一つの完成形を見出すことができた。過去の多くのノウハウやファンの要望に応えた大戦略の完璧版が「大戦略PERFECT」だ。

「大戦略PERFECT」の特徴

過去の大戦略シリーズのルール/仕様を盛り込んだ選択式ルール

「大戦略ⅦPK」や「現代大戦略2002」、「大戦略WINⅡ」など、シリーズ中で好評だったルールでシミュレートすることが可能だ。新規ルールでは「迎撃ルール」を採用している。迎撃能力のある敵部隊の射程範囲に入ると自動的に迎撃を行うルールだ。新ルールを含め、自由にルールをカスタマイズ可能で、変更したルールは保存できる。初級/中級/上級者向けルールもあるので、初心者から上級者まで十分楽しめるシステムになっている。

大戦略シリーズ最多の豊富な兵器群

イメージ写真

兵器数はシリーズ最多の**738**種類!! 迎撃攻撃を行えるイージス艦や、弾道ミサイルを搭載した原子力潜水艦「戦略型潜水艦」をはじめ、最新式の米空母「ジョージ・H・W・ブッシュ」が早くも登場している。さらに「テポドン」などの弾道ミサイルを打ち落とせる米国の最新兵器「弾道弾迎撃機YAL-1」も新登場。機体はジャンボ機を改造したものだが、武器はなんと「レーザー砲」だ!!

生産タイプは16カ国で最大8カ国が同時に交戦

2003年現在で軍事力の高い16カ国の兵器が生産できる。その中には、イラクや北朝鮮も含まれている。我々は日本を選択したいが、自衛権に縛られた日本には爆撃機も存在せず、攻める場合に長期戦で地道に攻めることになるだろう。日本は上級者向きといえる。

登場兵器概要

大戦略パーフェクトに登場する全兵器を説明

兵器の短所を補い長所を活かそう

「大戦略PERFECT」に登場する兵器をタイプ別に解説した。今回、新たに登場している兵器タイプがあるので、大戦略をプレイし尽くしているヘビーユーザーも、一度は確認することを薦める。高額な兵器でも使い方を知らなければ、ただの鉄の固まりにすぎない。有効に活用できれば勝利は間違いないだろう。

要撃機 兵器種類:航空機

日本語で以前は邀撃機ともいわれた。迎撃と同じ意味で攻めてくる敵を迎え撃つ(待ち伏せ)航空機。空中戦専用で日本の「F-15J改イーグル」などは有名。戦略しだいで、戦闘機も充分撃墜できる。

戦闘機 兵器種類:航空機

味方航空機の護衛から、敵航空機の攻撃を主な任務とし、地上戦闘の支援までこなす。空中戦では最強で、迎撃範囲に入らなければ要撃機も敵ではない。しかし、対空車輌やイージス艦などには無防備である。

戦闘攻撃機 兵器種類:航空機

兵種名のとおり空中戦もおこない、状況によっては地上も攻撃できる航空機。敵の動きは必ずしもこちらの予想どおりにはいかないもの。動きがよみにくい状況では、この様な兵器が活躍するだろう。

攻撃機 兵器種類:航空機

地上・海上の兵器や建物を破壊する航空機。対空の武器も武装しているが、基本的に空中戦には不向き。対空の武器を全くもたない攻撃機も存在するので、護衛機として要撃機・戦闘機をつけたい。

VTOL 兵器種類:航空機

「ブイトール」と言い垂直離着陸機の意味をもつ。滑走路を必要とせずヘリコプターの様に(ヘリコプターはVTOLに含まない)平地であれば離着陸し、補給を行える。ヘリ空母や揚陸艦で艦載し展開もできる。

爆撃機 兵器種類:航空機

高い火力で地上の部隊を焼き払う。中には非常に射程距離の長い長距離巡航ミサイル(AGM-129)を装備する爆撃機も存在する。爆撃される前に、要撃機・戦闘機で撃墜させたい。

電子戦機 兵器種類:航空機

ECMという機能を装備した航空機。電波妨害を出し味方の航空機を敵機のレーダーに写りにくくしたり、実際と異なる場所に写したりする。互角の空中戦もECMの援護をうければ優位に戦える。

早期警戒機 兵器種類:航空機

地上のレーダー兵器や施設で探知できないエリアを偵察する。偵察機に比べ航空機に対する索敵範囲が広いが、地上の索敵範囲が減少する。また長距離を航続できる。武器は装備していない。

偵察機 兵器種類:航空機

警戒機より小型だが、武装している偵察機が多い。中には高い攻撃力を装備するものも。対航空機の索敵範囲は狭いが地上・海上に対する索敵範囲は広い。アメリカの無人偵察機「プレデター」も登場する。

対潜哨戒機 兵器種類:航空機

潜水艦を発見し撃沈する目的で開発された航空機。潜水艦以外との交戦は避けたいが、一部対艦・対空の武器を装備する哨戒機もある。だが本格的な戦闘にはむかないので、僚機をつけて護衛したい。

輸送機 兵器種類:航空機

地上の兵器を輸送する航空機。大型な輸送機は重車輌と歩兵を同時に搭載できる。ヘリと違い武器はもたない。回避力も高くないので、比較的危険の少ない空域を輸送するのに適している。

給油機 兵器種類:航空機

空中で給油を行う航空機。前線の航空機を継続して攻撃させる場合や、長距離を航続させる場合に用いる。武器は装備していないが、価格は安くないので利用価値がある場合に生産しよう。

弾道弾迎撃機 兵器種類:航空機

米国の最新式弾道弾迎撃機。ボーイングのジャンボ旅客機を改造したもので、武器は初のレーザー砲を装備。現実には正式に配備されていないが、ほぼ確実に弾道ミサイルを迎撃できる。

攻撃ヘリ 兵器種類:ヘリ

地上の部隊を攻撃するのに適したヘリ。性能の高い攻撃ヘリは空中戦も可能だ。大戦略で夜はないが、アパッチなどは夜間や悪天候でも、暗視ゴーグルやハイテクセンサーで戦闘がおこなえる。

兵員輸送ヘリ 兵器種類:ヘリ

兵員を輸送する目的のヘリ。機銃や対地ロケットも装備しているので、装甲軟の車輌ならば交戦も可能だ。火力が高くないので、装甲硬な車輌を減らすことは出来ても全滅させることは困難だろう。

大型輸送ヘリ 兵器種類:ヘリ

軽車両も輸送できる推力の高いヘリ。広い搭載スペースを確保した結果、武器は装備していない。安全な地域の輸送でなければ僚機をともないたい。航続距離は兵員輸送ヘリより長い。

偵察ヘリ 兵器種類:ヘリ

地上の偵察を主な任務とする偵察ヘリコプター。空域の偵察には適さないので警戒機に任せておこう。兵員輸送ヘリよりも高い戦闘力をもつヘリが多く、地上から空中戦まで可能なヘリも。

対潜ヘリ 兵器種類:ヘリ

海域での戦闘では潜水艦の存在が無視できない。対戦哨戒機と違い空母に着艦できるので、空母にはりつけておける。弾数が少ないので、撃沈させるには数部隊で行動するか、数回の攻撃が必要になる。

哨戒ヘリ 兵器種類:ヘリ

基本的には海上の敵艦船を索敵する為のヘリで、空母によく配備されている。イギリスの「シーキング」は空域の偵察にも適している。武器はほとんど装備していないので敵部隊に遭遇しないように注意したい。

主力戦車
兵器種類:装甲硬

地上で主力となる兵器。しかし、いくら装甲が厚くても同等の戦車と戦えば被害は少なくない。まず野砲・ミサイルなどの間接攻撃で、敵部隊の編成数を減らしたうえで攻撃すれば、被害も抑えられるだろう。

歩兵戦闘車
兵器種類:装甲硬

兵員を搭載することが可能で戦闘も行える車輌。火力が高い車輌は、戦車とも戦うことが可能だ。移動力も戦車より、1程度高い。敵の攻撃をうけやすい地域は、この車輌で兵員を輸送するといいだろう。

兵員輸送車
兵器種類:装甲硬/軟

兵員を輸送する為の車輌。機関銃や機関砲を中心に装備しているので戦闘にはむかない。敵の攻撃を受けそうになったら兵員をまず下車させたい。多少反撃が可能な兵員も輸送時は無抵抗だからだ。

偵察車
兵器種類:装甲硬/軟

敵地上部隊の索敵を主な任務とした車輌。機銃程度の火力しかない車輌から、充分に戦闘を行える偵察車まで性能の差が大きい。火力が高いのは、前線を最初に偵察するので、敵に遭遇する可能性が高いためだ。

戦闘駆逐車
兵器種類:装甲硬

戦車を駆逐する為の車輌。地上で一人勝ちの戦車に対して開発された車輌で、厚い装甲をも駆逐車なら貫通させることが出来る。しかし耐久度が低いなど、戦車以外との戦闘に向かないなど、弱点もある。

自走砲
兵器種類:装甲硬

移動可能な間接攻撃できる野砲。離れた距離から、高い火力で攻撃できる能力を有効に活用できれば、地上戦はかなり有利に戦える。直接攻撃にはむいていないので、隣接されないように注意したい。

牽引野砲
兵器種類:装甲軟

トラックなどの別車輌に牽引された野砲。変形して砲撃可能状態にするまで1ターン。逆に、牽引する為、戻すのにも1ターンを必要としてしまう。牽引時は戦闘する能力はない。

自走ロケット砲
兵器種類:装甲硬

自走砲と武器が異なるのが大きな特徴。弾がロケットなので推力があり、自走砲より射程距離が長い。特筆すべきはメガ効果である。照準を定めた部隊の周囲6ヘックスをも攻撃する高い破壊力をもつ。

対地ミサイル車輌
兵器種類:装甲硬

この兵器は非常に強力だ。量産し、ミサイルを発射し続ければ勝利は容易だろう。建物を容赦なく破壊し、敵の収入源を絶つ非人道的戦略方法も。射程距離以外は、弾道ミサイルよりもメリットが多い。

対空車輌
兵器種類:装甲硬

自走式の対空車輌。低空の航空機に対して攻撃力があるものと、高空の航空機に対してのものと、高低両域に対して有効な車輌にわかれる。対地戦闘も可能だが、火力が弱いので戦闘結果は期待できない。

牽引対空砲
兵器種類:装甲軟

トラックなどの別車輌に牽引された対空砲。牽引タイプなので変形後に攻撃可能。しかし対空の射程は1ヘックスと非常に短いので、大量に配置して攻撃力を高めたい。価格の方は手頃だ。

自走対空ミサイル
兵器種類:装甲硬/軟

自走可能で対空ミサイルを武器とする車輌。射程距離は短いが命中する精度は高い。移動後も攻撃可能なので短い射程をカバーしたい。また航空機に攻撃をうけても回避に長けている。

対空ミサイル車輌
兵器種類:装甲硬/軟

射程距離/火力などの数値が高くなっている高性能の対空車輌。変形タイプだが迎撃能力もあり、弾道ミサイルから味方や建物を守れる数少ない兵種。生産したら重要な拠点に早めに配備したい。

対艦ミサイル車輌
兵器種類:装甲軟

地上から艦船をミサイル攻撃する車輌。他の地上兵種でも艦船を攻撃できるが、たいした火力はない。艦船が近づきそうな場所に予め配備しておこう。命中すれば大きな被害をあたえることができる。

弾道ミサイル車輌
兵器種類:装甲軟

現代戦争ではカードとして使われがちな弾道ミサイル。通常兵器の能力が低い国は、最後の手段に出る可能性がある。最悪の状況を想定し、対空ミサイル車輌を配備しておけば高い確率で迎撃できる。

レーダー車輌
兵器種類:装甲軟

高空/低空に対して、高いレーダー索敵能力を誇る。しかし防御力は極めて低いので、隠蔽能力を活かして林などで変形しよう。隣接されるまで、敵にはこちらが見えないはずだ。武器は装備していない。

補給車
兵器種類:装甲軟

弾薬や燃料を補給してくれる車輌。弾数が少ない味方部隊の隣りに配置して、継続して攻撃できるように支援したり、補給施設がない地域を中心に、地上部隊の燃料を補給したりする。

歩兵
兵器種類:装甲軟

陸軍の大部分を占める兵隊。耐久度は高くないが、攻撃能力はあなどれない。携行SAMで、高空の航空機も撃墜させることが可能だ。対戦車ロケットも装備しているので、戦車とも戦える。

戦闘工兵
兵器種類:装甲軟

兵器特性が多い兵隊。建物を破壊/修復できる。占領/隠蔽も可能だ。歩兵より高い耐久度をもつが工作装備が多い為、移動力は低くなっている。兵員輸送車や輸送ヘリを上手く使って移動したい。

空挺部隊
兵器種類:装甲軟

戦争が開始されると真っ先に敵中へ果敢に攻める、訓練された精鋭。空港がなくとも輸送機からパラシュートで降下することができる。降下し任務終了後も、無事帰還させられる様、入念な作戦を考えよう。

特殊部隊
兵器種類:装甲軟

最高の兵士という称号に相応しい、鍛えられた兵隊。普段からその行動は秘密裏で、難易度の高い任務にも敏速に展開する。移動力/耐久度共に非常に高く、破壊/修復/空挺/占領/隠蔽能力をあわせもつ。

工作部隊
兵器種類:装甲硬

建物の破壊/修復、橋の架橋、トーチカの設営など工作活動を専門に担う車輌部隊。兵員ではないので占領する能力はない。平地でトーチカを設営すれば、戦闘を有利に展開させることが可能になる。

大戦略PERFECTの流れ

ターン制大戦略の完全なる流れをさぐる

完成度の高い基本部分をベースに

大戦略の心臓部となるターン制は、多くのパターンから最良のパターンが選びだされた。ターン制とは、スゴロクと同じ感覚で、決めた順番に行動することをいう。さらにフェイズに分類することができ（下図参照）、順番だけで優越は全て決まらない。マップの地形や、環境、生産タイプ、さらには同盟により状況は様変わりする。

ターンとフェイズの関係

生産～収入や戦略など、それぞれフェイズという（例:生産フェイズ）。自分の番（ターン）がまわってきたら全てのフェイズをこなすと、他のプレイヤー（COMなど）に番がまわる。他のプレイヤーもフェイズをこなし、参加しているプレイヤー全員が終えると、1つのターンが終了する。これを繰り返すシステムをターン制という。

自陣営《プレイヤー》→敵陣営《COM》→敵陣営《COM》→（青→赤→緑）→繰り返し

1ターン分

色でまわってくる順番が決まる。青が必ず最初で、次に青→赤→緑…と続いていく。上の場合3陣営でプレイしている。緑陣営が行動を終えると自分の番にまわってくる。

完璧な大戦略フェイズシステム

ターン	フェイズ	説明
1ターン目	生産	既に生産してある部隊はないので、マップ上には兵器が存在しない。なので、まず生産をすることになる。生産した部隊は次のターンにならないと動かせないので、このターンは生産のみで終了する。
2ターン目	収入	以後収入フェイズが発生し、占領している都市に応じて資金が入る。
	戦略	生産済みの部隊を行動させる。移動/戦闘/破壊/占領/変形/合流/分散/搭乗・着艦/収納・着陸/武装交換/妨害/トーチカ設営/架橋/修復/解散の行動をとることが可能（P18参照）。
	生産	
3ターン目	収入	
	補給/補充	損害をうけた部隊の補充（補充条件を満たしている部隊）や、消費した燃料や弾薬が補給される（補給がルール上で手動選択の場合、戦略フェイズで補給をおこなう）。
	戦略	以後のターンから変形ユニットによる射撃が可能に。
	迎撃	戦略フェイズで移動をしなかった部隊で、敵の迎撃可能エリアにいる場合、敵に迎撃をうける。この場合は反撃できない。
	生産	
4ターン目	ミサイル	前のターンでミサイルを射撃している場合、ミサイルフェイズが発生する。ミサイルが目標地点へ向かい移動する。着弾か迎撃されるまでミサイルフェイズで移動がおこなわれる。
	収入	
	補給/補充	
	戦略	
	迎撃	
繰り返し	生産	

- 一見フェイズが細かくわかれているが、補給/補充/迎撃/ミサイルは自動的に処理されるので、実質操作するのは赤枠の生産と戦略のみである。赤フェイズで勝負は決まるといえる。
- 補給/補充/迎撃/ミサイルフェイズは、ルール上でないものがあるので、確認しよう（P16参照）。もちろん設定で自由に変更もできる。

戦略目的

マップごとに定められた制限ターン数以内に、以下のいずれかの勝利条件を満たすとことを目的とする。

勝利条件

❶マップ上に存在する全ての敵陣営の首都を占領するか、破壊する。
❷マップ上に存在するすべての敵陣営の部隊を壊滅させる。（生産部隊も含む）
❸マップに設定されている、勝利条件ラベルが貼られたすべての建物を占領する。

敗　北

❶マップ上に存在する全ての自陣営の首都を占領もしくは破壊される。
❷マップ上に存在するすべての自陣営の部隊を壊滅される。（生産部隊も含むので、生産済みの部隊が格納されていたりすれば敗北しない）
❸マップに設定されている、勝利条件ラベルが貼られたすべての建物を敵陣営に占領される。
❹勝利条件を達成する前に制限ターンを経過してしまう。

勝利条件ラベルが貼られた建物は、マップ上にグレー色の「★」マークで表示される。これらはゲーム中に表示をオン・オフできる。

メニュートップ一覧（ショートカット対応）

検索（S）

▼次の部隊（T）
行動を終えていない部隊に、生産した順番でジャンプしていく。

▼次の建物（B）
自陣営の都市/空港/港/施設/橋にジャンプしていく。

情報（I）

次のページに解説つづく NEXT

▼兵器一覧（W）：全兵器一覧表を表示する
▼地形情報（L）：地形情報を表示する（P20参照）
▼地形移動表（M）：地形に消費する移動コストを表示する
▼部隊表（T）：自陣営の全部隊の一覧表を表示する
▼陣営情報（C）：陣営情報を表示する
▼状況表（A）：グラフで状況を比較した表を表示する
▼ルール情報（R）：ルール情報を表示する（変更不可）

大戦略パーフェクト 1.0
ファイル(F) 情報(I) 検索(S) ウィンドウ(W) 表示(V) ゲーム(G) ヘルプ(H)
イメージ

ツール
次の部隊 / 次の建物 / 広域表示 / 拡大表示 / ヘックス / ラベル / 兵器一覧 / 地形情報 / 部隊表 / 陣営情報 / 状況表 / ルール / フェイズ終了

ファイル（F）

▼新規ゲーム（N）
新規にゲームを始める時に選択すると、マップを選択する画面が現れる。

▼ゲーム再開（O）
保存したデータから再開する場合に選択すると、保存データ選択画面が現れる。

▼ゲーム終了（C）
ゲームを終了したい場合に選択。次回再開するなら、終了する前に保存しよう。

▼上書きでゲーム保存（S）
前回保存したデータに上書き保存する。前回のデータは消え、今回のデータに置き換わる。

▼名前を付けてゲーム保存（A）
新たに保存データを増やしたい場合に選択。

▼環境設定（T）
戦闘画面を省略したり、特殊能力範囲の表示/非表示等ゲームの環境を設定する。

▼メール対戦（M）
メール対戦してプレイする場合に選択。
- 新規ゲーム（N）：新しく始める場合に選択
- ゲーム読込（L）：送られてきたデータを読み込む時に選択
- ゲーム削除（D）：データを削除する
- ゲーム中断（S）：行動を全て終えずに終了する時に選択
- ゲーム再開（R）：中断した場合の再開時に選択

▼生産タイプ（P）
自分の好みの兵器を集めた、生産タイプが編集できる。
- 編集（E）：新しく作る場合に選択
- 読込（R）：作ったデータを読込む時に選択
- 書出（W）：作ったデータの保存時に選択

▼ルール作成（R）
自分の好みのルールを作成できる。

▼終了（X）
ゲームを一端、終了する時に選択する。

ウィンドウ（W）

▼ツール（T）
右のツールボックスを表示/非表示する。

表示（V）

▼拡大表示（L） 拡大表示
マップを拡大して表示する。

▼広域表示（S） 広域表示
マップを小さくして広い範囲を見渡す。部隊の動きも把握できる。

▼索敵（V）
ルール「索敵の階層化」が「あり」になっている時に選択可。高空（H）/低空（L）/地上（A）/海上（S）/海中（U）に別れていて、選択した階層の索敵（視界）を非表示/表示にできる。

▼部隊（T）
高空（H）/低空（L）/地上（A）/海上（S）/海中（U）に別れていて、各階層にいる部隊の非表示/表示ができる。

▼ヘックス枠（F） ヘックス
マップに6角形ヘックスの線枠がつく。ヘックス数を数える場合に表示するとよい。

ゲーム（G）

▼ターン（フェイズ）終了（E） フェイズ終了
フェイズやターンを終えた場合に選択する。

▼プレイヤー変更（C）
プレイヤーをCOMと変更したりできる。

▼降伏（S） 降伏する場合に選択する。

ヘルプ（H）

▼ヘルプ（H）
かなり詳しいヘルプが表示される

▼ユーザー登録WEBページへ（R）

▼アンケートWEBページへ（E）

▼バージョン情報（A）
バージョン数値が確認できる。

▼：マップ未選択時に選択可能

ツールメニュー表

次の部隊：未行動な部隊を選択（メニュートップの「検索」内と同じ。前ページ参照）

広域表示：マップ広域表示（メニュートップの「表示」内と同じ。前ページ参照）

ヘックス：マップ上のヘックスに線枠をつける（メニュートップの「表示」内と同じ。前ページ参照）

兵器一覧

部隊表

状況表

▼兵器一覧
:全登場兵器の一覧表を表示。兵器タイプ/名称/個数/価格/生産タイプ別に順替えして表示することが可能。さらに**ダブルクリック**で**兵器詳細情報**が見ることができる。

▼兵器詳細情報
:兵器の外観や特性から性能情報まで、戦略に必要な情報を見ることができる。下記では重要な項目のみ解説。本書にも全兵器のデータが掲載されている。

・搭載可能兵器
搭載/艦載が可能な兵器の場合は、ここに可能な搭乗タイプが表示される。右空母の場合は艦載機を6部隊艦載できる。

・迎撃範囲
迎撃が可能なヘックスの範囲である。環境設定で表示/非表示が可能。ルール上で迎撃の有無もある。

・兵器特性
部隊のもつ特性。特性を活かすことで、様々な影響が発生する。

・Pack切替
武器装備の切替が可能な場合、Pack2…と最高4Packまである。その武装の内容をここで切り替えて確認できる。Packを変更すると武器の種類/弾数以外に、通常移動力/高速移動力/燃料/ECM回避力まで変化する。

・特性（武器）
種類には全/攻/防/Eの4種類がある。全は攻撃時でも防御時でも使用可能なことを意味する。攻は攻撃時、防は敵から攻撃を受けた時に反撃する防御時のみ使用可能の武器ということ。Eは敵電子戦機によるECM効果により、命中率の低下する武装を表す。

・攻撃
種類には直と間があり、直接攻撃可能な武器の場合は直。間接攻撃で使用可能な場合は間。どちらもOKな場合は直間となっている。

・破（破壊）/射（射撃）
破壊/射撃の兵器特性（注意:武器特性ではない）がある場合に数値が表示される。建物の「破壊耐久度」の減少値は、（破/射の数値）×（部隊の機数）で算出される。

・メガ
メガ効果のある武器の場合○（マル）表示されている。

・通常移動力/高速移動力
通常移動力までの数値の移動は、通常の移動扱いなので燃料の消費も同じ値だが、それ以上の移動は、高速移動となり、倍の燃料を消費する。ルール上で高速移動の有無をチェックできる。無しにすると、通常移動のみになる。

▼部隊表
:自陣営が生産した部隊を一覧で表示し、各項目で並び替えることができる。選択してダブルクリックするとその部隊に画面がジャンプする。項目は、No（生産した順番）/Tp（兵種）/状態/座標/部隊名/兵器名/機数/Lv（レベル）/疲労/燃料にわかれている。

No	Tp.	状態	座標	部隊名	兵器名	機数	Lv.	疲労	燃料
1		行動済	4, 38	改こんごう	改こんごう	1	B		320
2		収納中	6, 43	あさぎり	あさぎり	1	B	0	220
3		行動済	11, 36	補給車	補給車	10	E	0	85
4		収納中	33, 27	F-2	F-2	10	D	0	80
5			21, 25	ペトリオット	ペトリオット	9	D	0	85
6		行動済	32, 27	空挺部隊	空挺部隊		E	0	50
7		行動済	33, 14	空挺部隊	空挺部隊	10	D	0	50
8		収納中	24, 21	F-2	F-2	10	C	0	80
9		収納中	24, 21	F-2	F-2	10	C	0	80

部隊数 54/100　Delete　Info　Rename　Select

・Delete
未行動の部隊を選択して解散できる。

・Info
兵器情報と、現在の詳細情報を確認できる。

・Rename
部隊名を変更できる。

・Select
選択した部隊へジャンプ。

次の建物：次の建物を選択（メニュートップの「検索」内と同じ。P13参照）

拡大表示：マップ拡大表示（メニュートップの「表示」内と同じ。P13参照）

ラベル：マップ上にあるラベル★マークや、地名の表示/非表示が押すたびに切り替わる

地形情報

陣営情報

ルール

▼陣営情報
:各陣営の収入や軍資金/建物数/部隊数が比較できる。ルール上で公開/非公開が選択できる。

国色	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
陣営名	BLUE	RED	GREEN	YELLOW
参戦者	USER	COMP	COMP	COMP
状態	健在	健在	滅亡	健在
軍資金	880160	422190	243530	800910
収入	54000	18000	0	9500
保有建物数	35	38	0	21
保有部隊数	30	24	0	27
生産タイプ	日本	北朝鮮	中国	イラク
同盟				
国色	PURPLE	CYAN	ORANGE	MAGENTA
陣営名				
参戦者				
状態				
軍資金				
収入				
保有建物数				
保有部隊数				
生産タイプ				
同盟				

▼地形情報
:地形に関する情報が一覧で表示される。（P20参照）

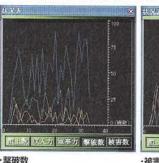
▼ルール
:現在のマップのルールを確認できる。（次ページ参照）

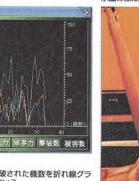
次のページに解説つづく NEXT

▼状況表

・領土数
各陣営の各建物の占領状況を示す。画面上部はマップ上での建物の比率を表す。

・収入力
毎ターンの収入資金を比較している。横軸はターン数。

・軍事力
各国の航空機/ヘリ/車輌/歩兵/艦船/潜水艦の部隊数を確認できる。

・撃破数
各陣営の撃破した機数を折れ線グラフで比較している。線の色は陣営の色に対応している。

・被害数
各陣営で撃破された機数を折れ線グラフで比較している。

▼ルール

ルールを調整すると過去の大戦略を体験できたり、自分のレベルに合わせた好みのルールでプレイできる。初級ルールはゲーム上で確認してほしい。

・陣営情報【非公開】・【公開】
敵陣営・同盟陣営の情報を、「陣営情報」パレットなどで確認できるかどうかを選択する項目。非公開にすると自陣営の情報のみ確認できる。

・生産可能建物の首都からの距離【8HEX以内】【無制限】
首都から離れた建物で部隊を生産できるかどうかを選択する項目。

・スタック【なし】・【あり】
高度が異なる部隊が1つのヘックスにスタック（重なって待機）できるかを選択する項目。【あり】にすると最大5部隊が同一のヘックスに混在する。

・ZOC（支配地域）【なし】・【あり】
部隊の周囲6ヘックスに、敵への移動制限などの影響が生じるかどうかを選択できる。

【あり】選択時
ZOC発生に攻撃可能武器が【不要】・【必要】
ZOCを発生させるのに、攻撃可能な武器を持っているか（弾薬があるか）が条件となる。【不要】を選択すると隣接すれば必ず移動制限が発生する。

・索敵【なし】・【あり】
部隊や建物の索敵機能を使うかどうかを選択する。【あり】の場合、索敵エリアの外は闇となり敵部隊の存在が確認できなくなる。【なし】にすると、マップ上の全ての闇部分がなくなり、敵部隊を視認できるようになる。

【あり】選択時
索敵の階層化【不要】・【必要】
索敵範囲を高度別に分けるかを選択する。【不要】にした場合は、一番広い高度の索敵範囲に全ての高度の索敵範囲が合わせられる。
隠蔽【なし】・【あり】
「隠蔽」能力のある部隊を隠蔽するかを選択できる。

・収納【なし】・【あり】
建物の中に部隊を収納できるかどうかを選択する。【なし】は生産時も1部隊しか生産できないことになる。

【なし】選択時
首都隣接ヘックスでの生産【なし】・【あり】
首都の周囲6ヘックスでも生産できるかを選択する。
搭乗/着艦及び発進可能な建物【味方建物】・【全建物】
【味方建物】の場合は、味方（同盟を含む）建物のみだが、【全建物】は敵/中立に関わらず全ての建物で着陸搭乗が可能になる。

・搭載機数制限【なし】・【あり】
輸送部隊の編成数が減少している時に、搭載する部隊の編成数を制限するかを選択する。【あり】の場合、例えば、2機撃墜された8機のヘリ部隊では、8以下で編成された歩兵しか搭載できない。

・ミサイルフェイズ【なし】・【あり】
弾道ミサイルが飛行する時をミサイルフェイズとして設けるかを選択できる。【なし】にすると弾道ミサイルは通常の間接攻撃武器として使用される。

・補充【なし】・【あり】
損害を受けた部隊に補充（修理）ができるかを選択する。

・補給フェイズ【なし】・【あり】
補給可能な部隊に対して自動的に補給が行なわれる補給フェイズを設けるかを選択する。【なし】にすると、補給は手動で行なわなければならない。

・補給で軍事費を消費【なし】・【あり】
燃料・弾薬の補給時に、軍資金を消費するかを選択する。

▼中級ルール
「大戦略PERFECT」で最も多用されているルールだ。ルールを勘違いしないように、1つず 項目を確認してから戦略をたてよう。

・相場【なし】・【あり】
部隊の生産・補充時にかかる費用が、相場により変動するかどうかを選択する。

・疲労度【なし】・【あり】
部隊が戦闘/攻撃などを行なった時に、疲労度が蓄積するかどうかを選択できる。

・経験値【なし】・【あり】
部隊が戦闘などを行なった時に、経験値を得られるかどうかを選択できる。

・最低燃料消費【1/2】・【1/4】
補給可能地点にいない航空部隊やヘリ部隊が、上空で何もしなくても無条件で消費される燃料の割合を、通常移動力での最大消費分の【1/2】にするか【1/4】にするかを選択できる。

・占領耐久度【なし】・【あり】
建物の占領時に、耐久度を設定するかを選択できる。【なし】にすると1回で占領が完了できる。

・建物の破壊【なし】・【あり】
建物を破壊できるかどうかを選択できる。

【あり】選択時
破壊された建物の所有国【そのまま】・【中立国】
破壊された建物の所有陣営を【そのまま】にするか【中立国】に変更するかを選択できる。

・迎撃【なし】・【あり】
「迎撃」能力のある部隊が迎撃可能か選択できる。

・クリティカルヒット【なし】・【あり】
戦闘時に、致命的痛撃がまれに発生するようにするかどうかを選択できる。

・誤射【なし】・【あり】
間接攻撃が外れる可能性が発生するかを選択できる。

・味方命中時の損害【なし】・【あり】
メガヘックス攻撃や誤射で、味方からの攻撃を受けたときの損害を出すかを選択できる。

・合流【なし】・【あり】
部隊同士が合流できるかを選択できる。

・分散【なし】・【あり】
1つの部隊が2つの部隊に分散可能かを選択できる。

・高速移動【なし】・【あり】
通常移動より燃料を2倍消費し、1.4倍の距離を移動する高速移動ができるかを選択する。

・包囲効果【なし】・【あり】
攻撃目標の敵に対して、自部隊以外の味方が接していると戦闘が有利になる包囲効果を採用するかを選択できる。

・同盟国への占領、攻撃【なし】・【あり】
同盟陣営があった場合に、その同盟陣営に対しても占領や攻撃を行なえるかを選択できる。占領・攻撃を行なった場合は同盟関係は破棄される。

・勝利条件達成時の敗北陣営建物【達成国】・【中立国】
3陣営以上での戦いで、最終的な勝利条件が達成されてゲーム終了となる前に、途中で敗北した陣営の処理をどうするかを選択する。【達成国】にすると、敗北陣営の建物は、その陣営を滅ぼした陣営の所有となる。【中立国】にすると、敗北陣営の建物は中立の建物に変更される。

▼上級ルール：一番厳しいルールである。部隊の補充ができないのと、補給フェイズがなくなるのが特徴的で、補給は手動になる。

▼大戦略WIN2：「大戦略PERFECT」でも比較的使用されているルール。スタックや迎撃、破壊がない。生産できる首都からの距離は無制限だ。

▼大戦略VIIPK：去年発売された、「大戦略7パワアップキット」のルールに準じている。収納/迎撃/合流/分散/破壊がない。首都の周りで生産可能。

▼現代2002：このルールも去年発売されているゲームに準じている。スタック/迎撃ができない。比較的難易度の高いルールといえる。

軍事戦略情報

大戦略PERFECTの戦略の技(すべ)を公開

■最新兵器も加わり、さらにリアルに

現代の軍事力は、国による差が歴然としてきている。莫大な軍事費を投資する国家は、イージス艦を始め原子力空母や長距離誘導爆弾など、一昔前には登場しなかった兵器ばかりだ。目標地点に離れた場所から高い確率で攻撃を加える。そんな実在する兵器をリアルに取り入れた「大戦略PERFECT」の現代型戦略術を解説していきたい。

行動パレット一覧

・戦闘
自陣営の部隊が敵部隊に「攻撃」する行動。攻撃には3種類あり、直接攻撃/間接攻撃/メガヘックス攻撃がある。

・射撃
弾道ミサイルを、建物や部隊に向けて発射する行動。

・占領
戦略拠点の確保や収入資金の確保のため、敵陣営および中立の建物を「占領」する行動。

・変形
「変形」能力を持った部隊が、攻撃する為に、またはその逆で移動する為に変形をする行動。

・破壊
建物の「破壊」能力を持った部隊が破壊工作をしたり、破壊可能な武器で破壊攻撃する行動。

・修復
「射撃」「破壊」で耐久度が減った建物や、破壊された建物の耐久度を回復させて、元の状態に戻す行動。

・合流
2つの部隊が隣接して、互いの機数を増減させる行動。

・分散
1つの部隊を、2つの独立した部隊に分割する行動。

・収納/着陸
補給・補充・武装交換をするため、部隊が自陣営・味方陣営の都市・空港などの建物の中に入る行動。

・搭乗/着艦
輸送可能な部隊に、他の部隊が乗る行動。

・武装交換
Pack(武装)が2種類以上ある部隊が、Packを変更する行動。

・妨害
ECMという電子兵器を用いて、一定範囲内の敵部隊の索敵能力を無力化する行動。

・トーチカ設営
「設営」能力を持った部隊が、拠点防衛などに有利な準建物のトーチカを建設する行動。工作部隊のみ可能。

・架橋
地上部隊が渡るのに多くの移動力を消費する河川に、橋を建設する行動。工作部隊のみ可能。

・補給
補給を手動でおこなう場合に、補給可能な地点で、消費した燃料・弾薬を満タンまで補給する行動。

・解散
不要になった部隊を「解散」して削除する行動。

・キャンセル
行動を完全に終了していない時に選択すると、その前の課程に戻る。

・行動終了
部隊の行動を終える時に使用するが、ダブルクリックや右クリックで省略することができる。

生産編

■生産の心得

ゲームの中で一番最初にしなくてはいけないのが生産だ。買い物感覚で好きなものを～、という具合に生産してしまうと、後でしっぺ返しをもらう。資金が少ない序盤は特に重要で、目的にあった部隊を生産しなくてはいけない。資金があった場合でも基本は同じだ。高価な兵器はそれに見合った戦略行動をとることが肝心だ。戦略的行動は、計画的な生産からはじまるのだ。

・この画面が開いているうちは生産した部隊をキャンセルできる。

■戦略の目標を定めよう

大戦略の目標とは、当然敵を滅ぼすことだが、兵力で勝るにはその基盤づくりが必要である。まずは地道に都市や施設を占領する。その基盤を基に兵力を絶やさず投入し、最終的に首都を攻略するのだ。よって、最初の目標は、中立都市や敵都市を占領していくことにある。それにはまず歩兵を必ず生産(投入)しなければならない。予算があれば特殊部隊を生産しても良いだろう。多少の戦闘もこなし、かなりの確率で生還する。歩兵と同時に生産したい部隊は、歩兵を輸送する部隊だ。兵員輸送車や輸送ヘリが良い。資金に余裕があり空港もあるならば、輸送ヘリの方が移動力もあり、地形をとわないので便利だ。これで歩兵と輸送部隊を生産したことになる。近場の建物を占領後、輸送部隊へ歩兵を搭載し、遠くへ出かけよう。周りの環境によって、どういうルートで侵攻していくかを想定し、その展開していくルートに合わせて生産するのだ。ルートが多かったり、占領したい建物が多い場合はとても1ターンだけで全ては生産できないので、数ターンをかけて生産しよう。

・占領がおこなわれ、耐久度が減少する中立都市

■火力の低い部隊には、護衛部隊を

生産した歩兵や輸送部隊だけでは、火力のある車輌に対しては分が悪い。占領を繰り返し侵攻していくと必ずこういった攻撃的な部隊に遭遇する。その場合を想定し、こちらも火力のある部隊を同時に生産し、同行させて「占領」能力をもつ歩兵部隊を守らなくてはいけない。戦闘はすぐに発生しないからといって、戦闘部隊の生産を後にまわすと、追いつくのが遅れてあえなく撃破されてしまうことも。ほとんど無抵抗で敵部隊にやられていく様子は見るに絶えない。重要なのは敵と遭遇した場合に備えることと、遭遇するタイミングを予想することだ。広いマップで、敵が1ターン目に航空機を生産して真っ直ぐこちらに移動してきても、遭遇する可能性がない場合は護衛は必要ない。しかし数ターン後には、遭遇する可能性が必ず発生してくる。遭遇する敵の兵種と時期、おおよその場所を予想し、万全の準備を整えておけば無駄な犠牲が生じることはない。

・火力で勝るレオパルド2A6の損害は2台でとオリファントは全滅

移動編

自然（地形）の力は偉大である

生産した部隊は格納したままでは意味をなさない。その部隊の目的を果たすため移動をする必要がある。移動するには地形の影響を無視できない。平らな平地であればスムーズに移動できるが、荒れ地や山岳はそうはいかない。一番地形の影響をうけるのは地上部隊だ。高空を飛ぶ航空部隊は、影響をうけない。ヘリも山が越せないくらいで他に影響はない。海上や海中の部隊に影響するのも浅瀬くらいだ（格納【なし】で、航空機が空港、または艦船が港にいても地形回避効果は得られない）。移動時は、移動可能なエリアが選択されるので、目標に近づくためにも少しでも遠くへ移動するのが通常だ。しかし地形回避値を見るとわかるが、平地や河川などは回避値が0である。0（ゼロ）が普通なのではなく、むしろマイナス的な値だということを理解しよう。敵攻撃ヘリがいるのに、平地にいたら「狙ってください」と言っているようなものだ。回避値が低い地形で敵部隊と遭遇し、敵の地形に回避効果があれば、それだけで不利になってしまう。特に敵と遭遇しやすい地域での移動で、耐久度や戦闘力の低い部隊は、森林などの物陰に隠れて移動すると、戦闘になっても被害を最小限におさえられる。

地形情報＆地形移動表

（キ）:キャタピラ
（車）:車輌
（兵）:歩兵

情報／地形名	地形回避(キ)	地形回避(車)	地形回避(兵)	収入	視界	占領耐久度	破壊耐久度	空挺	補充／修理	弾薬補給	燃料補給	隠蔽	高空	低空	キャタピラ	車輌	歩兵	水陸両用	海中	海上	移動タイプ／地形名
空白	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	—	—	—	—	—	—	—	—	空白
平地	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	1	2	1	2	—	—	平地
藪	15	10	30	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	2	2	1	—	—	—	藪
林	20	15	35	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	1	2	2	1	—	—	—	林
森	30	25	45	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	1	3	3	2	—	—	—	森
砂漠	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	1	2	2	2	—	—	砂漠
荒地	10	5	25	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	2	3	2	—	—	—	荒地
丘陵	30	25	45	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	3	2	—	—	—	丘陵
砂丘	30	15	45	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	3	2	—	—	—	砂丘
山	0	0	50	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	2	—	—	3	—	—	—	山
山岳	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	—	—	—	—	—	—	—	山岳
湿地	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	2	3	2	1	—	—	湿地
河川	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	4	4	3	1	—	—	河川
深河川	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	—	—	—	1	—	—	深河川
湖	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	—	—	—	1	—	—	湖
雪原	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	3	2	2	—	—	雪原
雪藪	15	10	30	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	3	3	2	—	—	—	雪藪
雪林	20	15	35	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	1	3	3	2	—	—	—	雪林
雪森	30	25	45	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	1	4	4	3	—	—	—	雪森
雪荒地	10	5	25	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	3	4	3	—	—	—	雪荒地
雪丘	30	15	45	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	3	4	3	—	—	—	雪丘
雪山	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	○	1	2	—	—	4	—	—	—	雪山
雪山丘	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	—	—	—	—	—	—	—	雪山丘
凍結湿地	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	3	2	2	—	—	凍結湿地
凍結河川	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	2	2	2	—	—	凍結河川
凍結湖	0	0	0	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	2	2	2	2	—	—	凍結湖
浅瀬	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	2	3	3	1	2	3	浅瀬
海	0	0	0	—	—	—	—	×	×	×	×	×	1	1	—	—	—	1	1	1	海
首都	60	60	60	3000	2/3/4/3/1	50	75	○	○	○	○	×	1	1	1	1	1	3	—	—	首都
大都市	40	40	50	1500	1/2/3/2/1	30	55	○	×	○	○	×	1	1	1	1	1	3	—	—	大都市
中都市	30	30	40	1000	1/2/3/2/1	20	40	○	×	○	○	×	1	1	1	1	1	—	—	—	中都市
小都市	20	20	30	500	1/2/3/2/1	10	25	○	×	×	○	×	1	1	1	1	1	—	—	—	小都市
航空基地	10	10	20	0	3/3/2/1/1	20	40	○	○	○	○	×	1	1	1	1	1	—	—	—	航空基地
空港	5	5	15	0	3/3/2/1/1	10	25	○	×	○	○	×	1	1	1	1	1	—	—	—	空港
大工場	30	30	40	0	1/2/2/2/1	20	40	○	○	○	○	×	1	1	1	1	1	3	—	—	大工場
工場	25	25	35	0	1/2/2/2/1	10	25	○	×	○	○	×	1	1	1	1	1	—	—	—	工場
軍港	30	30	40	0	1/1/2/3/2	20	40	○	○	○	○	×	1	1	1	1	1	3	2	2	軍港
港	25	25	35	0	1/1/2/3/2	10	25	○	×	○	○	×	1	1	1	1	1	3	2	2	港
レーダー基地	20	20	30	0	5/7/9/7/3	20	40	○	×	×	×	×	1	1	1	1	1	—	—	—	レーダー基地
橋	0	0	0	0	0/1/1/1/0	10	20	○	×	×	×	×	1	1	1	1	1	2	—	—	橋
トーチカ	20	20	40	—	—	—	20	×	×	×	×	×	1	1	1	1	1	—	—	—	トーチカ
市街地	10	10	20	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	1	1	1	—	—	—	市街地
道路	-	-	-	—	—	—	—	○	×	×	×	×	1	1	1	1	1	2	—	—	道路

索敵編

5つの高度（世界）

大戦略PERFECTでは、5つの高度に分かれている（右図参照）。この高度が戦闘や索敵など全てのシステムに関わってくる。まず、どの部隊がどの高度のものかを確認しよう。

スタック

ルール上でスタックとあるが、これは一つのヘックスに高度の違う部隊が存在することをいう。一つのヘックスに最大5部隊が混在できる。5部隊がスタックできるのは港に限られる。港だと艦船と地上部隊がスタックできるのだ。それ以外の地上ヘックスには海上/海中の部隊は存在できないので3部隊までになる（高空/低空/地上）。海上は4部隊まで可能だ（高空/低空/海上/海中）。スタックが大戦略にもたらす意味とはなんだろうか。例えば下画面のように多くの敵と混在した地域があったとする。

・実際にこの様に地面が埋め尽くされることは少なくない。

ここに攻撃ヘリや爆撃機などを支援に向かわせれば、戦闘を優位にすすめられることは確実だ。しかしスタックができなければ、移動時に通過はできても留まることができない。1ヘックスも空いていないこの地域には、航空支援ができないことになる。例えヘックスが空いていたとしても、右図の様に、航空支援が限定的になってしまう。実際の戦闘でも、地上の戦闘で航空機が支援に向かうことはよくあることだ。

・スタック**なし**のルールでは、航空機は黄色の矢印の敵部隊しか攻撃できない。**あり**の場合は、どの敵部隊にも攻撃できる。

中継地点を決めた移動

移動先を決定して、移動するコースを詳細に決めることができる。移動できる範囲が反転したら、いきなり最終目標地点を選択して移動するのではなく、中継したい地点をクリックし、そこまで移動したらまた次の中継地点（もしくは最終目的地点）をクリックし移動を繰り返す。そうすれば、敵部隊がいそうな地形（地域）を回避しつつ、思うようなコースで正確に移動できる。そのかわり迂回した分、燃料も消費されるので、直線的な移動と比べれば、目標地点の到達は遅くなる。

橋の移動

深い川でも橋の下を艦船は通れない。また破壊された橋の上を移動できるのは、歩兵系（修復できない歩兵も含む）のみだ。工作部隊は修復能力がありながら、車体が重いため橋の上に移動できず、修復もおこなえない。移動可能な歩兵は、橋が破壊されてようとなかろうと、移動コストに変化はない。また橋の上にいて、破壊されて消滅するのは歩兵系を除く、地上部隊だ。

建物の索敵範囲

建物にも索敵範囲があるが、ルールで「索敵範囲の階層化」が【なし】の場合、兵器と同じで、一番長い高度の索敵範囲に準じる。

最低消費燃料

航空機で、燃料が残り少ない時はどうすれば良いだろうか？　むやみに動かなくても、必ず燃料は消費される。その量はルールにあるとおりで、通常移動力分の【1/2】か【1/4】だ。例えば、通常移動力が6の航空機が1マスしか移動しなかった場合でも、【1/2】の場合は3、【1/4】の場合は1（少数切り捨て）を消費するのである。

遭遇編

遭遇戦

慎重に移動していたが敵部隊に遭遇（隣接）してしまった。その敵が移動前に画面で発見（索敵）できていれば隣接しても遭遇戦は発生しない。発見できていなかった場合は、不意をつかれた形となるので、遭遇戦となり一方的に攻撃をうける場合がある（敵に武器/弾薬がある場合）。

索敵範囲内での移動で遭遇戦になることはないが（ステルスを除くP31参照）、できていない闇のエリアに移動する場合は、遭遇戦になる可能性がでてくる。この遭遇戦とは、逆の立場でも当然発生する。敵が発見（索敵）できていないこちらの部隊に、敵が移動中に隣接した場合は、こちらの攻撃をお見舞いできる。この遭遇戦を不利な戦況時に利用できれば、火力の弱い部隊でも損害を一切うけずに通常の戦闘以上の成果をあげられる。

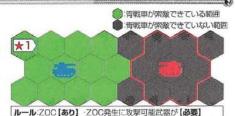
ZOC（支配地域：Zone of Control）

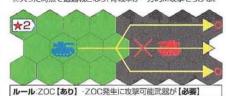
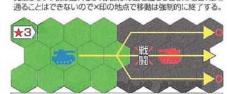
移動時に敵部隊の周囲を通過しようとしただけで遭遇戦になるのは、ルールでZOCが【あり】になっているからだ。ZOCとは部隊が周りのヘックスをも支配することを意味する。さらに「ZOC発生に攻撃可能武器が」【不要】/【必要】かのルール設定で条件を決められる。【必要】の場合、武器/弾薬を持っていなければ★2 ZOCは発生しないので、周囲を素通りできる。敵の上を通ろうとした場合でも、手前で移動強制終了するのみで攻撃はされない。反対に武器をもっていれば、★1 攻撃を一方的にうけるか（未索敵の場合）、隣接した時点で移動が継続できなくなるか（索敵済みの場合★4）のどちらかだ。

【不要】の場合は、攻撃可能な武器/弾薬を持っているいないに関わらず、隣接した時点で移動の継続はできなくなる。索敵できていない敵の場合は、遭遇戦あつかい（武器/弾薬があれば）★1 と同じことになる。

それではZOCが【なし】の場合は、遭遇戦が発生しないのかというとそうでもない。★3 のように、周囲を自由に移動できるが、敵を索敵できていない場合に、敵の上を通過しようとした場合は、遭遇戦となり攻撃をうけるので注意しよう。索敵済みの場合は★5、必ず敵部隊の上は通過せず迂回しようとするので遭遇戦にはならない。

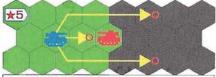
右図は全て地上だが、ZOCは高度に関係なく発生し、未索敵で攻撃可能な場合は迎撃される。

ルール：ZOC【あり】・ZOC発生に攻撃可能武器が【必要】

・青の戦車は索敵範囲が2ヘックスでまだ赤戦車を発見できていない。赤戦車は武器弾薬とも装備しているので、青の戦車が赤枠内に入った時点で遭遇戦となり、青戦車が一方的に攻撃をうける。

ルール：ZOC【あり】・ZOC発生に攻撃可能武器が【必要】

・青の戦車は赤戦車を発見できていない。しかし赤戦車が青戦車を攻撃する**武器弾薬を切らしている**場合、青戦車に対してはZOCが発生しない。横は通れるが、赤部隊の上を通ろうとした場合、上を通ることはできないので×印の地点で移動は強制的に終了する。

ルール：ZOC【なし】・ZOC発生に攻撃可能武器が【選択不可】

・青の戦車は赤戦車を発見できていない。赤戦車が**武器弾薬とも装備している**場合でも、横にはZOCがないので自由に通れる。しかし横ではなく、上を通ろうとした場合は、遭遇戦になり一方的に攻撃をうける。

ルール：ZOC【あり】・ZOC発生に攻撃可能武器が【必要】

・青の戦車は赤戦車を発見できている。赤戦車は武器弾薬とも装備しているのでZOCが発生しているが、移動が強制終了するのみで、**遭遇戦にはならない**。

ルール：ZOC【あり】・ZOC発生に攻撃可能武器が【必要】

ルール：ZOC【なし】・ZOC発生に攻撃可能武器が【選択不可】

・赤戦車が**武器弾薬を切らしている**場合、ZOCが**発生しない**ので横を自由に移動できる。索敵済みなので、赤戦車の上を移動しようとはしない。ZOCが発生しないので下のルールにも言えることだ。

攻撃編

攻撃の種類

大戦略の戦闘は直接攻撃と間接攻撃に分けることができる。直接攻撃とは隣接しての戦闘のことをいう。間接攻撃とは離れた場所からの攻撃を意味する。部隊の装備している武器が、どちらの攻撃が可能かは、メニューの「兵器詳細情報」→「性能」→「攻撃」に、「直」か「間」で記載されている。（P14参照）

・RED陣営の戦車は強力だ。放っておくと補給車が危ない。攻撃ヘリで攻撃すれば、ノーダメージで敵戦車を倒せるのだがあいにく近くに存在しない…。

直接攻撃

直接攻撃を効率良くおこなうには、自部隊より弱い敵部隊を攻撃することだ。兵器全般に言えることだが、必ず弱点がある。その弱点をつき、戦闘を行うことが戦況に大きく貢献する。弱点をつく部隊が近くにいなくても、敵を無視するわけにはいかない。無視していると、自陣の部隊に次々と被害を与えてしまう可能性があるからだ。そういう場合には互角の戦力でも、（もしくは多少劣っている程度でも）、敵部隊に少しでも損害を与えなくてはならない。敵に数で勝っていれば、火力や耐久度が劣っていても全滅させることも充分可能だ。少なくとも敵の猛進を食い止めることはできる。その間に味方の増援を待つことができる。兵器がどの兵器に優位かは、P6～11の登場兵器概要と、P32の大戦略兵器関係図を参考にしてほしい。

・相手が戦車なのでせめてこちらも戦車で戦いたいが、そうも言っていられない。多少火力が劣っても数で上回れば撃破できる。

隠蔽（いんぺい）

兵器特性で「隠蔽」という能力がある。隠蔽が可能な林や森（P20地形情報表参照）などに、隠蔽の特性をもつ部隊が移動すると、自動的に隠蔽される。自分では画面上で確認できるが、敵からは隣接するまで発見されない。レーダー車輌など戦闘のできない部隊は、なるべく隠蔽できる地形に留まりたい。歩兵などは隠れるだけでなく、待ち伏せをして攻撃（遭遇戦になるので無被害）すれば、装甲軟の車輌などに大きな打撃を与えることができる。

間接攻撃

離れた場所から攻撃する間接攻撃は、敵も間接攻撃で反撃可能だと意味がないが、反撃できない部隊へは威力を発揮する。全く反撃をうけないので、被害が発生しないのだ。また、間接攻撃可能な武器で隣接して戦闘をすることも可能だが、よほどの場合を除けば避けたい戦法だ。さらに、射程距離が索敵範囲より短いことが多いので、建物や他の味方部隊の索敵範囲を上手く利用し、射程距離をいかしたい。

・左の画面は青陣営の画面。偵察車輌がいるため、索敵範囲が広く遠くまで見渡せている。赤陣営の部隊を発見できている。
・右の画面は赤陣営の画面。3つの部隊はそれぞれ索敵範囲が3ヘックスしかないため索敵範囲が狭い。そのため離れた青陣営の部隊を発見できていない。

・青陣営は索敵できている敵に間接攻撃をする。赤陣営は攻撃をうけてもどこから、何に攻撃されたのかもわからない。
さらに、赤陣営が接近してきて遭遇しても青陣営は戦車を前衛においているので、接近戦に弱い（間接攻撃可能な）車輌を守ることができる。

クリティカルヒット

敵に大打撃を与えるクリティカルヒット。ルール上でクリティカルヒットの有無を設定できるが、間接攻撃の距離で発生率が変動することはない。ただ部隊のレベルに関係しており、レベル「E」の時に発生率5%で、レベルが一つ上がる毎に発生率が5%上昇する。レベル「A」時にはなんと25%の確率でクリティカルヒットが発生する。4回に一度の割合だ。

間接攻撃の命中率

距離が離れるほど間接攻撃の命中率は低下しそうだが、兵器詳細情報にある命中率に距離は関係ない。なので間接攻撃はなるべく離れたところから攻撃したい。

破壊編

デストロイヤー

敵部隊に対する攻撃の他に、建物（施設）に対して攻撃を行う破壊や射撃がある。兵器特性で「破壊」か「射撃」能力がある部隊のみ可能だ。破壊や射撃も破壊耐久度を減らして、建物の機能をなくす目的がある。都市は収入がなくなり、補充や補給もできなくなる。地形回避効果はのこる。ルール上で、破壊された建物の所有国を【中立国】に設定していれば、破壊されたら中立国になってしまう。修復しても更に占領しなければならず、戦況に及ぼす影響は大きい。【そのまま】の場合、合、修復すれば元の建物としての機能が回復するが、生産や格納していた部隊は消滅する。

・多くの部隊が存在しても補給する建物が破壊されていては全滅は時間の問題だ。また、建物をいくつ占領していても首都が破壊されてしまえば負けてしまう。

破壊/射撃

射撃能力のある部隊は、陣地形態の弾道ミサイル車輌と戦略型潜水艦に限られ、建物と部隊に対する射撃がある。破壊は建物に対してのみだ。離れた場所から攻撃をおこなうので射撃と呼称しているが、破壊と内容は同じ。自走ロケット砲などは離れて破壊できるが、比較的射程距離が短いので破壊と呼称している。基本的に武器で攻撃して破壊するが、戦闘工兵や特殊部隊/工作部隊に限っては武器を使用しないので、弾薬の残数に関わらず破壊工作を続けられる（工作部隊などが所持する工作物資とは、トーチカ設営等に使用される為）。

●破壊可能建物一覧（トーチカは占領不可）

	首都	大都市	中都市	小都市	航空基地	空港
収入	3000	1500	1000	500	0	0
占領耐久	50	30	20	10	20	10
破壊耐久	75	55	40	25	40	25

軍港	港	大工場	工場	レーダー基地	橋	トーチカ
0	0	0	0	0	0	0
20	10	20	10	20	10	―
40	25	40	25	40	20	20

建物の修復

建物の破壊耐久度は、1回の攻撃で最大30減らすことができる（武器による）。攻撃した回数分減らせるので、1ターンで破壊耐久度が75ある首都も、破壊完了が可能だ。これには破壊耐久度を30減らす攻撃が最高3回は必要になる。これは3部隊のみで首都を破壊できることを意味する。一方修復は、1ターンで最大10しか破壊耐久度を回復できない。回復できる部隊は、兵器特性に「修復」能力がある、特殊部隊/戦闘工兵/工作部隊のみで、どれでも一律10までしか回復できず、その編成数の数だけ回復する。なので編成数が損害をうけて減っていた場合、その分しか回復できない。なぜ1回しか修復できないかというと、建物の横や格納された状態でなく、建物の上でしか修復できないからである。例えば、弾道ミサイル車輌2台の場合、毎回修復されてしまえば首都は破壊できない。

破壊/射撃値

「破/射」の数値 × 部隊の機数

「破/射」の数値はそれぞれ、部隊詳細情報の武器部分の「性能」に記載がある。数値がブランク（横棒）の場合は破壊/射撃はできない。減少値が30以上の武器はない。
例、破壊数値が3で部隊が10編成の場合=30（減少値）
射撃数値が30で部隊が1編成の場合=30（減少値）

破壊耐久度の継承

破壊耐久度の減少は陣営が変わっても受け継がれる。例えば3陣営のマップで緑陣営の大工場があった場合。大工場は40の破壊耐久度があるが、最初に青陣営の爆撃で30減らしたとしよう。行動が赤陣営にかわっても、その数値は継続しているので残り10である。

射撃に要する準備ターン（重要）

射撃とは弾道ミサイル攻撃のことをいう。ルール上のミサイルフェイズの有無で設定できるが、その設定に関わらず、連射はできない。必ず次の射撃まで準備するターンが一律必要になる。弾道ミサイル車輌は5ターン。戦略型潜水艦は2ターンを要する。

メガ攻撃編

間接攻撃の強化版

通常の間接攻撃だけでも脅威的兵器なのだが、それがさらに強化されているのが、メガ攻撃可能な兵器だ。照準を定め攻撃すると、その周囲6ヘックスにいる部隊にも（地上部隊に限る）被害が及ぶのである。つまり、7ヘックスを同時に間接攻撃していることになる。火力もあり、装甲軟の車輌などにも大きな被害を与えることができる。移動後の攻撃はできないものの、変形する必要もないし使い勝手は良い。注意すべき点は、ルール上で、誤射【あり】とした場合に、狙った敵部隊に着弾せず他のヘックスへ誤爆する可能性があるということだ。さらにルールで、味方命中時の損害を【あり】にしている場合、誤射の有無に関わらず、味方部隊が7ヘックス以内にいると損害が発生する。

・自走ロケット砲の照準が定まる（上）・無数のロケットミサイル（下）

連続メガ攻撃

メガ攻撃でも、敵にスキをつかれて隣接されては、耐久度が低いので一瞬で撃破されてしまう。そのため、まず基本だが、間接攻撃を行う部隊の前に、耐久度の高い戦車などを配置したい。敵が間接攻撃の網をかいくぐり突破してきても戦車が応戦するという作戦だ。突破される確率が高いと味方戦車にもそれなりの被害が発生してしまう。なので、間接メガ攻撃可能な自走ロケット砲を多数配置する。しかも狭い地形の出口付近に待機させるとより効果的だ。問題は弾薬で多いとは決していえない。なので補給車を隣接させたい。都市等、補給できる建物があるならば、その上に補給車を配置し、間接攻撃部隊で補給車を囲もう。永久的に弾薬はなくならない。しかし疲労度（P30参照）の問題があるので、連続攻撃は半永久といったところだ。

・敵部隊に広範囲に着弾する、上空でばらまかれた爆弾

弾薬補給

補給はルール上で発生の有無を設定可能だが、「補給で軍事費を消費する」で【する】になっていると、弾薬補給にも資金が必要となる。弾薬、補給物資や工作物資などの弾数1に対してかかる資金が、「兵器詳細情報」の一番右下部分に「補給」と記載がある。そこに「10」と記載があれば、弾数1発補給するのに資金が10必要ということを意味する。5発の弾数だったら50だ。

ちなみに燃料なども資金を消費する。これは燃料1に対して資金1である。

相場

ルール上で相場の有無を設定可能だ。【あり】の場合は、兵器の価格は相場に影響をうける。多く生産をすれば次のターンに相場が上がり、生産価格が高くなる。少ない生産ならば、相場/物価は下がる。相場は、各陣営で独立しているので、他の陣営の生産量は関係ない。また補給物資、装備変更に発生する費用は、相場の影響はうけない。

補給の節約

補給する際、建物では補給物資は必要としないが、建物以外の場所で補給をおこなうには、補給物資が残っている必要がある（補給車輌の場合だと12）。例えば弾薬を1発のみ使用し、補給車の補給をうけた場合、弾薬は満タンになり補給物資は1減る。では、全部の弾薬を使い補給をうけたとする。弾薬は満タンになり、補給物資の減る数は同じ1なのである。補給物資の減る数を節約するには、なるべく使いきってからの補給を心がけよう。

迎撃編

罠：intercept

迎撃とは、攻撃してくる敵を待ち受けることを意味し、待ち伏せというとらえ方もできる。その迎撃は、兵器特性で「迎撃」の能力がある部隊に限られ、要撃機と対空/対艦ミサイル車輌、艦船ではイージス艦、巡洋艦、駆逐艦に限られている。迎撃できる範囲は兵器によって差はない(右表参照)。迎撃の有無はルール上で設定可能だ。

通常の戦闘と違うのは、自分から迎撃はできない点だ。まず敵部隊のきそうな場所に、迎撃可能な部隊を待機させ行動を終える。敵の番になって、敵が自分の迎撃可能な部隊に近づいた時に迎撃が行われるのだ。つまり、迎撃は必ず敵のターンに、敵によって発生する。

遭遇戦と似て非なる迎撃

遭遇戦は索敵できていない時に発生するが、迎撃は索敵できているかに関わらず、迎撃されるエリアに侵入すると必ず発生する。兵器によって迎撃可能な高度があり、要撃機の場合、車輌や艦船で近づいても迎撃されない。対空ミサイルの場合、車輌や艦船で近づいても大丈夫だ。

要撃機の場合、迎撃範囲は一律で3ヘックスだ。この要撃機を航空機で撃墜するには4ヘックス以上離れたところから攻撃をするしかない。こちらが射程3の武器を装備していても、敵の迎撃エリアに入ってしまえば、一方的に迎撃をうける。戦闘結果予想では敵による迎撃は考慮されていない。自部隊の損害予想結果が0(ゼロ)となっていても、迎撃されてしまえばこちらの攻撃はまったくできない自滅行為になり、戦闘結果とは全く異なる悲惨なことになる。

迎撃部隊の宿命

要撃機の場合に、迎撃時に使用される3ヘックスの以上の射程をもつミサイルを使い切ってしまったとする。しかし、迎撃に使用されるのは、ミサイルだけではない。バルカン砲も迎撃に使用してくるのだ。ミサイルが切れたからといってうかつに隣接すると、バルカン砲で迎撃され、こちらからの攻撃はおこなえなくなる。兵種によって迎撃可能な範囲内で、武器/弾薬があるかぎり、その武器の射程で迎撃されることになる。大戦略PERFECTでは、右画面の様に親切に迎撃される場所は赤枠のヘックスになる。なので興味本位に近づかなければ大丈夫だ。

●迎撃射程表(ヘックス距離)

兵種＼迎撃高度	高空	低空	地上	海上	海中
要撃機	3	0	0	0	0
弾道弾迎撃機	0/8※	0	0	0	0
対空ミサイル車輌	3/3※	3	0	0	0
対艦ミサイル車輌	0	0	0	4	0
イージス巡洋艦	4	4	0	0	0
巡洋艦	2	2	0	0	0
イージス駆逐艦	4	4	0	0	0
駆逐艦	2	2	0	0	0

・弾道弾迎撃機の迎撃は、ミサイルを対象としているので航空機の迎撃はおこなわれない。地上/海中を迎撃する兵器はない。
※右数値がミサイル対象の迎撃範囲距離。左は航空機対象距離。

・索敵できている敵の迎撃エリアは、必ずその移動先が赤枠になる。入ったら迎撃されてしまうので、これ以上は赤枠の中へは進めない。索敵できていない敵に対しては、当然移動先を選択する時に、赤枠は表示されない。

特殊な要撃機(F-15J改イーグルを除く)

要撃機は、移動前におこなえる間接攻撃の射程は広い。長いもので6ヘックスもある。しかし迎撃可能な範囲は3ヘックスと決められている。さらに、移動後にその射程の長い武器は使用できない。使用できる武器の射程は3ヘックス程度に減少する。要撃機で、要撃機を攻撃することは不可能ということになる。移動後も4ヘックス以上の射程をもつ戦闘機ならば、要撃機を一方的に撃墜できる。

合流編

戦略的合流とは

ルール上で合流設定が【あり】の場合、部隊の合流が可能だ。部隊が損害をうけた時でも、合流を他の部隊とすることで、無傷な部隊を編成することができる。少数しか残されていない部隊が無傷の敵部隊に対して不利なのは、常識から考えれば当然である。例えば10機同士の戦闘では1回の戦闘で互いに3機程度の損害だとする。では、自部隊が3機のみで編成されていて、10機を相手に戦闘をした場合、敵機は無傷なのに対してこちらは全滅という結果になる。戦闘で被害を受けてしまった部隊は、合流して編成数をなるべく回復し、次の戦闘に備えよう。

さらに例をあげよう。無傷の10機編成の敵機と、同程度の戦闘力だが、こちらは被害を受けた6機と5機編成の2部隊がいる。戦闘は1機でも少ない方が不利になる。こちらに9機編成の飛行機がいたとしても、10機の敵機と戦闘をすれば通常より1機程度多く被害をうける可能性がある。互角の戦闘をするために、6機の部隊と5機の部隊で合流して10機の部隊をつくり、敵機と戦いたい。残った1機は戦闘後の損害をうけた味方部隊に合流すれば、次のターンで戦闘になっても、こちらが有利だ。

補充的合流

戦闘が激しく行われていて、味方にも多くの損害が発生している。しかし付近に大工場や軍事空港が存在しておらず、補充がおこなえない。補充できる場所まで部隊を移動させていては効率が悪すぎる。そんな被害をうけている部隊は、常に合体しあうことで、補充を一切おこなわずに済む。そうすれば、前線を離れずにすむので、スキをあたえず戦闘を継続できる。

分散の利点

ルールで、生産可能建物の首都からの距離が【8ヘックス以内】の場合、首都から離れた場所に移動するのは手間がかかる。前線で多くの部隊が早急に必要な場合、前線の近くに増やしたい部隊の補充が行える建物を探そう。建物があれば部隊を分散させ、建物に格納して補充させる。1つだった部隊を2つにする荒技であるが、補充率は、ルールでの格納/レベルの有無で異なってくる。レベルが高いほど補充率は下がる。レベル【なし】では1～3の間で補充される。

・合流するときの割合をきめる。レベルや燃料、疲労度、弾薬数が変化する。もし燃料が残り少ない部隊がいたならば他の部隊と補充で調整して、移動を継続することも可能だ。

・分散する時の画面で、分散する方向を選択する。そうすると分散ウインドウが開くので割合を決定する。左が元の部隊で右が分散先の部隊になる。レベルなどの設定に変化はない。

戦略的分散

1機で編成されている部隊は合流/分散が行えないが、10機で編成されている部隊はできる。大戦略PERFECTで無傷の部隊は1機編成か10機編成のどちらかである。

偵察車輌などは10車輌で編成されているので分散すれば1つの部隊から最高で10の偵察部隊ができる。またルール上で、占領耐久度が【なし】の場合、歩兵を分散させることにより同時に多くの建物を占領できるようになる。

占領編

資金ありき軍事力

いくら最新鋭の生産タイプでも資金がなくては、当然生産できない。資金が最初はあっても、使いきってしまい、毎ターンの収入が乏しくても同じことだ。毎ターン継続して資金を得るには、都市の占領がかかせない。資金力の差が戦略の結果を左右するのだ。他にも、港や空港の占領が戦略的に重要な意味をもつ。補給や補充する施設が敵陣営より少なければ、あきらかに不利だといえる。レーダー施設なども、多ければその分だけ敵の動きがよめるので、有利になる。敵が自分の思うように動くようであれば、敗北することもなくなるだろう。

首都の占領

ルール上で、占領耐久度が【あり】の場合、建物には占領耐久度が発生する（P20参照）。その値を0（ゼロ）にすることで占領が完了するのだが、【なし】の場合は必ず1回で占領が完了する。占領が破壊/射撃と異なることは、その後にも建物が機能することだ。さらに占領耐久度は1回の占領で最高でも10しか減らすことができないので、首都の占領には、最低でも5ターンを要す。破壊/射撃のように1ターンで数回も繰り返すことができないのである。必ず建物の上にいる歩兵でしか占領できない。

占領耐久度の減少値

歩兵の編成数

占領耐久度を減らすことのできる部隊は、兵器特性で「占領」の能力をもつ歩兵系のみだ。それは歩兵/空挺部隊/特殊部隊/工作部隊に限られる。またどの歩兵でも一律、1回の占領で10減らすことが可能だ（無傷の部隊の場合）。編成数が減っている場合はその分、減少値も少なくなる。

格納中の建物への移動

建物が占領または破壊されたら、格納していた部隊は消滅するが、占領するまでの間はどうだろう。敵部隊を格納していた建物上に、味方のどの高度の部隊が移動しても、格納していた敵部隊は建物から発進/格納ができなくなる。この特性をいかし、いち早く移動力のある部隊を敵の生産建物上に移動させ、その間に歩兵または破壊可能な部隊を派遣すればその建物は占領/破壊できる。

敵を全滅させることは可能か（格納ありの場合）

勝利条件の1つに、「マップ上の敵部隊を全滅させる」とあるが、敵陣営に毎回生産されて格納される部隊も撃破しなければ全滅させたことにならない。なので敵を全滅させるには、占領か破壊なしには難しいということになる。

空挺作戦で建物を奪取

地上作戦で地道に侵攻するのも悪くはないが、時間を大幅に短縮する方法に空挺作戦がある。空挺とは、輸送可能な航空部隊で地上部隊を格納し目的地へ空から降下（侵入）するという作戦だ。兵器特性で「空挺」とある部隊で可能だ。（投下可能な地形はP20表参照）敵のウラをかく作戦であるが、反面孤立しやすく、敵陣奥地へ侵入するので失敗する確率も高い。輸送中に撃墜される場合もあれば、降下したはいいが敵部隊に囲まれて、一時的に目標を奪取してもすぐ奪い返されるということも少なくない。

・画面の様に2ターン程度で目標を制圧可能だ。入念な作戦をたてれば成功率は飛躍的に上がる。空挺できる部隊も歩兵だけではない。偵察車や兵員輸送車も投下可能な兵器が少なくない。また空港を奪取することにより、重車輌を運べる輸送機も存在する。そうなると、防御力も高まり作戦の現実味も帯びてくる。

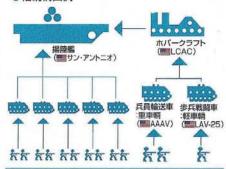
強行着陸/入港

ルール上で、収納を【なし】にした場合、さらに「搭乗/着艦及び発進可能な建物」のルールが選択できるが、【味方建物】と設定していると、まず占領してからでないと建物を使用できない。しかし【全建物】にすると、中立も敵建物でも全て使用可能になる。補給/補充はできないが、着陸/入港して部隊を発進/展開させることが可能なのである。敵部隊さえいなければ、敵の建物、中立に関わらず強行に着陸/入港し部隊を次々と展開させることが可能だ。

搭載編

攻撃の種類

占領編での空挺作戦でもそうだが、搭載/艦載や投下/発進は移動の一環としておこなうことが多い。海の向こうの大陸へ地上部隊を侵攻させるには、輸送機か輸送船（揚陸艦）による輸送がある。輸送機による輸送は、移動距離は長いが一度に運べる部隊数が少ない。輸送船などは、移動距離は短いが多く搭載することができる。輸送船も輸送機も搭載に限りがあるが、輸送する部隊によって、コンパクトにできる場合がある。例えば歩兵戦闘車輌に歩兵を2部隊搭載しその歩兵戦闘車輌を6部隊輸送船で運んだとする。すると輸送船は歩兵と合わせて18部隊を輸送していることになる。揚陸艦でホバークラフトを搭載できる船種がある。ホバーも重車輌/軽車輌を搭載できるので、重車輌の歩兵戦闘車で歩兵を2部隊搭載し、軽車輌でさらに1部隊の歩兵を搭載すれば、合計でホバークラフトに5部隊搭載できる（右図参照）。アメリカの揚陸艦はホバーと同時に重車輌を5部隊搭載できるので、一度に合計21部隊も搭載できることになる。

●格納構図例

空母の重要性

現代戦は制空権を掌握することが重要である。大戦略でも制空権を握れれば、自由に爆撃が可能なのでその重要性は理解してもらえると思う。海戦でもその重要性は変わらない。しかし、一定の広い海域を継続的に制圧するには、いくら航空機でも、燃料/弾薬などの問題が発生するので難しい。海では、燃料/弾薬を補給する空港が存在しないので、そこで空母が必要になってくる。空母が存在することで継続的に制空権を維持できることになる。なので、より航空機を艦載できる空母が必要になり、その空母を守る護衛艦も必要になるのだ。

経験編

戦闘経験

生産された部隊は、戦闘経験がないのでレベルは一番低い「E」に設定されている。しかし戦闘や修理/破壊などをすると経験が積まれ、レベルアップしていく。レベルはAの上にさらにエース「★」があり6段階になっている。経験値の上がり方は下表の通りだ。

●レベルアップに必要な経験値表

	次のレベルアップに必要な経験値
★ACE★	--
レベルA	80exp
レベルB	70exp
レベルC	50exp
レベルD	30exp
レベルE	20exp

●レベルアップで上昇する数値（レベルが1つ上がる毎）

命中率：「+5%」　回避率：「+5%」

誤射発生率低下

レベル「E」時に「1/6」で、レベルが上がる毎に分母が「+2」（例：レベルD時は「1/8」、レベルC時は「1/10」）

クリティカルヒット発生率が上昇（P23参照）

戦闘（攻撃/反撃/迎撃/射撃）による経験値上昇

経験値上昇値=5+撃破機数×レベル差+5（全滅時）

レベル差の値は、自部隊の方がレベルが高い場合は発生しない。レベルEとDの違いは1段階の差だが、レベル差を2とする。それ以上の差は+1ずつ上昇する。戦車でも補給車でも、同じ台数を撃破すれば経験値は同じだ。経験値をより得ようと強い部隊に挑む必要はなさそうだ。また編成数が1の部隊を全滅できないと撃破機数1も発生しないので、経験値は5のみになる。（例：敵部隊レベルC。自部隊レベルEで｛レベル差3｝敵部隊10機全滅の場合=40expとなる）

建物の占領/修理/破壊
橋の占領/架橋/修理/破壊
トーチカの設営/修理/破壊による経験値上昇

建物の破壊/占領/設営/架橋では、完了した場合にのみ経験値が得られる（架橋/設営は必ず1ターンで完了）。入手できる経験値は、機数が10（無傷）で5expだ。機数に損害がある場合（1機で無傷状態を含む）は、その割合だけ経験値も減少する（最低値の1は保証される）。

修理/修復では、完了しなくても、機数が10（無傷）で常に経験値が5exp入る。機数が減少している場合は同上。

射撃では、建物を攻撃しても部隊を攻撃しても経験値は一切得られない。

メガ攻撃での経験値

メガ攻撃で、同時に多数の部隊を撃破しても最初に狙った部隊分の経験値しか入らない。また誤射した場合に当たった敵部隊の分の経験値は一切ない。誤射に関わらず味方部隊に損害が出た場合の経験値もない。

弾道ミサイル編

戦略高高度地域防衛:THAAD

現在アメリカなどで考えられている、戦略ミサイル防衛(TMD)は陸軍のシステムTHAADで、イージス艦や空中レーザーなどでの迎撃から成り立っている。高層、中層、低層と迎撃できる階層を数段構えにして打ち落とす構想だ。大戦略PERFECTでも、弾道ミサイルは登場し、射撃の射程距離は大戦略PERFECTで最大を誇る、40ヘックスである。アメリカで弾道ミサイル車輌は生産できないが(戦略型潜水艦は可能)、その代わり弾道弾迎撃機(ABL)を唯一生産できる国だ。他の生産タイプでは、対空ミサイル車輌で迎撃/攻撃する。ミサイルの命中率は低くなるが何重にも配置すれば、ほとんど打ち落とせる。TMD構想である、イージス艦などでの迎撃/攻撃は取り入れられていない。

ミサイルフェイズ

ルール上でミサイルフェイズの有無を設定できる。ミサイルフェイズを【なし】にした場合、ミサイルは通常の間接攻撃の扱いになり、射撃してもすぐに着弾する。威力に変化はない。これら間接攻撃に対する迎撃方法はないので、誤射以外は必ず目標に命中する。すると弾道弾迎撃機の生産や、狙われそうな場所へ迎撃車輌を配置したりする必要はなくなる。

ABL(空中発射レーザー:Air borne Laser)

弾道弾迎撃機の名称は、YAL-1Aといい、メガワットクラスの高出力レーザーを発生させる。発生させたレーザーはビーム制御装置に送られ、旋回式レーザー砲塔から発射される。約30回分の高出力レーザー発生用化学燃料を搭載している。また機首、尾部に各々1基、合計6基の赤外線探知装置を搭載して360°に渡り弾頭を探索/迎撃できる。レーザーは光と同じ速度で進行するため、迎撃ミサイルなどに比べ、短時間に目標を正確に破壊できる。(実験段階の兵器)

・アメリカの弾道弾迎撃機から放たれるレーザー砲

R-99
R-99
兵種 弾頭
Lv. E
機数 1/ 1 燃料 35/ 55 疲労 0
通常移動力 20 高速移動力 20
索敵 正常 高度 高空
武装名 能力 射程 弾数
R-99 攻 1 1

トライデント
トライデント
兵種 弾頭
Lv. E
機数 1/ 1 燃料 30/ 50 疲労 0
通常移動力 20 高速移動力 20
索敵 正常 高度 高空
武装名 能力 射程 弾数
トライデント 攻 1 1

・弾頭自体にも種類があり、設定数値がある。着弾すると消滅するため、レベル/疲労度の数値は上昇しない。燃料は射程距離以上にあるので燃料切れになることはない。

疲労度上昇値

疲労度上昇値=6+ 戦闘前機数ー戦闘後機数

戦闘をする度に疲労度が必ず上昇する。疲労度が上昇しても、命中率やクリティカルヒットの発生率に影響はない。しかし最高の50になった時にだけ、戦闘が行えなくなる。次のターンになれば疲労度は0(ゼロ)になる。射撃は次の射撃までに必ず準備ターンを要するので、疲労度が最高になることはありえない。

射撃準備

射撃は毎ターン連射することはできない。必ず次の射撃まで準備ターンを必要とする。弾道ミサイル車輌は5ターン、戦略型潜水艦は2ターンを要する。この発射間隔は、どの国の兵器でも同じだ。またルール上の、ミサイルフェイズの有無に関係なく発生する。

電子戦編

ECMとは(Electro Counter Measure)

現代戦においては、通信連絡や射撃管制などをはじめ、ほとんどのシステムが電子(エレクトロニクス)によって管理されている。その管理システムを一時的にでも停止/妨害できれば、その間、敵の索敵能力やミサイルの命中率を激減させることができる。

ECMとは、そんな電子的対抗手段の1つで、妨害電波を出して味方機を敵レーダーに写らなくしたり、敵のミサイル精度を低下させる効果がある。軍事力や兵力で大きな差がない生産タイプでは、これらの運用の仕方で勝敗が決まるともいえる。

●ECM支援効果表(命中率減少値)単位=%

		イージス艦	電子戦機
ECM効果範囲		イージス艦を中心に周囲6ヘックス	電子戦機を中心に周囲5ヘックス
中心からの距離	0	70	60
	1	60	50
	2	50	40
	3	40	30
	4	30	20
	5	20	10
	6	10	

・イージス艦は海上の艦船のみ、電子戦機は高空(低空には影響なし)のみにECM支援している。また低空の部隊は、ECM支援できる部隊は存在しない。地上/海中に関してはECMの影響をうける武器が存在しないので、ECM支援する部隊も存在しない。
上の表で、中心からの距離が0(ゼロ)というのは、イージス艦/電子戦機に対しての攻撃の場合である。

ECM支援効果と妨害

電子戦機/イージス艦の兵器特性にのみ「ECM」という特性がある。これは常時周りに(同高度に限る)妨害電波を発信して、武器特性で「E」となっている武器の命中率を下げているのだ。もちろん味方に悪影響は与えずに、敵部隊にのみ影響を与える。この効果を発している部隊に近ければ近いほどECM支援効果が高まる(右上表参照)。

さらに「妨害」という特性を電子戦機は備えている。これは全高度の敵部隊に対して索敵能力を1ターンの間、1ヘックスにする能力である。例えば、3ヘックス先の地上部隊を電子戦機は索敵できないが、「妨害」をされた場合、電子戦機から5ヘックス以内にいるので無条件で索敵範囲が1になる。この妨害には、ECM支援効果をさらに強める効果はない。またECM支援効果と違って、使える回数に限りがある。

火 力 3				
	基本値	Lv補正	ECM	ECM支援
命中率 20	86	0	-20%	-40%
	基本値	Lv補正	地形回避	包囲効果
回避力 52	52	0	0	0

・左の戦闘予想結果では、電子戦機から2ヘックス目にいるので、40%命中率を下げている。さらに自機のECM回避力で−20%合計60%命中率を下げている。

格納中のECM効果

イージス艦に限って格納中でも、ECM支援効果を発している。マップ上ではその効果範囲は表れないが上記表と同じ支援効果が得られる。着陸中の電子戦機に関しては想像どおり、ECM効果は得られない。

ECMの妨害術

電子戦機で妨害をおこない、敵の索敵能力を奪う。その後に、敵部隊の周囲に1ヘックスの間隔をおいて、味方部隊(攻撃可能な)を配置しよう。敵が1歩でも移動すれば、遭遇戦になり味方の攻撃を一方的にうけるだろう。

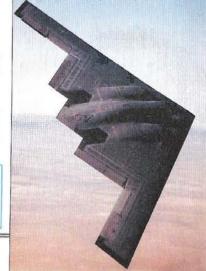
また迎撃範囲や射程距離の長い部隊も、「妨害」されると射程距離に関わらず、索敵できている1ヘックス以内にしか攻撃/迎撃できない。通常だと反撃や迎撃にあってしまう戦闘も、妨害をおこなえば仕留めるのはたやすい。

ECM回避力

部隊の通常移動力の下の箇所に「ECM回避力」という項目がある。この回避力をもつ部隊は、武器特性で「E」を含む武器で攻撃をうけた際には、ECM回避力が有効になりその数値分だけ命中率を下げることができる。この効果は自部隊のみに有効だ。電子戦機等から、ECM支援効果をうければ、さらに命中率を下げて戦闘をおこなうことができる。

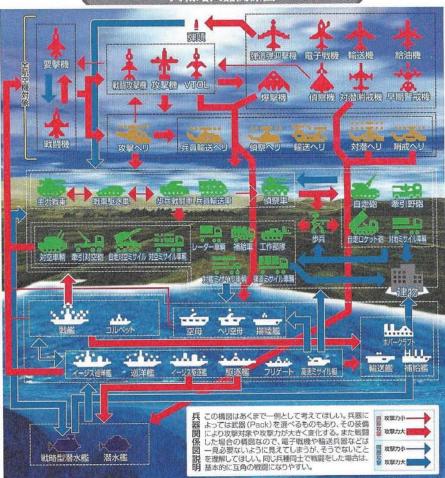
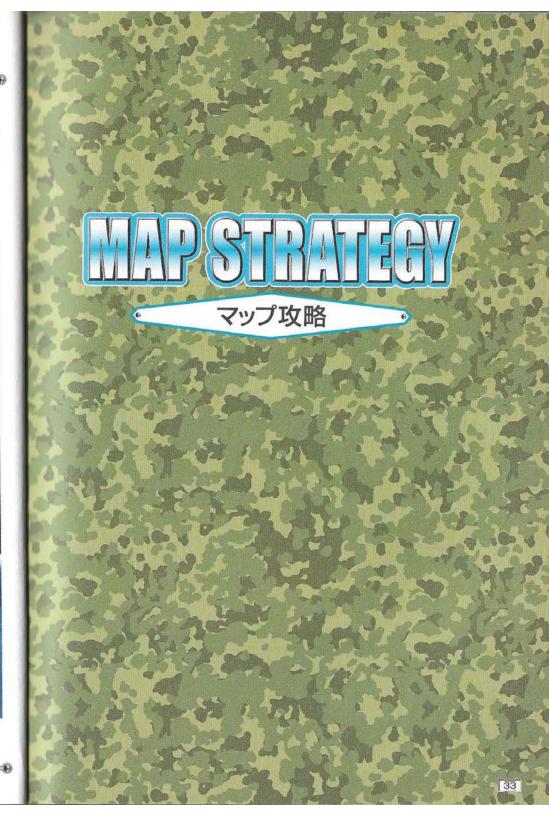
索敵不可なステルス

兵器特性で「ステルス」とある兵器は機体の構造を特異にし、レーダーに反射しないように作られている(低被観測性)。この特性をもつ兵器は索敵範囲にいたとしても、絶対に確認できない。隣りのヘックスに移動すれば発見できるが、遭遇戦になりやすくかなり危険だ。敵にまわしたくない兵器だ。

指揮編

戦略の駆け引き

戦闘は避けてとおることはできない。必ず発生するが、いかに被害をおさえるかが重要だ。それには優勢な戦闘をおこなうことだ。部隊にはそれぞれ得意とする相手が存在する。全兵器には必ず弱点があるのだ。その弱点とする部隊で攻めれば良い結果がでる。敵（COM）も考え方は同じで、弱点をついてくる。その弱点をつかれないようにするため、こちらは攻撃してくる敵部隊を迎撃する。さらに、敵はその迎撃部隊に対しても攻撃を…、と繰り返しなのである。しかし、いつか出口のあるこの駆け引きに、知力で勝利するのが大戦略なのである。
下図の兵器の関係図などを参考にしてほしい。

大戦略兵器関係図

MAP STRATEGY

マップ攻略

マップ攻略情報

大戦略パーフェクトに収録したマップを全公開!!!

多彩な戦闘状況を想定したマップ

大戦略PERFECTには、シリーズで有名だったマップをさらに作りこんだマップや、実際の地形をリアルに再現したマップが多数収録されている。この攻略本にある、パスワードを入力してホームページからダウンロードするシークレットマップ×1（P110参照）や、システムソフト・アフファー社のホームページから無料ダウンロードできるイラクマップ×1も攻略している。

メール対戦の概要

メニューから選択できる「メール対戦」は、知らない他人同士が大戦略で知恵を競える画期的なシステムである。全部隊の行動を終えたら保存をして、相手に添付してメールする方法である。その勇士を募るサイトも用意されている。部隊数が多くなると、1ターンの思考時間もかなり必要になる。リアルタイムでは、待ち時間が長すぎてしまうのでこのシステムが取り入れられたのだ。データも軽く、操作方法も思いのほか簡単である。

http://www.ss-alpha.co.jp/special/dsmail/
登録には製品のシリアルが必要である。

マップ攻略情報の見方

地図番号 「大戦略パーフェクト」に収録されている地図の通し番号

地図名称

全体地図画像 開戦時の地図全体画像。地図中の ※1 〜は「全陣営戦略傾向」内で説明している画像の位置を示している

戦域情報

- **メッセージ** 地図選択時画面の条件設定に記載されているメッセージ
- **地形情報** 地図の地形の特徴を解説。地の利を活かし勝利を見いだそう
- **サイズ** 地図の縦横のヘックス数
- **難易度** 作戦毎に設定されている難易度。ランクは少尉〜元帥までの10種類に区別されている

▶少尉級
▶中尉級
▶大尉級
▶少佐級
▶中佐級
▶大佐級
▶少将級
▶中将級
▶大将級
▶元帥級

※カッコ内は少尉をJとし元帥をAとしアルファベット順になっている

01 激震!トンガタブ島

電光石火となり攻める

戦域情報　難易度▶ ◆ 少尉級（J）　サイズ▶ 48×48

メッセージ　初心者用のマップです。色々なルールを試しましょう。

地形情報　島の中央にREDの首都があり、右下にBLUEの首都が。両陣営はかなり近い距離に対峙しているが間には湾が隔てている。

開戦状況　ルール▶ 初級　ターン制限▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	アメリカ	30000	侵攻重視	100	1	0	0	0	0	0	-
RED	RED	ロシア	60000	侵攻重視	100	1	0	0	0	0	0	-
中立						0	16	4	0	9	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ COMがBLUEを担当した場合、最初はまだ空港を占領下においてないので、地上部隊の歩兵・戦車・間接攻撃車両を生産する様だ。設定されているルールで行えば、索敵モードではないのでCOMの動きが確実に把握できる。一部の戦車が島の右上方面に進行する。また両陣営間にある湾の浅瀬のルートで進行する車両も数部隊確認された。基本的に速攻はなく、湾にそって左から上へ進行する。爆撃機や攻撃ヘリも生産する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 最初の軍資金はRED陣営の方が倍割り当てられている。序盤は軍資金の差で部隊数などでこちらを上回るので守備に徹したい。間接攻撃も必ずしてくるので、攻撃される前に集中的に叩こう。REDは空港がないので航空機を生産できない。そこで安価な攻撃ヘリなどを積極的に投入する。初級ルールでは建物が破壊できないが、対地ミサイル車両の射程距離は魅力的だ。補給車を隣に配置し常に攻撃できる態勢をとろう。欠点の誤射や味方の中間の損害がないので、適時に活用すれば早期に勝利できそうだ。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初級ルールでは建物に収納が不可能なので生産できる数が7部隊までと限られている。軍港で艦船も生産できるが、さすがにCOMもこのマップでは生産しない様だ。生産タイプはロシアなので弾道ミサイル車両を生産する可能性がある。対地ミサイル車両は確実に生産してくるので、変形してしまったら射程距離に入る場合、攻撃される可能性があるので覚悟しよう。「SK79 79トチカ」は射程距離が12ヘックスある。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 初期設定の豊富な資金を有効につかいたい。ゲームが開始されると毎ターンの収入はBLUE陣営の方が高くなるので長期戦は有利とはいえない。しかし大きな収入の差はないので必ず負ける訳ではないが、早めに勝敗を決したい。こちらは航空機を生産できないのを前提に戦略を練る必要がある。対地ミサイル車両は射程が長いので数ヘックス移動するだけでBLUEの支配地域のほとんどを射程距離に納めることができる。歩兵を執拗に攻撃すれば建物・空港の占領を防ぎ互角以上に戦えるだろう。

開戦状況

- **ルール/ターン制限** 作戦に初期設定されているルールとターン数。自分の好みに設定を変更できる。

開戦時の各陣営状況 陣営名/生産タイプ/資金/思考/部隊数/同盟/建物数の初期状況情報である。建物の数以外は変更できる。この情報で、どの陣営が優位か判断の基準になる。

全陣営戦略傾向

- **COMの戦略傾向** 初期設定で各陣営をCOMが指揮した場合の、基本的な攻撃パターン。USERの行動に合わせて様々な対応をするので一様ではないが参考にしてほしい。
- **USERの戦略指南** 人間が指揮した場合の基本的な戦略アドバイス。大戦略に慣れた人ならば独自な戦略も良いだろう。

陣営の首都近郊

戦略指南画像 「USERの戦略指南」に関連した画像

MAP 01

激震!トンガタブ島

電光石火となり攻める

戦域情報

難易度 ◆ 少尉級(J)　サイズ 48×48

メッセージ 初心者用のマップです。色々なルールを試しましょう。

地形情報 島の中央にREDの首都があり、右下にBLUEの首都が。両陣営はかなり近い距離に対峙しているが間には湾が隔てている。

開戦状況

ルール 初級　ターン制限 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	Blue	アメリカ	30000	侵攻重視	100	1	0	0	0	0	0	-
RED	Red	ロシア	60000	侵攻重視	100	1	0	0	0	0	0	-
中立							16	4	0	9	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ COMがBLUEを担当した場合、最初はまだ空港を占領下においていないので、地上部隊の歩兵・戦車・間接攻撃車輌を生産するようだ。設定されているルールで行えば、索敵モードはないのでCOMの動きが確実に把握できる。一部の戦車が島の右上方面に進行する。また両陣営間にある湾の浅瀬のルートで進行する車輌も数部隊確認された。基本的に速攻はなく、湾にそって左から上へ進行する。爆撃機や攻撃ヘリも生産する。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 最初の軍資金はRED陣営の方が倍割り当てられている。序盤は軍資金の差で部隊数などでこちらを上回るので守備に徹したい。間接攻撃も必ずしてくるので、攻撃される前に集中的に叩こう。REDは空港がないので航空機を生産できない。そこで安価な攻撃ヘリなどを積極的に投入する。初級ルールでは建物が破壊できないが、対地ミサイル車輌の射程距離は魅力的だ。補給車を隣に配置し常に攻撃できる態勢をとろう。欠点の誤射や味方命中時の損害がないので、適時に活用すれば早期に勝利できそうだ。

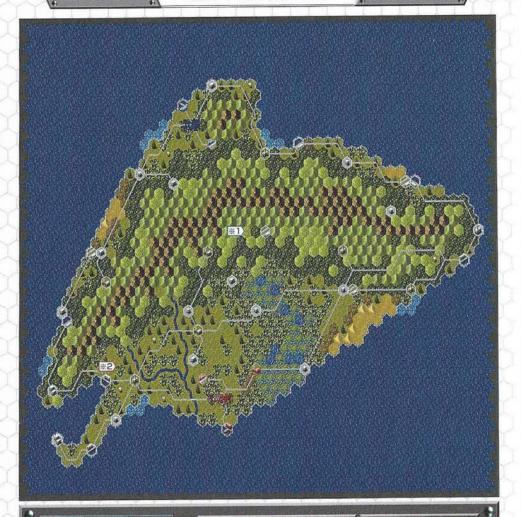
RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 初級ルールでは建物に収納が不可能なので、生産できる部隊が7部隊までと限られている。軍港で艦船も生産できるが、さすがにCOMもこのマップでは生産しないようだ。生産タイプはロシアなので、弾道ミサイル車輌を生産する可能性がある。対地ミサイル車輌は確実に生産してくるので、変形してしまったら射程距離に入る場合、攻撃される可能性があるので覚悟しよう。「9K79 トチカ」は射程距離が12ヘックスある。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 初期設定の豊富な資金を有効に使いたい。ゲームが開始されると、毎ターンの収入はBLUE陣営の方が高くなるので長期戦は有利とはいえない。しかし大きな収入の差はないので必ず負ける訳ではないが、早めに勝敗を決したい。こちらは航空機を生産できないのを前提に、戦略を練る必要がある。対地ミサイル車輌は射程が長いので数ヘックス移動するだけでBLUEの支配地域のほとんどを射程距離におさめることができる。歩兵を集中的に攻撃すれば建物・空港の占領を防ぎ互角以上に戦えるだろう。

MAP 02
巌流島の決闘

剣豪の魂が再び舞う

戦域情報

難易度 ◆ 少尉級（J）　サイズ 48×48

メッセージ 剣豪達の対決は、姿を変えて現代によみがえる…。

地形情報 島中央の山岳が左右に広がり両陣営を分断している。RED陣営の首都右側には湿地帯が広がる。

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	武蔵	日本	120000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	0	-
RED	小次郎	日本	120000	防衛重視	100	1	0	1	0	1	1	-
中立							16	4	5	6	3	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ BLUE陣営の生産する兵種は、海上部隊以外の地上部隊か航空部隊が主体だ。航空部隊は電子戦機/戦闘機/攻撃機/ヘリが山岳を越えて、直線的に侵攻してくる。地上部隊は山岳を越えられないので、島の左右から迂回してくる。序盤は左側から侵攻してくるが、進路が狭い為、混戦模様で、自走ロケット砲の砲撃が効果をあげていた。次第に島右側にも部隊が展開し始める。生産タイプは日本なので攻撃パターンは多くない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 両陣営の資金や収入/施設の初期環境は、ほぼ同じだ。しかし地形の環境は、BLUEの武蔵が完全に不利。BLUE陣営にかなり寄った山岳が支配地域を狭くしている。陣地が狭いので侵入を許しやすく、側面から攻撃されやすい。しかし、RED陣営の生産タイプも日本だからまだ勝機はある。仮に対地ミサイル車輌などを生産されてしまったら、間接攻撃をうけて反撃もままならないだろう。中盤までは迎撃に徹して、自走ロケット砲や対空ミサイル車輌で防御を固めよう。その後に攻撃機等で攻撃に転じたい。

RED

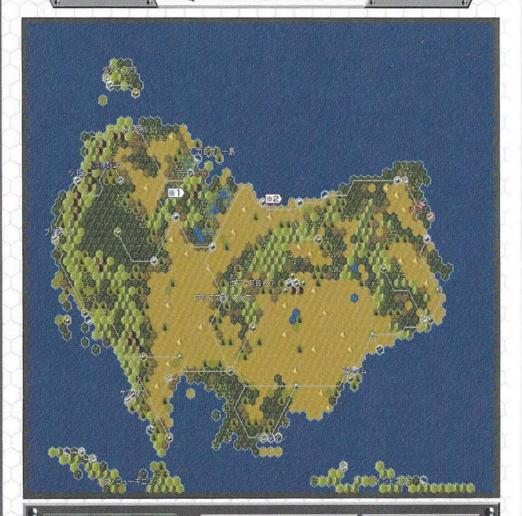
COMの戦略傾向 ▶▶▶ RED陣営の小次郎も生産タイプが日本なので、最初に生産する兵種は武蔵陣営と似ている。中盤になっても収入は大差ない。地上部隊はBLUE陣営に呼応するかのように、同じく左右に分かれて展開する。REDの方が支配地域は広いが、地の利は充分いかしきれていないようだ。仮にイージス艦などの艦船を生産できたら、ハープーンなどで7ヘックス離れて間接攻撃できるのだが、高価なので収入を考慮すると難しいようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 戦況はこちらに有利に展開するので機動的に行動すると良いだろう。スタックができないので、両陣営が交戦する前線をなかなか押し上げることができない。敵の地上部隊が密集している地域は、自走ロケット砲で効率よく撃破しよう。BLUE陣営も当然同じ兵器で攻撃してくるので、こちらはさらに量産し補給を切らさず偵察エリアを広く保とう。攻撃体制が同じでも支援体制が整っている方が勝利するからだ。マップも広くないので空挺作戦や奇襲は成功しにくい。ここは正攻法で攻めるのが無難な作戦だ。

MAP 03

大地の臍（へそ）

豊かな大地の臍を死守せよ

戦域情報

難易度 ◆ 少尉級（J）　サイズ 64×64

メッセージ 大陸の南側には都市が、北側には空港・工場が多く配置してあります。どちらのルートを選んで侵攻するかは、プレイヤーしだいです。

地形情報 攻防の舞台はオーストラリア大陸だ。タスマニアやパプアニューギニア、インドネシアも陸地の一部分をのぞかせている。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	オーストラリア	180000	攻防均等	100	1	0	1	0	1	0	-
RED	RED	イギリス	200000	攻防均等	100	1	0	1	0	1	0	-
中立							18	10	6	8	7	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ メッセージにもあるが、実際はかなりの確率で上から両陣営とも侵攻する。豊富な資金を元に、高額な兵器を生産する傾向にあるが、オーストラリア軍では爆撃機や空母/イージス艦などが生産できない。もちろん弾道ミサイルもない。兵器面では相当不利を強いられている。地形的にはBLUE陣営の方が舗装されているものの、直線的に舗装されていないので、中央のエアーズロック上付近でイギリス陣営と遭遇することになりそうだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ マップのヘックス数が、前面より多くなったので、より戦略的に攻略する必要がある。資金は豊富だが満足な兵器が生産できない。尊守防衛のオーストラリア軍なので仕方がない。ここは物量作戦を展開するとしよう。相手の生産タイプと性能の格差が歴然という訳でもないので慎重に侵攻したい。物量作戦を展開するにはそれなりの時間もかかる。収入面が乏しいと、自ずと敗北してしまう。序盤以降も都市占領を第一目標にし、それを繰り返すことが出来れば、資金的に相手を上回り勝利につながるだろう。

RED

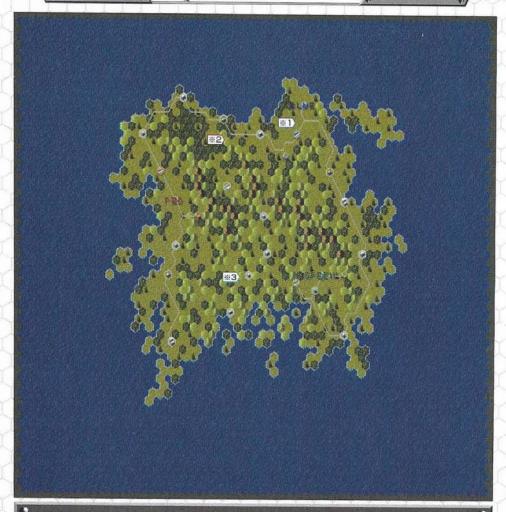
COMの戦略傾向 ▶▶▶ RED陣営のイギリスはパースを首都としている。近辺は農村地帯で舗装工事も遅れ、砂漠が地平線まで広がる荒野だ。しかし道路は直線的に中央までのびているので侵攻はスムーズに可能だ。生産する兵種は攻撃ヘリや空母/フリゲート艦を生産する可能性がある。大陸の上側ルートで地上軍が侵攻する。南側には攻撃ヘリを数部隊送り出している。思考が尊守防衛なので都市や建物の守備が多いようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ オーストラリア軍よりは兵器の質が高い。トライデント（弾道ミサイル）を装備するヴァンガードなど戦略型潜水艦も生産できる。島の上側には中立の空港があるが、オーストラリア陣営寄りなので、序盤は占領できない。ここは空母CVFを生産し洋上から攻撃をおこないたい。ステルス能力をもつVTOLやヘリを艦載できる。当然護衛として駆逐艦やフリゲート艦を数隻つけたい。また輸送機による空挺奇襲作戦も成功する可能性はある。地上では名高いチャレンジャー2やヴレイヴハートを中心に展開しよう。

MAP 04

Try Isle

三カ国の共同軍事演習

戦域情報

難易度 ◆ 少尉級（J）　サイズ 64×64

メッセージ この演習島で兵器の特徴を見極めて使いこなそう。

地形情報 草原と森が広がる小さい孤島にまで三陣営の思惑が交錯する。交易が閉ざされた自然の島に港はない。

開戦状況

ルール▶ 大戦略WIN2　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	20000	侵攻重視	30	1	0	1	0	0	1	-
RED	RED	アメリカ	26000	侵攻重視	30	1	0	1	0	0	1	-
GREEN	GREEN	ロシア	23000	侵攻重視	30	1	1	1	0	0	1	-
中立							12	1	3	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 3陣営の位置はほぼ均等な距離を保っているようだが、陸路がBLUE陣営内を通過しているので確実に挟まれる。しかも生産タイプは日本だ。敵陣営はアメリカとロシア。COMは間違いなく最初に滅びる運命にあるだろう。資金も3陣営中最下位だ。開始すると最初に航空機を数部隊生産するようだ。地上部隊も敵両陣営に対し、ほぼ同配分の部隊数を展開させていた。

USERの戦略指南 ▶▶▶ このマップの初期ルールは、大戦略WIN2のものを採用している。確認するとわかるが中級ルールより複雑になっている。地図の方は、COMの場合でもそうだが苦戦を強いられる。敵両陣営を同時に攻撃するのは無謀だ。一方は防御に徹し、もう一方をまず攻略しよう。それには防御を充実させ、攻撃する余力が整ったら一気に攻撃をする。難しいが、挑戦する価値はある。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ このマップでは港が存在しないので、生産する兵種は航空機か地上車輌に限られる。都市も少なく、一つの都市が戦況を左右しかねない。しかしCOMは下側にある中立都市を完全に占領しようとはしない。地上部隊はBLUE陣営を中心に侵攻し、険しい山林が隔てたGREEN陣営には小部隊しか侵攻しない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 島も小さく空港も少ないので、多くの航空機を生産しても補充/補給が追いつかなくなる。中心はやはり地上部隊になる。奇襲作戦を行うにもレーダー施設が各陣営にあるので察知されやすい。攻撃ヘリを多数投入し、レーダー基地の索敵範囲外から同時に10部隊以上で侵攻し、首都を占領したい。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 地上部隊は道路沿いにBLUE陣営方向に上がってくる。RED陣営の方向には小部隊しか侵攻しない。空でもすぐに敵部隊と遭遇する。全ての陣営に言えることだが、敵の首都が近いので一つの部隊が突出しても集中的に叩かれる。COMは侵攻重視のためか突出することが多いようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 中央の中立都市は占領合戦になる激戦地域だ。この4都市を占領下に治められれば、資金面で優位になれる。占領に成功したら、敵陣営に奪い返されないように注意したい。GREEN陣営のレーダー基地は首都より後方に退いた位置にあるので、レーダ車輌を補充し監視体制を強化するのもよい。

MAP 05

樺太奪回戦

航空機で樺太を制覇せよ

戦域情報

難易度 ◆◆ 中尉級 (1)

サイズ 48×128

メッセージ 樺太を奪回し、豊富な海洋資源を確保せよ。

地形情報 南北の伸びた激寒の大地樺太。島の中央には工場/空港地帯が広がり、その南北には大きな都市群が。

開戦状況

ルール カスタム　ターン制限 99

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	日本	日本	20000	防衛重視	99	1	8	4	0	1	0	-
RED	ロシア	ロシア	10000	侵攻重視	99	1	13	0	1	2	1	-
中立							30	6	7	8	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ BLUE陣営側は道路が舗装されているため、北に侵攻するスピードが速い。タッチの差でRED陣営より早く中央付近の工場/空港地帯に到達する。空港を4つ占領下においているので、航空機を頻繁に生産してくる。RED陣営に航空機が生産できないのを考慮してか、攻撃機/ヘリなどを中心に生産する。RED陣営も毎ターン相当の収益があり、次々と地上部隊を投入してくるので、中央を占領できても予想以上の反撃に手間取る。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 地図が縦に細長いので戦闘可能な部隊が前線の部隊に限られる。スタックができるので、高空/低空/地上と一つのヘックスに3部隊駐留させ、敵部隊を確実に撃破していきたい。ロシアの兵器はあなどれないが、スタック攻撃をおこなえば確実に有利に展開する。ロングボウアパッチなどは価格も安く、対戦車戦闘にむいている。序盤は特にそうだが、移動距離が長いので補給が途切れて航空機が墜落しないように注意したい。地上部隊では補給車を必ず生産しよう。ロシアの射程距離の長い兵器にも注意しよう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ RED陣営側には空港施設がない。このマップルールはカスタム設定になっており、生産可能な首都からの距離は無制限だが、生産可能な空港施設は発生しない。初期の資金もBLUE陣営の半分にすぎず、最新鋭の兵器も量産ができない。下に侵攻するには道路も舗装されておらず、移動力を消費してしまう。中央付近でBLUE陣営と遭遇すると攻撃ヘリなどに苦戦をしいられる。自走ロケット砲などを多く生産する傾向にある。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 資金が日本より少ないのは戦略面でカバーできるが、航空部隊が生産できないのは相当分が悪い。しかしそこは、ロシアの攻撃的兵器を随時投入し補いたい。射程距離の長い対空/対地兵器で攻撃/迎撃してしまえば、日本の攻撃機やヘリボーン部隊もおそるにたらない。地上では、敵が密集しているので間接メガ攻撃で次々と撃破できる。あまり戦略的とはいえないが、補給車を隣接させ繰り返しメガ攻撃を行おう。対地ミサイル車輌は耐久力が低いので、前方に戦車/対空車輌等を配置し護衛するのだ。

MAP 06

ラビリンスの攻防

地形の変化に惑わされるな

戦域情報

難易度 ◆◆ 中尉級（I）　サイズ 48×48

メッセージ 4人対戦用の小マップです。条件は五分と五分なので、あとはプレイヤーの腕次第。

地形情報 ドイツ国旗のマークと同形の陸地が河川に囲まれている。卍型をした陸地に4つの陣営がひしめき合う。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	日本軍	日本	50000	侵攻重視	50	1	0	1	0	1	0	-
RED	アメリカ軍	アメリカ	50000	侵攻重視	50	1	0	1	0	1	0	-
GREEN	ドイツ軍	ドイツ	50000	侵攻重視	50	1	0	1	0	1	0	-
YELLOW	イギリス軍	イギリス	50000	侵攻重視	50	1	0	1	0	1	0	-
中立							7	6	5	2	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 艦船は生産せず、地上と航空部隊だけのようだ。輸送ヘリを使用すると確実に中央の空港×4/工場/町を支配できるのだが、より安全な作戦を好んでいる。序盤は敵の航空部隊が各陣営から飛来してくるので、空中戦になる。しかし資金が各陣営とも底をつくと地上戦へと状況が変化していく。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 河川は途中で途切れているので艦船は先には進めないが、戦闘が激しい序盤をのりきるには有効な手だてだ。資金が底をつくと、毎ターンの収入が少ないので高価な兵器を生産するのは難しい。当初の目標は、中央の空港/工場地帯を占領することだ。特に大工場は生産可能なので最重要拠点となる。

RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ RED陣営は都市を空爆してくる可能性が高い。COM陣営の中では、一番航空機を生産するようだがヘリの生産は少ないだろう。資金が少ない為か、特徴的な最新鋭兵器の生産が思いのほか少なく、他の陣営と互角の戦闘を繰り広げる。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 高価な兵器を生産したとしても、各陣営が接近しているので攻撃にあいやすい。かといって自陣の近くにいては利用価値もない。航空部隊はヘリで充分だろう。地上では耐久度のある戦車を全面に押しだし、後方で間接攻撃をおこない支援しよう。

GREEN

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 雪景色のドイツ陣営をレオパルドが雪煙を上げ走行する姿が想い描かれる。耐久度は高めだが、90式戦車やエイブラムスとの戦いはほぼ互角だ。PzH2000の間接攻撃で数を減らし、そして戦車で攻撃するのが最も基本的な作戦だろう。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 中央に到達する途中に中立の大工場がある。占領後はそこでも生産が可能になる。前線に近い工場で生産を継続すれば、迅速かつ継続的に部隊を送り込むことができる。もし、工場が敵に占領されると勝利することは難しくなるので、絶対に死守しよう。

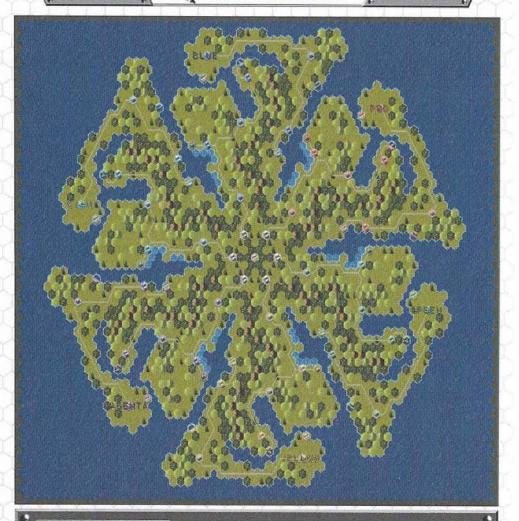
YELLOW

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 首都から上へ11ヘックス目の大工場を敵に占領されると、YELLOW陣営は降伏を申し出る。却下することも可能だが、1つの陣営でも落とすことができれば、その後の戦況は格段に好転するだろう。受託すればターン数がだいぶ省略できる。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 地形や条件はほぼ同じとはいえ、攻略順番が最後なのは一番不利である。それを踏まえて作戦を練りたい。どうすれば、先に中央に到達している敵部隊を撃破できるか？ または、より早く到達できる可能性は？ と次のステップの作戦を立てられる。

MAP 07

New Kaleidoscope

未知の大陸を制覇せよ

戦域情報

難易度 ◆◆ 中尉級(I)　サイズ 64×64

メッセージ あなたの運命も万華鏡の砂の様…

地形情報 6つの似た形をした陸地が連なった、まるで万華鏡を想わせる島。人が手を加えたのか、それとも自然の神秘が創り出した奇跡の大陸か。

開戦状況

ルール 大戦略WIN2　ターン制限 200

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	イタリア	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
RED	RED	スウェーデン	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
GREEN	GREEN	インド	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
YELLOW	YELLOW	韓国	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
PURPLE	PURPLE	オーストラリア	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
CYAN	CYAN	南アフリカ	15000	侵攻重視	30	1	6	2	1	2	0	-
中立							6	1	0	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▸▸▸

地上部隊と航空部隊は同じ割合で生産するようだ。航空機は攻撃機/戦闘機/攻撃ヘリを各1種類程度生産するが、艦船はほとんどない。

USERの戦略指南▸▸▸ 生産タイプはイタリア軍で、兵種は多いとはいえないが、他陣営も同規模の生産タイプだ。中央の都市地帯も重要だが、対岸の敵陣営も容易に占領できる。対地ロケットを装備した輸送ヘリで兵員を輸送しよう。輸送時以外の戦闘も可だ。

RED COMの戦略傾向▸▸▸

隣のBLUE/GREENには航空機で侵攻するが、輸送ヘリを送ろうとはしない。迎撃能力も高い要撃機のヤクトビゲンはかなり手強い。

USERの戦略指南▸▸▸ この地図上では大工場が存在しない。地上部隊が補充をおこなうには首都に戻らなければならず、あまりにも非効率的だ。損害をうけた部隊は他の損害を受けた部隊と合流しよう。5車両だった部隊同士が合体すれば無傷の1部隊ができる。

GREEN COMの戦略傾向▸▸▸

6陣営中で唯一、空母を生産できる。「ゴルシコフ改」の生産は実際に確認できた。しかし僚艦まで生産しないようで孤立した状態だった。

USERの戦略指南▸▸▸ 戦略の中心となる空母だが、今回のような島ではいまいち活用しにくい。価格も考えものだが、COMのように空母を無防備にさらすわけにはいかない。そのため僚艦を生産しさらに資金がかかる。結果的に、空母は生産しない方がよいだろう。

YELLOW COMの戦略傾向▸▸▸

生産タイプは韓国で、地上部隊の兵種は平均以上の充実ぶりだ。主力戦車のK1A1を中心に展開する。対地ミサイル車輌も強力な存在だ。

USERの戦略指南▸▸▸ 全陣営、部隊数が30と、低めに制限されている。各陣営とも遅からず30部隊生産する。同じ部隊数では兵器の性能が、勝敗の大方の行方を決める。資金が貯まりだしたら、戦力にならない部隊を解散させ、高価な部隊を生産しよう。

PURPLE COMの戦略傾向▸▸▸

生産タイプは西側のアメリカ寄りだが、兵種は充実しているとはいえない。航空機はF-111やF/A-18ホーネットを中心に展開する。

USERの戦略指南▸▸▸ 兵員輸送ヘリで敵都市/施設の占領をしようとすると、敵陣地上陸にたどり着く前に敵航空が集中的に攻撃してくるだろう。占領耐久度の設定があるので、占領にも数ターンを必要とする。輸送ヘリには護衛機をつけ、わずかなスキをつこう。

CYAN COMの戦略傾向▸▸▸

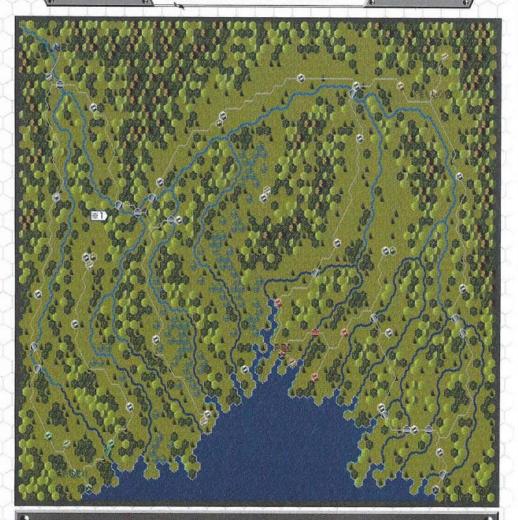
特別変わった行動は見られない。他の陣営同様、中央をめざし地上部隊が展開していく。航空戦は迎撃能力がないので苦戦の模様だ。

USERの戦略指南▸▸▸ 中立都市はちょうど6都市あるので、一つは占領したい。しかし占領できても奪還されては意味がない。中央で敵部隊同士が戦闘を行い、弾や台数などを消耗したのを見計らい中央に侵攻すれば、損害を少なくし、戦力も維持できるだろう。

MAP 08

Right of Port

河のごとくやがて大海へ

戦域情報

難易度 ◆◆ 中尉級(I)　サイズ 64×64

メッセージ 港を奪って海へ出よう。

地形情報 海に向かい、いくつもの川が流れている。川によって地域は分断されているので、地上部隊の移動には時間がかかる。

開戦状況

ルール ▶ 大戦略WIN2　ターン制限 ▶ 99

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	イギリス	40000	侵攻重視	30	1	0	1	0	0	0	-
RED	RED	ドイツ	45000	侵攻重視	30	1	3	1	0	1	1	-
GREEN	GREEN	フランス	55000	侵攻重視	30	1	2	1	0	1	1	-
YELLOW	YELLOW	ロシア	40000	侵攻重視	30	1	1	1	0	0	0	-
中立							24	3	3	1	16	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 資金的にはGREENとかなり差があるが、地形的には一番有利だ。山が隔てているのでYELLOWもほとんど攻めてこれない。なのでGREEN攻略に専念できる。歩兵はあまり生産しないので、中立都市/空港の占領が遅い。主力戦車のチャレンジャーや、攻撃ヘリのWAH-1を主体に展開する傾向にある。

USERの戦略指南 ▶▶▶ メッセージの通り港を目指すには、まずGREENを滅ぼすことになる。成功すれば港で生産可能になり、REDを海から攻撃できる。海軍の戦力的には、REDのドイツよりイギリスの方が有利だ。さらに、地上部隊での侵攻では時間がどうしても必要なので、海軍でREDを攻略するのが一番無難だろう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 首都右下の方面にも中立の建物が多いので、索敵確認のためか部隊が移動する。そして、下へ移動してくるYELLOWの部隊と遭遇することもあるようだ。重要な移動経路の橋を爆破されてしまうが、修復活動はかなり遅い。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 序盤に中立都市/空港を占領するには、輸送ヘリが適している。遠くにいくとヘリの燃料も尽きるので、兵隊に占領活動をさせている間に補給をし、また兵員を拾いに戻ろう。川は上流が浅瀬だが、下流は深いので車両が移動できないので注意しよう。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 海に面しているので港で艦船が生産できる。空母「クレマンソー」の生産が確認できた。湿地帯と川が実質東西を二分しているので、BLUEの方向に侵攻する。BLUEもほぼ全兵力を南下させてくるので、激しい攻防戦になる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 下手にREDなどとの戦闘に兵力をさくと、BLUEにスキを与えてしまう。REDもYELLOWとの攻防で手一杯なので、BLUEとの戦いに集中したい。しかし、BLUE以外から全く攻撃がないわけではないので、防御できる兵器だけは配置しておこう。

YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 序盤は、各陣営の航空機が飛び交う。基地に戻るのに必要な燃料を残さず敵陣営まで移動してくる場合もある。しかし単独行動に近いので大きな打撃は与えられない。こちらに迎撃する航空機がなくても、敵戦闘機は自滅し墜落するだろう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ GREENの首都を攻撃する時には、海上の艦船で航空機を支援すると良いだろう。「キーロフ」などの迎撃エリアで味方の爆撃機等を守り、戦闘機で敵航空機を一掃した後に待機していた5編隊以上の爆撃機で首都を爆撃したい。

MAP 09

アンダマン戦記

敵に有余をあたえるな

戦域情報

難易度 ◆◆◆ 大尉級(H)

サイズ 48×128

メッセージ 都会では既に失われた何かが、辺境の地には未だ存在する…

地形情報 上下に小さい島が4島連なっている。上の3島は浅瀬つづきだが、下の島だけ海が隔てている。

開戦状況

ルール ▶ カスタム　ターン制限 ▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	オーストラリア	180000	侵攻重視	200	1	0	0	0	1	0	-
RED	RED	北朝鮮	120000	侵攻重視	200	1	0	0	0	5	0	-
GREEN	GREEN	南アフリカ	90000	攻防均等	200	1	0	0	1	3	0	-
YELLOW	YELLOW	イラク	90000	防衛重視	200	1	0	0	0	2	0	-
中立							25	1	2	9	4	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 唯一、完全に他の島と深海で隔てられている。条件的に不利な為か、最初の資金が一番豊富だ。航空機を生産したいが空港はこの島(小アンダマン島)にはないので、揚陸艦で移動するしかない。しかし揚陸艦の数が足りなく部隊の輸送が追いつかない。揚陸艦を護衛する艦船の生産も軽視しているようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 孤島で守りに適しているわけではなく、囲まれたら即壊滅だ。しかし港は島の南側にあり、北へ移動するには時間がかかる。生産は揚陸艦を守れる艦隊を最低限生産したい。次に揚陸艦でピストン輸送をし、YELLOWの島へ次々と上陸する。意外と防御は手薄なので、可能ならば唯一の空港を占領したい。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 北アンダマン島は4島中、一番大きい島だ。収入面でも一番多い。環境面で一番有利で、REDの島に敵が上陸するのは困難だ。上陸してもすぐに攻撃をうけてしまう。部隊は、島の南にある浅瀬からGREENの島へ上陸していく。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 港が多いが、艦船は多く生産する必要はなさそうだ。地上部隊は、浅瀬を渡って南の島へ次々と上陸できるからだ。敵の爆撃からも対空車輌で充分防ぐことができる。GREENは遅かれ崩壊するが、YELLOWに占領されないように注意したい。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 上下の島には浅瀬で上陸できるが、一番早くに滅びる可能性がある。理由は明確で、上下の陣営から挟まれるからだ。YELLOWとBLUEの間は海が隔てているので、YELLOWの軍隊はほとんどはこちらへ侵攻してくる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ COM相手なら充分勝利できる。まず速攻でREDを攻める。中立港からも上陸できるので、輸送艦で満載し輸送しよう。北アンダマン島の大工場を占領後も、さらに増援を送り続ける。REDを占領できれば、他の陣営攻略は容易だろう。

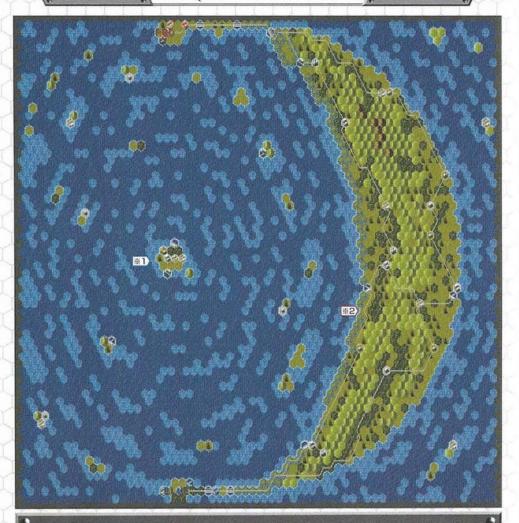
YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ GREENは上からのREDの攻撃で手一杯で、YELLOWはGREENの島(中アンダマン島)に容易に上陸する。BLUEの侵攻は遅く、その間に左右の小さな孤島を占領する。南の島でBLUEと遭遇するだろう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ YELLOWは条件的にREDと同レベルで有利だ。唯一の空港を支配できるのが最大の利点。敵航空機が全く存在しないので、対地/対艦の攻撃機/爆撃機の生産に集中できる。艦船では空母が生産できないので、給油機で航空機を補給支援したい。

MAP 10

三日月島海戦

戦略の目的を定め展開せよ

戦域情報

難易度 ◆◆◆ 大尉級（H）　サイズ 64×64

メッセージ あなたは艦隊決戦を望むのか、それとも陸上決戦を望むのか、はたまた航空機による決戦を望むのか…。

地形情報 三日月の大陸の上下に両陣営の首都がある。その先端の中間地点に、生産可能な空港がある島が浮かぶ。

開戦状況

ルール ▶ 中級　ターン制限 ▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	アメリカ	300000	攻防均等	100	1	1	1	0	1	0	-
RED	RED	ロシア	250000	攻防均等	100	1	1	1	0	1	0	-
中立							11	9	8	8	6	

全陣営戦略傾向

COMの戦略傾向 ▶▶▶ BLUEの方が資金が豊富だ。艦船では高価なアイオワも生産していた。空母も生産するが、COMは地上戦で勝利しようとしているので、動きは鈍い。生産した航空機は、REDと違い地上部隊にあまり加勢しない。次々と空港を飛び立つと、島の左側を経由し、敵首都の方へ向かっていく。攻撃ヘリも片道の燃料のみで、突撃していく場合がある。しかし墜落する以前に敵戦闘機に撃墜され、ほとんど反撃もできなかった。

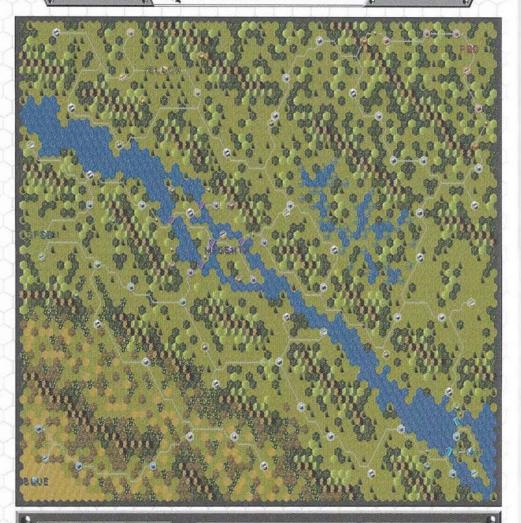
USERの戦略指南 ▶▶▶ このマップは海戦で挑めば20ターン以内で終結する。最新鋭の空母ジョージ・H・W・ブッシュを生産したいところだが、高額なのでキティーホークにとどめておこう。そうすれば同じ額で2隻生産できる。さらにイージス巡洋艦と駆逐艦に護衛をさせたい。空母にはトムキャットDとイントルーダあたりを満載する。敵航空機は巡洋艦/駆逐艦/戦闘機/要撃機で落とす。敵首都まで近づいたら、攻撃機×6程度の編隊で首都のみを集中的に爆撃する。敵対空兵器はほとんど配置されていないので障害は少ない。

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初期資金が多いので空母や巡洋艦を同時に生産する。空母は1種類しかなく艦載力はアメリカに劣るが、戦略の要だ。航空機も序盤は、毎回生産枠を全て使用するようだ。地上戦も想定されているため、爆撃機の生産割合も多い。中央の島へ、兵員搭載ヘリをすぐには送らない。生産した航空機の半分程度は、地上部隊の支援のため行動を共にするようだ。COM同士だと条件が同じなので、膠着状態になり全ターンを終えてしまうだろう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 条件は赤陣営も同じだ。同じ作戦をとればCOM相手に短期で勝利できる。BLUEの補足説明にもなるが、序盤は必ず敵の航空機が首都付近に飛来するので、射程の長い対空兵器を配置しておこう。また中央にある島も制圧したい場合は、ヘリに兵員を搭載し早めに行動すれば、簡単に占領できる。地上部隊を展開させる場合は、三日月大陸の真ん中辺りに大工場が建っているので、そこを制圧したい。COMは基本的に地上部隊で展開してくるが、この大工場も早めにヘリで兵員輸送すれば確実に制圧できる。

Faces Across

山脈の間から剣となり侵攻せよ

戦域情報

難易度 ◆◆◆ 大尉級（H） | サイズ 64×64

メッセージ 大河を挟んで対峙する6つの国々。均衡していた力と力の危ういバランスがついに崩壊する。

地形情報 中央を大河が流れPURPLEとCYANが両岸に架かる橋を支配している。山が多く、その影響で交通の便は悪い。

開戦状況

ルール ▶ 大戦略WIN2　ターン制限 ▶ 200

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	アメリカ	30000	侵攻重視	40	1	3	1	0	0	0	-
RED	RED	ロシア	35000	侵攻重視	40	1	4	1	0	0	2	-
GREEN	GREEN	イタリア	35000	侵攻重視	40	1	4	1	0	0	2	-
YELLOW	YELLOW	インド	40000	侵攻重視	40	1	2	1	0	0	2	-
PURPLE	PURPLE	イスラエル	30000	侵攻重視	40	1	5	1	0	0	9	-
CYAN	CYAN	日本	40000	侵攻重視	40	1	2	1	0	0	4	-
中立							35	4	4	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向 ▶▶▶

陣営の位置は左下隅で、背後から攻められることがないので優勢だ。舗装道路が右にのびていてそれに沿って地上部隊が展開する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 始めにGREENを攻略したい。生産できる部隊に制限があるので、多少高くても性能の良い兵器を生産したい。やはり、ヘリより高い山の上も行き来できる航空機がよい。爆撃機と戦闘機で地上部隊を支援すれば、難なく占領できるだろう。

RED COMの戦略傾向 ▶▶▶

山以外にも湿地帯があり攻守に適した陣営といえる。道路は中央とCYANにのびているが、地上部隊の大部分が中央方面に侵攻していく。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 中立都市を次々と占領し、怒濤の勢いで敵陣営を総なめしていきたい。手始めにはやはりYELLOWかCYANだろう。首都破壊に成功しても、都市は全て中立になるが、爆撃機と戦闘機で山脈の陰（黄首都上）から一気に爆撃したい。

GREEN COMの戦略傾向 ▶▶▶

最下位をあらそう不利な条件だが、川が上の対岸とを隔てているので、実質攻めてくるのはPURPLEだ。BLUEへの侵攻部隊は少ない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ BLUEとは道路が直線ではないので、地上部隊で攻めるには時間がかかってしまう。しかし首都（青）の防御は比較的に手薄なので攻撃機×5以上で一気に爆撃すれば3ターン前後で破壊できる。地図の左隅を下り発見されないのが条件だが。

YELLOW COMの戦略傾向 ▶▶▶

YELLOWも地上部隊を主体に展開していく。道路は、PURPLEへのびているが途中でREDとも遭遇し、三つどもえの激戦になる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ PURPLEを落とすのは容易だが得策ではない。わざと延命させ、対岸の陣営の相手をしてもらおう。その間にREDを攻めたい。右側から上がると、時間がかかってしまうので、左の道路を上がる。路が狭いので爆撃機で地上部隊を掃討しよう。

PURPLE COMの戦略傾向 ▶▶▶

条件的に最悪だ。全ての陣営から攻撃をうける。特別資金力や軍事力があるわけではないので、COMの場合通常だと最初に壊滅する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 大戦略ファンでCOMと対戦するなら、PURPLEをあえて選択したい。状況はGREENを落としても、あまり良くならないので、隣のYELLOWを占領したい。収入も倍になり、守りから攻撃に転じることが可能だ。次の攻撃目標はREDだ。

CYAN COMの戦略傾向 ▶▶▶

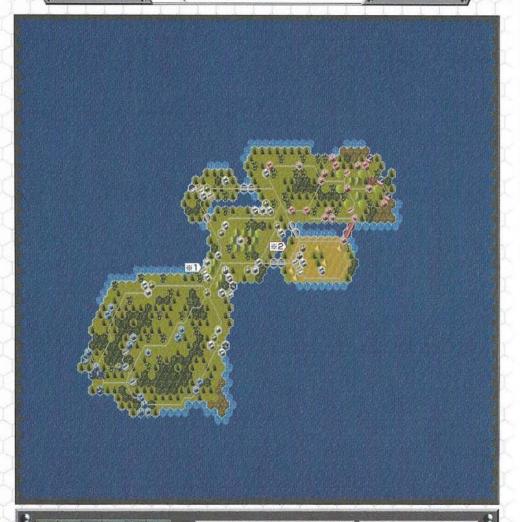
YELLOWより優勢だ。近くに敵陣営がないので戦闘になりにくい。川の上へ部隊は展開していくようだ。いずれは青/赤/紫と遭遇する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ あまり部隊を展開させないで、赤/黄/紫陣営、下は青/緑/紫陣営が互いに消耗するのを待ちたい。ある程度の都市だけは支配し、近づく敵部隊のみを撃破しよう。その間に兵力を増強し、一気に手頃な陣営に流れ込む作戦が良いだろう。

MAP 12

Island Campaign

長期戦は必至の激戦島

戦域情報

難易度 ◆◆◆ 大尉級（H）　サイズ 64×64

メッセージ やはり、大戦略といえばこのマップをはずす訳にはいきません。

地形情報 広い海にひょうたんのような形をした島が浮かぶ。島には、建物が多く建てられている。

開戦状況

ルール ▶ カスタム　ターン制限 ▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	100000	侵攻重視	999	1	10	3	5	3	1	-
RED	RED	ロシア	200000	侵攻重視	999	1	12	2	6	3	2	-
中立							23	6	11	3	7	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 島の西南部に広い平野を持つBLUEは、大量に兵器を生産・展開できる。ただ、3本ある道路のいずれもが島の中央部で合流するため、合流地点で渋滞になりがちだ。資金はREDに比べると開始当初こそ少ないが、保有都市が多いために安定した収入があり、序盤から多様な兵器を生産してくる。首都付近に軍港を3つも抱えているが、イージス艦などの生産をおこなう可能性は低い。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 開始当初の軍資金は、REDの半分ではあるが、高価な艦船の生産を行わなければ、そうそう資金の枯渇に悩む心配はない。1ターン目から地上部隊を中心に生産しよう。序盤は島の中央に位置する大工場の制圧が急務となる。REDと違い、補充を行える工場が他に存在しないためだ。4～5ターンで島の中央部に到達できるはずだ。REDも時をおかずに到達するため、この付近で激戦になる。進撃ルートの狭いこのマップで、電子戦機の「妨害」は多大な影響を与えるので、上手く活用したい。

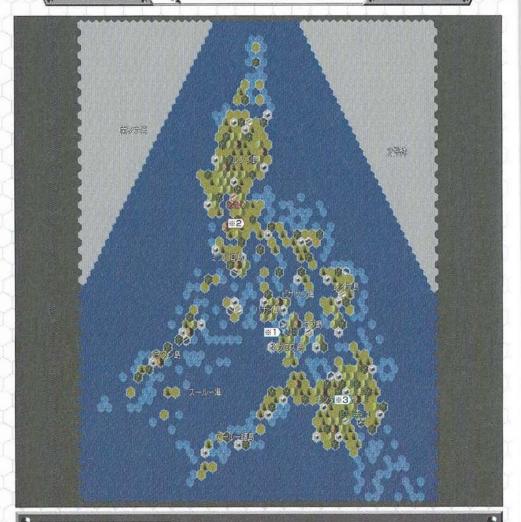
RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 豊富な資金を背景に航空戦力を途切れることなく投入してくる傾向がある。要撃機、爆撃機等を使った直接攻撃はもちろん、電子戦機による索敵妨害も積極的に行ってくるようだ。地上兵器も対空・対地と偏りのない生産を行ってくる。生産タイプはロシアであるため、性能も高い。特に索敵圏外から攻撃を仕掛けてくるロケット兵器には気を付けたい。また、「特殊部隊」は対空・対地とも攻撃力が高く、予想外のダメージを被ることがある。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 初期資金は豊富だが、周辺に都市が少ないために毎ターンの収入が少ない。最初は歩兵を中心に部隊を編成し、島中央部の都市制圧を積極的に押し進めたい。BLUEより有利なのは、補充を行える大工場・航空基地が、より近い位置に存在することだ。中央部を挟んだ2つの小島に存在する航空基地を結んだラインまで早めに部隊を展開させ、確実に補充を行える体勢でBLUEの侵攻を迎えたい。中央の大工場を押さえることができれば、補充の効かないBLUEを徐々に押しかえすことができるだろう。

MAP 13

栄光への道

選ばれた者が栄光を知る

戦域情報

難易度 少佐級(G)　サイズ 48×64

メッセージ 更なる進軍への重要拠点として、フィリピンの島々を制圧するのだ!

地形情報 フィリピンの島々が終結した島国マップである。陸地は少ないが、浅瀬で行き来が可能な島も多い。

開戦状況

ルール カスタム　ターン制限 99

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	90000	侵攻重視	100	1	0	0	0	1	0	-
RED	RED	ドイツ	180000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	0	-
GREEN	GREEN	イタリア	60000	防衛重視	100	1	0	1	0	1	0	-
中立							34	4	0	6	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 開始時の予算はそれなりに潤沢ではあるが、スタート直後は航空基地を持っていないため、侵攻の出足が鈍い。2ターン目からREDとGREENに上下から航空機による猛攻をしかけられる。この状況では、ほとんど防戦一方といった様相だ。セブ島の空港を占領して、優秀な航空機の生産にこぎ着けても、すでに制空権は他陣営に握られている可能性が高い。

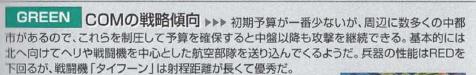
USERの戦略指南 ▶▶▶ 最初は守りに徹するしかない。開始すると、南北から続々と航空機が飛来してくる。まず首都の周りを射程の長い対空車輌で固め、可能な限り速やかに歩兵で周辺の都市・空港の制圧にあたりたい。航空基地を占領したら、要撃機を生産し対空車輌の支援にまわそう。守りに徹し航空機を撃墜し続けていると、いずれRED/GEEEN両陣営とも攻撃の勢いが弱まるだろう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 航空機を大量生産し積極的に南下を試みるが、生産タイプがドイツなので、数の割にはそれほどの脅威ではない。BLUEの倍という初期予算のせいか周辺都市の制圧はあまり積極的には行わないが、輸送ヘリを頻繁に送り込んでくる。次第に資金が尽きて守勢に追い込まれると、もろさを露呈するようだ。

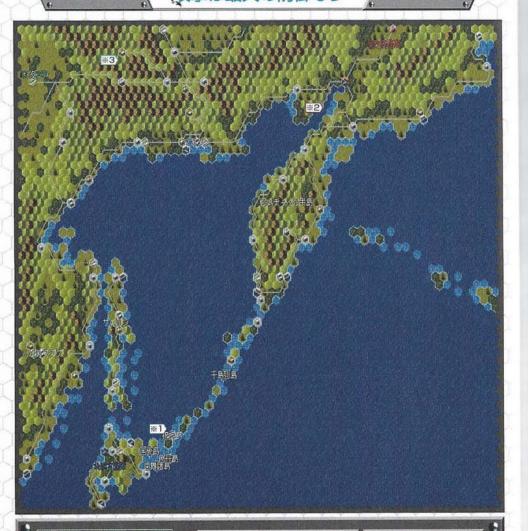
USERの戦略指南 ▶▶▶ 初期予算も多く、首都の北方の都市群を制圧すればターン毎の収入にも事欠かない。戦術としては、COMと同様に大量の航空兵器を南下させて、BLUE首都周辺の制空権を奪ってから、ヘリや揚陸艦による正面占領をはかる。BLUEの航空機使用を阻止できれば、作戦はさらに容易になる。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初期予算が一番少ないが、周辺に数多くの中都市があるので、これらを制圧して予算を確保すると中盤以降も攻撃を継続できる。基本的には北へ向けてヘリや戦闘機を中心とした航空部隊を送り込んでくるようだ。兵器の性能はREDを下回るが、戦闘機「タイフーン」は射程距離が長くて優秀だ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ まず無理な侵攻は差し控えて、戦力の集結を待とう。北方のREDとBLUEがつぶし合いになるため、さしあたり攻撃を受ける可能性は低い。狙いとしては、島の北側に防空網を形成しつつ、セブ島/レイテ島の空港をヘリボーンで占領しよう。スキがあればBLUEの首都を直接狙うのもありだろう。

MAP 14

自衛隊、北へ

攻撃は最大の防御なり

戦域情報

難易度 少佐級（G）　サイズ 64×64

メッセージ 隣国の危機に、日本は自衛隊の海外派遣を決定した。

地形情報 北海道とロシアの東海岸一帯である。千島列島は浅瀬でつながっており、カムチャッカ半島にも上陸できる。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	北部方面隊	日本	300000	防衛重視	100	1	0	1	0	1	0	●
RED	反政府組織	ロシア	600000	侵攻重視	100	1	0	1	1	1	0	-
GREEN	ロシア軍	ロシア	200000	攻防均等	100	1	0	1	0	0	0	●
中立							33	8	8	8	5	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 思考ルーチンが防衛重視ということもあって、ゆっくりとしたペースで進撃する。生産した地上部隊を千島列島の浅瀬に沿って北進させ、カムチャッカ半島に上陸しようとする。移動コストを多く消費するのでREDと遭遇するころは燃料も残りすくない。弾薬の補給体制も悪く、90式戦車が機銃で戦う場面も少なくなく見られた。機銃の弾さえ尽きる悲惨な部隊も…。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 海上（浅瀬）を移動するので、地上部隊だけでは時間がかかりすぎてしまう。ゲームが始まったら、まず輸送ヘリを大量生産して歩兵を積み込んでいきたい。目的は、カムチャッカ半島にある中立大工場を中心とするエリアの制圧だ。GREENより先にここを押さえてしまえば、大工場で地上部隊を生産可能になるので、千島列島を縦断する必要はなくなる。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 3陣営中最大の初期予算を持っているが、首都周辺に空港が1つしか存在せず、狭い地形も影響し南方・西方ともに侵攻速度が遅い。ゲーム序盤に空母や巡洋艦といった高価な海上部隊を何隻も生産するので、10ターン後には予算不足におちいる。そうなると最初の勢いは見られなくなってしまう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 予算の多さには驚かされるが、担当してみると難易度の高さに頭を抱えてしまう。首都近辺を除けば、生産拠点はいずれもはるか遠方で、特に空港がまったく存在しないのが厳しい。空母を1～2隻生産して補給体制は整えたい。そしてカムチャッカ半島の工場を早めに押さえて、BLUEの進撃を食い止めよう。

GREEN

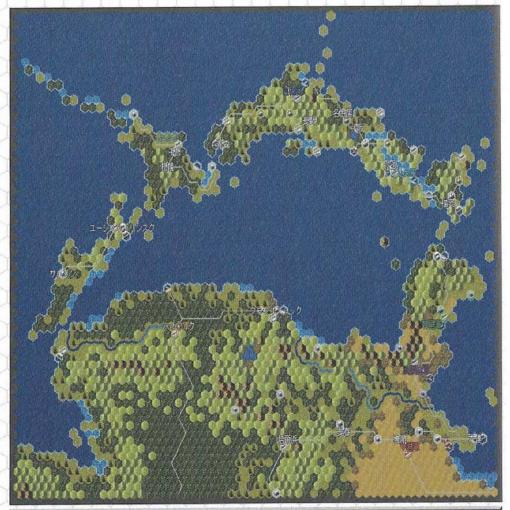
COMの戦略傾向 ▶▶▶ 東（RED）への進撃ルートが1本しかないため、道路が大渋滞してしまう。そのためREDとの戦闘は先端のみで発生し小規模な様相だ。同盟軍として、大きな成果は上げてくれそうにもない。生産タイプがロシアで、地上部隊の性能は高いのだが…。序盤は軍港がないので、艦船の生産もできない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 道路が河川と山に囲まれているため、REDと同じく侵攻に一苦労する。目標としては、まずマダガン周辺の都市を手に入れ、その後部隊を集めて東を目指すというのがセオリーだ。輸送ヘリを使うと山地に邪魔されるため、兵員の移動には輸送機を投入するといい。多数のRED艦船は間接攻撃で爆撃したい。

※3

MAP 15

日本海戦争勃発！

地にかわる狭き日本海

戦域情報

難易度 少佐級（G）　サイズ 64×64

メッセージ GREEN軍が、PURPLE軍とCYAN軍に隣接している為、圧倒的に不利な状況にあります。素早く援護に向かうのが得策に思えますが…。

地形情報 地形は日本海を中央としたアジア地域になっている。ロシア領内には、広大なツンドラが広がる。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 200

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	自衛隊	日本	60000	防衛重視	200	1	0	1	0	1	0	
RED	中国軍	中国	70000	侵攻重視	200	1	1	1	0	1	0	
GREEN	韓国軍	韓国	50000	防衛重視	200	1	1	1	1	1	0	
YELLOW	ロシア軍	ロシア	80000	侵攻重視	200	1	0	1	0	1	0	
PURPLE	北朝鮮軍	北朝鮮	40000	侵攻重視	200	1	2	1	0	1	0	
CYAN	アメリカ軍	アメリカ	80000	攻防均等	200	1	0	1	0	1	0	
中立							26	11	7	10	1	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▶▶▶
CYANと共同で航空機によって、YELLOW/PURPLE方面に攻撃を仕掛ける。同盟軍で日本にない兵器を生産できるのが心強い。
USERの戦略指南▶▶▶ 首都の右側は、CYANが邪魔で地上からの進軍は適さない。幸い同盟国のGREENはかなりの善戦を見せてくれる。BLUEとしては、北海道の千歳空港から10部隊以上の攻撃ヘリと兵員ヘリで奇襲をかけ、YELLOWの首都を占領したい。

RED COMの戦略傾向▶▶▶
PURPLEと共同で、GREEN首都方面に進撃してくる。航空機・地上部隊が大部分で、ごくわずかながら艦船も生産するようだ。
USERの戦略指南▶▶▶ PURPLEが盾となっているので、敵は侵攻してこない。兵器の価格は全般に安めなので、戦闘機でPURPLEを支援して、数でGREENを圧倒しよう。その後は、攻撃ヘリを運用して九州方面から徐々にCYANを駆逐してゆけばよい。

GREEN COMの戦略傾向▶▶▶
隣接するPURPLEに比べ兵器の性能は上だが、REDの圧迫のために陸戦では苦戦を強いられる。首都付近からはあまり移動できない。
USERの戦略指南▶▶▶ 序盤から2陣営の共同攻撃を受け、戦いは非常に苦しい。戦車を前線に押し立てて壁にしつつ、距離をあけてロケット兵器を運用し、密集傾向にある敵の地上部隊を徐々に削ってゆこう。航空機では迎撃か、同盟軍の残敵処理に徹したい。

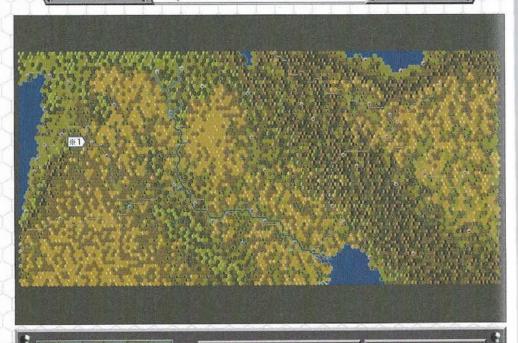
YELLOW COMの戦略傾向▶▶▶
地上部隊は道路沿いに右へ向かう傾向にあるが、航空機は主にBLUE方面に飛来する。初期に艦船を生産し、ユニット数は少なめ。
USERの戦略指南▶▶▶ 右は放っておいても同盟軍が戦いを優位に進めるので、航空機で直接BLUEと戦いに臨みたい。ユージノサハリンスク、千歳方面の空軍基地を早めに押さえ、こまめに補給しながらBLUEの息切れを待てば、比較的楽に戦いを進められる。

PURPLE COMの戦略傾向▶▶▶
REDの支援を受けて、GREENとの戦いを終始優勢に進めてゆく。攻撃は積極的であり、密集時の間接攻撃は意外に侮れない。
USERの戦略指南▶▶▶ GREENと隣接しているが、序盤にこそ勝機がある。開始早々攻撃ヘリを大量生産し、GREENの部隊を力押しで潰してしまおう。成功しGREENを占領できれば予算規模は他国の2倍になる。安価な兵器の大量生産で優位に戦いを進められる。

CYAN COMの戦略傾向▶▶▶
生産タイプがアメリカで、性能は高いが同盟国に挟まれて地上部隊はほとんど移動しない。航空機で主にPURPLE方面に侵攻するようだ。
USERの戦略指南▶▶▶ 左右を味方に挟まれ、守るにはいいが地上からの侵攻には厳しい位置だ。序盤は少しでも多くの中立都市を占領して資金を稼ぐようにしたい。収入源を確保できたら、航空機を中心に生産し、GREENの部隊を空から支援しよう。

MAP 16

山と砂と

非常な時ほど知的に動け

戦域情報

難易度▶ 少佐級（G）　サイズ▶ 128×64

メッセージ 荒涼とした大地。生きていくために少ない海岸線を巡り、壮烈な死闘が繰り広げられていた。

地形情報 異なった地形が入り組んだ複雑な大地が広がる。少ない海上と、幹線道路が特徴的だ。右側には高い山が、REDを守るようにそびえる。

開戦状況

ルール▶ 大戦略WIN2　ターン制限▶ 500

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	ドイツ	12000	侵攻重視	50	1	10	3	3	1	3	-
RED	RED	中国	12000	侵攻重視	50	1	22	3	0	1	2	-
GREEN	GREEN	アメリカ	96000	侵攻重視	50	1	1	1	0	1	0	●
YELLOW	YELLOW	イギリス	48000	侵攻重視	50	1	4	1	1	0	1	●
PURPLE	PURPLE	イタリア	20000	侵攻重視	50	1	9	2	0	0	2	-
中立							3	0	0	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 勢力圏が広がりすぎているためか、侵攻方向がバラバラで、特定の方面に兵器が集中することが少ない。さらに侵攻速度もゆるやかなので、他の陣営に対しても中途半端な攻撃で終始してしまい、「レオパルト2」もいかされてこない。全陣営を相手にする地形に位置するので不利なのは否めない。港も最初から1つ支配しているが、GREENに早くに奪われてしまう。だが、艦船はこのマップでは全く必要ないといってよい。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 四方を敵に囲まれる、不利な形勢を逆転するには、手頃な陣営を定めて速攻するしかない。自陣の首都周辺施設の占領は後回しにし、まずGREEN近辺の大工場から地上部隊を大量に送りこんで占領したい。資金が一番豊富なGREENに十分な生産をさせないためだ。そして首都も占領できたら、次はRED陣営に侵攻したい。都市/建物が分散しているREDは戦力も分散しているので占領していくのは容易はなずだ。ただし、幹線道路上の建物は地上部隊の進路ともなっているので、手こずる可能性もある。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 偵察機を多方面に派遣し、地上部隊を大量生産してGREEN方面に侵攻する。都市数が多く、兵器を次々に生産するため、侵攻を止めにくい。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 首都は山々の奥深くにあり、そこから戦場へ到達するにはかなりの時間を要する。首都から生産可能な施設の距離は無制限なのだが、その建物が存在しない。部隊制限もあり補充を絶やさず、という訳にもいかない。ここは攻撃ヘリを中心に侵攻したい。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 都市数は少ないものの、ありあまる初期予算を使って、積極的に攻撃を仕掛けてくる。地上部隊から爆撃機まで、生産ユニットは多彩かつ強力。

USERの戦略指南 ▶▶▶ ゲームを開始したら、川の北にあるBLUE都市群をまず制圧しよう。予算さえ確保してしまえば、アメリカ型の生産タイプは接近するPURPLE、REDと互角以上の戦いが出来る。左からの侵攻をなんとか防ぎつつ、次にREDを占領しよう。

YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ すぐ上のPURPLE方面に向かって侵攻するが、戦術に一貫性が無いために、押し切るところまでは持っていけない。資金/兵器力ともに優位だ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 序盤の戦いはPURPLE一本に絞る。海岸沿いに、安価だが性能の高いチャレンジャーを中心に進撃し、攻撃ヘリで支援を加えながら早期にPURPLEを降伏させてしまおう。その後の大国BLUEへの侵攻は、同盟軍GREENとじっくり確実に進めたい。

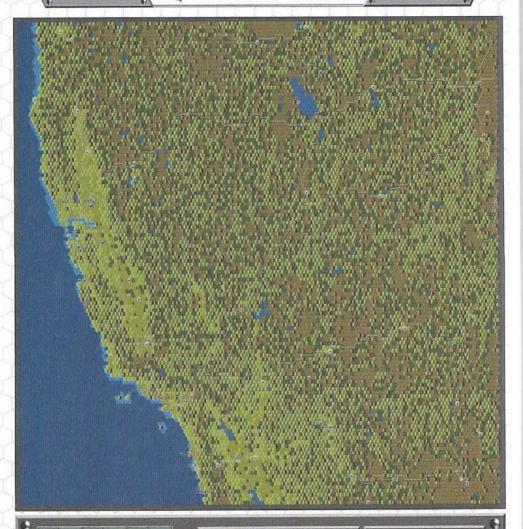
PURPLE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ YELLOW、BLUEそれぞれに対して攻撃を仕掛けるが、強力な兵器が少ないため、脅威にはならない。また侵攻速度も早くはない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ すぐ下のYELLOWをまず潰したいところだが、PURPLEの兵器では正面切って当たるのは荷が重い。BLUEはしばらく侵攻してこないため、防衛に徹して兵力をたくわえ、敵航空機の勢いが減ったところで海岸の大工場制圧に乗り出したい。

MAP 17

アメリカ大戦・西部編

地平線に広がる大地を覆え

戦域情報

難易度▶ ◆◆ 中佐級(F)　サイズ▶ 128×128

メッセージ 連邦制が崩壊したアメリカ大陸で主導権争いが巻き起こった。西海岸を制覇するのはいずこか?

地形情報 リゾート都市のロサンゼルス、サンフランシスコの地形がリアルに再現された。内陸部の都市は、直線的な道路で結ばれている。

開戦状況

ルール▶ 大戦略WIN2　ターン制限▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	サンフランシスコ	中国	50000	侵攻重視	99	1	6	2	2	1	0	-
RED	デンバー	アメリカ	35000	侵攻重視	99	1	6	1	1	0	0	-
GREEN	アルバカーキ	日本	70000	侵攻重視	99	1	1	1	2	0	0	-
YELLOW	ロサンゼルス	アメリカ	60000	侵攻重視	99	1	3	1	1	1	0	-
PURPLE	ソルトレークシティ	フランス	70000	侵攻重視	99	1	1	2	1	0	0	-
CYAN	フェニックス	オーストラリア	45000	侵攻重視	99	1	4	1	1	0	0	-
中立							30	4	3	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▶▶▶
序盤は航空機中心に生産し予算を消耗する。初期予算を使い切ったあたりから、安価な戦車部隊の生産に切り替えるようだ。

USERの戦略指南▶▶▶ 目標とすべきは南方のYELLOWだが、アメリカ型の生産タイプであるYELLOWと1対1では非常に分が悪い。ベーカーズフィールド付近で地上部隊と接触するので、戦闘ヘリや間接兵器をうまく待機させ、戦車の性能差を埋めたいところだ。

RED COMの戦略傾向▶▶▶
地図東端をひたすら南下してくる。生産タイプはYELLOWと同じアメリカ型だが、初期予算の関係か、やや地上部隊の比率が高い。

USERの戦略指南▶▶▶ 西と南のどちらに向かうにしても、敵首都近辺までは補給も難しい山道を進むことになる。やや近い位置にあるGREENから狙ってみるのがセオリーか。地上部隊がどうしても縦長の行軍になるので、航空機の支援が欠かせない。

GREEN COMの戦略傾向▶▶▶
主に北と西へ侵攻してくる。歩兵による都市占領はあまり積極的に行ってこないが、その分、他の地上部隊を多めに生産してくる。

USERの戦略指南▶▶▶ 中立都市が近辺に少ない。REDとは道路一本でつながっているので、遭遇する前に、エルバン等の都市を押さえて予算の増加を計り、充分な防御態勢をしきたい。そして西のCYANへは積極的に侵攻し、手強くなる前に首都を落としたい。

YELLOW COMの戦略傾向▶▶▶
初期予算で航空機を生産させたあとは、地上部隊中心の生産に切り替えBLUEへと進んでくる。兵器は高性能だが、ユニット数が少ない。

USERの戦略指南▶▶▶ 強力だが都市不足が泣き所のYELLOWは保有都市の増加が至上命題と言える。輸送ヘリでサンディエゴを中心とする南方諸都市を制圧し、北はベーカーズフィールドまで部隊を進めて、広い平野部でBLUEを迎え撃とう。

PURPLE COMの戦略傾向▶▶▶
バランスよく兵器を生産してくるが保有都市が少なく、ある程度の生産を行った後は進撃ペースが落ち、首都周辺からあまり離れない。

USERの戦略指南▶▶▶ 首都からは四方に道が延びるが、まずはREDを相手にしたほうが後々楽だろう。兵器性能がやや下回るので、できるだけまとまって部隊を進めたい。GREENとの戦いで西方にスキができれば、一気にREDの首都に攻め入れることも。

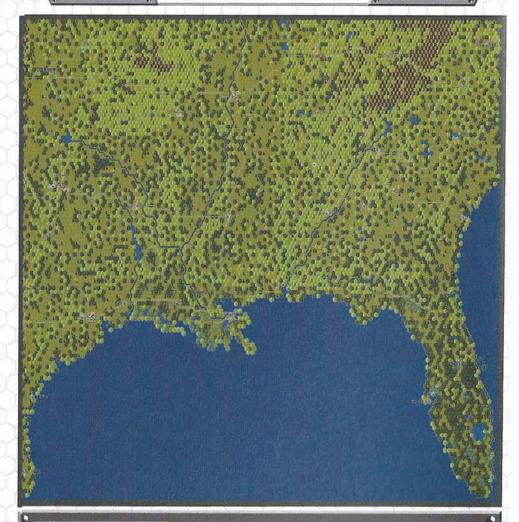
CYAN COMの戦略傾向▶▶▶
他陣営に比べ兵器の種類が少なく、積極的な侵攻は行ってこない。フェニックス北方の都市を制圧後は、そのまま停滞する傾向にある。

USERの戦略指南▶▶▶ 戦闘ヘリすら持たないオーストラリア型の生産タイプで、敵航空機に対しては常に苦しい戦いを強いられる。YELLOWはあまり刺激しないようにして、地上部隊で南北の両ルートからGREEN首都を挟撃してみたい。

MAP 18

アメリカ大戦・南部編

夢眠る大地を手中に収めん

戦域情報

難易度▶ ◆◆ 中佐級（F）　サイズ▶ 128×128

メッセージ アメリカの資源庫である南部を手に入れれば、新連邦への近道になるだろう。

地形情報 前面に続き、アメリカ南部の地形である。西部より内陸部で緑地が多く高度が低い。また数本の川が南北に伸びている。

開戦状況

ルール▶ 大戦略WIN2　ターン制限▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	オクラホマシティ	中国	60000	侵攻重視	99	1	1	2	0	0	1	-
RED	ナッシュビル	フランス	75000	侵攻重視	99	1	2	1	2	0	2	-
GREEN	タラハシー	イギリス	45000	侵攻重視	99	1	5	3	0	1	1	-
YELLOW	オースティン	オーストラリア	60000	侵攻重視	99	1	1	1	1	0	1	-
PURPLE	バトンルージュ	南アフリカ	80000	侵攻重視	99	1	2	1	2	1	2	-
CYAN	コロンビア	アメリカ	80000	侵攻重視	99	1	2	1	1	0	1	-
中立							18	8	5	1	3	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▶▶▶

製造コストの安いBLUEは、航空機を次々と生産し、YELLOW陣営へ侵攻してくる。東へ侵攻する部隊は、散発的な小規模部隊だ。

USERの戦略指南▶▶▶ 大都市ダラスの資金を求めてまずは南下するのが最初の目標だ。YELLOWも同都市を求めて北上するが、武装はBLUE以上に貧弱だ。早めに輸送ヘリと占領要員をダラス周辺の大工場に送り込み、迎撃できる体制を整えておきたい。

RED COMの戦略傾向▶▶▶

資金がある序盤のみ航空機も生産する。地上部隊はナッシュビルから、東西両方へ侵攻してくる。南への侵攻は確認できなかった。

USERの戦略指南▶▶▶ メンフィス/アトランタ/モントゴメリーへ、早めに輸送ヘリを飛ばして占領しておくと、後の展開が楽になる。西と南からの敵の侵攻は遅いので、主に東のCYANに対して部隊を展開させよう。時折飛来する航空機にも、警戒はおこたるな。

GREEN COMの戦略傾向▶▶▶

保有都市が多く予算にゆとりがあるが、唯一の航空基地であるマイアミがマップの遙か南東にあるため、陸空の連携に欠けるようだ。

USERの戦略指南▶▶▶ 保有都市の大半が半島部にあり、奪われる可能性が少ない。侵攻方向に航空基地が全くないため、地上部隊への航空支援が満足にできない。まずは、補給車から燃料補給できる戦闘ヘリを展開させ、状況次第で高額な給油機も生産したい。

YELLOW COMの戦略傾向▶▶▶

ダラス方面へ北上する傾向にあるが、生産タイプがオーストラリア型なだけに、遭遇するBLUE陣営の中国型にさえ苦戦する。

USERの戦略指南▶▶▶ 優秀な兵器の少ない生産タイプで状況は厳しいが、幸いYELLOWの周辺には、ダラス、ヒューストンという大都市が存在している。これらを他陣営より先に制圧できれば、倍増した軍事予算によって、数による優位を確立できるはずだ。

PURPLE COMの戦略傾向▶▶▶

航空機の兵種も少なく、生産されるのは地上部隊が中心で、海岸沿いにYELLOW方面へと戦車部隊を途切れなく侵攻する。

USERの戦略指南▶▶▶ 東への防備をかためつつ、西方のヒューストンを早々に占領しよう。ここには航空基地と大工場があるので、近くの首都（YELLOW）を攻める拠点となる。主力が北へ向かうYELLOWを南方から奇襲できれば容易に占領できるのだが。

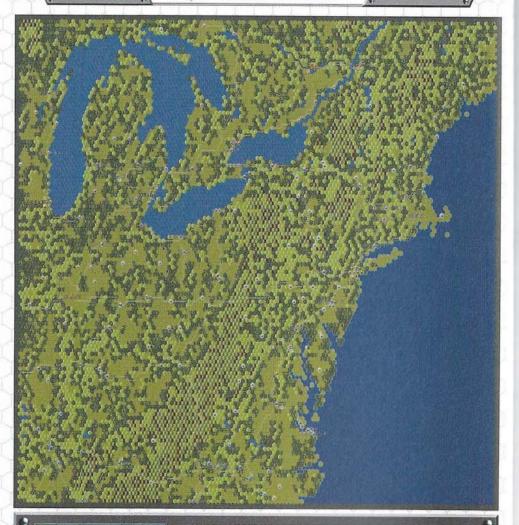
CYAN COMの戦略傾向▶▶▶

北東の平野に位置し、西部では山地を越えてREDと衝突しながら、南方では広く部隊を展開させて保有都市の増加を計ってくる。

USERの戦略指南▶▶▶ 生産タイプの優秀さを活用し、西から押し寄せてくるREDを山地で食い止めながら、手薄な南方で都市の増加を目指そう。アトランタ、ジャクソンビルにまで歩兵を送り込むころには、ゆとりのできた予算でREDへの巻き返しを計れる。

MAP 19

アメリカ大戦・東部編

混沌の根源を平定せよ

戦域情報

難易度 ◆◆ 中佐級（F）　サイズ 128×128

メッセージ 連邦が崩壊した今でも、ワシントンはこの国にとって重要な意味を持つ。この戦いを終わらせるにはこの地を手に収めなければならない。

地形情報 アメリカマップ最終章の東部編である。ニューヨーク/ワシントンや五大湖工業地帯が再現されている。

開戦状況

ルール ▶ 大戦略WIN2　ターン制限 ▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	ナッシュビル	中国	35000	侵攻重視	99	1	5	1	0	0	0	-
RED	オタワ	フランス	60000	侵攻重視	99	1	11	3	1	0	0	-
GREEN	ボストン	アメリカ	45000	侵攻重視	99	1	6	1	0	0	0	-
YELLOW	シカゴ	アメリカ	40000	侵攻重視	99	1	5	1	1	0	0	-
PURPLE	デトロイト	日本	38000	侵攻重視	99	1	9	1	1	0	0	-
CYAN	ローリー	イギリス	30000	侵攻重視	99	1	7	1	0	0	0	-
ORANGE	インディアナポリス	オーストラリア	40000	侵攻重視	99	1	8	1	1	0	0	-
中立							79	7	9	1	0	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向 ▶▶▶
山地への移動はあまりおこなわれず、北への侵攻が目立つ。陸上兵器の移動はゆっくりだが、航空機はかなり遠くまで飛ばしてくる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 北へ侵攻してORANGEを倒しても、その後にYELLOW・PURPLEの双方を相手することになる。むしろORANGEを壁役として残しつつ、東のCYANを攻めたい。ノックスビル周辺に部隊を集結させたら東の平野部へ一気に攻めよう。

RED COMの戦略傾向 ▶▶▶
初期の領有都市数が11と、7国中随一の国力を誇る。安定した収入源を基盤に、GREENへ地上部隊を中心に侵攻するようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 当初こそ優勢だが、PURPLEの侵入を受けると収入が激減しかねない。トロント・ロンドン方面へ防衛のための部隊を派遣しつつ、オルバニーに向けて主力を南下させよう。山間部における地上部隊の移動では、航空機の攻撃に注意したい。

GREEN COMの戦略傾向 ▶▶▶
生産タイプが優れているので、REDの南下に対しても十分に応戦できる。部隊はウースターからオルバニーへ向けて展開する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 要撃機で制空権を確保し、地上部隊をオルバニー周辺に集めて、侵攻してくるREDを撃破したい。また、歩兵でニューヨーク等の大都市を制圧できれば、一挙にパワーバランスが崩れるだろう。

YELLOW COMの戦略傾向 ▶▶▶
地図では角に位置するため優位だ。すぐ南のORANGEと激戦が繰り広げられる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 戦術はCOMと同じで、ORANGEを早々に占領することにある。その後は、南のBLUEに対する防衛を行いつつ、主力でPURPLEを叩いてゆこう。

PURPLE COMの戦略傾向 ▶▶▶
北東と南西へ部隊を分けて進撃する。周辺の中小都市を占領して、勢力を拡大してゆく。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 意外と敵に狙われないので、慌てて侵攻する必要もない。まずは湖周辺の諸都市に歩兵を送りこもう。ピッツバーグを制圧すれば展開が楽になる。

CYAN COMの戦略傾向 ▶▶▶
ワシントン等の大都市に近いが占領作戦は後回しで、西のBLUEへ地上部隊を送ってくる。

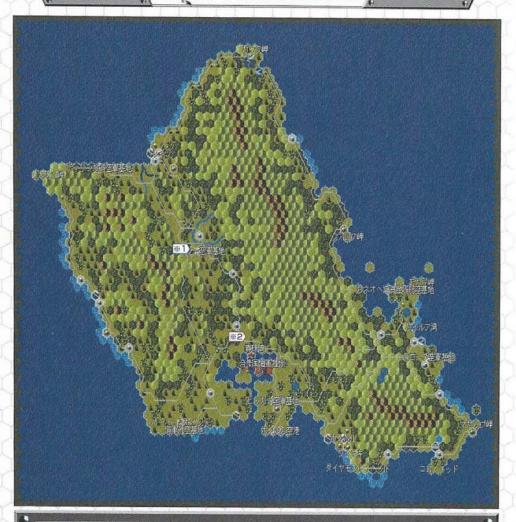
USERの戦略指南 ▶▶▶ BLUE以外はいずれの陣営も距離があるので、序盤は北方の大都市群の占領に専念できる。後はYELLOW、GREENの攻めやすい方から侵攻しよう。

ORANGE COMの戦略傾向 ▶▶▶
北からPURPLEとYELLOW、南からBLUEが首都目指して押し寄せる。攻める余裕はない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 敵航空機に対してはレイピアを量産して対抗し、東の中立都市を1つでも多く確保したい。生産タイプは攻撃力が低いので、まずは迎撃体制を整えたい。

MAP 20 第二次真珠湾攻撃～オワフ上陸～

トラトラトラ我奇襲に成功せり

戦域情報

難易度 ◆◆ 中佐級（F）　サイズ 64×64

メッセージ 陸上での戦闘もできますが、戦闘攻撃機や攻撃機等を大量生産してみるのも面白いかもしれません。

地形情報 ハワイ諸島の真珠湾が舞台。施設等の配置も再現されている。島中央では南北に道路が伸びている。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	日本軍	日本	60000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	1	-
RED	アメリカ軍	アメリカ	60000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	1	-
中立							16	8	7	6	2	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 首都から東西に部隊を分けて南下するが、東側は車輌が走行可能なエリアが十分に確保できないために、移動のペースは遅くなりがちだ。序盤は早期警戒機や電子戦機といった高価な兵器を生産するが、あたりに制圧可能な大都市が存在しないため、資金が乏しくなると、安価な兵器の生産に切り替わる。その為、航空機による攻撃は継続性がなく散発的である。また、軍港で艦船の生産は確認できなかった。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 侵攻ルートは海岸沿いの2コースに分かれる。南東方向のルートはカイルア湾周辺、南西ルートはホイラー空軍基地を目標として部隊を進めたい。この時に重要な目標になるのが、ビローズ空軍基地隣の大工場である。ここを拠点にして首都攻略に勢いをつけたい。当然REDも狙ってくるので、戦闘機を護衛に付けた輸送ヘリを送り込んで、速やかに占領してしまおう。東部からRED首都に侵攻する地上部隊は、この工場で生産すればよいだろう。地上戦では間接攻撃車輌を多用し、戦車の進行を支援しよう。

RED

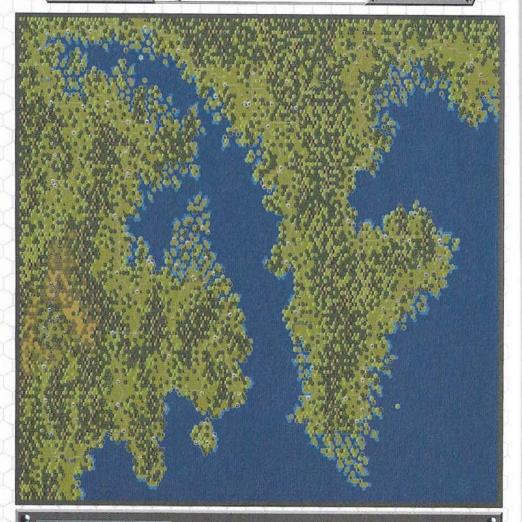
COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初期予算はBLUEと同じだが、COMの場合は予算に余裕があると早期警戒機や偵察機といった機体を生産する傾向にある。BLUEと戦闘が始まるあたりまでは地上部隊はあまり生産しないだろう。ホノルル周辺を制圧してから徐々に部隊を北へと向けてくるが、中立の生産拠点を占領する速度は遅い。さらに個々の部隊がバラバラなので、遭遇しても脅威的ではないようだ。ただ、戦闘機は強力で、BLUEの航空機の脅威となっていた。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 初期条件はBLUEと似ているが、REDの場合は周辺に多数の中立都市が存在しているため、これらを占領してしまえばあっという間に大きな戦力差を生み出すことが出来る。東の空軍基地を確保できれば、より制空権を強固なものにできるはずだ。大工場で地上部隊を生産し、クアロア岬あたりでBLUEの足止めをしておけば、さらに南一帯は自陣営が全域を支配できそうだ。ハレイワ近辺まで進出したら、ホイラー空軍基地を生産拠点とした航空部隊の支援と合わせて、一気に首都を落とせるだろう。

MAP 21

Gulf and Peninsula

戦(いくさ)の神が再び目覚める

戦域情報

難易度 ◆◆ 中佐級（F）　サイズ 128×128

メッセージ 湾岸諸国は互いに権利を主張し威嚇を繰り広げていた。第三国の仲裁むなしく、交渉は決裂し、武力衝突へと向かう。

地形情報 海岸線は複雑に入りくんでいる。海岸沿いの道路と、少ない幹線道路が首都同士を直線的に結ぶ。半分近い部分が海上である。

開戦状況

ルール▶ 大戦略WIN2　ターン制限▶ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	アメリカ	100000	侵攻重視	99	1	2	1	0	1	1	-
RED	RED	ロシア	120000	侵攻重視	99	1	4	1	0	1	2	-
GREEN	GREEN	ドイツ	200000	侵攻重視	99	1	3	1	0	1	2	-
YELLOW	YELLOW	イギリス	180000	侵攻重視	99	1	7	1	0	1	5	-
PURPLE	PURPLE	フランス	150000	侵攻重視	99	1	6	1	0	0	3	-
CYAN	CYAN	日本	180000	侵攻重視	99	1	3	1	1	1	2	-
ORANGE	ORANGE	イタリア	160000	侵攻重視	99	1	4	1	0	0	3	-
MAGENTA	MAGENTA	イスラエル	140000	侵攻重視	99	1	1	1	0	0	3	-
中立							56	10	9	12	3	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▸▸▸
予算が乏しく積極的な侵攻は行えないが、兵器自体は強力で、COM同士では勝ち残り組だ。
USERの戦略指南▸▸▸ 速攻でPURPLEに侵攻し占領したい。要撃機の壁で航空機の侵入を阻み、地上部隊を集中的に投入するのだ。他の陣営と戦いが激しくなる前に決めたい。

RED COMの戦略傾向▸▸▸
平野が狭くなる辺りでORANGEと膠着状態に陥る。艦船を生産することがあるようだ。
USERの戦略指南▸▸▸ ORANGEに比べると兵器性能の優位さは明らか。密集するORANGEを自走ロケット砲等で効率よく減らし、地上部隊で正攻法で占領できそうだ。

GREEN COMの戦略傾向▸▸▸
大部分の地上部隊が、山地を越えて東方面のMAGENTAへ向かう。少数は北へ進撃する。
USERの戦略指南▸▸▸ 初期予算が多く、ゆとりのある戦闘が可能だ。MAGENTAが送ってくる航空機を防ぎつつ南北へ歩兵を送り、保有都市の増加に努めたい。

YELLOW COMの戦略傾向▸▸▸
海以外のほぼ全方位へ、散発的に部隊を送り出す。艦船を含む兵器をバランスよく生産する。
USERの戦略指南▸▸▸ 守りやすく、自分のペースで戦える。近隣の都市をおさえて十分に兵力を蓄えてから、BLUEとの戦いに疲弊するPURPLEを砂漠越しに攻めよう。

PURPLE COMの戦略傾向▸▸▸
BLUEの位置する南へ向かって攻撃を仕掛け激戦になる。序盤に生産する航空機も多い。
USERの戦略指南▸▸▸ BLUEに比べて初期予算が5万も多く、堅実に攻めれば序盤を確実に乗り切れる。CYANの南下に目を光らせながらも、BLUEをまず攻略したい。

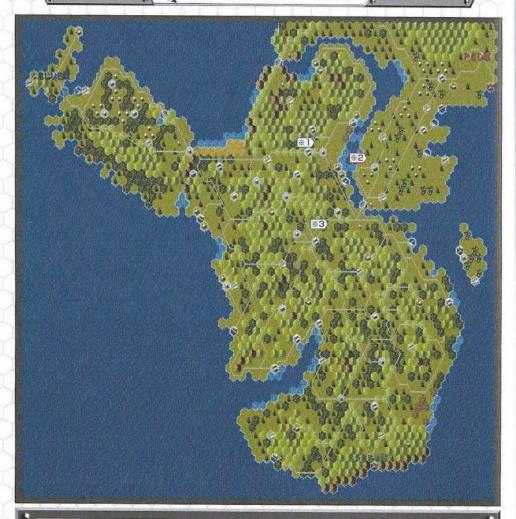
CYAN COMの戦略傾向▸▸▸
北西から徐々に進出するが、近隣に敵国が存在しないため、兵力の増強に努められる。
USERの戦略指南▸▸▸ 8カ国中最も楽な戦いができる国。保有都市を増加させつつ、南のPURPLEを目指そう。序盤に戦闘が発生しにくく、ほぼ無傷で敵首都に殺到できる。

ORANGE COMの戦略傾向▸▸▸
REDが強力で、序盤から終始押され気味。地上部隊が首都付近に釘付けで、防戦一方だ。
USERの戦略指南▸▸▸ REDを閉じこめ都市占領を防ぎ、じり貧に追い込みたい。序盤は防戦に努めつつ、西の中立都市を手に入れて確実に戦力の増強をはかりたい。

MAGENTA COMの戦略傾向▸▸▸
南西からGREENの航空機が飛来するため、若干戦力を裂かれるが、主に北へと侵攻する。
USERの戦略指南▸▸▸ 3方を海に囲まれ、勢力拡大がやや難しい。侵攻してこないORANGEはひとまずおいて、半島を大きく回り込んでGREENを攻めよう。

MAP 22

Hikotto Land War

知略を尽くし敵を惑わせ

戦域情報

難易度▶ 中佐級（F）　サイズ▶ 64×64

メッセージ 敵国同士を上手く誘い込んで戦わせ、両軍の兵力を上手く消費させましょう。

地形情報 半島の先端にBLUEの首都がある。GREENも同大陸の南に位置する。橋でREDが支配する大陸とつながる。

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE軍	日本	60000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	1	-
RED	RED軍	日本	60000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	0	-
GREEN	GREEN軍	日本	60000	侵攻重視	100	1	1	1	0	1	1	-
中立							27	15	10	9	11	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 島の北西の岬になっている空港から、主にRED方面に航空機を送り込むようだ。他の陣営も同様なので序盤は航空戦の様相だ。地上部隊で半島のつけね部分にある大工場を占領すると、以後は、そこで地上部隊を生産し拠点とする。さらに工場近隣の中立都市を占領し、地図中央のレーダー基地周辺で三つどもえの攻防戦を繰り広げることになる。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 開始早々に輸送ヘリを大量生産し、東へ向かわせよう。目的地は島中央部にある生産拠点や大都市だ。要撃機で敵航空機を迎撃し地上部隊の支援をおこない、中央の大工場を占拠したい。間接攻撃車輌で接近するRED軍を撃破しつつ、浅瀬で対岸へ渡りきりたい。GREEN陣営に対しては、数部隊の迎撃機や自走ミサイル車輌で防御できる体制を整え、侵攻を防いでおこう。

RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 資金がある序盤は、早期警戒機や電子戦闘機を生産することが多く、これらを中心にまず航空戦力を島中央部へ差し向けてくる。地上部隊は10ターンを過ぎると、ようやく橋を渡り始めるスピードだ。橋を使用しなくても浅瀬から地上部隊が川を渡ってくる。北端からの侵攻は確認されなかった。

USERの戦略指南 ▸▸▸ REDの場合も少し南進した橋の手前に、中立の大工場が存在するという利点がある。GREENの攻撃を迎える位置は橋の手前辺りが良いだろう。橋で停滞する敵にメガ攻撃をおこない、かいくぐった敵に対してのみ直接攻撃をおこなおう。さらに対岸にある大工場も占領し、BLUE陣営への侵攻拠点としたい。

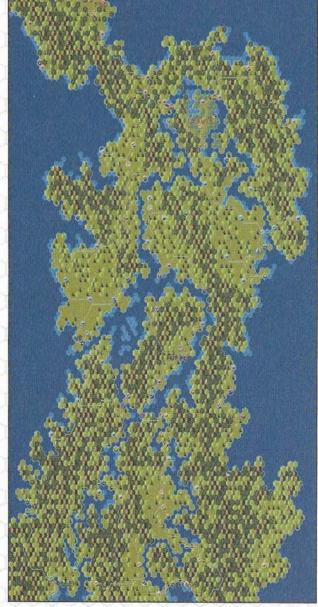
GREEN

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 南端から徐々に北上するが、侵攻ルートのコースが広い。他の陣営と同様に、まず早期警戒機を生産しつつ、戦闘ヘリや攻撃機を侵攻させてくる。大陸の左下は、海が内陸へ入り込んでいるので、BLUE方面への侵攻が遅れることになる。その湾を避けるため右から迂回するので、REDと遭遇しやすくなる。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 近隣に航空基地が多く、航空機を生産・運用するには都合がいい。逆に大工場がないため、地上部隊を補充しにくい。幸い南部には大都市は多いので、これらを占領することで収入を確保し、その資金で地上部隊の戦力を充実させておこう。侵攻時には、航空機の地上支援が欠かせないので準備を整えておこう。

MAP 23

Melted Glacier

雪解けて、嵐の予感

戦域情報

難易度 ◆◆ 中佐級（F）

サイズ 64×128

メッセージ 温暖化により雪が解けた氷河地帯は運河となった。

地形情報 複雑に入りくんだ地形で、海の面積も広い。島同士は主に橋でつながれており、浅瀬では渡れない。

開戦状況

ルール ▶ 大戦略WIN2　ターン制限 ▶ 500

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	アメリカ	180000	侵攻重視	50	1	5	1	0	2	0	-
RED	RED	ロシア	220000	侵攻重視	50	1	7	1	0	2	1	-
GREEN	GREEN	イギリス	200000	侵攻重視	50	1	9	1	0	3	8	●
YELLOW	YELLOW	フランス	210000	侵攻重視	50	1	9	2	0	4	7	-
PURPLE	PURPLE	インド	190000	侵攻重視	50	1	8	1	0	4	4	●
CYAN	CYAN	中国	220000	侵攻重視	50	1	7	1	0	2	4	●
ORANGE	ORANGE	日本	200000	侵攻重視	50	1	6	1	0	2	4	●
中立							2	2	1	3	1	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向 ▶▶▶
地上部隊を平均的に生産するが、巡洋艦を建造することも。部隊はゆっくりと北上し展開する。航空機は南や東方面で戦闘を繰り広げる。
USERの戦略指南 ▶▶▶ うかつに北へ軍を進めると、REDとORANGEの戦闘に巻き込まれて収拾がつかなくなる。首都付近でPURPLEやGREENの都市を奪い、空からの支援を与えながら、揚陸艦で地上部隊をPURPLEの首都付近に送り込んでやろう。

RED COMの戦略傾向 ▶▶▶
首都から南西へ進軍し、最初にORANGEと衝突して激しい攻防戦になる。散発的だが、BLUE方面への侵攻も確認された。
USERの戦略指南 ▶▶▶ 位置は北端なので、背後をとられる心配はない。侵攻ルートは1本で、まずはORANGEとの戦闘になる。補充できるのが首都だけという条件が厳しいが、資金的には有利。なるべく直接攻撃を避けて、間接攻撃車輌で自軍の被害を抑えたい。

GREEN COMの戦略傾向 ▶▶▶
YELLOWと小競り合いを繰り返しながら徐々に北へ進み、三叉路付近で正面衝突する。艦船を生産することもあるようだ。
USERの戦略指南 ▶▶▶ 北のPURPLEはGREENを積極的に攻めようとはしないので、まずはYELLOWを潰したい。GREENまでの距離は意外と長く、狭い。空挺部隊を投入し、背後をつければ容易に占領できる。

YELLOW COMの戦略傾向 ▶▶▶
侵攻ルートは北と西方向への2つだが、主に西のGREENへ向かって攻撃を仕掛けてくる。
USERの戦略指南 ▶▶▶ PURPLEに備えてレーダー基地の手前に若干の部隊を配備して、本体はGREENの攻撃に向かおう。攻撃ヘリや、空挺部隊の導入が欠かせない。

PURPLE COMの戦略傾向 ▶▶▶
航空兵器でBLUEの進軍を阻みつつ、地上部隊ではYELLOWへ南下する傾向にある。
USERの戦略指南 ▶▶▶ 地形的に不利な場所で、守りに入ると厳しくなる。北の中立都市や大工場を早めにおさえ、輸送艦隊を編成してBLUEに奇襲をかけ、勝機をつかみたい。

CYAN COMの戦略傾向 ▶▶▶
REDとの挟撃という形になるORANGEへ侵攻する。そのため、終始攻撃を維持できる。
USERの戦略指南 ▶▶▶ 山地の西にある大都市等に歩兵を送りつつ、ORANGEを攻める。REDの攻撃につられてORANGEが北上し、首都が手薄になったら急襲しよう。

ORANGE COMの戦略傾向 ▶▶▶
2国による挟撃を受けるため防御に徹するしかない。しかし、時間の問題で次期に崩壊する。
USERの戦略指南 ▶▶▶ 進撃を急がないと、東西から挟撃をうけてしまう。CYANとの戦いは防戦に徹し、その間、海を渡って有利に戦える平野部でREDを迎撃したい。

MAP 24
大四畳半戦争

真相心理が遂に爆発する

戦域情報

難易度 ♦♦♦ 大佐級（E）　サイズ 64×64

メッセージ 中央の窓がメインの戦場ですが、気長に回り込んで奇襲をかけてみるのもいかがでしょうか?

地形情報 南には豊かな森林が広がり中央には、砂漠とオアシス。北部は山岳という組合せだ。窓の外には未知の生命体がこちらを観察?している。

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	神聖TV帝国	ロシア	60000	侵攻重視	100	1	5	1	1	0	0	-
RED	反週休二日制派	イスラエル	60000	侵攻重視	100	1	3	1	1	0	0	-
GREEN	屋根裏解放機構	スウェーデン	60000	侵攻重視	100	1	7	0	1	0	0	-
ORANGE	E・みかん団	イラク	60000	侵攻重視	100	1	7	1	0	0	0	-
中立							16	5	11	0	10	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向 ▶▶▶ アナログなTV陣営の兵力は、宿敵みかん団へ侵攻する部隊と、屋根裏解放機構の双方へ侵攻するようだ。首都西部の大工場を占領する地上部隊は、さらに中央部へ向かうものと、ORANGE方面へ南進する部隊にわかれる。中央の都市群には既にGREENが到達しており、遭遇戦に発展することになる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 砂漠だらけのマップで移動がとにかく大変だ。ORANGEの首都は手頃な場所にあるので、まずORANGEに攻め入りたい。COMの様に分散させないで、首都の西にある大工場を手に入れたら、真っ直ぐORANGE首都を目指そう。分散している兵力がまとまりだす前に、一気に占領してしまいたい。

RED COMの戦略傾向 ▶▶▶ 部隊を2つに分け、本体は道路沿いにマップの西端沿いに北進し、GREEN首都を目指す。もう一方の別働隊は東のオアシス地帯へ進出し、そこから南へ転進する傾向にある。南の中立都市群への占領行動は後回しになるようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 北から侵攻するコースは遭遇しても先頭の部隊しか戦闘ができないので、本体は中央部を通過してGREENへ侵攻したい。GREENの地上部隊は戦車が主体で、対空車輌が少ない。そこで、攻撃ヘリの数を揃えて投入することで容易に蹴散らすことができる。

GREEN COMの戦略傾向 ▶▶▶ REDと同じ思考ルーチンをとっている。大きく分けた2つの部隊のうち、一方は道路沿いに西進しマップ西端からRED首都を狙う。もう一方は南下して他国の部隊と衝突することになる。軍事空港がないので、進撃は陸上兵器のみになる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 険しい道が多いこのマップで航空機の生産は欠かせない。マップ中央には中立の航空基地があるので、可能な限り速やかにここを制圧したいところだ。序盤からREDの航空機による攻撃が行われるので、対空戦車や自走対空ミサイル車輌で迎撃しよう。

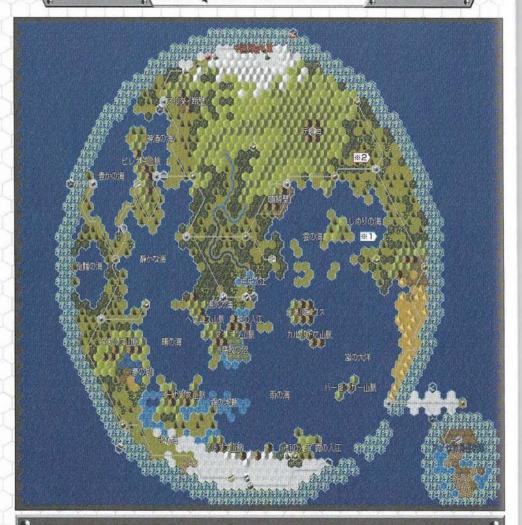
ORANGE COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初期予算を航空機購入で使い果たすと、以降は地上部隊の生産に切り替わる。航空機はほとんどをBLUEへ移動するが、地上部隊は窓の下部付近までしか侵攻できない。首都付近へ侵攻してくる敵部隊への応戦で手一杯のようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ BLUEの航空機を一掃したら、東へ向けて首都付近の大工場からひたすら地上部隊を送り込もう。COMの担当するBLUEは、序盤の航空機による攻撃が失敗すると、とたんに大人しくなる。BLUE制圧後は中央を経由してRED陣営へ向けて転進したい。

MAP 25

MOON ATTACK!

必殺的攻撃で敵を撃破せよ

戦域情報

難易度 ◆◆◆ 大佐級(E) | サイズ 64×64

メッセージ 遠き未来…テラフォーミングされた月は、大国の支配下にあった。

地形情報 テラフォーミングとは人類移住計画の類である。ラベルには月の地名(実名)がつけられている。月にも海(水はない)があり同部分が海になっている。

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	アメリカ月侵攻軍	アメリカ	60000	侵攻重視	100	1	1	1	0	2	0	-
RED	中国月駐屯軍	中国	60000	攻防均等	100	1	0	1	1	1	0	-
中立							10	5	8	5	7	-

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 戦闘ヘリや攻撃機を序盤から生産してくる。攻撃機は単独で飛来するためさほど脅威ではないが、戦闘ヘリは移動距離が地上部隊と大差ないので、目標地点が同じだと偶然近くを飛来していることがある。少し遅れて南部の中立地帯の占領に取りかかるが、そこの生産施設では、ほとんど生産はおこなわれないようだ。「しめりの海」付近で両陣営が遭遇し、激戦地区になる。序盤の収入はREDの方が少ないのだが、部隊数は反対に多い。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 海の面積が広いので、マップの広さの割には都市が少ない。早めに行動を起こし、序盤に支配地域を広く確保したい。そうすれば、中盤以降も中立施設の占領がしやすくなる。2ターン目には輸送ヘリを飛ばして、アルプス山脈と中央入り江付近を支配下に治めよう。以降は中央の大工場と首都から生産した地上部隊を、それぞれ北上させればよい。損害が発生しても、わざわざ補充に戻らず合流をおこない戦闘に復帰させよう。その為には後続部隊を絶やさず同じ種類の部隊を送り込む必要がある。

RED

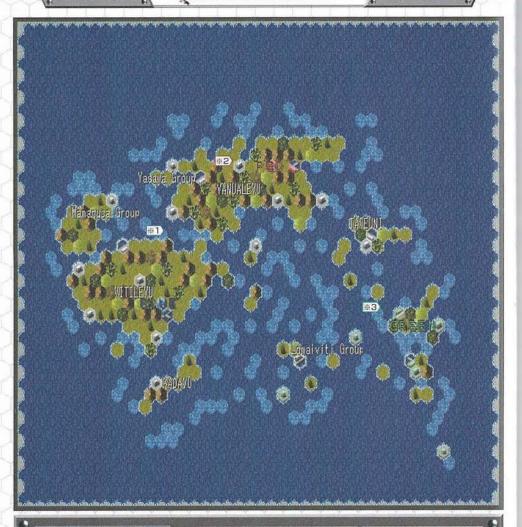
COMの戦略傾向 ▶▶▶ 「アルタイ岸壁」の西を通って南下する部隊と、凍結湿地を東へ抜けて、海岸沿いに南進する部隊に別れる。東に進む部隊は、移動力をかなり消費するので思った以上に時間がかかるようだ。航空機を序盤から生産するが、収入が少ないので資金が乏しくなる。そのため、生産する兵種は地上部隊主体に切り替わる。味方の地上部隊を待機させたい場所は「しめりの海」上の「ティコ」あたりだ。間接攻撃と直接攻撃をおりまぜ迎撃しよう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 首都南方には山脈が連なってREDの進撃を阻むが、敵からの攻撃も防いでくれる。REDも初期の占領都市が少なく、勢力の拡大が急務となる。まずは、少ない予算から戦闘機を3～4部隊を編成して、マップ中央付近でBLUE航空機の迎撃にあたらせよう。その支援を元に、地上部隊で中央施設を占領するのだ。大工場を占領した以降からその工場で生産をおこなう。さらに、南方に中立空港があるが、仮に敵に占領された後でも、防御は手薄なので、そこも奪取してしまおう。念の為索敵も怠るな。

MAP 26

FUJI IN 2XXX

荒波を越え出航せよ

戦域情報

難易度 ♦♦♦ 大佐級（E）　サイズ 48×48

メッセージ 海軍を巧みに指揮して、勝利を手にしましょう。

地形情報 世界を縮小したような地形だ。REDとBLUEの大陸は浅瀬でつながっている。GREENの大陸のみ小さく、離れている。

開戦状況

ルール カスタム　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	インド	60000	侵攻重視	100	1	0	0	0	1	0	-
RED	RED	フランス	60000	防衛重視	100	1	0	0	0	1	0	-
GREEN	GREEN	アメリカ	60000	侵攻重視	100	1	5	1	0	1	0	-
中立							13	0	0	4	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 航空基地がないため、ひたすら地上部隊を生産してはREDへ侵攻をおこなう。生産する兵種にそれほどの一貫性が無いため、浅瀬を渡ったところでRED軍の間接射撃でほとんどが撃破される。軍港も保有しているが、REDとは陸続きなうえ、マップが小さく3陣営が接近しているので艦船を生産する傾向にないようだ。しかしRED占領後は生産する必要がありそうだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 航空機を使えないので陸路でRED攻略にあたろう。首都付近に長射程の対空兵器を配備してから、浅瀬を越えて北東へ進むといい。壁役の主力戦車の後ろに、偵察車輌と自走ロケット砲を配置する編成で侵攻したい。REDも空軍を持たないので短期に攻略が可能だ。占領し、収入源の増加に成功したら遂に艦隊戦が始まる。潜水艦や駆逐艦を中心に敵を数で上回ろう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 地上部隊を中心に生産してBLUEの大陸へ渡ろうとするが、GREENの航空機が南東から頻繁に来襲するため、侵攻がなかなかはかどらない。すると東西からの挟撃で防御戦になり、予算を使い切る前に早々に滅亡するパターンが多い。軍港も保有するが艦艇の生産はほとんどおこなわない。

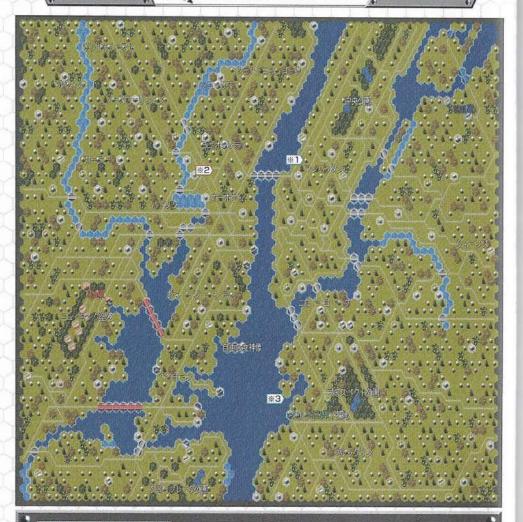
USERの戦略指南 ▶▶▶ 進軍を遅らせていると、BLUE、GREEN双方から攻撃を受けて劣勢に立たされる。首都の東から南にかけて対空ミサイルを連ねて、飛来するGREENの航空機を片っ端から撃墜しつつ、戦車部隊をBLUEに向かわせよう。REDの場合も、自走ロケット砲によるメガヘックス攻撃が大いに役に立つ。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 3カ国中で唯一航空基地を保有し、海を越えてGREENやBLUEに攻撃を仕掛けてくる。格納ができないルールなので、一度に1機しか生産をおこなえないが、他国に与えるプレッシャーは大きい。また、艦船での輸送は確認できた。敵両陣営とも、艦船を攻撃する部隊を生産していないので上陸は可能だ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 空港はあるが、陸路で他陣営へ向かえない。地上部隊をどうやって移動させるかが問題となる。REDはBLUEへ部隊を向けるため、首都東側の防御が弱い。輸送艦/揚陸艦を差し向け、攻撃ヘリや攻撃機を集中的に投入して一気に上陸させよう。さらに後続も送らないと孤立する。空挺作戦も成功率は高い。

MAP 27 Statue of Liberty

自由の女神像を死守せよ

戦域情報

難易度 ♦♦♦ 大佐級（E）　サイズ 64×64

メッセージ 市街戦を想定したマップです。

地形情報 ニューヨーク市街地の地図である。マンハッタン島で東西の大陸がつながれている。辺りには市街地やトーチカが多数点在する。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE軍	アメリカ	90000	侵攻重視	100	1	0	2	0	0	3	●
RED	RED軍	イラク	180000	防衛重視	100	1	1	6	1	1	12	-
GREEN	GREEN軍	アメリカ	60000	侵攻重視	100	1	0	1	1	1	1	●
中立							75	10	27	6	34	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ GREENと併せれば、初期予算はREDに匹敵するが、保有都市が少なすぎる。最初の数ターンを使い切ると、その後は生産ペースが目に見えて落ちてくる。侵攻方向に大きめの都市が少ないこともあって、REDと遭遇した時点ですでに劣勢にたたされている。地上部隊の集結状態も数に乏しく、「マンハッタン島」から橋を越えて、対岸で存在することは難しい。

USERの戦略指南 ▶▶▶ この地図で最初に遭遇する位置はマンハッタン島付近だ。対岸か手前かは、自陣の侵攻速度による。しかし対岸に渡っても孤立してしまう可能性がある。まずは自走ロケット砲を中心に敵部隊数を削ろう。部隊数の減少が見るからにわかるようであれば、その時には本格的に対岸へ移動したい。敵陣営に使わせるぐらいなら、「ホーボケン」の大工場も破壊してしまおう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 巨額の軍事費を背景に、ターン数が2桁に突入する頃には保有最大数に匹敵するほど大量のユニットを抱えて、マンハッタンエリアからBLUE、GREENの勢力圏に雪崩れ込んでくる。陸空ともに複数の生産拠点を持っているため、歩兵の展開で保有都市が増加していくと他の陣営は手に負えなくなる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 兵器の性能に低さが少しあるが、それを補ってあまりある軍事予算で他陣営を圧倒できる。手近な距離にあるユニオンシティ周辺のエリアをまず手に入れ、首都の大工場の双方から部隊を生産してマンハッタンに部隊を展開させよう。あとはBLUEを足止めしつつ、兵力に劣るGREENをまず潰そう。

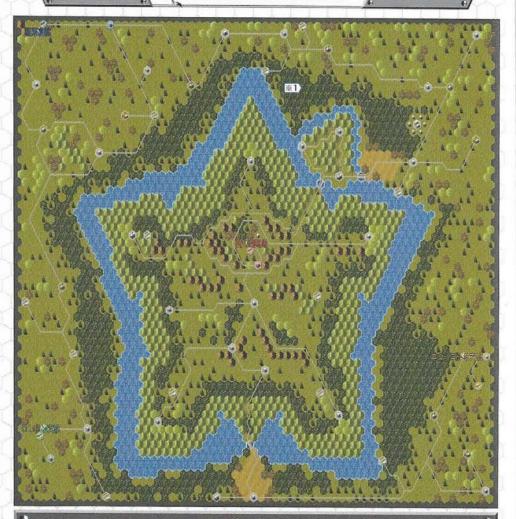
GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 予算は他国に比べると少額で、中立都市の制圧もそれほど熱心に行わないため、REDの侵入を許すと防戦一方になる。せっかく生産した地上部隊もREDの迎撃に向かわずに南方でうろうろしていることもあって、同盟国としてはかなり心許ない国といえるだろう。空軍は多少積極的に攻撃してくれる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 周囲には中立都市が多いので、すぐにまとまった収入を得ることができるが、これだけ建物が多いと占領にも時間がかかる。ルール上では占領耐久度がないので、歩兵を次々と分散させて、個々に占領させると効率がよい。南西の「クローブレーク公園」は守りも手薄なので、空挺部隊で奇襲も可能だ。

MAP 28

五稜郭からの侵略

歴史は繰り返されるのか

戦域情報

難易度▶ 少将級（D）　サイズ▶ 64×64

メッセージ 謎の侵略者、函館に現る！ プレイヤーは各支部と連携して、侵略者の魔の手から函館を守れ！

地形情報 函館にある五稜郭が舞台である。浅瀬に5角形の島が囲まれている。過去の歴史では、侵略者から守れなかった函館だが、今回は?…

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	極東支部	日本	50000	防衛重視	100	1	1	1	0	0	0	
RED	謎の侵略者	ロシア	200000	侵攻重視	100	1	1	1	0	0	0	-
GREEN	ロンドン支部	イギリス	50000	防衛重視	100	1	1	1	0	0	0	
YELLOW	ニューヨーク支部	アメリカ	50000	防衛重視	100	1	1	1	0	0	0	
中立							22	12	9	0	6	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ RED首都への北からの入り口である北東の橋へ向かって、道路沿いに移動していく。縦列で地上部隊を東進させつつ、ヘリや航空機でRED首都付近に攻撃を加える。他の同盟陣営に比べるとREDへの侵入口が遠く、地上部隊が戦闘に参加するのはかなり後からになってしまう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 島の北にかかる橋から正攻法で突入する。橋手前の中立都市は、忘れずに占領しておこう。これと同時に、別働隊でRED首都の西にある大工場を占領したい。ここはREDの首都からもわずかな距離なので重要な拠点となるが、REDもそう簡単に許すとは思えない。成功するとしたら奇襲しかないだろう。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 島の南北にかかった橋から、それぞれ地上部隊を送り出すが、首都が島の北方に位置しているため、その部隊数の比率は極端に北にかたよっている。初期予算が他の3陣営の合計よりも多く、序盤に多数のユニットを生産してくる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 三方から航空機が入り込み、敵歩兵の対応に追われるなど、資金の割には苦戦になるだろう。輸送ヘリを飛ばして南北の大工場は必ずおさえておこう。そこから比較的近いGREENを中心に侵攻したい。それが成功すれば、他の陣営にも勝利できるだろう。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 北に伸びる道路は使用せず、もっぱら東の森林を抜けて南の橋からRED領土への侵入をはかる。森林地形で移動力が鈍るのがかえって幸いしてか、兵力が集中した状態で島へ突入していける。散発的だが、航空機による攻撃も行う。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 南の大工場に近く、BLUE/YELLOWに比べて侵攻が楽である。その中立大工場を占領できれば、新しい工場で生産をおこないたい。自陣営の首都から移動していては、時間がかかるからだ。島の南西の空港もおさえておくと、航空支援になにかと便利だ。

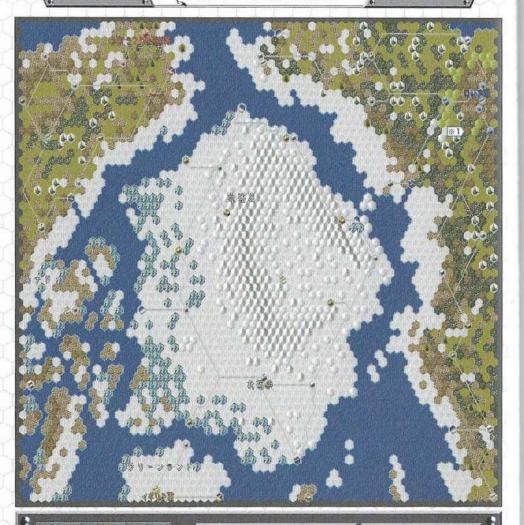
YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 首都から南北両方向に移動してくるが、北には整備された道路がないため、南へ移動する部隊が多くなる。航空機については、初期予算で爆撃機や戦闘機を生産するが、資金が乏しくなると攻撃ヘリに切り替わるようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 南へ迂回した方がREDの抵抗をあまり受けずに島へ侵入できる。兵器の値段が高い生産タイプである上に、占領可能な都市の少ないマップなので、北へ輸送ヘリを飛ばして少しでも保有都市だけは増やしておきたい。同盟軍でもそこだけは譲れない。

MAP 29

大国復活！極寒の戦い

氷点下の世界を制せ

戦域情報

難易度 ▸ 少将級（D）　サイズ ▸ 64×64

メッセージ 大国の復活は、世界の頂上で成就される。

地形情報 白い雪源が広がる北極である。そこを囲むように、各陣営が海を挟み陣がまえている。

開戦状況

ルール ▸ 中級　ターン制限 ▸ 999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	ロシア軍	ロシア	250000	侵攻重視	100	1	4	1	1	1	0	-
RED	アラスカ駐在部隊	アメリカ	120000	攻防均等	100	1	1	1	1	1	1	●
GREEN	米・本土軍	アメリカ	180000	攻防均等	100	1	0	1	0	0	0	●
YELLOW	イギリス軍	イギリス	120000	攻防均等	100	1	0	1	0	1	0	●
中立							17	5	12	7	5	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 25万という膨大な予算をおしみなくつぎ込み、兵器を大量に展開させる。戦闘機の生産数も多く、3国による航空攻撃に対しても頑強な抵抗を見せるが、初期予算そのものは早いターンで使い切ってしまうため、ゲームの進行に伴って次第に劣勢になる。巡洋艦等の艦船も序盤から生産してくるようだ。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 戦闘機と対空車輌を量産し、続々と飛来する航空機を撃墜しよう。敵編隊の数が減ってきたら、南極大陸へ地上部隊を送り込む。おそらくはYELLOWが、占領した大工場から部隊を北上させてくるので、防空ラインを大陸の西にシフトさせ、上陸した地上部隊によるYELLOW陣営戦力の削減に集中したい。

RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 同盟陣営の中では最もBLUEに近く、序盤は戦闘機を生産し、予算が乏しくなると戦闘ヘリの生産に切り替わる。艦船も生産するので、その分地上部隊は少な目だ。場合によっては、ほとんど地上部隊の生産をおこなわない場合もある。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 航空攻撃は同盟陣営に多少遅れるタイミングで開始し、機数の減ったBLUEの残敵機撃墜に専念して、自軍の損耗を少しでも抑えたい。BLUEの西にある航空基地を早期に占領しておくと、補充場所が近場になるので支援体制も高めることができる。

GREEN

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 初期予算はREDやYELLOWより多い。スタート当初は軍港を保有していないため、大量の航空機を生産しつつも、首都の周辺に十分な数の地上部隊を展開してくる。中盤以降に軍港を占領すると、空母などの生産もあるようだ。

USERの戦略指南 ▸▸▸ REDを担当する場合と同じく、同盟国の戦力をうまく利用して自陣営の消費を抑えながら、BLUEの戦力削減を狙おう。占領可能な生産拠点はいずれも遠いが、できればREDを押しのけてでも北部の航空基地を占領しておきたい。

YELLOW

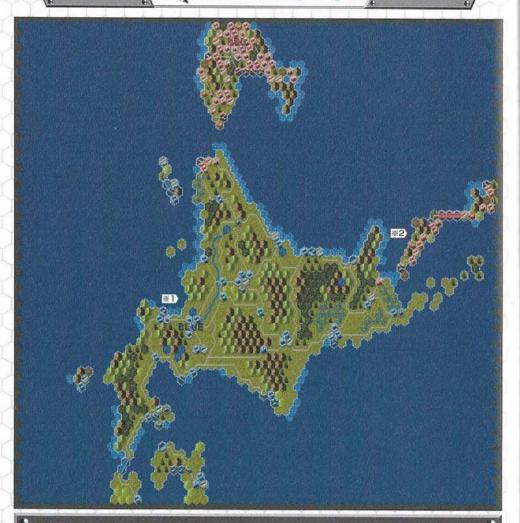
COMの戦略傾向 ▸▸▸ 他国同様、BLUEに航空機を飛ばして攻撃する。首都近くには中立都市が存在しないため、輸送ヘリによる南極の拠点占領を最も積極的に行うようだ。近くにある北極点はYELLOWの国旗が旗めくことになりそうだ。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 北極点にある生産拠点を占領して、道路沿いに地上部隊を北上させよう。BLUEの戦闘機攻勢が終息するのを待って、戦闘ヘリで支援しながら輸送艦でBLUE首都側へピストン輸送を行えば、比較的楽にBLUE首都を占領することができるはずだ。

MAP 30

RED BEAR 2003

赤熊の牙から道産子を守れ

戦域情報

難易度 ✱✱ 中将級（C）　サイズ 64×64

メッセージ 懐かしのマップを復活させてみました。

地形情報 日本領土の北の大陸北海道である。青森も一部姿をあらわしている。北方領土にRED陣営が首都をかまえている。

開戦状況

ルール ▶ 現代2002　ターン制限 ▶ 99

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	70000	侵攻重視	40	1	30	12	5	11	8	-
RED	RED	ロシア	80000	侵攻重視	80	1	35	12	10	10	7	-
中立							0	0	0	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 領土こそ広いものの、資金力、軍事力で圧倒的に不利である。REDの大部隊が押し寄せてくるので、まず首都北東にある大都市や空港施設が占領されてしまう。REDはさらに爆撃機による建物破壊も同時におこなってくる。稚内西の島にあるまとまった建物は、全て破壊されてしまうだろう。都市を破壊されても収入は20000以上あるので心配はいらない。しかしREDに押されているのに、資金が余るのは敗因の一つだろう。

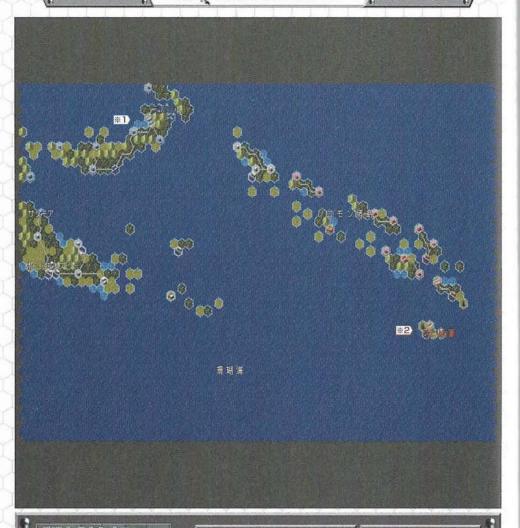
USERの戦略指南 ▸▸▸ COMでもそうなのだが、資金が余るのは部隊数の制限がある為だ。多くの部隊を生産したくても、生産できないのである。REDの方は倍の数の生産が可能で、その差に苦戦をしいられる。通常の戦闘では分が悪いので、迎撃やメガ攻撃/間接攻撃で味方の被害を少なく抑えて攻撃する態勢をとりたい。それには自走ロケット砲を10部隊近く投入したい。また損害をうけた部隊で、経験を積んでいないレベルの低い部隊は遠慮なく解散しよう。その分生産枠が増える。完全な補充には1ターン以上必要だからだ。

RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 既に北海度の北端、稚内に生産可能な陸海空全ての施設を占領している。かなりBLUEの首都と近い距離になる。そこから陸空の部隊が絶え間なく南進してくる。それもそのはず、毎ターンの収入は60000にもなる。豊富な資金は、減ることはほとんど心配ないようだ。中盤になると資金はさらにふくれ上がり、最高値に達するほどだ。BLUEの資金力は半分程度なので、制限ターン以内に札幌を制圧する。

USERの戦略指南 ▸▸▸ COMがBLUE担当ならば容易に勝利できるだろう。では、人間が担当した場合を想定したい。BLUEがまず攻めてくるのは、東にある離島と考えてよい。そこは北海道と浅瀬で繋がっているので、攻められやすい。生産施設も少なからずあるが、北の首都に比べれば明らかに少ないからだ。しかも狭いので、攻撃ヘリや、空からの攻撃に弱い。ここには対空ミサイル車輛や、迎撃機などを配備し守りをかためよう。攻撃は北から中心に侵攻したい。部隊制限の関係で青森などの防備はほとんどない。

MAP 31 The Battle Of The Coral Sea

現代型艦隊戦の姿とは

戦域情報

難易度 ★★ 中将級（C）　サイズ 64×48

メッセージ 世界初の空母対決となった、［珊瑚海海戦］を元に作成した、海戦用マップです。

地形情報 第二次世界大戦、日本と連合軍双方の空母が沈んだ、激戦地区である。名前のとおり珊瑚が美しい海と、自然が広がるソロモン諸島。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 85

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	日本軍	日本	500000	攻防均等	99	1	8	2	0	3	0	-
RED	アメリカ軍	アメリカ	500000	侵攻重視	99	1	9	2	0	4	1	-
中立							8	0	0	5	1	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 初期資金は、資金限度額の半分にもなる。これだけあると何でも生産できそうだが、日本には空母がなかった。よって、「新型DDH」ヘリ空母を数隻生産するようだ。VTOLも生産できないので、攻撃ヘリを艦載する。なんとも悲しい状況な気がする。REDは空母戦も可能だが、BLUEは航空機を中心に戦略する。REDの首都近辺にも、極端に遠くないので充分攻撃できる。日本が誇れるイージス艦の量産は、考えていないようだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 空母がなくても給油機があれば、継続した戦闘（航空機による）も可能なのだ。しかしめげてはいられない。REDが空母艦隊でくるなら、それを迎撃しなくてはいけない。日本のF2攻撃戦闘機は、武器をPack2にすれば、敵艦船の迎撃範囲外から攻撃できる。ミサイル艇は地上にも間接攻撃可能で、コスト以上の働きが期待できる。さらに潜水艦も投入したい。イージス艦でも、潜水艦の魚雷の精度を落とすことは不可能だからだ。しかし、迎撃も可能で通常戦闘の射程も長いF-15J改イーグルは重宝する。

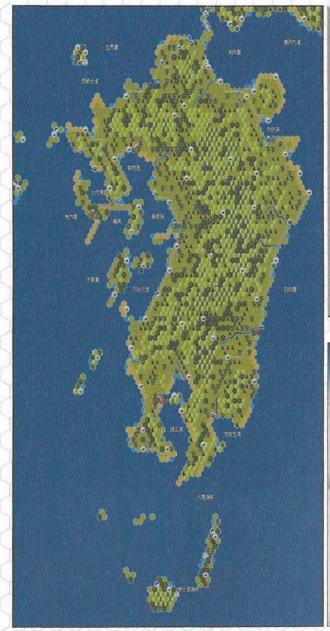
RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 侵攻重視のためか、空母より攻撃型艦船の生産が目立った。資金を一度使い切ってしまうと、その後がきびしい。収入は両陣営とも同程度だが、10000程度しかないので、高額な生産は初回限定となりそうだ。生産した空母も、頻繁に活用しない。空母なしに航空機は次々と攻めてくる。地上での侵攻は想定していないようで、輸送や上陸等も確認できなかった。ターン制限があり、COM同士で勝敗はつかない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 航空機のみで勝利することも可能だが、空港が少ないので空母を生産した方が戦略的だ。最新鋭の空母でなくても、同じ艦載量の「キティーホーク」で充分だ。では、実際のアメリカ艦隊リンカーン（ニミッツ級原子力空母）の編成例を参考にしてみたい。イージス・ミサイル巡洋艦×2（バンカーヒル/シャイロー）、イージス・ミサイル駆逐艦ポール・ハミルトン、駆逐艦フレッチャー、ミサイルフリゲート艦クロメリン、攻撃型原子力潜水艦×2（チェイニー/ツーソン）、高速戦闘支援艦カムデンという例がある。

MAP 32

九州統一計画

戦乱という色に染まる九州

戦域情報

難易度▶ ★★★ 大将級(B)

サイズ▶ 64×128

メッセージ 九州を統一し、強固な経済基盤と安定した財政の確立を目指せ。

地形情報 海に囲まれた緑の島国九州が舞台である。道路が少ないので、車輌は思った以上に移動力を消費する。

開戦状況

ルール▶ カスタム　ターン制限▶ 256

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	福岡県	日本	15442	侵攻重視	501	1	3	1	0	2	0	-
RED	鹿児島県	アメリカ	10505	侵攻重視	178	1	0	1	0	1	0	-
GREEN	熊本県	ロシア	8696	防衛重視	185	1	2	1	0	1	0	-
YELLOW	長崎県	ドイツ	8637	攻防均等	151	1	1	1	0	1	0	-
PURPLE	宮崎県	イギリス	6906	攻防均等	117	1	0	1	0	1	0	-
CYAN	大分県	フランス	7231	侵攻重視	122	1	0	1	0	1	0	-
ORANGE	佐賀県	イタリア	5214	防衛重視	87	1	0	1	0	1	0	-
中立							63	5	0	12	4	

全陣営戦略傾向

BLUE COMの戦略傾向▶▶▶

南のORANGEへ大部分の兵力が侵攻し、次にYELLOWと戦闘になる。大分県のCYANへは道が続いていないので侵攻は小規模。

USERの戦略指南▶▶▶ 条件的に一番優遇されている。部隊数制限も500も生産できるのだろうか、と思ってしまう。COM担当でもORANGEはすぐ占領できる。その次はYELLOWの首都だ。海に面しているので、空から攻撃をおこなえば占領/破壊ともに容易だ。

RED COMの戦略傾向▶▶▶

鹿児島湾に面しているが、艦船の生産は少ない。PURPLEへの侵攻には時間がかかる。その前にGREENとの戦いが激しくなっていく。

USERの戦略指南▶▶▶ PURPLEの宮城県を占領してCYAN攻撃の足がかりにしよう。西ではGREENを占領したい。有明海の近辺がBLUEとの激戦地区になるだろう。艦船の生産はあまり有効ではない。航空部隊がこの戦いの行く末を決めるだろう。

GREEN COMの戦略傾向▶▶▶

YELLOWとは海を隔てているので、距離的には近いが侵攻はしにくい。他の陣営も離れているので序盤は大きな戦いに発展しない。

USERの戦略指南▶▶▶ ORANGEはBLUEに占領される可能性が高いので、YELLOW狙いでいきたい。地上戦ではなく、航空機による攻撃でだ。首都周りの敵地上部隊だけ掃討し空挺部隊を降下させる作戦だ。

YELLOW COMの戦略傾向▶▶▶

地上の道は北にしか延びていないので、北へ移動する。輸送ヘリで早くに兵員を輸送する。

USERの戦略指南▶▶▶ 輸送ヘリと兵員で確保しやすい西の小島の都市や、南の島の都市を占領したい。GREENとは航空戦になるので要撃機/戦闘機も生産しよう。

PURPLE COMの戦略傾向▶▶▶

北のCYAN陣営と、西のGREEN陣営へ侵攻するようだ。しかし中立建物が少ない。

USERの戦略指南▶▶▶ REDの鹿児島とも山が隔てており、CYANとも距離が離れていて攻めにくい場所だが、最初にREDを占領できれば後が楽なので、南へ侵攻しよう。

CYAN COMの戦略傾向▶▶▶

BLUEと近いが地形が邪魔をして、すぐには戦闘にならない。守りやすく有利な地形だ。

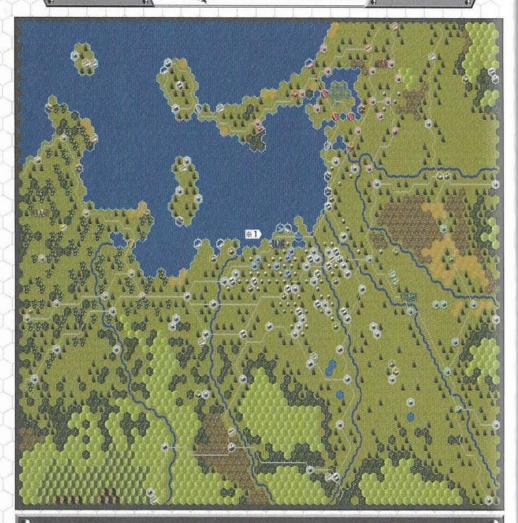
USERの戦略指南▶▶▶ 各陣営と離れているので攻めにくい。同時に攻め込まれることも少ないので、攻撃に集中できる。BLUEを占領できれば北九州の統一も容易だろう。

ORANGE COMの戦略傾向▶▶▶

すぐにBLUEとYELLOWに上下から挟まれる。収入も乏しく早くに滅亡する陣営の一つ。

USERの戦略指南▶▶▶ 速攻でBLUEかYELLOWを占領したいが、BLUEは資金が多いので難しい。「マングスタ」攻撃ヘリを量産し、さらに輸送ヘリで兵員を降下させたい。

MAP 33 FUKUOKA CITY 2003

ゲートキーパーFUKUOKA

戦域情報

難易度▶ ★★★ 大将級(B)　サイズ▶ 64×64

メッセージ [FUKUOKA CITY]マップを、現代風にリニューアルしました。

地形情報 九州の玄関口、福岡が舞台だ。港の周囲には市街地や、トーチカが多く点在している。湾には数本の川が流れている。

開戦状況

ルール▶ 中級　ターン制限▶ 100

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	180000	攻防均等	30	1	6	1	0	1	1	-
RED	RED	アメリカ	180000	攻防均等	30	1	13	2	1	3	5	-
GREEN	GREEN	スウェーデン	180000	攻防均等	30	1	8	2	2	0	1	-
YELLOW	YELLOW	ロシア	180000	攻防均等	30	1	8	2	2	2	2	-
中立							69	11	13	7	6	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 勝ち残るには、まず近場の建物をなるべく占領したいのだが、占領速度は遅い。しかし都市の割合が多いので、総保有建物数がREDの半分程度でもREDに収入面で追いつく。さらに部隊数の制限が30しかないので、生産ができなくなってしまう。高額な艦船もわずかしか生産しないので資金が貯まっていく。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 位置的にも、ほぼ中央に位置して3陣営の攻撃にあいやすい不利な位置である。収入も多いわけではなく序盤はREDの半分に満たない。開始直後は、歩兵を生産し周りの中立建物(特に収入の発生する都市)を占領したい。最初は資金が多いが、イージス艦よりもF-15J改イーグルの方が使えそうだ。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 最初に占領している港で艦船を生産しても橋をくぐれないので、生産は意味をなさない。ルール上では、首都からの生産可能な施設までの距離は無制限だが、かなり後に港を支配する。それまで空と地上の部隊で侵攻するだろう。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 背後に敵がいないので攻撃しやすい。YELLOWとは海を挟んで対峙しており、航空機をいくつか飛来させてくる。南でGREENとBLUEが激戦を繰り広げているので、お互いに消耗させ機会を見計らい、どちらかに一気に侵攻しよう。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 侵攻重視のためか、BLUE陣営の方に果敢に攻める。対岸にある中立建物への占領活動は後回しだ。唯一海に面していないが、艦船はなくても互角に戦えるようだ。BLUEの部隊が分散しがちなので、首都を占領できる可能性もある。

USERの戦略指南 ▶▶▶ BLUEと非常に近く、激戦になる。しかし、序盤は必要以上に攻めずに東の中立都市をなるべく占領下におきたい。次第にBLUEはREDとYELLOWに挟まれることになり消耗してくるだろう。そして手薄になった時に集中的にBLUEの首都を攻めよう。

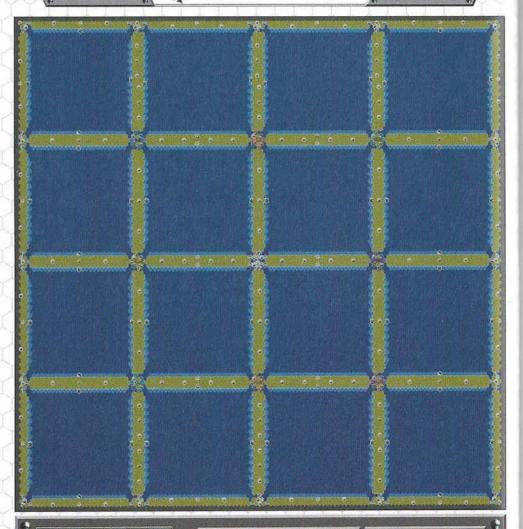
YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 海に面しているが、艦船の生産はほとんどない。海上も航空機主体で移動し攻撃してくる。20ターン後になってやっと輸送ヘリで兵員を対岸に移動させる。しかしREDはそれ以上に岬の制圧が遅いので、激戦には発展しない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 南に点在する中立の建物や、少し海を隔てた所にある小島や対岸にある建物を占領しよう。距離的には他の3陣営と距離をおいた位置なので、攻撃を重視するかはプレイヤー次第だ。占領耐久度がないので、RED首都を側面から攻撃/占領も可能だろう。

MAP 34

Point to Point

幸運を味方につけるべし

戦域情報

難易度 元帥級（A）　サイズ 128×128

メッセージ 8人対戦用の大マップです。どの国も敵に囲まれているので、チョッとした油断が命取りに…。

地形情報 大きな正方の海に、網の目のように道が縦横3本ずつのびている。その交差する地点に首都はそれぞれある。

開戦状況

ルール 中級　ターン制限 99

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	BLUE	日本	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
RED	RED	アメリカ	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
GREEN	GREEN	ロシア	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
YELLOW	YELLOW	ドイツ	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
PURPLE	PURPLE	イギリス	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
CYAN	CYAN	フランス	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
ORANGE	ORANGE	イタリア	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
MAGENTA	MAGENTA	スウェーデン	300000	侵攻重視	99	1	1	1	0	2	5	-
中立							108	38	54	50	58	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 空母などは生産できないが、ここでは必要ないので問題ない。イーグルの活躍が目立った。

USERの戦略指南 左上なので上左に、収入源を確保しやすい。要注意なのは艦船を生産しても橋をくぐれないため短期的にしか利用できない。REDをまず落とそう。

RED

COMの戦略傾向 上下左右にほぼ均等に侵攻していく。資金があるので空母や戦艦、潜水艦まで生産していた。

USERの戦略指南 右に攻めても左にせめても同じだが、相手の生産タイプを見ると日本のほうが攻めやすいだろう。資金が最初にあるが空母や戦艦はあまり必要ない。

GREEN

COMの戦略傾向 地道な徒歩での占領活動を展開する。ヘリなどでの輸送はまずないだろう。

USERの戦略指南 角位置なので守りやすい。やはり中央の生産施設群を占領したい。輸送ヘリを使用すれば角からでも充分占領できる。要撃機などを護衛につけよう。

YELLOW

COMの戦略傾向 上下に挟まれているので角よりは条件が良くない。中央方面に多めな配分で侵攻するようだ。

USERの戦略指南 収入源を確実に確保できる方向が左にしかない。中央を占領しても、生産が繰り返せないとじり貧だ。早めに左上下にも輸送ヘリ+兵員を送ろう。

PURPLE

COMの戦略傾向 全般にいえることだが、敵陣営がいない方向への侵攻が、いる方向に比べて若干早いようだ。

USERの戦略指南 上下に挟まれているが、中央は手に届きやすい。ヘリを使わなくても徒歩で間に合う。中央は占領する建物が多いので歩兵は多めに生産したい。

CYAN

COMの戦略傾向 中央施設の攻防に艦船を派遣できるので、空母や駆逐艦などを生産する傾向にある。

USERの戦略指南 海面積が広いが、艦船の生産は控えよう。特に左下の港での生産は無意味だ。だがシャルルドゴールを生産してしまったら…港のある上へ侵攻しよう。

ORANGE

COMの戦略傾向 レオパルドを柱に地上軍は展開していく。さすがに左下の港で艦船の生産はないだろう。

USERの戦略指南 ORANGEに関わらず、航空機を多く生産したい。要撃機のトーネードで制空権を確保し、攻撃ヘリの大編隊で地上部隊を駆逐し、空挺作戦で占領だ。

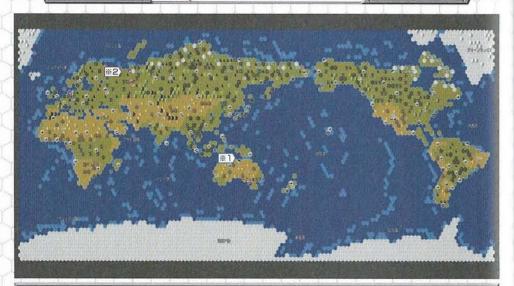
MAGENTA

COMの戦略傾向 港の位置が悪いためか、艦船の生産はほとんどない。その分、空と地上軍に比重がおかれる。

USERの戦略指南 上のPURPLEと左のORANGEとの間にある生産可能施設をそれぞれ占領したい。そこを前線基地にできれば敵両陣営とも、攻めやすいはずだ。

MAP 35

天下統一

日本は信長になれるか…

戦域情報

難易度▶元帥級（A）　サイズ▶128×64

メッセージ 死力を尽くして、天下を統一せよ!

地形情報 世界が戦場の舞台である。日本をほぼ中央にし、すぐ左に広大なユーラシア大陸が広がる。右側はハワイ諸島を経て、アメリカ大陸が。

開戦状況

ルール▶カスタム　ターン制限▶999

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	日本	日本	90000	防衛重視	250	1	0	1	0	1	1	-
RED	ロシア	ロシア	60000	攻防均等	999	1	0	1	0	1	0	-
GREEN	中国	中国	30000	攻防均等	999	1	0	1	0	1	0	-
YELLOW	イラク	イラク	72000	侵攻重視	100	1	0	1	0	1	0	-
PURPLE	ドイツ	ドイツ	60000	侵攻重視	250	1	0	1	0	1	0	-
CYAN	アメリカ	アメリカ	180000	侵攻重視	999	1	0	1	0	1	0	-
ORANGE	南アフリカ	南アフリカ	18000	防衛重視	100	1	0	1	0	1	0	-
MAGENTA	オーストラリア	オーストラリア	42000	防衛重視	250	1	0	1	0	1	0	-
中立							56	12	8	16	4	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ GREENと混戦模様で、中立都市の占領行動が非常に遅くなる。少しでもスキをみせると、本土上陸されてしまうのだから無理もない。南からもMAGENTAの航空機が飛来してくる。早くに資金も尽きて収入もなく、生産がおぼつかなくなる。残念なことに早くに敗北する陣営の一つだ。

USERの戦略指南 ▶▶▶ GREENと近い距離なので最初に生産する部隊を慎重に選択し、即侵攻したい。歩兵以外にも、戦車や攻撃ヘリ/要撃機なども1ターン目に生産しよう。上手くいけば5ターン前後で占領できる。その後アジア一体を次々と占領していき、次にMAGENTAを攻めよう。攻撃ヘリや、ミサイル艇で敵地上部隊を掃討するといい。艦船で輸送しなくても空挺（歩兵）で占領できる。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 左にはPURPLE、左下にはYELLOWが陣がまえているので、戦いは厳しさをます。右側のGREEN陣営への侵攻に、大部隊を割く余裕は全くない。生産は地上部隊と航空部隊に限られるようだ。YELLOWを占領することができれば状況は好転するが、他の陣営に占領されると状況は切迫してくる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 一番近い陣営はYELLOWになる。2ターン目に生産済みの航空機を、YELLOWの建物上空に移動させてしまおう。すると建物から部隊を発進させることができなくなる。そこへ3ターン目に、輸送機と歩兵で首都に降下させ占領開始できる。YELLOWは無傷で占領できるが、以後は正攻法で戦うしかない。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 2ターン目からBLUEと激しく戦闘がおこなわれる。そのためか、中立都市の占領が遅い。

USERの戦略指南 ▶▶▶ BLUEを守る地上部隊を、航空部隊で囲み壊滅させよう。自陣営の地上部隊は防御にまわり、空挺でBLUEを占領する。REDと同じ作戦も可能だ。

CYAN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 南アメリカの方に部隊が侵攻するが、すぐに占領は開始されない。やはり空母を生産する。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 近場に敵陣営は存在しない。本来ならばPURPLEに近い位置なのだが、最初に遭遇するのはBLUEかGREENになる。中立都市占領に専念できる。

YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 上下左に敵をひかえ状況は良くない。侵攻する方向が多いので部隊が分散し被害が大きい。

USERの戦略指南 ▶▶▶ PURPLEは無視して、果敢にREDを早期に占領したい。インド地方や湾岸、アフリカ西部などの中立都市を占領していけば充分世界を制圧できる。

ORANGE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 南端に位置し背後に敵がいないので優位である。兵力は大部分がYELLOWに侵攻していく。

USERの戦略指南 ▶▶▶ ヨーロッパは3陣営で激戦を極めている。その間にアフリカを制圧しよう。その資金力を基盤にYELLOWをまず占領し、次にPURPLEを狙おう。

PURPLE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 地上の兵力はYELLOWの方へ侵攻していく。航空部隊も生産するが艦船の生産は少ない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 歩兵でヨーロッパ制圧を進めつつ、YELLOWにも速攻をしかける。集中的に攻め占領後は、湾岸と西アフリカを収入の基盤にしORANGEを落とそう。

MAGENTA

COMの戦略傾向 ▶▶▶ BLUE/GREENとの間は海が隔てているので航空機で攻撃する。地上部隊の動きは遅い。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 資源が豊富とはいえないので早めに東南アジアを占領していきたい。攻撃するのはBLUEの方が占領しやすい。この場合も空挺作戦が有効だ。

MAP 00

Operation N.Korea Freedom

シークレットマップをダウンロードしよう!

P110参照

戦域情報

難易度 ★★★ 大将級(B)　サイズ 128×128

メッセージ 特典用マップです。アメリカ軍が序盤は動かない為、韓国軍が苦戦を強いられます。素早い進軍が勝利のカギです。

地形情報 朝鮮半島と日本が舞台になっている。時期は冬のため、北国は雪模様である。中立都市がウラジオストク近辺に多少残されている。

開戦状況

ルール ▶ カスタム　ターン制限 ▶ 30

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	自衛隊	日本	20000	侵攻重視	40	1	29	15	20	6	7	
RED	北朝鮮軍	北朝鮮	30000	侵攻重視	100	1	15	16	16	12	0	
GREEN	韓国軍	韓国	10000	防衛重視	80	1	6	12	11	4	0	
YELLOW	中国軍	中国	20000	侵攻重視	80	1	7	3	2	1	0	
PURPLE	アメリカ軍	アメリカ	10000	侵攻重視	40	1	3	5	1	3	0	
中立							5	0	0	0	0	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 侵攻重視だが、COMの展開速度ではターン制限内にクリアーできない。市ヶ谷で生産するので地上部隊の韓国上陸には相当時間がかかる。

USERの戦略指南 ▶▶▶ REDとYELLOWは全くといっていいほどBLUEには侵攻してこない。なので守備固めの部隊は必要ない。部隊数の制限もあるのでより攻撃的な部隊と、それを支援する部隊に限定しよう。GREENの施設を有効に活用しつつ空挺作戦も多用したい。

RED

COMの戦略傾向 ▶▶▶ GREENにのみ侵攻する。半島より北にはほとんど移動しない。艦船や、脅威的な弾道ミサイル車輌の生産も少ない(全くない場合も)。

USERの戦略指南 ▶▶▶ GREENの首都がすぐ手の届くところにあるので、基本的にBLUEの援軍が到着する前に落としたい。BLUE以外の戦力はあまり気にならないが、ターン数がないので短期決戦で挑まなければならない。それには首都東京のみの奇襲作戦ほかならない。

GREEN

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 資金面でも収入面でもREDの半分に満たない。ソウルに侵攻してくる敵を迎撃するので手一杯で、陥落もCOMの場合時間の問題である。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 中立都市の占領は極上に厳しい。むしろ国境付近の敵都市を、序盤の速攻で5つ程度占領したい。スキあらば何時でも占領できるように空挺部隊を用意しておこう。戦闘は地形を有効利用しながら間接攻撃車輌を多数投入し、被害を最小限に抑えよう。

YELLOW

COMの戦略傾向 ▶▶▶ 敵陣営との間にREDを挟んでいるので、戦闘にあまり加われない。東の方に少なくない部隊が展開していくが、敵陣営との遭遇は極めて少ない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 残された中立都市は確実に占領できる。さらに韓国に侵攻してあわよくば占領してしまおう。首都占領ができなくても、幾つか都市を収入源として確保したい。その後はREDも日本に渡るので、こちらは敵の首都制圧のみを目標に集中攻撃をおこなおう。

PURPLE

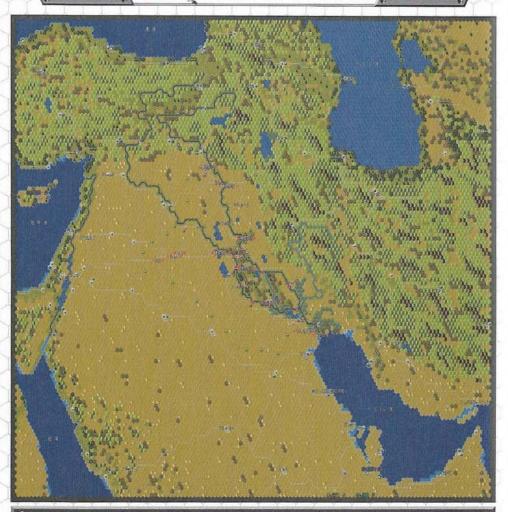
COMの戦略傾向 ▶▶▶ 韓国での守備は空港(生産可能)が2つと都市が1つのみで、大多数で押し寄せる敵陣営の前ではあまり存在感がない。資金や収入も少ない。

USERの戦略指南 ▶▶▶ 主導での勝利は不可能だ。あくまでサポートに徹して、スキをみて占領をするしかない。他の陣営がCOMだとサポートしても連携がとれず思うようにいかない。兵器を温存していき、あるタイミングで一気に攻撃に転じれば、敵首都を陥落させることも…。

MAP イラク

イラクの自由作戦

大戦略サイトからダウンロードしよう

戦域情報

難易度▶ 元帥級（A）　サイズ▶ 128×128

メッセージ 重要拠点を全て占領する事でプレイヤー側の勝利となりますが、第五艦隊司令部を占領されると、敗北となりますのでご注意下さい。

地形情報 イラク全域と湾岸をリアルに再現した。広大な砂漠地帯と緑地帯が広がる。

開戦状況

ルール▶ カスタム　ターン制限▶ 50

	陣営名	生産タイプ	資金	思考	部隊数	首都	都市	空港	工場	港	施設	同盟
BLUE	連合国軍・米	アメリカ	450000	侵攻重視	500	1	4	8	5	3	0	
RED	イラク軍	イラク	550000	攻防均等	900	1	13	7	9	1	14	-
GREEN	連合国軍・英	イギリス	60000	侵攻重視	200	1	0	1	0	1	0	
YELLOW	連合国軍・豪	オーストラリア	30000	侵攻重視	50	1	0	1	0	0	0	
PURPLE	連合国軍・米	アメリカ	200000	侵攻重視	300	1	0	2	0	2	0	
中立							68	17	16	6	4	

全陣営戦略傾向

BLUE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ クウェートがあまりにもRED領に近いので守ることが厳しい。激しく攻撃するREDに、この制限ターンでCOMが勝利することは困難だ。

USERの戦略指南 ▸▸▸ クウェートに首都（拠点）があり、REDとすぐに激戦になる。クウェートも敵の攻撃をうけ占領されてもおかしくはない激しさだ。占領耐久度がないので、1回で占領されてしまう。また、補充ができないので後続部隊を絶やさず合体を繰り返そう。

RED

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 首都からの距離に関係なく生産可能な建物が多い。そのためイラク領内は赤色で道が埋め尽くされる。遠征軍と違い自国なので資金も施設も豊富。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 最大の目標はBLUEとPURPLEのアメリカだ。他の連合国軍は気にしなくてもよい。1回で建物を占領できるので、地道に攻めるより、第五艦隊司令部を占領した方が早い。海上には、迎撃してくるイージス艦が配備されているので数で突破しよう。

GREEN

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 序盤はとにかく建物を占領していない。資金を使い切ってしまうと、たいした生産もできないので、地上部隊を中心に展開していく。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 航空機投入は空港が少ないので、空母を展開できるBLUEにまかせよう。序盤に素早く占領活動を展開させ、収入基盤を確保できればBLUEを差し置いてRED首都を攻略できる。それには、補給車から弾薬も補給可能な攻撃ヘリを多数投入しよう。

YELLOW

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 軍港がないので艦船は生産しない。最初は戦闘機などを生産するが、資金が少ないので次期に生産ができなくなり、ヘリなどにランクが下がる。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 状況は極めてGREENと似ている。兵力的に数が少なすぎるので、自陣営だけでの行動は危険だ。BLUEもしくはGREENの部隊と合同で侵攻したい。中立都市を幾つか占領できれば、兵力を整えて充分な支援や、単独的な侵攻もできるだろう。

PURPLE

COMの戦略傾向 ▸▸▸ 地上部隊での展開はほとんどなく、航空機による展開が中心だ。REDの地上軍が北へ侵攻してくるが、それを全て防げず占領を許している。

USERの戦略指南 ▸▸▸ 大工場を占領したいが、近くにないので、ニコシアの島から地道に輸送をしなくてはいけない。輸送機を多数配備すれば地上部隊も敏速に展開できるだろう。また、地上部隊を投入しなくても付近の中立都市だけ占領し、航空機で支援するのも良いだろう。

秘密マップ

秘密マップ入手情報

今回、本書を購入された大戦略ファンを対象に特別マップが用意された。入手するには、インターネットができる環境が必要だ。下記のサイトに行き、下のパスワードとIDを入力すると、ダウンロード画面へ移動できる。マップの内容を少し説明すると、大戦略PERFECTにも収録している地域なのだが、より詳細な作りになり、設定もリアルになっている。当然難易度も高くなっている（攻略内容は、P106で解説）。マップの詳細に関しては直接見て確認するのがよいだろう。

ID
PERFECT

Pasword
THAAD-23

ダウンロードサイト
http://www.ss-alpha.co.jp/DSPerfect-map/

極秘マップを入手せよ!

師団長:極秘任務だ。
シークレットマップを入手せよ!
アルファ小隊:ラジャー!!

小隊長:よし! 空挺作戦でいくぞ!
一等兵:空挺ですか?!!
軍　曹:腰抜けめ、
マップが欲しくないのか!!

偵察兵:はいはい、こっちにマップはありますよ〜たぶん

小隊全員:いったいどこにあるんだ!!(怒)

WEAPONS OUTLINE

兵器概要

Japan
日本

日本軍の特徴

専守防衛を唱え、自衛権しかもたない自衛隊。軍隊は陸上自衛隊/航空自衛隊/海上自衛隊の3種類に区別することができる。自衛隊法に「～国の安全を保つため、直接侵略及び間接侵略に対しわが国を防衛することを主たる任務とし…」と明記されているとおり、ゲーム上でも兵種は、爆撃機や長距離ミサイル車両、空母など攻撃的な兵器が配備されていない。最新鋭のイージス艦や、比較的性能の高い兵器活用して弱点を補い、他の生産タイプに挑みたい。

兵器によってPack（武装）は最高4種類ある。Packを変更すると通移/高移/燃料/ECMの値が変化する。この兵器概要の値はPack1の値である

名称 F-15J改イーグル
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	120	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/2/2/1
回避力	45/47/34/35/35
迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AAM-4	2	-	-	-	3	90/68/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AAM-3	2	-	-	-	3	80/74/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
20mmバルカン砲	3	-	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

現在までに約200機が配備され、第一線機の座を守り抜いている名機。

名称 F-15Jイーグル
価格 5500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	120	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	44/46/34/35/35
迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	2	0	-	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
AAM-3	2	2	-	-	3	80/74/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-4EJ改ファントムII
価格 4800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	37/42/32/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	2	0	0	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	2	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	3	0	-	5	0/0/48/58/62/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	2
ASM-2	0	0	1	-	6	0/0/0/0/61/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-2
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	12	18	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	38/40/39/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	0	0	2	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
AAM-3	1	1	2	-	3	80/74/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
1000lbs爆弾	3	0	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ASM-2	0	2	0	-	6	0/0/0/0/61/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-1
価格 3800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	12	16	--

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/2/1
回避力	28/35/39/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
500lbm爆弾	2	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	2	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ASM-1	0	0	1	-	6	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 EP-3エアリーズ
価格 11000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	10	12	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	3/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

ロッキード社製のアメリカ海軍配属P-3Cを基に造られたアメリカ産のエリント（電子）偵察機。潜行している潜水艦や、水上艦艇などの電子/通信情報をはじめ、レーダーの周波数などを収集する目的で運用されている。

名称 EC-1
価格 10000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	120	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	19/29/35/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

川崎C-1の機体に、強力なレーダー妨害装置を装備した電子戦機。機体は長30m、全高9.99mだが、電子妨害装置を積んでいるため形状が大きくわっている。実は、1機しか存在しないといわれている。

名称 E-767
価格 18000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/6/2/2/1
回避力	19/27/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

警戒管制システムを搭載した早期警戒管制機（AWACS）。速度性能に優れ、遠隔の目的地に短時間で到着できる。また航続時間が長く、高々度で哨戒できることにより広範なエリアの監視が可能である。

名称 E-2Cホークアイ
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	180	8	10	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	10/4/3/3/1
回避力	21/31/28/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	○	-・-	-

空母の上空を飛行しながら、水平線の向こうに位置する脅威要撃戦闘機を管制した空飛ぶレーダー。通常のレーダーでは発見しにくい海面すれすれに飛行するシースキミングミサイルの脅威から艦船を守る。

名称 RF-4EJ改
価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	60	13	17	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/7/8/1
回避力	33/36/36/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-7スパロー	2	0	-	-	3	38/33/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
AIM-9サイドワインダー	2	2	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	30/32/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

アメリカでは退役したが、他の国では現役で偵察任務を担っている。

名称 P3Cオライオン
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	9	11	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/4/4
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.50	2	4	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8
AGM-84ハープーン	2	0	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50

高度な情報処理能力で、複雑化した対潜戦を迅速かつ的確に行う。自衛隊基地航空隊に約100機が配備されている。行動半径は2490km。

名称 C-130Hハーキュリーズ
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

もともとはアメリカで生産された戦術輸送機で、日本には80年代初頭から導入された。C-1と併用されながら、戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-1
価格 9000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	120	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/29/35/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

世界でも珍しいジェット中型戦術輸送機。カーチス・ライトC-46の後継機として開発。STOL性と緊急展開時の高速飛行性を考慮して、あえてジェット化に踏み切ったと考えられる。

名称 KC-767
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	165	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	20/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

2001年の安全保障会議で導入が決まった。E-767と同じ型をベースにしているので運用・整備面で効率的だと判断された。役割は、空中において味方機に給油を行い航続距離を伸ばすもので、床上は貨物室となっている。

名称 AH-64Dロングボウアパッチ
価格 3500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/4/1
回避力	18/25/23/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	0	2	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	12
対地ロケット	0	3	5	0	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
AIM-92スティンガー	1	1	1	0	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
30mm機関砲	3	3	3	3	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 AH-1Sコブラ
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/21/21/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BMG-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	2	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

西側初の戦闘ヘリ。タンデム座席で機首に機関砲、胴体両面に小翼を持つ。

名称 UH-60 ブラックホーク
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
AGM-114ヘルファイア	0	4	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	--/--/2/2/--	全	直間	○	-
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	--/1/1/--/--	全	直	○	-

米陸軍により開発。UH-1より高速で、耐弾性、整備性も高い。全幅16.36m
全長 19.76mとコンパクトな機体だが、歩兵1個分隊の搭乗が可能。

名称 UH-1イロコイ
価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
BGM-71 TOW	0	2	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-
機関銃	4	0	0	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

輸送用を経てロケット砲や機関銃を装備したガンシップの役割も担う。

名称 CH-47 チヌーク
価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	8	8	--

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	13/16/17/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

砲兵用重輸送ヘリコプターで、タンデムローターが特徴。機体の下
155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。機体内のキャビンには、
員のみで最大59名の搭乗が可能。

名称 OH-1
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/5/1
回避力	16/20/24/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ATM-92スティンガー	2	-	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

日本最初の本格的な観測ヘリコプター。乗員はタンデム式に配置され、計
版はデジタル化されたCRT液晶ディスプレイを採用。検索サイトからの映
を映すこともでき、夜間や悪天候でも偵察可能。

名称 OH-6
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/5/1
回避力	16/19/20/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

卵型に近い機体の形状が、強靭な耐衝撃能力と高速発揮のための空気抵抗
減少させている。1969年から日本の陸上自衛隊も採用調達を開始。A型
日本向けに改良したJ型が川崎重工によりライセンス生産された。

名称 SH-60K
価格 2700

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	17/22/21/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Mk.46	2	0	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
AGM-114ヘルファイア	0	2	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

SH-60Jを原型に、対潜能力（高性能ソナーの搭載）や艦隊運用を考慮し装
の充実をはかったヘリコプタで、メインローターの形状に特徴がある。

名称 HSS-2
価格 3200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	14/17/17/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

1973年までに海上自衛隊に55機が調達されてきたが、1974年からは発展
のHSS-2Aとして28機、その後はHSS-2Bとして84機が採用された本格
な哨戒ヘリコプターである。

名称 SH-60 シーホーク
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/6/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

小型艦の狭い着艦スペースに降りるための拘束装置と、ソノブイ、レーダー
MAD等が追加され、対潜、対水上の索敵攻撃と哨戒任務に就く。H-60の
軍版。

名称 90式戦車
価格 1700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	65	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	35/37/49/44/44
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/72/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

日本の陸上兵器の中で、最も強力とされる戦車。ベトロニクスに自動装填装
を採用している。車体は同世代に生産された外国の戦車に比べてコンパクト

名称 74式戦車
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/38/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/68/56/39/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

列強戦車の標準装備を完備しつつ、さらに自由に車体角度を変えられる油圧式サスペンションを持つ。61式の後継車。

名称 61式戦車
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	45	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	29/31/33/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	5	-	-	-	2	0/0/65/54/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

戦後日本で初めて開発された主力戦車。90mm砲を装備し、当時の主力戦車としての水準を満たす程度の仕上がりだった。

名称 89式装甲戦闘車
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	29/30/28/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
重MAT	1	-	-	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
35mm機関砲	4	-	-	-	2	0/24/48/58/14/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

各国の同級車両より火力に勝る。非常に高価なため配備ペースは遅い。

名称 96式装輪装甲車
価格 450

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/25/25/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mmグレネード	5	-	-	-	2	0/0/47/67/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	1

これまでの履帯方式に対して、車輪で走る装輪式の装甲車。タイヤは合計8輪、前部4輪がステアリングする。車体の後部に、普通科隊員を搭乗させることが可能。各普通科部隊に装備されている。

名称 73式装甲車
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

後部兵員室に8名の搭乗が可能。予算不足で機関砲を装備することができなかった。73式装甲車APC（装甲兵員輸送車）、は4速オートマで乗りやすい。エンジンが左側にあるので走行中は左側に寄りやすい。

名称 60式装甲車
価格 250

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	45	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/22/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

戦後、我が国で開発された初の装甲兵員輸送車であり、1972年度まで合計で428両が生産されている。車体後部兵員室に迫撃砲を搭載した60式自走81mm迫撃砲、および60式自走107mm迫撃砲がある。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 87式偵察警戒車
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/5/6/1
回避力	24/26/24/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
25mm機関砲	5	-	-	-	2	0/22/36/54/10/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	8	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ジープやバイクでの偵察よりは実用的。だが、非浮航性で踏破力に欠け、装備も貧弱であったため実戦的とは言えない。

名称 高機動車
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/4/3/1
回避力	28/31/30/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

73式小型トラックより一回り大きい車体。迫撃砲を牽引時などにも使用される。民間バージョンでは「メガクルーザー」の名前で市販されており、一般人もトヨタのディーラーで買うことができる。

名称 96式多目的誘導弾
価格 1200

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 戦車駆逐車 ／ 兵器特性 装甲軟・隠蔽
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ 軽車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 75
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	27/30/24/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
96式MAT	3	-	-	-	3	0/0/70/28/40/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

ミサイルの先端には敵の映像をとらえるカメラが付いており、その画像は、光ファイバを通して地上誘導装置に転送される。目標の手前で一度上昇し、その後装甲の弱い天井面にトップ・アタックする。

名称 60式自走無反動砲
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 戦車駆逐車 ／ 兵器特性 装甲硬・隠蔽
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 軽車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 40
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/23/27/27
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
106mm無反動砲	5	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

小型の装軌車体に106mm無反動砲を2門連装している小型車両。地形を活かした対戦車戦闘に向いているが、発射の後方噴流によって、位置がばれてしまう危険性が高い。砲架は限定旋回式、上下可動。

名称 小型トラック／中MAT
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 戦車駆逐車 ／ 兵器特性 装甲軟・空挺・隠蔽
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ 軽車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 65
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
中MAT	3	-	-	-	3	0/0/62/16/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	[illegible]

単に戦場の後方まで輸送するトラックとは違い、戦車の装甲も破壊する。走行では装甲車並の登坂能力をもち、厳しい条件下の地形も走破する。エンジンは強力な150馬力の水冷ディーゼル・エンジンを搭載している。

名称 小型トラック／無反動砲
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 戦車駆逐車 ／ 兵器特性 装甲軟・空挺・隠蔽
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ 軽車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 65
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

トラックの種別は細かく分かれるが、旧73式小型トラックは、排気ガス規制に対応するため、新73式小型トラックに更新されつつある。陸自初のエアコン搭載車で三菱自動車のパジェロをベースとしている。

名称 99式自走榴弾砲
価格 1500

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 重車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/30/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	5	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

30km以上の射程を持つ陸自の自走砲。新自動装填装置、弾薬補給装置の自動化、自動照準・発射システムなど、多くの機能を持つ。

名称 75式自走榴弾砲
価格 1200

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/27/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	5	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4-/-	全	直間	-	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/ /-	防	直	-	-	-・-	0

総数201両を生産したが1985年を最後にうち切り。毎分6発の発射速度で、射撃後は、砲身を元の体勢に戻す自動復帰装置を装備。

名称 M-110
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/25/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
203mm砲	4	-	-	-	4	0/0/52/56/35/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-・-	1

陸上自衛隊の軍団以上の砲兵部隊に配置されている。遠距離の攻撃目標に強力な砲弾をに撃ち出す。当初は空輸性が要求され非常に小型。射程は16.8kmとそれほど長くなく、欧米では改善されたM110A2が配備されている。

名称 96式自走迫撃砲
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/26/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

第11普通科連隊の迫撃砲部隊に配備。装甲車両に120mm迫撃砲を搭載している。車高が高い。

名称 60式自走迫撃砲
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/22/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
107MM迫撃砲	3	-	-	-	3	0/0/45/60/22/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

60式装甲車から派生した小型の迫撃砲。搭載弾数は8発で三菱で、わずか18車両のみ製造された。

名称 FH-70
価格 1200

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 牽引野砲 ／ 兵器特性(変形前) 装甲軟・変形
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ(変形前) 車両 ／ 兵器特性(変形後) 装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10	耐久 20	燃料 85	ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移	7	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	28/34/40/36/36
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 MLRS
価格 2500

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走ロケット砲 ／ 兵器特性 破壊・装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 重車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	2・-	16

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目標を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルで構成されている。

名称 75式自走ロケット
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走ロケット砲 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/27/22/23/23
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
107mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/36/64/12/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○	-・-	2
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

小松製作所が車体を担当し開発された。アルミ合金製だが水上浮航はできない。後部にロケットランチャーが装備され、30連装で連射/単射が選択できる。

名称 87式自走高射機関砲
価格 1600

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 対空車輌 ／ 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ ／ 搭乗タイプ 重車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	42/40/26/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
35mm機関砲	6	-	-	-	2	47/70/42/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

74式戦車の車体を利用した対空車輌。射撃時の砲座の安定は良いとされている。しかし、生産数は少なく価格も高い。ドイツのゲパルト似の外見を持つ。最大射程3000m、搭載弾数640発。

名称 L-90
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 牽引対空砲 ／ 兵器特性(変形前) 装甲軟・変形
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ(変形前) 車両 ／ 兵器特性(変形後) 装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10	耐久 20	燃料 85	ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	1	索敵範囲	3/4/2/2/1
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	45/48/28/32/32
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
35mm機関砲	8	-	2	47/70/42/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-	-・-	1

名称 93式近SAM
価格 1600

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走対空ミサイル ／ 兵器特性 装甲軟
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ 軽車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	40/41/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
近SAM	4	-	-	-	3	50/76/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	10

高機動車後部にミサイルを4基、筒箱型発射機2基、赤外線、TVカメラ等光学センサーを装備した全周旋回式ランチャーを搭載。ミサイルは91式携帯SAMを利用。軽快さを活かし、小部隊の防空に多用される。

名称 81式短SAM
価格 1100

兵種タイプ 装甲硬 ／ 兵器タイプ 自走対空ミサイル ／ 兵器特性 装甲軟
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	40/38/19/28/28
迎撃範囲	4/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
短SAM	4	-	-	-	3	68/64/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10

国産初の純国産地対空ミサイル。73式大型トラックの荷台にミサイル4基を装着した全周旋回式ランチャーを搭載。ミサイルは赤外線誘導式だが、空中ロック・オン式を採用している。

名称 ペトリオット
価格 4300

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 対空ミサイル車両 ／ 兵器特性(変形前) 迎撃・装甲軟・変形
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ(変形前) 重車両 ／ 兵器特性(変形後) 迎撃・装甲軟・変形

編成数 10	耐久 20	燃料 85	ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	0	索敵範囲	7/6/2/2/1
高移	7	回避力	21/23/18/20/20	高移	-	回避力	48/44/20/26/26
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-104	4	-	3	79/66/0/0/0/0/30	7/7/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	50

名称 ホーク改
価格 3000

兵種タイプ 装甲軟 ／ 兵器タイプ 対空ミサイル車両 ／ 兵器特性(変形前) 迎撃・装甲軟・変形
移動タイプ 車両 ／ 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 ／ 兵器特性(変形後) 迎撃・装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10	耐久 20	燃料 75	ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	0	索敵範囲	5/7/2/2/1
高移	8	回避力	22/27/19/19/19	高移	-	回避力	45/43/25/27/27
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・侵・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-23B	3	-	3	70/76/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	30

名称 88式地対艦誘導弾
価格 5000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対艦ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数	10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	20	通移 7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移 1	索敵範囲	1 / 2 / 3 / 5 /
燃料	85	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/35/46/
ECM	-		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 4 / 0		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 4 /

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
SSM-1	6	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /64/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	-	-	-·-

名称 防空レーダー
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	1	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	8	通移 7	索敵範囲	1 / 1 / 2 / 2 / 1	通移 0	索敵範囲	8 /10/ 4 / 3 /
燃料	75	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15/27/
ECM	-		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 /

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	-·-

名称 補給車
価格 800

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力		17/20/13/19/19
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	防	直	-	-	-·-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	-·-	1

弾薬/燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなるほど、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 70
通移 3	高移 4	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力		27/28/21/24/24
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0 / 0 / 5 /45/ 0 / 0 / 0	- / - / 1 / - / -	全	直	○	-	-·-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0 / 0 /60/22/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	-·-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	-·-	0

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵
価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 65
通移 2	高移 3	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力		29/30/23/26/26
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	-·-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0 / 0 /63/20/47/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	-·-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	-·-	0
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0 0 /40/56/20/ 0 / 0	- / - / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	-·-	1

名称 空挺部隊
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 50
通移 3	高移 4	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力		28/29/22/25/25
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0 / 0 / 5 /45/ 0 / 0 / 0	- / - / 1 / - / -	全	直	○	-	-·-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0 / 0 /60/22/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	-·-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 65
通移 4	高移 4	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力		32/33/30/28/28
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0 / 0 / 5 /52/ 0 / 0 / 0	- / - / 1 / - / -	全	直	○	-	-·-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0 / 0 /64/22/48/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	-·-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	-·-	0

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力		24/26/23/31/31
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	防	直	-	-	-·-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	-·-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 LCAC
価格 4000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 水陸両用 / 兵器タイプ ホバークラフト / 搭乗タイプ ホバー / 兵器特性 搭載 装甲軟 補給 ホバー / 搭載可能兵器 重車両×1 軽車両×1

編成数 1	耐久 8	燃料 40
通移 5	高移 6	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力		42/40/36/28/85
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	防	直	-	-	-·-	0
補給物資	2	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	-·-	1

揚陸艦のように浅瀬でなくとも、海と隔てなく行き来できる水陸両用車輌。耐久度は低いが、燃料が続くかぎり、航空機のように自在に行動ができる。

名称 改こんごう
価格 45000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 38	燃料 350
通移 5	高移 6	ECM 16
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力		42/36/35/38/37
迎撃範囲		4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	6	-	-	-	3	80/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	7 / 7 / - / - / -	全E	間	-	-	-·-	50
VL-アスロック	3	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 3	全	直間	○	-	-·-	15
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○	-	-·-	1
MK.46	2	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /53/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	-·-	8

名称 こんごう
価格 43000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 36	燃料 320
通移 5	高移 6	ECM 12
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力		40/35/35/37/36
迎撃範囲		4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	6	-	-	-	3	80/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	7 / 7 / - / - / -	全E	間	-	-	-·-	50
VL-アスロック	3	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 3	全	直間	○	-	-·-	15
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○	-	-·-	1

名称 たかなみ
価格 33000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 35	燃料 320
通移 5	高移 6	ECM 16
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力		36/34/34/36/35
迎撃範囲		2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RIMシースパロー	6	-	-	-	3	73/67/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○	-	-·-	10
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
VL-アスロック	4	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 3	全	直間	○	-	-·-	15
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○	-	-·-	1

名称 むらさめ
価格 30000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 34	燃料 300
通移 5	高移 6	ECM 12
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力		35/33/33/36/35
迎撃範囲		2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RIMシースパロー	2	-	-	-	3	73/67/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○	-	-·-	10
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
VL-アスロック	2	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 3	全	直間	○	-	-·-	15
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	-·-	1

名称 はたかぜ
価格 35000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 30	燃料 300
通移 5	高移 6	ECM 8
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力		32/32/31/36/35
迎撃範囲		2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-1MR	4	-	-	-	3	80/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	5 / 5 / - / - / -	全E	間	-	-	-·-	40
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
RUR-5Aアスロック	3	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /55/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	-·-	15
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○	-	-·-	1

名称 あさぎり
価格 26000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 24	燃料 220
通移 5	高移 6	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力		31/31/28/32/36
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
RIM-7シースパロー	4	-	-	-	3	73/67/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○	-	-·-	10
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	-·-	1
RUR-5Aアスロック	3	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0//0 /55/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	-·-	15

名称 あぶくま
価格 16000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 18	燃料 180
通移 5	高移 6	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		4 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力		30/30/24/30/38
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	-·-	1
RUR-5Aアスロック	2	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /55/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	-·-	15

「ゆうばり」型を大型化し兵装をアスロックなど対潜・対空能力を強化させた。

名称 はやぶさ
価格 7000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 12	燃料 100
通移 7	高移 8	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力		38/34/20/32/43
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SSM-1B	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /64/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	-·-	50
76mm砲	6	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	-·-	1

開発中に北朝鮮の不審船問題が発生し、対テロ・対ゲリラ対処能力が付加された。小型船体に護衛艦級の対水上戦兵器を備え、ハイスピード化されている。

名称 ミサイル艇1号
価格 4000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 6	燃料 40
通移 7	高移 8	ECM -
		高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲		2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力		35/31/18/32/40
迎撃範囲		0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SSM-1B	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /64/ 0 / 0	--/--/--/ 7 /--	攻E	間	○	-	-·-	50

海上自衛隊が保有していた魚雷艇をベースとし建造された。ミサイルは衛庁技術研究本部が開発した対艦ミサイルSSM−1Bを4発搭載している。陸上自衛隊も地上発射型の対艦ミサイルとして装備している。

名称 新型DDH　価格 38000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ ヘリ空母　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載 補給　搭載可能兵器 ヘリ×3

編成数 1	耐久 30	燃料 350
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	36/35/36/35/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
RIM-7シースパロー	8	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
VL-アスロック	6	-	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/3	全	直間	○	-
補給物資	30	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

次期ヘリ搭載護衛艦だが、全通甲板に設計変更すると初のヘリ空母となる。

名称 おおすみ　価格 30000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 揚陸艦　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載 補給　搭載可能兵器 ヘリ×1 重車両×2 車両×1 ホバー×1

編成数 1	耐久 25	燃料 350
通移 4	高移 5	ECM 8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	33/32/36/35/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	30	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

広く平らな上甲板を持つ大型の輸送艦。LCAC2隻を搭載しており、迅速な揚陸作業が行なえる。竣工当時はその艦型が話題を呼んだが、実際にはVTOL機や大型ヘリの運用は難しく、軽空母としての能力はない。

名称 みうら　価格 10000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 揚陸艦　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載 補給　搭載可能兵器 重車両×2 軽車両×1 歩兵×1

編成数 1	耐久 20	燃料 200
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	28/29/30/29/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

「あつみ」型輸送艦に続いて建造された大型揚陸輸送艦。

名称 輸送艦　価格 6000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 輸送艦　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載　搭載可能兵器 重車両×6

編成数 1	耐久 20	燃料 350
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時も難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 補給艦　搭乗タイプ -　兵器特性 補給　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 500
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

継続して洋上作戦をおこなうために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をおこない支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 おやしお　価格 16000

兵種タイプ 潜水艦　移動タイプ 海中　兵器タイプ 潜水艦　搭乗タイプ -　兵器特性 潜水　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 24	燃料 90
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/5/4
回避力	36/37/31/42/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
89式魚雷	4	-	-	-	8	0/0/0/0/60/58/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-

艦首部にだけ装備していたソナーだが、この「おやしお」型からは船体全部を感知部とする新型のコンフォーマル・ソナーを装備している。

名称 はるしお　価格 12000

兵種タイプ 潜水艦　移動タイプ 海中　兵器タイプ 潜水艦　搭乗タイプ -　兵器特性 潜水　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 60
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	31/32/29/37/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
89式魚雷	4	-	-	-	8	0/0/0/0/60/58/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-

「ゆうしお」型をベースに静粛性強化や水中行動能力の向上などが図られている。また艦内スペース拡大に伴い1メートルほど全長が延びている。

アメリカ軍の特徴

アメリカの「相手方を質・量ともに圧倒してゆく～」という軍事思想どおり、主要装備のバランスがよく、世界で唯一ステルス機を保有するなど、他を圧倒している。空と地上から敵地後方までPGM(Precision Guided Munition=精密誘導弾)を送り込み、指揮所・通信所・補給所・戦闘車両などを一斉にピン・ポイント攻撃するための、保有する兵器は特徴的で、途上国では迎撃も難しい。兵器的に弱点は少ないが、陸海空の連携が崩せれば、隙も生まれるだろう。

名称 F-14トムキャット　価格 7000

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 要撃機　搭乗タイプ 艦載　兵器特性 迎撃 艦載　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 100
通移 12	高移 16	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/2/2/1
回避力	38/40/30/34/34
迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-54フェニックス	2	0	3	-	4	72/40/0/0/0/0/0	6/6/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	30
AIM-7スパロー	1	2	0	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
AIM-9サイドワインダー	1	2	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F/A-22ラプター　価格 12000

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　兵器特性 ステルス 破壊　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 120
通移 15	高移 17	ECM 20

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	48/45/40/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	3	1	-	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
AIM-9サイドワインダー	1	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	1	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F-15Cイーグル　価格 5800

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　兵器特性 破壊　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 120
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	44/46/34/35/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	2	0	4	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
AIM-9サイドワインダー	2	2	0	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F-16Cファイティングファルコン　価格 5000

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　兵器特性 破壊　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 90
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	41/45/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	1	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
AIM-9サイドワインダー	2	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
AGM-84ハープーン	0	0	1	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F-14Dトムキャット　価格 7800

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ 艦載　兵器特性 破壊 艦載　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 13	高移 16	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/2/2/1
回避力	38/40/30/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-54フェニックス	0	0	2	3	4	72/40/0/0/0/0/0	6/6/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	30
AIM-7スパロー	2	1	1	0	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
AIM-9サイドワインダー	2	2	1	1	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	2	0	0	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
20mmバルカン砲	3	3	3	3	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F-4ファントムII　価格 4000

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ 艦載　兵器特性 破壊 艦載　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 100
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	35/38/31/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-7スパロー	2	0	-	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
AIM-9サイドワインダー	2	2	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	3	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 F-8クルセイダー　価格 3500

兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ 艦載　兵器特性 破壊 艦載　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	35/44/30/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-530	2	1	-	-	3	70/56/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

高翼配置の主翼部付け根が可動し、低速度時の操縦性を安定させている。

名称 F-35A　価格 8500

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：戦闘攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：ステルス／破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 11	高移 15	ECM 20
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/1	
回避力	40/41/40/41/41	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	0	2	-	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	18
AIM-9サイドワインダー	1	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	2	0	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
20mmバルカン砲	2	2	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 F-15Eストライクイーグル　価格 7000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：戦闘攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 120
通移 12	高移 16	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5/4/3/4/1	
回避力	40/42/38/39/39	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	0	0	2	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	16
AIM-9サイドワインダー	2	2	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 F/A-18E/Fスーパーホーネット　価格 6400

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：戦闘攻撃機　搭乗タイプ：艦載　兵器特性：破壊／艦載　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 11	高移 15	ECM 15
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/1	
回避力	39/41/40/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	0	0	2	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	18
AIM-9サイドワインダー	2	2	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
AGM-84ハープーン	0	2	0	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 F/A-18ホーネット　価格 5200

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：戦闘攻撃機　搭乗タイプ：艦載　兵器特性：破壊／艦載　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 11	高移 15	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/1	
回避力	35/37/39/38/38	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-7スパロー	0	0	1	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	10
AIM-9サイドワインダー	1	1	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
1000lbs爆弾	3	0	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
AGM-84ハープーン	0	1	0	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
20mm機関砲	3	3	3	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 F-111アードバーグ　価格 5000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：戦闘攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 90
通移 11	高移 15	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/3/4/1	
回避力	35/37/39/36/36	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-9サイドワインダー	1	1	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	4	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 FB-22　価格 15000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：ステルス／破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 120
通移 15	高移 17	ECM 20
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5/4/4/4/1	
回避力	44/42/46/45/45	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	1	1	-	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	18
誘導爆弾	3	0	-	-	5	0/0/93/93/61/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	2·-	8
小型爆弾	0	4	-	-	2	0/0/65/84/18/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 F-117ナイトホーク　価格 8500

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：ステルス／破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 10	高移 12	ECM 24
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/4/4/1	
回避力	24/30/37/36/36	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	2	-	-	-	5	0/0/95/96/65/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	2·-	8

公表時にはその奇怪な容貌で世界を驚かせたといわれる、ステルス攻撃機。敵中深く侵攻して対地爆撃を行う。ステルス性を第一としたため、運動性は低く、レーダーも使えないため空戦能力はゼロに等しい。

名称 A-10Aサンダーボルト II　価格 4800

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：破壊　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 30	燃料 90
通移 9	高移 12	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/4/4/1	
回避力	28/34/42/38/38	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-65マーベリック	3	0	0	-	5	0/0/76/18/50/0/0	-/-/2/2/-	攻	直間	○	-	-·-	15
誘導爆弾	0	3	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	0	5	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
AIM-9サイドワインダー	0	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mmガトリング砲	3	3	3	-	3	28/54/63/58/0/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 A-6イントルーダー　価格 4000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：艦載　兵器特性：破壊／艦載　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 11	高移 15	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/2/4/4/1	
回避力	29/35/39/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	3	0	0	-	5	0/0/93/93/61/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	8
1000lbs爆弾	0	4	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
AGM-84ハープーン	0	0	2	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50

低空侵攻作戦用の全天候型攻撃機。レーザー誘導爆撃などを搭載している。

名称 A-7コルセアII　価格 4000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：艦載　兵器特性：破壊／艦載　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 11	高移 15	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/4/4/1	
回避力	27/34/38/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	2	0	0	-	5	0/0/93/93/61/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	8
1000lbs爆弾	0	3	1	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 AC-130Uスプーキー　価格 18000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：攻撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：-　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 10	燃料 180
通移 9	高移 11	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/4/4/1	
回避力	24/33/42/32/32	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/72/56/36/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	-·-	1
40/25mm機関砲	6	-	-	-	3	0/0/52/70/28/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	-·-	1

地上掃射機（ガンシップ）のAC−130Hを、攻撃力、電子装備ともに強化させたモデル。兵装は全て機体左舷に集中している。

名称 F-35C　価格 9000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：VTOL　搭乗タイプ：VTOL　兵器特性：ステルス／破壊／VTOL　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 10	高移 14	ECM 20
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/3/1	
回避力	40/41/40/41/41	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	1	0	2	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	18
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	1	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
AGM-84ハープーン	0	2	0	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
20mmバルカン砲	2	2	2	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 AV-8BハリアーIIplus　価格 6800

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：VTOL　搭乗タイプ：VTOL　兵器特性：破壊／VTOL　搭載可能兵器：-

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 10	高移 12	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/3/3/1	
回避力	32/38/38/37/37	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-120AMRAAM	2	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	18
AIM-9サイドワインダー	0	1	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
25mm機関砲	2	2	2	-	2	60/61/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 B-2Aスピリット　価格 95000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：爆撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：ステルス／破壊　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 15	燃料 200
通移 9	高移 11	ECM 24
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/4/5/1	
回避力	37/41/49/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
2000lbs爆弾	5	0	-	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25·-	10
AGM-129ACM	0	4	-	-	6	0/0/70/85/0/0/0	-/-/18/-/-	攻	間	○	-	25·-	180

ステルス性能を追求した全翼型の形状を持つ最新鋭戦略爆撃機。航続力、爆弾搭載力でB-52を凌ぎ、低空侵攻能力も持ち合わせている。

名称 B-1Bランサー　価格 30000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：爆撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：破壊　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 16	燃料 200
通移 10	高移 14	ECM 12
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/4/4/1	
回避力	33/36/44/35/35	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
2000lbs爆弾	9	0	-	-	6	0/0/85/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25·-	10
AGM-86ALCM	0	5	-	-	5	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	20·-	120

B-52の後継機として開発された可変翼の戦略爆撃機。一時生産中止となっていたが、改良型のB1-Bとして再配備。ステルス的構造を持つ。

名称 B52Hストラトフォートレス　価格 18000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：爆撃機　搭乗タイプ：-　兵器特性：破壊　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 12	燃料 280
通移 10	高移 12	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/2/3/4/1	
回避力	28/34/42/33/33	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
2000lbs爆弾	6	0	-	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25·-	10
AGM-86ALCM	0	4	-	-	5	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	20·-	120
20mm機関銃	4	4	-	-	2	25/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	-·-	1

B-29の伝統を継ぎ、ベトナム戦争では通常爆弾による絨毯爆撃に従事。

名称 EP-3エアリーズ　価格 11000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：電子戦機　搭乗タイプ：-　兵器特性：ECM／妨害　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 12	燃料 180
通移 10	高移 12	ECM 12
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/2/2/1	
回避力	21/30/33/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	0

ロッキード社製のアメリカ海軍配属P-3Cを基に造られたアメリカ産のエリント（電子）偵察機。潜行している潜水艦や、水上艦艇などの電子/通信情報をはじめ、レーダーの周波数などを収集する目的で運用されている。

名称 EA-6Bプラウラー　価格 9000

兵種タイプ：航空機　移動タイプ：高空　兵器タイプ：電子戦機　搭乗タイプ：艦載　兵器特性：ECM／妨害／艦載　搭載可能兵器：-

編成数 1	耐久 8	燃料 90
通移 12	高移 16	ECM 12
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/3/2/2/1	
回避力	29/35/39/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	0

機体各部に電子戦用の機器を搭載。艦上攻撃機であるA-6イントルーダーを4座としている。攻撃機に近づいて妨害電波を発することによって、敵のレーダーを撹乱させることができる。

名称 EF-111レイブン
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 120 / 通移 12 / 高移 16 / ECM 12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	35/37/39/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-

米空軍が航空作戦を支援する電子妨害機として開発。電子戦士官一人でも操作できるALQ-99E電子妨害装置を搭載。敵レーダー網を撹乱し、敵防空陣地を破壊する戦法は湾岸戦争でも生かされた。

名称 E-2Cホークアイ
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 180 / 通移 8 / 高移 10 / ECM 10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	10/4/3/3/1
回避力	21/31/28/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-

空母の上空を飛行しながら、水平線の向こうに位置する脅威要撃戦闘機を管制した空飛ぶレーダー。通常のレーダーでは発見しにくい海面すれすれに飛行するシースキミングミサイルの脅威から艦船を守る。

名称 E-3セントリー
価格 20000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 230 / 通移 10 / 高移 13 / ECM 12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/6/2/2/1
回避力	17/26/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-

民間機のボーイング707型を改造した空中指揮管制機。戦域上空で、400km以内にいる600個もの目標をレーダーで探知し、内200個までを追尾可能。機内の10名のスタッフにより誘導指揮を行う。

名称 E-8CJointSTARS
価格 24000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 230 / 通移 10 / 高移 13 / ECM 12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/5/9/10/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-

米陸空軍により共同で開発された対地上目標空中監視指揮機。ボーイング707を改造し、衛星に搭載される開口レーダーを搭載。150kmの距離から戦車を発見し、識別することができる。

名称 RF／A18
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 80 / 通移 12 / 高移 16 / ECM 8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/7/8/1
回避力	35/37/39/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	1	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-
20mm機関砲	2	-	-	-	2	29/30/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-

RF-4と同じくファントムの機体を元に設計されている。電子機器を装備しながらも、比較的高い空中戦能力をもっている。

名称 RF-4
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 100 / 通移 13 / 高移 17 / ECM 8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/7/8/1
回避力	31/34/35/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-

米空軍や海軍をはじめ世界各国に採用されたベストセラー戦闘F-4ファントムIIの機体を流用して設計された偵察機。米国空軍が戦術偵察機として使用していたRF-101の後継機として1962年に採用。

名称 RQ-1 プレデター
価格 1000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 5 / 燃料 45 / 通移 7 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/1/6/7/1
回避力	18/22/30/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AGM-114ヘルファイア	1	-	-	-	4	0/0/62/32/46/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-

給油せずに約16時間もの間、戦場上空を無人で飛行し続けることができる無人偵察機。低速で飛行し、長時間飛び続けられるよう設計されたため、速度はプロペラ駆動の簡素なセスナ機と同じ程度。

名称 P-3Cオライオン
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 180 / 通移 9 / 高移 11 / ECM 10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/4/4
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Mk.50	2	4	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-·-
AGM-84ハープーン	2	0	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-

高度な情報処理能力で、複雑化した対潜戦を迅速かつ的確に行う。自衛隊基地航空隊に約100機が配備されている。行動半径は2490km。

名称 S-3Bバイキング
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 150 / 通移 9 / 高移 11 / ECM 10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/4/4
回避力	21/31/34/41/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Mk.50	2	0	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-·-
AGM-84ハープーン	0	1	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-

小型だが陸上機に匹敵する対潜能力を持つジェット式艦上対潜機。対潜用兵器の他、B型以降は対水上の哨戒任務もこなす。

名称 C-130H ハーキュリーズ
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 195 / 通移 9 / 高移 11 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-17グローブマスターIII
価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×1 歩兵×2

編成数 1 / 耐久 15 / 燃料 225 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	20/28/34/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

多くの物資を搭載し、アメリカ本土から世界各国の最前線基地までノンストップで空輸することが可能。小柄な胴体であるため、小さな飛行場からも離発着できる。サバイバビリティなどのシステムも採用。

名称 C-5ギャラクシー
価格 15000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×1 軽車両×1 歩兵×1

編成数 1 / 耐久 15 / 燃料 180 / 通移 9 / 高移 12 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/26/29/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

最大ペイロード約118トンを積み込むことができる世界でも最大級の輸送機。胴体断面は2階建てとなっており、下部貨物室には戦車を始めとした軍用車輌、航空機や大型ヘリまで搭載することができる。

名称 KC-135ストラトタンカー
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 165 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

ベースになったのはボーイング社のB707。爆撃機のエンジンジェット化に成功し、開発された4発エンジンの給油機。機体内に約1万リットルの航空燃料を備蓄することができる。

名称 KC-10 エクステンダー
価格 15000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 150 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/26/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

民間航空機DC-10をベースに開発された空中給油機。最大燃料容量は約20万リットルで、給油能力は毎分約5700リットル程度。キャビンには約77トンもの貨物等を積み込むことが可能。

名称 YAL-1
価格 35000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 弾道弾迎撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 15 / 燃料 150 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	20/28/33/32/32
迎撃範囲	8/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
レーザー	16	-	-	-	2	0/0/0/0/0/0/98	12/-/-/-/-	全	間	○	-	-·-	20

ジャンボ旅客機を改造した米国の最新式弾道弾迎撃機。武器も初めてレーザー砲を装備している。

名称 AH-64Dロングボウアパッチ
価格 3500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 9 / 高移 9 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/4/1
回避力	18/25/23/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	0	2	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-·-	12
対地ロケット	0	3	5	0	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
AIM-92スティンガー	1	1	1	0	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	3	3	3	3	2	0/0/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 AH64Aアパッチ
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 9 / 高移 9 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	18/24/22/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	0	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-·-	12
対地ロケット	0	3	5	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
AIM-92スティンガー	1	1	1	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	3	3	3	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 AH-1Wスーパーコブラ
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 9 / 高移 9 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/22/22/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-·-	12
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
AIM-92スティンガー	1	1	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8
20mm機関砲	3	3	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 UH-60ブラックホーク
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 8	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AGM-114ヘルファイア	0	4	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-

米陸軍により開発。UH-1より高速で、耐弾性、整備性も高い。全幅16.36m、全長 19.76mとコンパクトな機体だが、歩兵1個分隊の搭乗が可能。

名称 UH-1イロコイ
価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 55
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
BGM-71TOW	0	2	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-
機関銃	4	0	0	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-

輸送用を経てロケット砲や機関銃を装備したガンシップの役割も担う。

名称 V-22オスプリ
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 9	高移 12	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/3/3/1
回避力	21/24/18/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-

世界初の実用ティルトローター機。ベル社の研究とボーイング社の技術を加えて完成した。可動式エンジンナセルで、ヘリと固定翼機の両方の飛行特性を持つ。99年に米海兵隊に納入がスタートされた。

名称 CH-47チヌーク
価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両 ×1 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 8	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	13/16/17/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-

砲兵用重輸送ヘリコプターで、タンデムローターが特徴。機体の下に155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。機体内のキャビンには、兵員のみで最大59名の搭乗が可能。

名称 CH-53スーパースタリオン
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両 ×1 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 8	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	15/17/17/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-

米海兵隊の主力である大型進攻輸送用ヘリ。巨体だが、高速性能と宙返りや横転もできる優れた運動性を持つ。CH-53Eスーパースタリオン3発機は、西側で世界最大のヘリといわれる。

名称 RAH-66コマンチ
価格 8500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 ステルス / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 9	高移 9	ECM 18

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/4/5/6/1
回避力	18/23/27/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AGM-114ヘルファイア	3	0	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-
AIM-92スティンガー	0	4	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-
20mm機関砲	3	3	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-

OH-58、UH-1、AH-1を1機にしようと開発された偵察・攻撃用双発ヘリ。

名称 OH-58Dカイオワウォリアー
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 9	高移 9	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/5/5/1
回避力	16/19/21/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AGM-114ヘルファイア	2	0	0	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-
対地ロケット	0	2	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-
AIM-92スティンガー	0	0	2	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-
機関銃	0	3	0	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-

名称 シーキング
価格 3200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	14/17/17/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-

シコルスキー社が開発した大型の対潜ヘリ。HSS-1の後継機として採用され、当初はHSS-2と呼ばれたが、後にSH-3と改称。完全水密の胴体により、海上への着水も可能。救難作業もできる。

名称 SH-60シーホーク
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/6/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-

小型艦の狭い着艦スペースに降りるための拘束装置と、ソノブイ、レーダー、MAD等が追加され、対潜、対水上の索敵攻撃と哨戒任務に就く。H-60の海軍版。

名称 M-1A2エイブラムス
価格 1600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	34/36/48/45/45
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/71/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

第4世代型戦車。車長席にICWS、CITVを装備し、さらにIVISやPOP/NAVを導入。総合戦闘力が強化されている。

名称 M-1エイブラムス
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	33/35/42/44/44
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	4	-	-	-	3	0/0/69/57/40/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ガスタービン・エンジンを搭載。天候を問わず安定した運転を行えるが、燃料消費量が大きすぎるというデメリットもある。

名称 M-60A3
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	32/34/40/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/67/55/38/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

M60の射撃管制装置など主砲関係に改造が加えられ、命中率が向上。リアクティブアーマーの装備で防護力も強化。

名称 M-2ブラッドリー
価格 950

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	28/29/27/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
25mm機関砲	4	-	-	-	2	0/22/36/54/10/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

IFV（歩兵戦闘車）。ソ連のBMPに対抗し、開発された。

名称 LAV-25
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 90
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
25mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/36/54/10/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	10	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

新型戦闘車両として、LAV（軽装甲車両）計画を開始。結果、ピラーニャ装甲車の改良型がLAV装甲車として採用となる。

名称 M-113
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

乗員の他に完全武装の兵士11名を収容できる装甲兵員輸送車。アルミ合金を多く用いた箱型の単純な構造のため、量産性は高い。多国で採用され、西側の代表的装備のひとつとなる。

名称 AAAV
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10	耐久 30	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	26/27/26/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
30mm機関砲	5	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○		-・-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○		-・-	0

30mm機関砲を備える高速上陸戦闘車。大型車両で、乗員3名+兵員18名の搭乗が可能。海兵隊により開発された。

名称 AAV-7A1
価格 850

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10	耐久 30	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/26/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mmグレネード	4	-	-	-	2	0/0/47/67/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

新型の水陸両用兵員輸送車両。最大25名の兵員を収容でき、水上浮航は専用ウォーター・ジェットを使用する。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10	耐久 10	燃料 100
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○		-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 M-3ブラッドリー
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	6	7	-	1/3/5/6/1	28/29/27/33/33	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
25mm機関砲	5	-	-	-	2	0/24/32/60/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

偵察を主な任務とした歩兵戦闘車。兵員は2名に抑え弾薬搭載を増やした。

名称 M-551シェリダン
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 空挺 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	85	6	7	-	1/3/4/5/1	25/29/25/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MGM51シレイラ	2	-	-	-	3	0/0/60/12/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
152mm砲	3	-	-	-	3	0/0/46/64/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

アルミ合金の車体により重量が軽減。浮航性を得た機動力のある偵察車。

名称 HMMWV
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	10	65	7	8	-	1/2/4/3/1	28/31/30/26/26	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○		-・-	0

高機動多目的装輪車両として、移動や輸送、戦場での高機動偵察などに幅広く、目的別に細かく装備を変えて使用されている。基本型M998は装甲防御力の弱点が指摘され、現在では装甲を大幅に強化したM1114に進化。

名称 LOSAT
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	10	80	7	8	-	1/2/3/3/1	28/31/24/26/26	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
KEM	2	-	-	-	6	0/0/70/4/58/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	25

LOSAT=照準式対戦車兵器の略号。次世代の強力な自走対戦車ミサイル・システム。現在開発されているLOSATミサイルは、発射重量80kgで、対戦車ミサイルとしては異例の重量である。

名称 LAV-TOW
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	90	7	8	-	1/2/3/3/1	25/27/23/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	4	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10

8×8の戦車駆逐車。LAV-25をベースに開発されており、25mm機関砲の代わりにTOW対戦車ミサイルを搭載しているタイプ。

名称 M-901ITV
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	5	6	-	1/2/3/3/1	24/26/24/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	5	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
機関銃	8	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

M113兵員輸送車の派生車の一つ。M113A2に有線誘導方式のTOW対戦車ミサイルを搭載した戦車駆逐車。射程距離は3750mと言われる。

名称 HMMWV／TOW
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	10	65	7	8	-	1/2/3/3/1	27/30/29/25/25	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10

ジープの後継として広く使われているHMMWVに、TOW対戦車ミサイルを搭載している。TOWは高い貫通能力を誇り、中戦車クラスなら充分撃破できる能力をもっている。

名称 M-109A6パラディン
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	60	5	6	-	1/2/2/2/1	26/28/28/30/30	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	8	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

M109シリーズの最新型。陣地進入後30秒以内に最初の砲撃を開始できるという砲撃能力を持ち、性能的にはシリーズ最強とされる。

名称 M-109
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	60	5	6	-	1/2/2/2/1	25/27/26/30/30	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

1962年7月に正式化され、1969年までに2111輌が完成。その後M-109A1、M-109A2などと改良が続けられていった。

名称 M-1064
価格 550

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	5	6	-	1/2/2/2/1	24/26/23/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm迫撃砲	3	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

M113に120mm迫撃砲を搭載したパッケージング。外観はM113と同じであるが、射撃の反動に耐えるため、床面は強化されている。

名称 M-106
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	5	6	-	1/2/2/2/1	24/26/23/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
107mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/45/60/22/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

M-113シリーズの派生型の一つ。モーター及び関連設備を運搬するためにM-113A1を改良している。狭い内部をうまく利用している。

名称 LAV-M
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	90	7	8	-	1/2/2/2/1	25/27/23/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

車体はLAV-25と同様で、7.62mm銃弾の直撃にも耐えうる装甲厚の鋼板溶接構造。車体下部は浮航時の安定性や地雷への対処のため、舟形形状となっている。81mm迫撃砲を車内に装備している。

名称 M-198
価格 1200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

	通移	高移	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
変形前	6	7	1/2/2/2/1	21/24/18/20/20	0/0/0/0/0
変形後	1	1	1/2/3/3/1	28/34/40/36/36	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 L119
価格 700

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 空挺 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / ECM -

	通移	高移	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
変形前	7	8	1/2/2/2/1	22/27/19/19/19	0/0/0/0/0
変形後	1	1	1/2/3/3/1	26/32/37/35/35	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	8	-	3	0/0/45/46/20/0/0	-/-/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 MLRS
価格 2500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	6	7	-	1/2/2/2/1	21/26/20/22/22	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	2・-	16

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目標を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルで構成されている。

名称 HIMARS
価格 2000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	85	7	8	-	1/2/2/2/1	20/26/18/20/20	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
227mmロケット弾	2	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	-・-	16

高機動ロケット砲兵システムと呼ばれ、緊急展開部隊に配備されているMLRSの小型版。迅速な機動力が必要なため、トラックに搭載。ロケット弾の射程距離は50kmにも及ぶとされている。

名称 ATACMS
価格 5000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 破壊 装甲硬 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / ECM -

	通移	高移	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
変形前	6	7	1/2/2/2/1	21/26/20/22/22	0/0/0/0/0
変形後	0	-	1/2/2/2/1	30/37/26/26/26	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
M-39	2	-	5	0/0/62/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	-	○	3・-	160

名称 M-6ラインバッカー
価格 2000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	6	7	-	4/4/2/2/1	40/38/27/33/33	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
FIM-92Aスティンガー	4	-	-	-	3	50/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	8
25mm機関砲	4	-	-	-	2	38/66/30/52/11/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

高い対空能力をもつ対空車輌。スティンガーミサイルで間接攻撃もできる。

名称 LAV-AD 価格 1500
兵種タイプ 装甲車 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	40/36/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
FIM-92Aスティンガー	4	-	-	-	3	50/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-
25mmガトリング砲	4	-	-	-	2	44/68/32/60/11/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

25mmガトリング砲の砲塔にスティンガー対空ミサイルランチャーを搭載。

名称 M-163A1 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	38/36/20/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
20mmバルカン砲	6	-	-	-	2	26/58/18/54/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-

ファントム用の20mmM61A1バルカンを、M113装甲兵員輸送車の車体に搭載した対空車輌。車体等はそのまま流用しているが新たにサスペンション固定機能を設け、射撃時の反動による車体のブレを防ぐ。

名称 アベンジャー 価格 1400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	80
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	40/41/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
FIM-92Aスティンガー	4	-	-	-	3	50/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

スティンガーミサイルのひとつ。スティンガー2基を収納するポッド2つと管制システムで構成。HMMWV戦闘車輌に搭載し運用される。

名称 ペトリオット 価格 4300
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	7 / 6 / 2 / 2
高移	7	回避力	21/23/18/20/20	高移	-	回避力	48/44/20/26
		迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
MIM-104	4	-	3	79/66/0/0/0/0/30	7/7/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 ペトリオットPAC3 価格 5500
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	7 / 6 / 2 / 2
高移	7	回避力	21/23/18/20/20	高移	-	回避力	48/44/20/26
		迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
PAC3	8	-	3	82/70/0/0/0/0/55	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 防空レーダー 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 索敵

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 75 / ECM -

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 1 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	8 /10/ 4 / 3
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	-	回避力	37/38/15/27
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 補給車 価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	85
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	70
通移	3	高移	4	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵 価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	65
通移	2	高移	3	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 空挺部隊 価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	50
通移	3	高移	4	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	30	燃料	65
通移	4	高移	4	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○		-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○		-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○		-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 LCAC 価格 4000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 水陸両用 / 兵器タイプ ホバークラフト / 搭乗タイプ ホバー / 兵器特性 搭載 装甲軟 補給 ホバー / 搭載可能兵器 重車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	8	燃料	40
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力	42/40/36/28/85
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	2	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

通称エル・キャクと呼ばれるホバークラフト型の揚陸艦。従来より4倍のスピードを持ち、物資や車両の陸揚げに使用される。

名称 アイオワ 価格 75000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 戦艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	60	燃料	500
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 1
回避力	32/45/75/48/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	○	-	25・-	100
RGM-84ハープーン	8	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
406mm砲	4	-	-	-	4	0/0/65/88/40/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-・-	2
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 CGX 価格 95000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス巡洋艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ステルス ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	45	燃料	900
通移	5	高移	6	ECM	24

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力	44/40/36/39/36
迎撃範囲	4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-3	24	-	-	-	3	82/70/0/0/0/0/0	8/8/-/-/-	全E	間	-	-	-・-	80
RGM-7シースパロー	5	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50

次世代水上戦闘艦。特に戦域弾道弾の迎撃能力を重視した艦船。

名称 タイコンデロガ 価格 50000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス巡洋艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	42	燃料	300
通移	5	高移	6	ECM	16

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力	42/36/33/38/35
迎撃範囲	4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	8	6	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-	-・-	50
RGM-109トマホーク	0	2	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	○	-	25・-	100
VL-アスロック	4	3	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/3	全	直間	○	-	-・-	15
RGM-84ハープーン	4	4	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
127mm砲	10	10	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 アーレイバークフライトIIA 価格 42000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	40	燃料	300
通移	6	高移	7	ECM	16

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力	42/36/35/38/37
迎撃範囲	4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	5	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-	-・-	50
RIM-7シースパロー	4	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
VL-アスロック	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/3	全	直間	○	-	-・-	15
RGM-109トマホーク	2	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	○	-	25・-	100
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ /0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 アーレイバーク 価格 44000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ イージス駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 ECM 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	38	燃料	300
通移	6	高移	7	ECM	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	7 / 6 / 5 / 5 / 4
回避力	40/35/35/37/36
迎撃範囲	4 / 4 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	7	5	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-	-・-	50
RGM-109トマホーク	0	2	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	○	-	25・-	100
VL-アスロック	3	2	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/3	全	直間	○	-	-・-	15
RGM-84ハープーン	4	4	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
127mm砲	10	10	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 DDX
価格 [illegible]

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ステルス 破壊 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	45	燃料	350
通移	5	高移	6	ECM	24

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力	38/36/62/38/36
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
SM-2MR	8	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-	-
RGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	○	-	25
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
155mmAGS	20	-	-	-	3	0/0/58/62/36/0/0	-/-/6/6/-	全	間	○	-	-

名称 スプルーアンス
価格 38000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	36	燃料	300
通移	5	高移	6	ECM	12

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力	34/33/34/36/35
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
RIM-7シースパロー	4	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-
VL-アスロック	4	-	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/3	全	直間	○	-	-

名称 オリバー・ハザード・ペリー
価格 30000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	25	燃料	250
通移	5	高移	6	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力	36/34/28/33/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
SM-1MR	3	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-	-
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-
Mk.46	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-

名称 ジョージ・H・W・ブッシュ
価格 98000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×6

編成数	1	耐久	60	燃料	999
通移	6	高移	7	ECM	20

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	7 / 6 / 5 / 6 / 1
回避力	42/41/46/41/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RIM-7シースパロー	5	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
補給物資	50	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

原子力空母ニミッツ級の最終10番艦。次期空母CVNX計画への橋渡し役を担い、ステルス性を高めている。

名称 ニミッツ
価格 90000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×6

編成数	1	耐久	55	燃料	999
通移	6	高移	7	ECM	8

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	6 / 5 / 5 / 6 / 1
回避力	40/39/45/40/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RIM-7シースパロー	5	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
補給物資	50	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

10万2000トン、全長332.9m、幅76.8mのサイズと、装備された技術で、空母決戦をメインにした万能大型原子力空母といわれる。

名称 キティホーク
価格 50000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×5 VTOL×1

編成数	1	耐久	45	燃料	600
通移	6	高移	7	ECM	4

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 1
回避力	32/31/40/36/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RIM-7シースパロー	5	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
補給物資	50	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

米空母。戦闘指令室ではレーダーや超音波によってとらえた空中や海中の様子が映し出される。2003年の対イラク戦争ではペルシャ湾に配備。

名称 サン・アントニオ
価格 55000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×5 ホバー×1

編成数	1	耐久	35	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	12

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	4 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	34/33/32/32/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RAM	6	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-	-
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

対レーダー・ステルス設計を導入した最先端揚陸艦。前後2基のマストには、8面の角錐型塔型シールドがとり付けられている。

名称 ワスプ
価格 60000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 VTOL×2 重車両×3 ホバー×1

編成数	1	耐久	35	燃料	400
通移	4	高移	5	ECM	4

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	4 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	32/31/40/36/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
RIM-7シースパロー	6	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
RAM	4	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-	-
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

世界最大級強襲揚陸艦。ヘリや貨物揚陸、揚陸指揮等の機能を併せ持つ。

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	1	耐久	20	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	20	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 ヴァージニア
価格 75000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	28	燃料	999
通移	6	高移	7	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 5 / 4
回避力	35/36/30/41/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	8	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
UGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50
UGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25・-	100

任務は巡航ミサイルによる攻撃や特殊部隊の送り込みなど。

名称 シーウルフ
価格 98000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	32	燃料	999
通移	6	高移	8	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 6 / 5
回避力	37/38/32/45/48
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	8	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
UGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50
UGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25・-	100

ロスアンゼルスの後継である攻撃型原子力潜水艦。

名称 ロスアンゼルス
価格 60000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	999
通移	6	高移	7	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 5 / 4
回避力	34/35/30/40/39
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	6	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
UGM-84ハープーン	3	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50
UGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25・-	100

トマホーク垂直発射システムの搭載など順次改良がなされている。

名称 オハイオ
価格 95000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 4 / 3
回避力	32/34/26/36/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
トライデント	8	-	-	-	5	0/0/85/90/0/0/0	-/-/36/-/-	攻	間	-	○	-・30	250
Mk.48	10	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15

24発のトライデント弾道ミサイルを搭載する大型ミサイル原潜。しかし、現在ではあまり用途がなく徐々に引退となる予定。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

Russian
ロシア

ロシア軍の特徴

十二分の準備から大攻勢をかける攻撃中心主義の国。攻撃重視の弱点を補うために、ウラル地区に設置され共和国軍参謀本部に直結する「機動軍」が存在する。軽度紛争の時には空挺部隊が中心の即時対応軍が防衛を行うが、強力紛争の再には即時対応軍が敵の前進を遅らせているうちに戦車、砲兵、重爆撃機等の重装備の部隊が大打撃を与える。兵器は米国に続いてバランスのとれた構成で、他国の兵器に対して有利に戦いを進めることができるだろう。

名称 Su-27 フランカー
価格 6000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	5 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	50/51/36/34/34
迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	3	2	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	[illegible]
R-73	1	2	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	[illegible]
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

流体力学研究所によるデータを基に設計されたデザインが特徴。

名称 MiG-31 フォックスハウンド
価格 7000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	13	18	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	6 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	42/45/34/32/32
迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-33	2	2	4	-	4	70/46/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-·-	[illegible]
R-40	0	1	0	-	3	76/40/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	[illegible]
R-60	2	1	0	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	[illegible]
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-25 フォックスバット
価格 5500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	14	20	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	5 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	41/58/50/46/46
迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-33	2	0	-	-	3	76/40/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	[illegible]
R-23	1	2	-	-	3	72/40/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4

アメリカに対抗して作られた要撃機。実機の性能はそれほど良くなかった。

名称 Su-35
価格 8500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	5 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	52/53/38/35/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-37	0	0	1	-	3	80/57/0/0/0/0/0	6/6/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	55
R-77	3	0	1	-	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
R-73	1	2	2	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-33 フランカー
価格 8000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	5 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	50/51/36/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-77	3	0	0	-	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
R-73	1	1	1	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
Kh-59M	0	0	2	-	6	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-29SMT ファルクラム
価格 6200 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	4 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	39/46/35/35/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-37	0	0	1	-	3	80/57/0/0/0/0/0	6/6/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	55
R-77	1	0	0	-	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
R-73	2	1	2	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-29 ファルクラム
価格 5000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	4 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	38/43/34/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	10
R-73	2	1	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 MiG-23MF フロッガー
価格 4000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	36/39/33/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	0	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	10
R-60	2	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-21フィッシュベッド
価格 3500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	13	17	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	35/36/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-13	2	0	0	-	3	68/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	3
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	0	2	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-34
価格 6600 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	12	16	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	5 / 4 / 3 / 4 / 1
回避力	42/43/40/38/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-73	2	2	2	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
Kh-59M	0	0	2	-	6	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-24 フェンサー
価格 4500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	10	13	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	33/36/38/37/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-60	1	1	0	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
KH-31	0	0	2	-	7	0/0/0/0/55/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-·-	40
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-17フィッター
価格 3500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	11	15	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 2 / 3 / 4 / 1
回避力	34/36/37/35/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
500lbs爆弾	2	0	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-25 フロッグフット
価格 4500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	12	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 3 / 4 / 4 / 1
回避力	28/35/40/37/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
対地ロケット	0	3	4	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-60	1	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-23BNフロッガー
価格 4000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	11	15	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 2 / 4 / 4 / 1
回避力	28/31/41/41/41
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
1000lbs爆弾	2	0	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
対地ロケット	0	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Yak-38フォージャー
価格 3500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ VTOL / 搭乗タイプ VTOL / 兵器特性 破壊 VTOL / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	10	13	-

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	30/36/28/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-60	2	0	0	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
Kh-25	0	1	0	-	4	0/0/0/0/56/0/0	-/-/-/2/-	攻E	直間	○	-	-·-	20
500lbs爆弾	0	0	2	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1

シーハリアーと一緒に実用化された、ロシアの数少ないVTOL機の1種。

名称 Tu-160 ブラックジャック
価格 25000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	16	180	12	16	8

項目 (高空/低空/地上/海上/海中)	値
索敵範囲	3 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	33/36/45/35/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・歩・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
2000lbs爆弾	18	0	0	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25·-	10
Kh-15	0	11	0	-	5	0/0/55/70/0/0/0	-/-/11/-/-	攻	間	○	-	15·-	80
Kh-15A	0	0	11	-	4	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-	-·-	60

米空軍B-1に対抗して開発されたマッハ2の最高速力を持つ超音速戦略爆撃機。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 Tu-22M バックファイア
価格 18000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	16	180	11	15	-	3/2/3/4/1	31/34/40/35/35	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
2000lbs爆弾	4	0	0	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-
Kh-22	0	2	0	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/14/-	攻	間	-	-
Kh-15	0	0	3	-	5	0/0/55/70/0/0/0	-/-/11/-/-	攻	間	○	-
23mm機関砲	4	4	4	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-

名称 Tu-95 ベア
価格 15000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	200	9	11	-	3/2/3/4/1	26/32/38/33/33	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
2000lbs爆弾	6	0	-	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-
Kh-15	0	4	-	-	5	0/0/55/70/0/0/0	-/-/11/-/-	攻	間	○	-
23mm機関砲	4	4	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-

二重反転方式ターボプロップエンジンを4基装備した爆撃機。

名称 Su-24MP フェンサー
価格 7500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	8	100	10	12	10	4/3/2/2/1	33/36/38/37/37	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

戦闘爆撃機Su-24の派生である電子戦型。ラーンディシュと呼ばれる
システムを搭載しており、外部にはECMポッドを携行することができる。
武装はなく、また給油ポッドの携行能力もない。

名称 An-12 カブ
価格 10000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	180	10	12	10	4/3/2/2/1	20/29/34/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

大型の輸送機であるアントノフ12を改造して作られた電子戦機。強力なレ
ダーの妨害能力を持っている。自衛用に23mm機銃砲を装備しているものの
あまり強力ではない。

名称 A-50 メインステイ
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	210	10	13	10	12/4/2/2/1	19/28/34/30/30	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

早期警戒機。低空目標なら200km、高空目標なら300kmの距離から探知で
きるとされるレーダーシステムを搭載している。米軍の早期警戒機E-3セント
リーとほぼ同等の能力と言われる。

名称 Su-24MR フェンサー
価格 5200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	8	100	10	13	6	3/3/7/8/1	33/36/38/37/37	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
R-60	1	-	-	-	3	36/36/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-
23mm機関砲	3	-	-	-	2	29/30/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

全天候型の偵察機のため、夜に実行される複雑な調査も可能。パノラマと
近法の写真撮影を行える設備が搭載されている。

名称 MiG-25R フォックスバット
価格 8500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	8	75	14	20	6	3/3/7/8/1	33/35/48/46/46	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

MiG-25は、アメリカのバルキリー計画（後に中止）に対抗して開発された
撃機。性能はそれほど良くなかったが、スピードを生かして各種改良型も生
された。Rはそのうちの偵察型である。

名称 Il-38 メイ
価格 10000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	180	8	10	10	2/2/2/3/4	20/28/32/39/39	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
UMGT-1ME	4	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

民間機として使われていたIl-18クート旅客機を改造して製造された対潜哨
戒機。魚雷や機雷などの武装を搭載することもできる。

名称 Tu-142 ベアF
価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	200	9	11	-	3/2/2/4/4	26/32/35/38/38	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
UMGT-1ME	4	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
23mm機関砲	3	-	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-

世界最高クラスの速度と性能を持つ爆撃機ベアAに改良を加えた哨戒機。胴
体下面に大型レドームを装備し、ミサイルを搭載している。

名称 An-124 ルスラン
価格 15000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×1 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	15	180	9	12	-	2/2/2/2/1	18/24/28/29/29	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	- -	-

米空軍のC-5をも凌ぐ巨大輸送機。プーシキン原作の物語に出てくる巨人の名前から「ルスラン」というニックネームが付けられた。車輪が胴体下に整列されており、ナチスドイツの輸送機を彷彿とさせる。

名称 Il-76M キャンディッド
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	210	10	13	-	2/2/2/2/1	20/29/34/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

Il76は、1965年に開始された開発計画により生み出された大型輸送機。それまでソビエト軍が使用していた重輸送機An-12の代用として設計された。Il76-Mは軍用輸送機型の初期生産タイプ。

名称 Il-78 マイダス
価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
1	12	150	10	13	-	2/2/2/2/1	20/29/34/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

ソビエト空軍初の本格的給油機として、1987年頃から部隊配備が開始されたベストセラー大型輸送機である。Il-76の機体を流用し、空中での給油が可能。Il-78は最初の量産型で、貨物室内タンクを2個搭載している。

名称 Ka-50 ホーカム
価格 3300

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	60	9	9	-	2/3/3/3/1	18/26/23/20/20	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M120	4	4	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	0	3	6	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
9M313	2	2	2	-	3	21/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	4	2	4	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Mi-24 ハインド
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	60	9	9	-	2/3/3/3/1	15/18/19/18/18	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M114	2	-	-	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	4	-	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
30mm機関砲	4	-	-	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

東側初の攻撃ヘリ。後部に兵員を乗せ小規模ヘリボーンが可能（ゲームでは不可）。

名称 Mi-17 ヒップH
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	75	8	8	-	2/3/3/3/1	16/20/18/17/17	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0
9M114	0	2	0	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1

Mi-8を設計し直し、エンジンや装備に改造を施したもの。

名称 Mi-8 ヒップ
価格 2000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	75	7	7	-	2/3/3/3/1	16/19/18/17/17	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0
9M14Mマリュートカ	0	2	0	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	4
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1

共産圏の傑作中型ヘリ。輸送以外にガンシップとしても使われる。

名称 Mi-26 ヘイロー
価格 2600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	80	8	8	-	2/3/3/3/1	15/18/17/16/16	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

旧ソビエトが開発した重輸送ヘリコプター。実用量産機としては世界最大級。貨物搭載量や貨物室容積は米国戦術輸送機C-130ハーキュリーズに匹敵する大きさ。22トンもの貨物を搭載できる。

名称 Ka-52 ホーカムB
価格 4200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力 (高空/低空/地上/海上/海中)	迎撃範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)
10	20	50	9	9	6	2/3/5/5/1	18/26/23/20/20	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M120	4	4	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	0	3	6	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
9M313	2	2	2	-	3	21/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	4	2	4	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 Ka-27PL ヘリックス
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	14/16/17/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
UMGT-1ME	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-·-	[illegible]

二重反転ロータリー式のため、コンパクト。極地での活動に使えるよう、防氷装置がついている。自動ホバリング装置により、悪天候下での作戦も可能。PLは基本の軍用型。対潜哨戒用機器を搭載。

名称 Ka-27PS ヘリックス
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/6/1
回避力	14/16/17/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	[illegible]

1980年代初めから艦隊配備が開始された哨戒ヘリ。PSは捜索救難型。吊り下げウインチを装備。対潜機器は搭載していない。その後、上陸作戦を支援する強襲型や民間輸送型なども製作されている。

名称 T-80U
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	33/35/46/44/44
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/70/59/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
9M119リフレクス	1	-	-	-	2	0/18/62/6/15/0/0	-/2/2/2/-	攻	直間	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

T−80のエンジンを改修し、問題だった燃費や機動力も改善された。

名称 T-90
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	33/35/45/42/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/68/57/33/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
9M119リフレクス	1	-	-	-	2	0/18/62/6/15/0/0	-/2/2/2/-	攻	直間	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

T-72にT-80の射銃装置を載せたもの。出力以外ではT-80と同等の能力。

名称 T-72M
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	32/34/42/42/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/63/52/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

冷戦時代に活躍した東側の代表的な戦車。T-64の設計を改め、高い攻撃力と機動力、生産性を持つが、防御力が低い。

名称 T-64B
価格 1100

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	32/34/41/41/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/65/54/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
9M112コブラ	1	-	-	-	2	0/10/57/5/12/0/0	-/2/2/2/-	攻	直間	○	-	-·-	10
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

T-64Aをベースに1975年頃より量産がスタートした主力戦車。

名称 T-62M
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/39/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
115mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/60/51/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

1972年以降に生産された12.7mm対空機関銃DShKを搭載したT-62中戦車をベースに改修。T-62D中戦車より、本格的な装備が追加されている。

名称 T-55
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/37/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/62/52/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

開発後半世紀たった現在でも、世界中で使われている傑作戦車。ソ連軍初の主力戦車でもある。単純な構造で生産性も高い。

名称 BTR-T
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/34/40/41/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

T-55をベースに開発され、硬い装甲とキャタピラを特徴とする歩兵戦闘車。

名称 BMP-3
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	26/29/28/33/33
迎撃範囲	1/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9K116バスチオン	1	-	-	-	3	0/0/64/18/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
100mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/56/44/22/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
30mm機関砲	3	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

名称 BMP-2
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/26/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	8
30mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

大型砲塔で30mm機関砲2A42やコンクールス・ミサイルランチャーを持つ。

名称 BMP-1
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/24/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M14Mマリュートカ	1	-	-	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	4
73mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

世界初実用化歩兵戦闘車。ガン・ポートとペリスコープで乗車時戦闘も可能。

名称 BTR-80
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
14.5mm機関銃	5	-	-	-	1	0/15/20/50/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

BTR-80は、BTR-60から始まるロシアの装輪式装甲兵員輸送車シリーズの集大成ともいえるタイプ。現在では、自動車化狙撃師団の主装備車両として、ロシア軍の装甲兵員輸送車の主力を担う。

名称 BTR-70
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
14.5mm機関銃	5	-	-	-	1	0/15/20/50/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

BTR-60PBの後継車。乗降用ハッチや車外視察用ビジョンブロックを設置。また、対空射撃を可能とするため14.5mmKPVT銃機銃、及び同軸機銃の仰角を60度まで増加させるなど改善されている。

名称 BTR-60
価格 250

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

旧ソ連軍すべての歩兵師団・機械化師団への配備を目指し開発が進められた本格的装輪装甲兵車。BTR-60シリーズ全体の総生産数は25000輌。

名称 BTR-50
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

BTR-60以前の装軌式装甲兵車。装軌式のためコストがかかり、軍全体への配備はできなかった。オープントップ式で武装は機銃のみ。歩兵による中からの攻撃は、上面ハッチから身を乗り出さなければならない。

名称 BTR-D
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 空挺 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	20/22/21/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

空挺部隊用に開発された装軌式装甲兵員輸送車。BMD-1の砲塔を取り払い、戦闘室の空間すべてを兵員室とした。戦闘室の前面両側には開閉式ハッチがあり、7.62mmPKT機銃で車内より射撃することができる。

名称 MT-LB
価格 450

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

貨物と人員輸送という任務に合った単純な構造を持つ。その使い勝手の良さから、ロシアをはじめ、供給された国でも長く愛用されている車輌だ。機関銃を搭載し、最小限の自衛火力を備えている。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲軟
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数	10	耐久	10	燃料	100
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラック[…]軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力は[…]いが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 BRM-1
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/5/6/1
回避力	25/27/24/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
73mm滑腔砲	2	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	3	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

世界で初めて実用化された歩兵戦闘車BMP-1の派生型の偵察車。2人用[…]大型砲塔を装備している。

名称 BMD-3
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬 空挺
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
30mm機関砲	3	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

重量は約13トンと大きいが、Il-76Mからのパラシュート投下が可能。

名称 BMD-1
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬 空挺
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M14Mマリュートカ	1	-	-	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
73mm滑空砲	3	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

空挺戦闘車。大型輸送機からのパラシュートによる空中投下が可能。

名称 BRDM-2
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	100
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

荒地踏破用4輪機動トラックをベースに発展。搭載エンジンはGAZ-41で、ウォーター・ジェット推進による浮航もできる。よって、海軍歩兵部隊の上陸支[…]車輌としても用いられている。

名称 PT-76
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/4/1
回避力	25/28/27/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
76mm砲	3	-	-	-	2	0/0/46/50/26/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

偵察などを主な任務とする水陸両用軽戦車。車体は大型の舟形で、浮航性[…]を重視。装甲圧も最大14mmにとどめている。

名称 UAZ-469
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/4/3/1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

一連の4×4汎用車。初期のバージョンZMZ-451MIのエンジンがUMZ[…]414 77hpのエンジンに変更された。その後も数回にわたり改良が繰り返[…]れ、近代化が施されていった偵察車。

名称 2S25
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
125mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/63/52/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

BMD-3空挺戦闘車の車体に、125mm滑腔砲2A75を装備する旋回砲塔を[…]載せている。砲弾22発と、自動装填装置を搭載。また、ウォータージェットを[…]装備し、シーステート3の状況で浮航することができる。

名称 BRDM-2ATGW
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	100
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M113コンクールス	3	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

艇体型の車体を持つBRDM-2 4WD水陸両用偵察車にソ連製のAT-3サガ[…]ー(初期のものはAT-2スワガー)ATGWを搭載したパッケージングタイプ。

名称 ASU-85
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬 空挺
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/30/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	5	-	-	-	2	0/0/54/56/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

ASU-57の火力・装甲強化型として開発された空挺突撃砲。密閉式戦闘室とNBC防護装置の装備により、汚染環境下も行動可能。

名称 UAZ-469／メティスM
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
メティス-M	3	-	-	-	3	0/0/64/16/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10

偵察車のUAZ-469をベースにしている。UAZ-469にメティスM(AT-13)対戦車ミサイルを装備した戦車駆逐車。

名称 UAZ-469／無反動砲
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
73mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/50/36/18/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

偵察車のUAZ-469をベースにしている。SPG-9:73mm無反動砲を装備した戦車駆逐車で、高い戦車駆逐能力を誇る。さらに、空挺作戦にも対応できるが、軽量設計のため、防御力が低い。

名称 2S19 MSTA-S
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/32/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
152mm砲	4	-	-	-	3	0/0/53/56/28/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-·-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直		-	-·-	0

車体はT-80のシャーシやT-72の機関を使い、新規開発の砲を搭載。機動性は極めて高く、発射速度も先代より向上している。

名称 2S7 ピオーン
価格 2000

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	21/23/20/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
203mm砲	4	-	-	-	4	0/0/52/56/35/0/0	-/-/7/7/-	全	直間	-	-	-·-	1

長大な203mmカノン砲2A44(砲身長2m)をオープン式に搭載し、火砲重量は14.6トンもある自走砲。203mm自走カノン砲2S7ピオーンは現用では最大のもので、射程距離は55kmを誇る。

名称 2S5ギアツィント
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/25/22/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
152mm砲	4	-	-	-	3	0/0/53/56/28/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	-	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-·-	0

2S3とほぼ同じ車台に、152mmカノン砲2A37をオープン式に搭載している。後方からの支援射撃を前提にしている。

名称 2S3 アカーツィア
価格 1200

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/26/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
152mm砲	5	-	-	-	3	0/0/53/56/28/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-·-	1
機関銃	7	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-·-	0

ソ連機甲部隊の支援用自走砲として開発。搭載砲は牽引型152mm榴弾砲D-20を改修した2A33で、全周旋回砲塔に載せられている。

名称 2S1グヴォージカ
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/25/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mm砲	4	-	-	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-·-	1

ソ連初の本格的自走砲。MT-LB汎用装甲牽引・輸送車の車体を使って、全周旋回砲塔に122mm榴弾砲2A31を搭載。この砲は、重量21.7kgの炸薬弾を最大射程15.2kmまで飛ばすことができる。

名称 2S23ノナSVK
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	85
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-·-	1

大型8輪式の装甲兵員輸送車をベースにしており、良好な機動性能を持つ。2S9よりも火砲や自動装填装置などを無理なく搭載することが可能。使いやすい上に、整備面でも低コストに抑えることができる。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 2S9 アノーナ　価格 500

120mm榴弾・迫撃砲2A60を搭載することで、直接照準による水平射撃、砲弾に放物線を描かせて目標を射撃する曲射の両方が可能。ベースは空挺戦闘車BMD-1で、An-22大型輸送機からの空中投下もできる。

名称 2A65　価格 1200

名称 D-20　価格 800

名称 D-30　価格 650

名称 9A52 スメルチ　価格 2200

荷台に12連装のロケット弾発射機を搭載。MLRSよりも口径の大きな、直径300mmの9M55ロケット弾を発射することが可能。ロシアでは、アメリカのMLRSよりも射程・破壊力が大きいと宣伝している。

名称 9P140 ウーラガン　価格 1500

BMD-20など旧式化した長距離ロケットの代わりとして制作された多連装ロケット発射機。16連装のロケット発射機を装備している。ロケットの直径は220mmで、最大射程は35Km。ウーラガンは台風の意味を持つ。

名称 9K51 グラード　価格 700

50年代半ばに開発が開始された多連装ロケットシステム。戦後のソ連軍の代表的なシステムで世界各国に輸出され、この種の原型となった。別名BM-21グラード（「あられ」の意味）と呼ばれる。

名称 9K79トチカ　価格 3000

名称 スカッドB　価格 2400

名称 2S6M ツングースカ　価格 2200

同じレーダーで照準される機関砲と低高度用SAMを両方搭載した革新的な対空システム。対地攻撃用としても有効。

名称 ZSU-23-4 シルカ　価格 1000

素早い対応、攻撃を得意とするため、低空侵攻する攻撃機にとってはミサイル以上に脅威となる。だが、装甲が弱く、地上戦には不向き。4本もの銃身を束ねたグロテスクな格好が印象的な車輌。

名称 ZSU-57-2　価格 800

機甲部隊用の本格的対空自走砲として開発された。T-54中戦車の構成を多く流用し、57mm高射機関砲S-63（2連装）を全周旋回式オープントップ砲塔に装備している。砲塔はかなり大型。

名称 ZU-23-2　価格 300

名称 9K330トールM1　価格 1800

ロシア製の世界最初の移動式地上ベース垂直発射ミサイルシステム。ライセンス生産も予定されている。自律型だが、統合防空システムに組み込むことも可能。

名称 9K35ストレラ10M3　価格 1200

9K31ストレラ1の後継として開発された低空域自走対空ミサイル。4連装全周旋回式ランチャーを搭載し、コンテナごと装填した9M37ミサイルを発射。9M37はサーマル式目標識別システムなどを持つ高度なミサイル。

名称 9K31ストレラ1　価格 800

ロシア低空域用対空ミサイル9M31を、コンテナごと4発装着できる旋回式ランチャーを搭載している。ロシア産の連隊用自走対空ロケット・システム。

名称 9K33オーサAKM　価格 1300

全天候型低空域地対空ミサイル・システム。非装甲の野外踏破用6輪トラック（ZIL-131）の車体に、目標追跡レーダーの付いた発射ランチャーを搭載している。NATOの呼称は、SA-8ゲッコー。

名称 S-300PMU　価格 5000

通移→通常移動力／高移→高速移動力／ECM→ECM回避力／弾1～4→Pack1～4の弾数／移→移動／メ→メガ

通移→通常移動力／高移→高速移動力／ECM→ECM回避力／弾1～4→Pack1～4の弾数／移→移動／メ→メガ

名称 9K37ブーク1M 価格 3500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲硬 変形 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲硬 変形

編成数 10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 20	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	7/6/2
燃料 60	高移 7	回避力	22/25/22/24/24	高移 -	回避力	44/41/25
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
3K90	4	-	3	78/68/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 ZRK-SDカブ 価格 3000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲硬 変形 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲硬 変形

編成数 10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/7/2
燃料 50	高移 7	回避力	22/25/22/24/24	高移 -	回避力	42/43/23
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
3M9	3	-	3	68/60/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 2K11クルーグ 価格 3200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲硬 変形 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲硬 変形

編成数 10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	6/6/2
燃料 70	高移 6	回避力	22/25/22/24/24	高移 -	回避力	46/40/24
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M8	2	-	3	72/26/0/0/0/0/0	6/6/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 RT-2PMトポル 価格 45000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 弾道ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 射撃 変形

編成数 1	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 8	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2
燃料 75	高移 7	回避力	20/25/18/20/20	高移 -	回避力	30/37/26
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
RS-12M	1	-	6	0/0/85/90/0/0/0	-/-/40/-/-	攻	間	-	○

名称 防空レーダー 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 1	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 8	通移 7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移 0	索敵範囲	8/10/4/3
燃料 75	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15/27
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 補給車 価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 70
通移 3	高移 4	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵 価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 65
通移 2	高移 3	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

名称 空挺部隊 価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 50
通移 3	高移 4	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 65
通移 4	高移 4	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-/-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-/-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-/-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-/-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 キーロフ 価格 65000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 巡洋艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 50	燃料 999
通移 6	高移 7	ECM 8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	35/33/45/36/34
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
P-700Granit	10	-	-	-	12	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-	-/-	60
S-300F	10	-	-	-	3	78/68/0/0/0/0/0	8/8/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	50
Osa-M	4	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	40
RBU-12000	10	-	-	-	8	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	1
130mm砲	10	-	-	-	3	36/54/61/76/58/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-/-	1

名称 スラヴァ 価格 50000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 巡洋艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 45	燃料 400
通移 5	高移 6	ECM 4

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	35/32/34/35/32
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
S-300F	6	-	-	-	3	78/68/0/0/0/0/0	8/8/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	50
Osa-M	4	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	40
4K80バザルト	8	-	-	-	14	0/0/0/0/54/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-	-/-	70
RBU-6000	10	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	1
130mm砲	10	-	-	-	3	36/54/61/76/58/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-/-	1

名称 ソブレメンヌイ 価格 35000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 32	燃料 320
通移 6	高移 7	ECM 4

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	36/35/32/34/33
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9K90ウラガン	5	-	-	-	3	76/69/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	32
3M80Zubr	4	-	-	-	8	0/0/0/0/61/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-/-	30
TEST-71M	1	-	-	-	10	0/0/0/0/0/60/0	-/-/-/-/2	全	直間	○	-	-/-	15
RBU-1000	6	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	1
130mm砲	10	-	-	-	3	36/54/61/76/58/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-/-	1

名称 ウダロイ 価格 30000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 34	燃料 320
通移 5	高移 6	ECM 4

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	32/31/30/34/33
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M330キンジャル	2	-	-	-	3	75/70/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-/-	30
85-RU	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/4	全	間	○	-	-/-	1
RBU-6000	10	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	1
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-/-	1

名称 ネウストラシムイ 価格 32000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 28	燃料 220
通移 5	高移 6	ECM 8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	33/32/30/33/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Kh-35	4	-	-	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-/-	30
9M330キンジャル	3	-	-	-	3	75/70/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-/-	30
Vodopad-NK	1	-	-	-	8	0/0/0/0/0/60/0	-/-/-/-/6	攻	間	-	-	-/-	25
Kashtan	6	-	-	-	2	64/72/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-/-	20
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-/-	1

名称 クリバックI 価格 24000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 24	燃料 250
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/4
回避力	32/31/26/29/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85-RU	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/4	全	間	○	-	-/-	1
Osa-M	6	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-	-/-	40
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-/-	1
RBU-6000	1	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	1

名称 タランタルIII 価格 12000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 14	燃料 120
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	37/33/20/32/43
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
3M80Zubr	2	-	-	-	8	0/0/0/0/61/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-/-	30
9M32ストレラ2	2	-	-	-	3	46/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-/-	8
76mm砲	8	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-/-	1

タランタル級の最新バージョンで、超音速対艦ミサイルを装備。

名称 アドミラル・クズネツォフ
価格 75000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×4 ヘリ×2

編成数	1	耐久	40	燃料	500
通移	5	高移	6	ECM	12
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	6/5/5/6/3				
回避力	34/32/38/38/34				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M330キンジャル	20	-	-	-	3	75/70/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
Kashtan	12	-	-	-	3	64/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-
P-700Granit	6	-	-	-	12	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-
RBU-1200	8	-	-	-	8	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 キエフ
価格 60000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ ヘリ空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 VTOL×3 ヘリ×2

編成数	1	耐久	32	燃料	450
通移	5	高移	6	ECM	12
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	4/4/2/3/3				
回避力	36/33/30/32/35				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
3M9カブ	8	-	-	-	3	68/60/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
Osa-M	4	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-
4K80バザルト	4	-	-	-	14	0/0/0/0/54/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-
補給物資	35	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 イワン・ロゴフ
価格 22000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×3 車両×1

編成数	1	耐久	32	燃料	400
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	3/2/2/3/1				
回避力	31/31/31/30/28				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Osa-M	1	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○
補給物資	30	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 ロプーチャ
価格 14000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	25	燃料	200
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	2/2/2/3/1				
回避力	28/29/30/29/28				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

大型揚陸艦アリゲーター級の後継。1975年～1991年に23隻が竣工。

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	1	耐久	20	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	2/2/3/3/1				
回避力	22/20/20/26/25				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	20	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	2/2/3/3/1				
回避力	21/20/20/25/22				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	40	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 セヴェロドヴィンスク
価格 75000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	999
通移	5	高移	7	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/5/4				
回避力	33/34/30/39/38				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
TEST-71M	6	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- · -	15
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	直間	○	-	- · -	24
Kh-35	3	-	-	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	- · -	30

まだ1番艦も就役していない攻撃型原潜。2005年頃と予想されている。

名称 アクラII
価格 62000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	25	燃料	999
通移	5	高移	7	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/4/3				
回避力	31/32/28/37/36				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
TEST-71M	6	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- · -	15
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	直間	○	-	- · -	24
Vodopad-NK	4	-	-	-	8	0/0/0/0/0/60/0	-/-/-/-/6	攻	間	-	-	- · -	25

最大魚雷40本以上の搭載が可能と言われる完成度の高い原潜。

名称 オスカーII
価格 70000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	28	燃料	999
通移	5	高移	7	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/4/3				
回避力	30/31/28/36/35				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
TEST-71M	5	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- · -	15
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	直間	○	-	- · -	24
Vodopad-NK	2	-	-	-	8	0/0/0/0/0/60/0	-/-/-/-/6	攻	間	-	-	- · -	25
P-770Granit	8	-	-	-	12	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/10/-	攻E	間	○	-	- · -	60

名称 キロ
価格 13000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	22	燃料	70
通移	5	高移	6	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/4/3				
回避力	32/33/29/38/37				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
TEST-71M	4	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直	○	-	- · -	15
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	間	○	-	- · -	24

複殻式で涙滴型という海自潜水艦に似た構造を持つ。一部の艦はセイル部分に対空ミサイルを装備しているといわれる。

名称 タイフーン
価格 98000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	35	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/4/3				
回避力	34/36/30/38/34				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-39	6	-	-	-	5	0/0/80/85/0/0/0	-/-/40/-/-	攻	間	-	○	- ·30	250
TEST-71M	16	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- · -	15

弾道ミサイル20基をセイル前方に配置する革新的な設計で、大きさとともに西側を圧倒。旧ソ連の第3世代原子力弾道ミサイル潜水艦。

名称 デルタIV
価格 90000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-
	高空/低空/地上/海上/海中				
索敵範囲	1/1/1/4/3				
回避力	30/33/26/34/30				
迎撃範囲	0/0/0/0/0				

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-29	5	-	-	-	5	0/0/82/88/0/0/0	-/-/40/-/-	攻	間	-	○	- ·30	250
TEST-71M	12	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- · -	15

「スキップ」という弾頭ミサイルを搭載している。旧ソ連の第2世代原子力弾道ミサイル潜水艦。

適移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

Germany

ドイツ

ドイツ軍の特徴

第二次世界大戦での敗戦から1990年の東西ドイツ統一、1991年ソヴィエト社会主義陣営の崩壊を経てかつて強力だったドイツ陸軍は打撃を受け続けた。それでも、敗戦当初非武装憲法であった憲法を数十回にわたって改正し、再軍備を実現した。現在は主力戦車のレオパルトシリーズをはじめとした優秀な地上兵器を保有している。元来陸軍国であるためか、艦船が少ないという弱点があるが、その欠点は豊富な地上部隊を駆使して埋めたい。

名称 MiG-29ファルクラム　価格 5000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/43/34/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
R-27	1	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
R-73	2	1	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 タイフーン　価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	40/48/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	3	1	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
ASRAAM	1	1	1	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ペンギンMk.3	0	0	2	-	5	0/0/0/0/71/0/0	-/-/-/2/-	攻E	間	○	-	-
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-4F-ICE ファントムII　価格 4400

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/43/32/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	2	0	-	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	2	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 トーネードIDS　価格 5400

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	35/41/36/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AS-34コルモラン	0	0	2	-	4	0/0/0/0/70/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 トーネードECR　価格 8500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	120	12	16	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	35/41/36/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	-

機内には、敵のレーダーを識別・表示する電波輻射現位置把握システムや、デジタル式の運用データ・インターフェースデータリンクを装備。

名称 E-3 セントリー　価格 20000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	230	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/6/2/2/1
回避力	17/26/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

民間機のボーイング707型を改造した空中指揮管制機。戦域上空で、400km以内にいる600個もの目標をレーダーで探知し、内200個までを追尾可能。機内の10名のスタッフにより誘導指揮を行う。

名称 トーネードRECCE　価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	110	13	17	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/7/8/1
回避力	35/41/36/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	1	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
27mm機関砲	3	-	-	-	2	31/31/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

最大3890kmの範囲を移動できるトーネードシリーズの一機。RECCEは戦闘攻撃機トーネードIDSの派生型の偵察機。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 アトランティック　価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	8	10	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/4
回避力	22/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	4	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-・-	8

現在では一般的な軍用機国際共同開発の走りで、NATOの共通対潜哨戒機として開発された。哨戒機は民間機の改造型が多いが、最初から専用に開発。後継機としてアトランティック2もある。

名称 C-160　価格 9000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-・-	-

フランスと西ドイツ（当時）によって開発された小型輸送機。戦術輸送機として最前線まで物資や人員を運ぶことができ、優れた機動性と積載能力を持つ。発展型として通信中継機など多方面での活躍が期待される。

名称 UHT ティーガー　価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	18/22/23/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ATGW-3	4	2	-	-	3	0/0/70/18/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-・-	12
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-・-	1
AIM-92スティンガー	2	2	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-・-	8
30mm機関砲	3	3	-	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-・-	1

名称 PAH-1　価格 1900

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/19/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
HOT	4	-	-	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-・-	10
20mm機関砲	3	-	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-・-	1

軍用対戦車攻撃機型（Bo-105P）。PAH-1はドイツ軍名称。対戦車ミサイルを搭載し、ドイツ陸軍を始めヨーロッパ各国、中東、南米、東南アジアで採用。

名称 UH-1 イロコイ　価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	0	2	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-・-	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-・-	1
機関銃	4	0	0	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-・-	0

輸送用を経てロケット砲や機関銃を装備したガンシップの役割も担う。

名称 CH-53 スーパースタリオン　価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	15/17/17/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-・-	-

主力となる大型進攻輸送用ヘリ。巨体だが、高速性能と宙返りや横転もできる優れた運動性を持つ。CH-53Eスーパースタリオン3発機は、西側で世界最大のヘリといわれる。

名称 NH-90　価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	14/17/17/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-・-	-

用途と規模は、ほぼ米軍のUH/SH-60に相当する大型双発汎用戦術ヘリ。NATO用として計画が進められているが、ヨーロッパ統一機種というだけでなく、陸海軍共用の機種ともなる。

名称 Bo-105M　価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/5/1
回避力	16/20/19/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-・-	-

1960年代に、西ドイツ陸軍が劣勢を挽回するために対戦車ロケット搭載の機体採用を決定したことで開発された。Bo-105Mはその発展型で、ドイツ軍向けの観測・連絡型とされている。

名称 リンクスMk.8　価格 2300

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-・-	8

米軍輸送ヘリUH-1イロコイを参考にした陸軍型Mk.1、降着装置を車輪式に変更した海軍型Mk.2など、それぞれの系列で順次改良が加えられた。Mk.8はロータ形状を改設計し、性能向上を果たした汎用型。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 リンクスMk.5
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 6 / 1
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
シースキュア	1	-	-	-	4	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/1/-	攻E	直	○	-

1967年に締結された英仏ヘリコプター共同開発計画により開発されたヘリコプター。画期的なBERPローターブレードの採用により、フォークランド紛争時における悪天候下でも高い安定性を失うことは無かった。

名称 レオパルト2A6
価格 2100

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	80	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	34/36/52/44/44
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/76/58/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

攻撃能力で最高の性能を保つ最強戦車のひとつ。120mm滑空砲を主砲とし機動性を重視した設計は世界初の試みだった。

名称 レオパルト2A5
価格 1600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	80	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	34/36/51/44/44
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/71/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

避弾径始を無視した垂直型のレオパルト2は装甲防御力が劣る。2A5ではそれをカバーするため砲塔前面に増加装甲を装備、改良した。

名称 レオパルト2
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	80	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	33/35/43/43/43
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/68/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

西側主力戦車としては初めて主砲に120mm滑腔砲を装備。砲塔、車体ともに一回り大型化されたが装甲防御力は弱い。

名称 レオパルト1A5
価格 1100

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/37/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/67/56/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

速度が速く、航続距離が長いなど高性能戦車で、戦車王国ドイツの復興を示した。主砲の弾薬も多く、長期間の戦闘が可能。

名称 レオパルト1A3
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/36/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	6	-	-	-	3	0/0/66/55/41/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

スペースド・アーマーを用いた砲塔に変装。西ドイツに向け110輌、オランダに向け468輌、デンマークに向け120輌などを生産している。

名称 マルダーA3
価格 850

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	26/29/29/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ミラン	1	-	-	-	3	0/0/62/15/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
20mm機関砲	4	-	-	-	2	0/20/28/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

ドイツの主力歩兵戦闘車。武装が強力で足回りはレオパルト1のものを使用。

名称 M-113
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

乗員の他に完全武装の兵士11名を収容できる装甲兵員輸送車。アルミ合金を多く用いた箱型の単純な構造のため、量産性は高い。多国で採用され、西側の代表的装備のひとつとなる。

名称 TPz-1 フクス
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	105	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

6輪型装甲兵員輸送車。車体前部がラージ・フロント・ウィンドを付けた乗員用大型装甲キャブ、車体後部が兵員・貨物室という大型輸送トラックと同様の構造を持つ。兵員や装備の輸送任務に最適である。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 フェネク
価格 2200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	110	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 6 / 7 / 1
回避力	23/25/28/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mmグレネード	4	-	-	-	2	0/0/47/67/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	1

ドイツ産の偵察車輌である。走行可能距離が長く、比較的高い火力も備えている。隠蔽活動もこなす高性能ぶりだが、生産費用が高くなってしまった。

名称 SPz-2 ルクス
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	105	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 5 / 6 / 1
回避力	24/26/26/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	5	-	-	-	2	0/20/28/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	8	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

全輪独立懸架、8輪駆動、8輪操行を備えた8輪重装甲車。車体後部にはスクリューがあり、水上浮航が可能。

名称 ヴィーゼルMk20A1
価格 550

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	45	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	23/26/25/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	4	-	-	-	2	0/20/28/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

空挺部隊向けの小型装軌式装甲車輌。1975年には20mm機関砲を装備する偵察型と、対戦車型の2種の試作車が制作された。MK20A1は偵察型の部類に属する。

名称 メルセデス250GD
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	28/30/29/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

2/1トン、4×4のトラックで「オオカミ」という愛称を持つ偵察車。名前のとおりメルセデスが生産している車輌である。空挺や隠蔽も可能だが、耐久度は高くないようだ。

名称 RJPz ヤグアル2
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/30/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

TOW対戦車ミサイルとして、カノーネ駆逐戦車の車両をベースに改造。2は1に赤外線暗視誘導装置が追加されたもの。

名称 ヴィーゼルTOW-A1
価格 950

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	45	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	23/26/25/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10

空挺部隊向けの小型装軌式装甲車輌。同時期に開発された偵察型のヴィーゼルMK20A1に対して、ヴィーゼルTOW-A1はTOW2対戦車ミサイル・ランチャーを搭載した対戦車型。

名称 M-109
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/26/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

現代の自走砲の基本スタイルを確立した。軽量化を図るため車体と砲塔は防弾アルミ合金の全溶接構造。これにより砲台としての剛性も得られている。

名称 PzH2000
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	30/34/33/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

補助推進機構のない通常弾で30km台の射程、自動装填装置の搭載による高い発射速度を実現した新世代155mm自走榴弾砲。

名称 M113A1GPzM　価格 500

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：自走砲／搭乗タイプ：車両／兵器特性：装甲硬／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm迫撃砲	3	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

120mm迫撃砲を搭載したM-113シリーズ。連邦軍で使用するために M113A1を改良したものの自走砲版。

名称 ヴィーゼル2Mrs　価格 600

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：自走砲／搭乗タイプ：軽車両／兵器特性：装甲硬・空挺／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	45	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/26/25/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm迫撃砲	3	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

軽量で、高い稼働性を持っている自走砲。位置、方向、高さを自動整備することができ、素早く戦闘準備を整えることができる。通常使用する弾薬での射程距離は6km。

名称 FH-70　価格 1200

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：牽引野砲／搭乗タイプ(変形前)：車両／兵器特性(変形前)：装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10／耐久 20／燃料 85／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	6	7	1/2/2/2/1	21/24/18/20/20	0/0/0/0/0
変形後	1	1	1/2/3/3/[illegible]	28/34/40/36/[illegible]	0/0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-

名称 M-101　価格 600

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：牽引野砲／搭乗タイプ(変形前)：車両／兵器特性(変形前)：装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10／耐久 20／燃料 85／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	6	7	1/2/2/2/1	21/24/18/20/20	0/0/0/0/0
変形後	1	1	1/2/3/3/[illegible]	29/35/43/36/[illegible]	0/0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	8	-	3	0/0/45/46/20/0/0	-/-/3/3/-	全	直間	○	-

名称 MLRS　価格 2500

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：自走ロケット砲／搭乗タイプ：重車両／兵器特性：破壊・装甲硬／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目標を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルで構成されている。

名称 LARS　価格 800

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：車両／兵器タイプ：自走ロケット砲／搭乗タイプ：車両／兵器特性：装甲硬／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/23/16/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
110mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/36/65/12/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○

1960年代の初めからドイツが独自に開発を進めた自走ロケット兵器。各コンテナには18発ずつの110mmロケット弾SF2を収容。209車輌が生産されたが、現在はすでに後継のMLRSに役割を引き継ぎ、退役している。

名称 ゲパルト　価格 1800

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：対空車両／搭乗タイプ：重車両／兵器特性：装甲硬／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	41/39/26/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
FIM-92Aスティンガー	4	-	-	-	3	50/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-
35mm機関砲	9	-	-	-	2	47/70/42/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-

速度、攻撃力ともに、対空車両中で最高の部類。砲塔前面に追尾レーダーと後ろに索敵レーダーを備え、全天候に対応している。

名称 Rh202　価格 350

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：牽引対空砲／搭乗タイプ(変形前)：車両／兵器特性(変形前)：装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10／耐久 20／燃料 85／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	7	8	1/2/2/2/1	21/24/18/20/20	0/0/0/0/0
変形後	1	1	3/4/2/2/[illegible]	44/46/30/30/30	0/0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
20mm機関砲	10	-	2	22/56/16/46/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-

名称 ローラント　価格 1400

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：自走対空ミサイル／搭乗タイプ：車両／兵器特性：装甲硬／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	42/39/26/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ローラント	3	-	-	-	3	66/64/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-

フランスとドイツによって共同開発された低高度用SAMのシステム。車体は、それぞれの軍用車両を使用する。初期型から改良を重ね、ローラント1～3まで存在している。

通移→通常移動力／高移→高速移動力／ECM→ECM回避力／弾1～4→Pack1～4の弾数／移→移動／メ→メガ

名称 ヴィーゼル2 LeFlaRakSys　価格 1500

兵種タイプ：装甲硬／移動タイプ：キャタピラ／兵器タイプ：自走対空ミサイル／搭乗タイプ：軽車両／兵器特性：装甲硬・空挺／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	45	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	36/42/22/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Rbs.70	4	-	-	-	3	75/68/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	12

輸送用のヴィーゼル2をベースにしてシステムを注文。地対空ミサイルのRbs.70を装備した対空ミサイルである。ミサイルは全部で4つを搭載している。最高速度は時速70km。

名称 ペトリオット　価格 4300

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：対空ミサイル車両／搭乗タイプ(変形前)：重車両／兵器特性(変形前)：迎撃・装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：迎撃・装甲軟・変形

編成数 10／耐久 20／燃料 85／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	6	7	1/2/2/2/1	21/23/18/20/20	3/3/0/0/0
変形後	0	-	7/6/2/2/1	48/44/20/26/26	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-104	4	-	3	79/66/0/0/0/0/30	7/7/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	50

名称 ホーク　価格 2500

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：対空ミサイル車両／搭乗タイプ(変形前)：軽車両／兵器特性(変形前)：迎撃・装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：迎撃・装甲軟・変形・隠蔽

編成数 10／耐久 20／燃料 75／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	7	8	1/2/2/2/1	22/27/19/19/19	3/3/0/0/0
変形後	0	-	5/6/2/2/1	45/43/25/27/27	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-23	3	-	3	68/74/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	25

名称 防空レーダー　価格 1000

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：レーダー車両／搭乗タイプ(変形前)：車両／兵器特性(変形前)：装甲軟・変形／兵器特性(変形後)：装甲軟・変形・隠蔽

編成数 1／耐久 8／燃料 75／ECM -

	通移	高移	索敵範囲	回避力	迎撃範囲
変形前	7	8	1/1/2/2/1	21/24/18/20/20	0/0/0/0/0
変形後	0	-	8/10/4/3/1	37/38/15/27/27	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	--/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車　価格 800

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：車両／兵器タイプ：補給車／搭乗タイプ：車両／兵器特性：装甲軟・補給／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵　価格 200

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：歩兵／兵器タイプ：歩兵／搭乗タイプ：歩兵／兵器特性：装甲軟・占領・隠蔽／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	70	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵　価格 450

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：歩兵／兵器タイプ：歩兵／搭乗タイプ：歩兵／兵器特性：破壊・装甲軟・占領・修復・隠蔽／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	2	3	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊　価格 400

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：歩兵／兵器タイプ：歩兵／搭乗タイプ：歩兵／兵器特性：装甲軟・占領・空挺・隠蔽／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	50	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊　価格 1000

兵種タイプ：装甲軟／移動タイプ：歩兵／兵器タイプ：歩兵／搭乗タイプ：歩兵／兵器特性：破壊・装甲軟・占領・修復・空挺・隠蔽／搭載可能兵器：-

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	65	4	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

通移→通常移動力／高移→高速移動力／ECM→ECM回避力／弾1～4→Pack1～4の弾数／移→移動／メ→メガ

名称 工作部隊　価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設置し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 リュッチェンス　価格 32000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	32	300	5	6	4

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	33/32/35/36/35
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
SM-1MR	4	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
RAM	4	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
RUR-5Aアスロック	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/55/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-

名称 ザクセン　価格 40000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	32	300	5	6	16

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	40/36/31/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
SM-2MR	2	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-
RIM-7シースパロー	3	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
DM4	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 ブランデンブルグ　価格 32000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	30	280	5	6	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	38/34/31/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
RIM-7シースパロー	2	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RAM	4	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-
エグゾセMM38	2	-	-	-	5	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
DM4	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 ブレーメン　価格 24000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	24	220	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/4
回避力	34/31/30/33/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
RIM-7シースパロー	2	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RAM	4	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-
DM4	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 Type143A ゲパルト　価格 5500

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	10	80	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	37/33/20/31/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
エグゾセMM38	2	-	-	-	5	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
RAM	3	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-
76mm砲	8	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

もともと巡視船だったものをスペインとドイツが改良した。船体は木製。

名称 輸送艦　価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	350	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	500	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 Type212　価格 20000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	25	90	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/5/4
回避力	34/35/30/40/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
DM2A4	6	-	-	-	10	0/0/0/0/62/56/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-

世界で初めて開発された燃料電池方式潜水艦。ドイツ潜水艦の任務は主にロシア艦隊の大西洋進出阻止にあるため、敵を浅海面で待ち伏せるには低速時の航続時間が延ばせる燃料電池式は有利。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 Type206A　価格 8000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	16	50	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	30/31/28/36/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	搭載
DM2A3	4	-	-	-	10	0/0/0/0/60/50/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	12

価格が低い割に装備するDM2A3魚雷の火力が高く、対艦には十分な性能を持っている。低価格なことを上手く利用して数多く生産すれば、海上の強力な武器になるだろう。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

イギリス軍の特徴

土地が狭く島国だという地理的条件から艦船が豊富。正規空母CVFに加えて二隻のヘリ空母がある。独自の戦略核戦力維持が基本方針だが1998年に「戦略防衛見直し」が行われてから、ミサイル数が限定されている。大戦略でも長距離ミサイル車両は配備されていない。航空機では爆撃機も保有していないので攻撃的な兵器が不足しているように感じるが、全体的にはバランスのとれた兵器構成になっている。

名称 トーネードF.3
価格 5000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 90 / 通移 13 / 高移 17 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 5/3/2/2/1 / 回避力 39/45/32/35/35 / 迎撃範囲 3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
スカイフラッシュ	2	2	-	-	3	84/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
27mm機関砲	2	2	-	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

多目的支援戦闘機で、攻撃能力はF-16を上回る。F-3型は要撃タイプ。

名称 タイフーン
価格 6000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 80 / 通移 13 / 高移 17 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 5/4/2/2/1 / 回避力 40/48/35/34/34 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	3	1	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
ASRAAM	1	1	1	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ペンギンMk.3	0	0	2	-	5	0/0/0/0/71/0/0	-/-/-/2/-	攻E	間	○	-	-
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 トーネードGR.4
価格 5400 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 80 / 通移 12 / 高移 16 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 4/3/3/4/1 / 回避力 35/41/36/39/39 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	1	0	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	2	0	1	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
シーイーグル	0	2	0	-	4	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ジャギュアGR.3
価格 4200 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 11 / 高移 14 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 3/3/4/4/1 / 回避力 29/36/38/40/40 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AS-37マーテル	0	0	2	-	8	0/0/0/0/55/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-
ASRAAM	1	1	1	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-35C
価格 9000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ VTOL / 搭乗タイプ VTOL / 兵器特性 ステルス 破壊 VTOL / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 50 / 通移 10 / 高移 14 / ECM 20
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 4/3/3/3/1 / 回避力 40/41/40/41/41 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	1	0	2	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	1	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AGM-84ハープーン	0	2	0	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	2	2	2	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ハリアーGR.7
価格 6000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ VTOL / 搭乗タイプ VTOL / 兵器特性 破壊 VTOL / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 9 / 高移 11 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 3/2/2/2/1 / 回避力 32/38/39/36/36 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	2	0	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AIM-9サイドワインダー	1	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	2	2	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 シーハリアーFA.2
価格 7000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ VTOL / 搭乗タイプ VTOL / 兵器特性 VTOL / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 10 / 高移 12 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 3/3/2/2/1 / 回避力 33/39/37/37/37 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	3	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	0	2	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
シーイーグル	0	0	1	-	4	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	0	2	2	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ニムロッドR-1
価格 12000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 160 / 通移 9 / 高移 12 / ECM 12
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 4/3/2/2/1 / 回避力 23/31/32/39/39 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	0

唯一ターボプロップでないエンジンを搭載。民間の旅客機を改造しているが、改修は大規模に行っている。MR-2は、空中給油が可能。

名称 E-3セントリー
価格 20000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 230 / 通移 10 / 高移 13 / ECM 12
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 14/6/2/2/1 / 回避力 17/26/32/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

民間機のボーイング707型を改造した空中指揮管制機。戦域上空で、400km以内にいる600個もの目標をレーダーで探知し、内200個までを追尾可能。機内の10名のスタッフにより誘導指揮を行う。

名称 トーネードGR.1A
価格 6000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 120 / 通移 13 / 高移 17 / ECM 8
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 4/3/7/8/1 / 回避力 35/41/36/39/39 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
27mm機関砲	3	-	-	-	2	31/31/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-/-	1

イギリス、ドイツ、イタリアの3カ国が共同開発した多目的戦闘機。3国からの様々な要求を満たすべく可変後退翼を採用しているのが特徴。本機は機関砲のかわりに赤外線ビデオを搭載したイギリス空軍の偵察機である。

名称 ニムロッドMR-2
価格 12000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 160 / 通移 9 / 高移 12 / ECM 10
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/2/2/3/4 / 回避力 23/31/32/39/39 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	4	2	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	8
AGM-84ハープーン	0	1	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-/-	50

世界初のジェット旅客機"コメット"をベースに開発された大型対潜哨戒機。航続性能向上のためにターボファンエンジンへと換装されている。

名称 C-130H ハーキュリーズ
価格 8000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 195 / 通移 9 / 高移 11 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/2/2/2/1 / 回避力 19/28/33/32/32 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-17グローブマスターIII
価格 14000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×1 歩兵×2

編成数 1 / 耐久 15 / 燃料 225 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/2/2/2/1 / 回避力 20/28/34/32/32 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

多くの物資を搭載し、アメリカ本土から世界各国の最前線基地までノンストップで空輸することが可能。小柄な胴体であるため、小さな飛行場からも離発着できる。サバイバビリティなどのシステムも採用。

名称 トライスターK1
価格 15000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 165 / 通移 10 / 高移 13 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/2/2/2/1 / 回避力 18/26/32/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	1

アメリカのアポロ計画などで培われた先進技術を余すところ無く投入。低騒音エンジンを導入するなど画期的な設計だったロッキード社の旅客機トライスターL1011を空中給油型に改造した機体。

名称 WAH-1
価格 3500 / 兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 9 / 高移 9 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/3/4/4/1 / 回避力 18/25/23/20/20 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	0	2	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-/-	12
対地ロケット	0	3	5	0	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1/-	1
AIM-92スティンガー	1	1	1	0	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-/-	8
30mm機関砲	3	3	3	3	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-/-	1

名称 リンクス Mk.9
価格 1800 / 兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 50 / 通移 7 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/3/3/3/1 / 回避力 17/21/18/16/16 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-/-	0
HOT	0	1	-	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-/-	10

Mk.1からそれぞれの系列で順次改良されている。Mk.9は自衛用AAM搭載能力を持つ陸軍型。バトルフィールドリンクス。

名称 SA-330ピューマ 価格 2200
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 兵器特性 搭載 / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 歩兵×2
編成数10 耐久 20 燃料 60 / 通移 7 高移 7 ECM -
索敵範囲 2/3/3/3/1 回避力 16/20/18/19/19 迎撃範囲 0/0/0/0/0
フランス製の兵員輸送ヘリ。クロスカントリー（野外横断）型降着装置を採用し、自力での野外自走が可能。当初はエンジン出力不足であったが、後にエンジン出力を強化した改良型が製造されている。

名称 CH-47チヌーク 価格 2500
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 兵器特性 搭載 / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 80 / 通移 8 高移 8 ECM -
索敵範囲 2/3/3/3/1 回避力 13/16/17/16/16 迎撃範囲 0/0/0/0/0
砲兵用重輸送ヘリコプターで、タンデムローターが特徴。機体の下に155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。機体内のキャビンには、兵員のみで最大59名の搭乗が可能。

名称 EH-101マーリン 価格 2800
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 兵器特性 搭載 / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 80 / 通移 7 高移 7 ECM -
索敵範囲 2/3/3/3/1 回避力 15/18/17/16/16 迎撃範囲 0/0/0/0/0
イギリスとイタリアの共同開発。長距離飛行・全天候飛行に重視した設計のためエンジンは3基搭載している。輸送型は機体後部に貨物積み降ろし口を備え、キャビンには兵員30名、または貨物6トンを搭載可能。

名称 SA-341 ガゼル 価格 2200
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 50 / 通移 7 高移 7 ECM -
索敵範囲 2/3/4/5/1 回避力 18/23/21/19/19 迎撃範囲 0/0/0/0/0
SA-341は、キャビンを拡大、アスタズーⅢエンジンを搭載した生産前機（4機製作）。部隊配備のため改良された機体は、英国を始め中東やアフリカ諸国が採用。民間型を含め1250機以上のセールスを記録。

名称 シーキング 価格 3200
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 80 / 通移 7 高移 7 ECM -
武器 Mk.46 2 - - - 4 0/0/0/0/0/53/0 -/-/-/-/1 全 直
索敵範囲 2/3/3/4/4 回避力 14/17/17/19/19 迎撃範囲 0/0/0/0/0
シコルスキー社が開発した大型の対潜ヘリ。HSS-1の後継機として採用され、当初はHSS-2と呼ばれたが、後にSH-3と改称。完全水密の胴体により、海面への着水も可能。救難作業もできる。

名称 リンクスMk.8 価格 2300
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 60 / 通移 9 高移 9 ECM -
武器 Mk.46 2 - - - 4 0/0/0/0/0/53/0 -/-/-/-/1 全 直
索敵範囲 2/3/3/4/4 回避力 17/21/18/16/16 迎撃範囲 0/0/0/0/0
米軍輸送ヘリUH-1イロコイを参考にした陸軍型Mk.1、降着装置を車輪式に変更した海軍型Mk.2など、それぞれの系列で順次改良が加えられた。Mk.8はロータ形状を改設計し、性能向上を果たした汎用型。

名称 E-101マーリン 価格 3000
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 80 / 通移 7 高移 7 ECM -
武器 Mk.46 2 - - - 4 0/0/0/0/0/53/0 -/-/-/-/1 全 直
索敵範囲 2/3/3/4/4 回避力 15/18/17/16/16 迎撃範囲 0/0/0/0/0
輸送型と同様にイギリスとイタリアによって共同開発された対潜型のEH-101。米海軍が使用するSH-60よりかなり大型なため、対潜捜索用の装備は充実している。魚雷の搭載数も4発と多め。また、滞空時間も長い。

名称 リンクスMk.5 価格 2200
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 60 / 通移 7 高移 7 ECM -
武器 シースキュア 1 - - - 4 0/0/0/0/62/0/0 -/-/-/1/- 攻E 直
索敵範囲 2/3/3/6/1 回避力 17/21/18/16/16 迎撃範囲 0/0/0/0/0
1967年に締結された英仏ヘリコプター共同開発計画により開発されたヘリコプター。画期的なBERPローターブレードの採用により、フォークランド紛争時における悪天候下でも高い安定性を失うことは無かった。

名称 シーキングAEW 価格 5500
兵器タイプ ヘリ / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ
編成数10 耐久 20 燃料 80 / 通移 7 高移 7 ECM -
索敵範囲 5/6/3/4/1 回避力 14/17/17/19/19 迎撃範囲 0/0/0/0/0
シコルスキー社との提携で実現した、S-61/SH-3がベースの対潜水艦用大型双発タービン・ヘリ。主武装はホーミング魚雷4本、爆雷4発、あるいはシーイーグルかエグゾセ対艦ミサイル2発。

名称 チャレンジャー2 価格 1500
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 主力戦車 / 兵器特性 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両
編成数10 耐久 30 燃料 70 / 通移 5 高移 6 ECM -
武器 120mm砲 6 - - - 4 0/0/69/59/42/0/0 -/-/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
武器 機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 34/36/51/45/45 迎撃範囲 0/0/0/0/0
チャレンジャー1の原型に不満を持つ英陸軍によって、1の生産が進むなか同時に2の開発も始まった。

名称 チャレンジャー 価格 1400
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 主力戦車 / 兵器特性 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両
編成数10 耐久 30 燃料 70 / 通移 5 高移 6 ECM -
武器 120mm砲 6 - - - 4 0/0/67/57/41/0/0 -/-/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
武器 機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 34/36/49/44/44 迎撃範囲 0/0/0/0/0
第3世代の主力戦車で、チーフテン戦車の後継。チョーバム・アーマー（複合装甲）によって、HEAT弾は阻止できる。

名称 チーフテンMk.5 価格 1100
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 主力戦車 / 兵器特性 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両
編成数10 耐久 20 燃料 70 / 通移 6 高移 7 ECM -
武器 120mm砲 6 - - - 4 0/0/65/54/38/0/0 -/-/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
武器 機関銃 6 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 32/34/41/42/42 迎撃範囲 0/0/0/0/0
センチュリオン戦車とコンカラー重戦車を併せて交替可能な新大型主力戦車。主砲は当時、どんな戦車も撃破できるといわれた120mmライフル砲。

名称 ウォリアー 価格 900
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 90 / 通移 6 高移 7 ECM -
武器 30mm機関砲 4 - - - 2 0/8/47/54/12/0/0 -/1/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
武器 機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 26/30/32/33/33 迎撃範囲 0/0/0/0/0
イギリス初の本格的歩兵戦闘車。主砲には、シミター偵察車などで採用された定評のある30mmL21A1ラーデン機関砲を搭載。

名称 FV-432 価格 400
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 70 / 通移 5 高移 6 ECM -
武器 機関銃 6 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 24/26/23/31/31 迎撃範囲 0/0/0/0/0
アメリカ軍の兵員輸送車M-113とよく似た外見を持つ。しかし、M-113が防弾アルミ合金を採用しているのに対し、全鋼製であり車体重量が重い。そのため渡河作戦を行う際オプションを必要とする。

名称 スパータン 価格 450
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬 空挺 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 70 / 通移 6 高移 7 ECM -
武器 機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 23/25/23/30/30 迎撃範囲 0/0/0/0/0
スコーピオン偵察軽戦車から発展したバリエーションのひとつである装甲兵員輸送車。軽快な機動性はスコーピオン譲りであるが、収容兵員数は約4名となっている。スターストリークを搭載した防空タイプも存在する。

名称 AT-105サクソン 価格 350
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久 20 燃料 75 / 通移 7 高移 8 ECM -
武器 機関銃 6 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 23/26/22/28/28 迎撃範囲 0/0/0/0/0
兵員は最大10名まで収容可能。走行中の地雷に対処するため、車体底部は舟形形状となっている。車体は鋼板溶接構造を採用し、機関室にはディーゼル・エンジンとAT-545自動変速機を中心としたパワーパックを収容。

名称 トラック 価格 150
兵器タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵×2
編成数10 耐久 10 燃料 100 / 通移 7 高移 8 ECM -
武器 機関銃 4 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 24/27/22/30/30 迎撃範囲 0/0/0/0/0
歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 セイバー 価格 1100
兵器タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽 / 移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 軽車両
編成数10 耐久 20 燃料 90 / 通移 6 高移 7 ECM -
武器 30mm機関砲 4 - - - 2 0/8/47/54/12/0/0 -/1/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
武器 機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/1/1/-/- 全 直 ○ - - - 0
索敵範囲 1/3/5/6/1 回避力 25/27/29/30/30 迎撃範囲 0/0/0/0/0
スコーピオンにある砲塔を取り外し、フォックス装輪式偵察装甲車の砲塔を搭載している。

シミター

名称 シミター　価格 700
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 偵察車　兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	25/27/28/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
30mm機関砲	4	-	-	-	2	0 / 8 /47/54/12/ 0 / 0	- / 1 / 1 / 1 / -	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-

偵察部隊に配備される近接偵察用車両として開発された、スコーピオン軽戦車の派生型の1つ。

スコーピオン

名称 スコーピオン　価格 650
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 偵察車　兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	25/27/28/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
76mm砲	4	-	-	-	2	0 / 0 /38/50/26/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-

空輸性と水上浮航性を持たせるために軽量化。車体、砲塔の両方とも70系のアルミ合金溶接構造を用いている。

ランドローバー

名称 ランドローバー　価格 150
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 偵察車　兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-

第2次大戦において高い走行性で兵員の移動に大活躍していたジープを見イギリスが軍用の4輪駆動車として開発した。ジープ以上といわれる高い不地走破性を見せ、SAS（イギリス特殊部隊）も採用した。

ストライカー

名称 ストライカー　価格 900
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 戦車駆逐車　兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	23/25/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
スイングファイア	3	-	-	-	3	0 / 0 /64/15/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-
機関銃	6	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-

スコーピオンの派生型であるスパータンをベースに、スウィングファイア一戦車ミサイルを搭載した対戦車車両。

ランドローバー／ミラン

名称 ランドローバー／ミラン　価格 400
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 戦車駆逐車　兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ミラン	3	-	-	-	3	0 / 0 /62/15/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-

イギリスのジープであるランドローバーにミラン携帯用中距離対戦車ミサイルを搭載。ミランはミサイルランチャー部、照準部、発射部の3つを分割し兵が携行し運用することも可能となっている。

ランドローバー／無反動砲

名称 ランドローバー／無反動砲　価格 200
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 戦車駆逐車　兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	65
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0 / 0 /52/58/34/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-

ランドローバーをベースにして、M-40A1:106mm無反動砲を搭載したもの火力が強くなっており戦車の装甲も打ち抜く。

AS-90ブレイブハート

名称 AS-90ブレイブハート　価格 1400
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 自走砲　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 重車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/29/33/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	4	-	-	-	3	0 / 0 /55/58/30/ 0 / 0	- / - / 5 / 5 / -	全	直間	○	-

イギリス軍によって90年代に装備化を開始された155mm自走榴弾砲。新型で、油気圧式サスペンションを採用しているのが特徴。車体と砲塔には延鋼板（RHA）の溶接構造が採用されている。

FV-432MC

名称 FV-432MC　価格 500
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 自走砲　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
81mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0 / 0 /40/56/20/ 0 / 0	- / - / 2 / 2 / -	全	直間	○	-

FV431ロード・キャリアーをベースに開発された。全鋼製であり車体重量が重いため渡河作戦を行う際オプションを必要とする。兵員10名を輸送することができる。7.62mm機関銃を装備。最高速度は時速60km。

FH-70

名称 FH-70　価格 1200
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 牽引野砲　兵器特性(変形前) 装甲軟 変形
移動タイプ 車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	10
耐久	20
燃料	85
ECM	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	1	索敵範囲	1 / 2 / 3 / [illegible]
高移	7	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	28/34/40/[illegible]
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / [illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	10	-	3	0 / 0 /55/58/30/ 0 / 0	- / - / 5 / 5 / -	全	直間	○	-

L-119

名称 L-119　価格 700
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 牽引野砲　兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 空挺
移動タイプ 車両　搭乗タイプ(変形前) 軽車両　兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	10
耐久	20
燃料	75
ECM	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	1	索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
高移	8	回避力	22/27/19/19/19	高移	1	回避力	26/32/37/35/35
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	8	-	3	0 / 0 /45/46/20/ 0 / 0	- / - / 3 / 3 / -	全	直間	○	-	- ・ -	1

MLRS

名称 MLRS　価格 2500
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 自走ロケット砲　兵器特性 破壊 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 重車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0 / 0 /55/78/30/ 0 / 0	- / - / 5 / 5 / -	攻	間	-	○	2・-	16

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目標を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルで構成されている。

スターストリーク

名称 スターストリーク　価格 1400
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 自走対空ミサイル　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	40/43/23/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
スターストリーク	4	-	-	-	3	75/76/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	2 / 2 / - / - / -	全E	直間	○	-	- ・ -	15

自走式高速ミサイル・システム。レイピア対空ミサイル・システムの後継として、イギリス軍により開発された。2段式の固体燃料ロケット・モーターから成り、誘導方式はレーザー・ビーム・ライディング。

レイピア

名称 レイピア　価格 1200
兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 自走対空ミサイル　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	55
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	38/41/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
レイピア	4	-	-	-	3	60/64/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	2 / 2 / - / - / -	全E	直間	○	-	- ・ -	10

M548の車台前部に新設計装甲キャビンを設置。車体後部には左右4発ずつの対空ミサイルを収めるランチャーを装備した旋回式砲塔を持つ。砲塔中央には捜索レーダーと敵味方識別装置などを収める円筒形レドームがある。

防空レーダー

名称 防空レーダー　価格 1000
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ レーダー車両　兵器特性(変形前) 装甲軟 変形
移動タイプ 車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	1
耐久	8
燃料	75
ECM	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 1 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	8 /10/ 4 / 3 / 1
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	-	回避力	37/38/15/27/27
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- ・ -	-

補給車

名称 補給車　価格 800
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 補給車　兵器特性 装甲軟 補給
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	85
通移	7	高移	8	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	防	直	-	-	- ・ -	0
補給物資	12	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- ・ -	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

歩兵

名称 歩兵　価格 200
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 歩兵　兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽
移動タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	70
通移	3	高移	4	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0 / 0 / 5 /45/ 0 / 0 / 0	- / - / 1 / - / -	全	直	○	-	- ・ -	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0 / 0 /60/22/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- ・ -	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	- ・ -	8

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

戦闘工兵

名称 戦闘工兵　価格 450
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 歩兵　兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽
移動タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	65
通移	2	高移	3	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	- ・ -	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0 / 0 /63/20/47/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- ・ -	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	- ・ -	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0 / 0 /40/56/20/ 0 / 0	- / - / 2 / 2 / -	全	直間	○	-	- ・ -	1

空挺部隊

名称 空挺部隊　価格 400
兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 歩兵　兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽
移動タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	10	燃料	50
通移	3	高移	4	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0 / 0 / 5 /45/ 0 / 0 / 0	- / - / 1 / - / -	全	直	○	-	- ・ -	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0 / 0 /60/22/44/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- ・ -	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 30 / 燃料 65
通移 4 / 高移 4 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/3/3/3/1
回避力 32/33/30/28/28
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす

名称 工作部隊
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 工作部隊 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75
通移 6 / 高移 7 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/3/3/3/1
回避力 24/26/23/31/31
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設置し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 Type45 デアリング
価格 55000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 兵器特性 迎撃
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 32 / 燃料 350
通移 5 / 高移 6 / ECM 20
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 7/6/5/5/4
回避力 40/36/35/38/36
迎撃範囲 2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
ASTER-30	4	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-
ASTER-15	4	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
スティングレイ	3	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-

名称 Type42Batch3マンチェスター
価格 38000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 兵器特性 迎撃
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 35 / 燃料 350
通移 5 / 高移 6 / ECM 8
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 6/5/4/5/4
回避力 36/34/32/34/33
迎撃範囲 2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
GWS30シダート	6	-	-	-	3	78/62/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
スティングレイ	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
114mm砲	10	-	-	-	3	38/55/58/71/50/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-

シェフィールド級で少なかった艦対空ミサイルを増加させ、改良。

名称 Type23 ノーホーク
価格 28000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ フリゲート / 兵器特性 -
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 28 / 燃料 300
通移 5 / 高移 6 / ECM 12
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 4/3/3/4/4
回避力 34/31/31/35/33
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
GWS25シーウルフ	4	-	-	-	3	76/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
114mm砲	10	-	-	-	3	38/55/58/71/50/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-
スティングレイ	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

名称 Type22 コーンウォール
価格 20000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ フリゲート / 兵器特性 -
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 25 / 燃料 300
通移 5 / 高移 6 / ECM 4
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 4/3/3/4/4
回避力 32/30/31/34/33
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
GWS25シーウルフ	8	-	-	-	3	76/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
114mm砲	10	-	-	-	3	38/55/58/71/50/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-
スティングレイ	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

名称 CVF
価格 68000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 空母 / 兵器特性 搭載 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 艦載×2 VTOL×2

編成数 1 / 耐久 40 / 燃料 500
通移 5 / 高移 6 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 7/6/5/6/1
回避力 40/38/44/38/32
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
ASTER-15	6	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

2012年と2015年に1隻ずつ就役予定とされる将来航空母艦CVF。インビンシブルより大型で搭載航空機も増加、攻撃力も向上するという。

名称 インビンシブル
価格 45000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ ヘリ空母 / 兵器特性 搭載 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 VTOL×3 ヘリ×1

編成数 1 / 耐久 30 / 燃料 450
通移 5 / 高移 6 / ECM 12
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 5/4/4/5/3
回避力 33/32/32/33/32
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
ゴールキーパー	4	-	-	-	2	32/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-
補給物資	35	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

1980年に西側初のV/STOL空母として登場。ハリアー発着のための、スキージャンプ傾斜が付けられた。

名称 オーシャン
価格 38000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ ヘリ空母 / 兵器特性 搭載 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 ヘリ×4 軽車両×1 歩兵×1

編成数 1 / 耐久 25 / 燃料 450
通移 5 / 高移 6 / ECM 35
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 5/4/4/5/1
回避力 30/28/26/24/18
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ
ゴールキーパー	12	-	-	-	2	32/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-
補給物資	-	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

英海軍の新型ヘリ空母。建造コストを考え、商船構造を採用。防水や防火などのダメコン対策は十分施されている。

名称 アルビオン
価格 32000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 兵器特性 搭載 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 重車両×5

編成数 1 / 耐久 32 / 燃料 450
通移 4 / 高移 5 / ECM 5
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 4/3/3/4/1
回避力 34/32/34/34/33
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ゴールキーパー	5	-	-	-	3	24/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	-·-	1
補給物資	35	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

海軍ドッグ型強襲揚陸艦。名称は旧い英語でグレートブリテンを意味する。上陸用船舶や戦闘用車両などを多数搭載できる。

名称 サー・ランスロット
価格 13000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 兵器特性 搭載 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数 1 / 耐久 20 / 燃料 250
通移 4 / 高移 5 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 2/2/2/3/1
回避力 28/29/31/30/28
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	5	-	-	-	2	0/45/10/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

イギリスが誇る揚陸艦である。20mm機関砲を装備しているので、火力は低いが反撃は可能である。補給物資も格納できるので、補給船ともなりえる。

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 輸送艦 / 兵器特性 搭載
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数 1 / 耐久 20 / 燃料 350
通移 4 / 高移 5 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 2/2/3/3/1
回避力 22/20/20/26/25
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 兵器タイプ 補給艦 / 兵器特性 補給
移動タイプ 海上 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 20 / 燃料 500
通移 4 / 高移 5 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 2/2/3/3/1
回避力 21/20/20/25/22
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 アスチュート
価格 70000

兵種タイプ 潜水艦 / 兵器タイプ 潜水艦 / 兵器特性 破壊 潜水
移動タイプ 海中 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 30 / 燃料 999
通移 5 / 高移 7 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/1/1/5/4
回避力 35/36/30/41/40
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
スピアフィッシュ	6	-	-	-	5	0/0/0/0/64/56/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-·-	15
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-·-	50
UGM-109トマホーク	4	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25·-	100

トラファルガーより回避性能/攻撃力ともに優れている原子力潜水艦。

名称 トラファルガー
価格 55000

兵種タイプ 潜水艦 / 兵器タイプ 潜水艦 / 兵器特性 破壊 潜水
移動タイプ 海中 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 30 / 燃料 999
通移 5 / 高移 7 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/1/1/5/4
回避力 33/34/30/39/38
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
スピアフィッシュ	4	-	-	-	5	0/0/0/0/64/56/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-·-	15
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-·-	50
UGM-109トマホーク	2	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25·-	100

原子力潜水艦でありながら、ディーゼル艦より静粛という英国海軍主力潜水艦。

名称 スイフトシュア
価格 48000

兵種タイプ 潜水艦 / 兵器タイプ 潜水艦 / 兵器特性 破壊 潜水
移動タイプ 海中 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 30 / 燃料 999
通移 5 / 高移 7 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/1/1/4/3
回避力 29/30/28/35/34
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
タイガーフィッシュ	4	-	-	-	5	0/0/0/0/60/52/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-·-	12
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-·-	50
UGM-109トマホーク	2	-	-	-	4	0/0/65/80/0/0/0	-/-/14/-/-	攻	間	○	-	25·-	100

70年代からの主力潜水艦。かつてNATOの演習で米原潜を全滅させた。

名称 ヴァンガード
価格 95000

兵種タイプ 潜水艦 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 兵器特性 射撃 潜水
移動タイプ 海中 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 / 耐久 30 / 燃料 999
通移 4 / 高移 5 / ECM -
(高空/低空/地上/海上/海中)
索敵範囲 1/1/1/4/3
回避力 32/35/26/36/32
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
トライデント	6	-	-	-	5	0/0/85/90/0/0/0	-/-/36/-/-	攻	間	-	○	-·30	250
タイガーフィッシュ	8	-	-	-	5	0/0/0/0/60/52/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-·-	12
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-·-	50

イギリス海軍の潜水艦の集大成といわれた第2世代型ミサイル原潜。

France
フランス

フランス軍の特徴

戦闘機ラファールや主力戦車ルクレールをはじめとして基本的に自国製の兵器が多く配備されている。ドゴール時代からの、アメリカ・ロシアと別の機軸をとるという方針にのっとって、自国で兵器を開発してきたためだ。同時に武器の輸出大国だけあって、兵器は頼もしいものが豊富にそろっている。航空機には爆撃機が配備されていない等、弱点が多少あるのは気になるが、保有する兵器のバランスは悪くなく、正規空母シャルル・ドゴールを保有している。

名称 ラファールD　価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	40/46/35/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
MICA	3	0	0	-	3	86/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
1000lbs爆弾	0	0	3	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ラファールM　価格 6400

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	40/46/35/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
MICA	3	0	0	-	3	86/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	2	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ミラージュ2000　価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	38/42/34/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
シュペル530	2	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	1	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ミラージュF-1CT　価格 3600

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	36/43/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
シュペル530	1	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-8クルセイダー　価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	35/44/30/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
R-530	2	1	-	-	3	70/56/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

高翼配置の主翼部付け根が可動し、低速度時の操縦性を安定させている。

名称 ジャギュアA　価格 4200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	11	14	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 4 / 4 / 1
回避力	29/36/38/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	2	0	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
R-550マジック	1	1	-	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 シュペルエタンダール　価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 4 / 4 / 1
回避力	26/33/35/41/41
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	1	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	1	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
R-550マジック	1	1	0	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 DC-8 SARIG　価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	10	12	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	18/27/28/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	0

ダグラス社が自社の威信をかけ開発した大型ジェット旅客機を電子戦用へと改修。DC-8には初期型の10～50と大量輸送型である60シリーズがある。60シリーズは主力となっている。

名称 E-2C ホークアイ　価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	180	8	10	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	10 / 4 / 3 / 3 / 1
回避力	21/31/28/36/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

空母の上空を飛行しながら、水平線の向こうに位置する脅威要撃戦闘機を管制した空飛ぶレーダー。通常のレーダーでは発見しにくい海面すれすれに飛行するシースキミングミサイルの脅威から艦船を守る。

名称 E-3 セントリー　価格 20000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	230	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14 / 6 / 2 / 2 / 1
回避力	17/26/32/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

民間機のボーイング707型を改造した空中指揮管制機。戦域上空で、400km以内にいる600個もの目標をレーダーで探知し、内200個までを追尾可能。機内の10名のスタッフにより誘導指揮を行う。

名称 ミラージュF-1CR　価格 4200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	90	13	17	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 6 / 7 / 1
回避力	36/43/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
30mm機関砲	3	-	-	-	2	32/33/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

ミラージュ戦闘機シリーズを際立たせている無尾翼デルタ（三角）翼を採用せず、水平尾翼を持つF-1をベースに戦術偵察機へと改修された。機首に偵察カメラ、胴体下に各種電子偵察機器を装備している。

名称 エタンダールIVP　価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	90	12	16	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 6 / 7 / 1
回避力	26/33/35/41/41
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

1962年に実戦配備されたフランス国産後退翼艦上戦闘攻撃機を、写真偵察型として改修。艦載機の後継機としても、90%の共通性を持つ発展型シュペルが採用されるなど優秀な機体であった。

名称 アトランティック2　価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	8	10	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 3 / 4
回避力	22/30/33/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	4	2	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8
エグゾセAM39	0	1	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-・-	35

NATOの共通対潜哨戒機。他の哨戒機は民間機の改造型が多いが、最初から専用に開発された。2は後継機。

名称 アリーゼ　価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	80	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 2 / 3 / 3
回避力	19/28/35/37/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

ターボプロップ対潜哨戒機。クレマンソー級空母に搭載されているが近年は旧式化が著しいようだ。またCOD（艦上輸送機）として空母と地上の人員、郵便といった軽貨物の輸送も任務としている。

名称 C-130H ハーキュリーズ　価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-160　価格 9000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	19/28/32/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

フランスと西ドイツ（当時）によって開発された小型輸送機。戦術輸送機として最前線まで物資や人員を運ぶことができ、優れた機動性と積載能力を持つ。発展型として通信中継機など多方面での活躍が期待される。

France

フランス

フランス軍の特徴

戦闘機ラファールや主力戦車ルクレールをはじめとして基本的に自国製の兵器が多く配備されている。ドゴール時代からの、アメリカ・ロシアと別の機軸をとるという方針にのっとって、自国で兵器を開発してきたためだ。同時に武器の輸出大国だけあって、兵器は頼もしいものが豊富にそろっている。航空機には爆撃機が配備されていない等、弱点が多少あるのは気になるが、保有する兵器のバランスは悪くなく、正規空母シャルル・ドゴールを保有している。

名称 ラファールD　価格 6000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	100
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	40/46/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
MICA	3	0	0	-	3	86/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
1000lbs爆弾	0	0	3	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ラファールM　価格 6400
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	100
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	40/46/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
MICA	3	0	0	-	3	86/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	2	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ミラージュ2000　価格 4500
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/42/34/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
シュペル530	2	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	1	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 ミラージュF-1CT　価格 3600
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭乗タイプ -　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	36/43/31/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
シュペル530	1	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-8クルセイダー　価格 3500
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 戦闘機　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	35/44/30/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
R-530	2	1	-	-	3	70/56/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

高翼配置の主翼部付け根が可動し、低速度時の操縦性を安定させている。

名称 ジャギュアA　価格 4200
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 攻撃機　搭乗タイプ -　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	11	高移	14	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/4/4/1
回避力	29/36/38/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	2	0	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
R-550マジック	1	1	-	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 シュペルエタンダール　価格 3500
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 攻撃機　搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	12	高移	16	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/4/4/1
回避力	26/33/35/41/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
誘導爆弾	1	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
エグゾセAM39	0	0	1	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-
R-550マジック	1	1	0	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 DC-8 SARIG　価格 12000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 電子戦機　搭乗タイプ -　兵器特性 ECM 妨害　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	180
通移	10	高移	12	ECM	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	18/27/28/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	0

ダグラス社が自社の威信をかけ開発した大型ジェット旅客機を電子戦用へと改修。DC-8には初期型の10～50と大量輸送型である60シリーズがある。60シリーズは主力となっている。

名称 E-2C ホークアイ　価格 12000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 早期警戒機　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	180
通移	8	高移	10	ECM	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	10/4/3/3/1
回避力	21/31/28/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

空母の上空を飛行しながら、水平線の向こうに位置する脅威要撃戦闘機を管制した空飛ぶレーダー。通常のレーダーでは発見しにくい海面すれすれに飛行するシースキミングミサイルの脅威から艦船を守る。

名称 E-3 セントリー　価格 20000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 早期警戒機　搭乗タイプ -　兵器特性 -　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	230
通移	10	高移	13	ECM	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/6/2/2/1
回避力	17/26/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

民間機のボーイング707型を改造した空中指揮管制機。戦域上空で、400km以内にいる600個もの目標をレーダーで探知し、内200個までを追尾可能。機内の10名のスタッフにより誘導指揮を行う。

名称 ミラージュF-1CR　価格 4200
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 偵察機　搭乗タイプ -　兵器特性 -　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	90
通移	13	高移	17	ECM	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/6/7/1
回避力	36/43/31/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
30mm機関砲	3	-	-	-	2	32/33/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-/-	1

ミラージュ戦闘機シリーズを際立たせている無尾翼デルタ（三角）翼を採用せず、水平尾翼を持つF−1をベースに戦術偵察機へと改修された。機首に偵察カメラ、胴体下に各種電子偵察機器を装備している。

名称 エタンダールIVP　価格 4500
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 偵察機　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	90
通移	12	高移	16	ECM	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/6/7/1
回避力	26/33/35/41/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

1962年に実戦配備されたフランス国産後退翼艦上戦闘攻撃機を、写真偵察型として改修。艦載機の後継機としても、90%の共通性を持つ発展型シュペルが採用されるなど優秀な機体であった。

名称 アトランティック2　価格 14000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 対潜哨戒機　搭乗タイプ -　兵器特性 -　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	180
通移	8	高移	10	ECM	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/4
回避力	22/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	4	2	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	8
エグゾセAM39	0	1	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-/-	35

NATOの共通対潜哨戒機。他の哨戒機は民間機の改造型が多いが、最初から専用に開発された。2は後継機。

名称 アリーゼ　価格 6000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 対潜哨戒機　搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	80
通移	10	高移	13	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/3
回避力	19/28/35/37/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-/-	8

ターボフロップ対潜哨戒機。クレマンソー級空母に搭載されているが近年は旧式化が著しいようだ。またCOD（艦上輸送機）として空母と地上の人員、郵便といった軽貨物の輸送も任務としている。

名称 C-130H ハーキュリーズ　価格 8000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 輸送機　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載　搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	1	耐久	12	燃料	195
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-160　価格 9000
兵種タイプ 航空機　移動タイプ 高空　兵器タイプ 輸送機　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載　搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	1	耐久	12	燃料	195
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-/-	-

フランスと西ドイツ（当時）によって開発された小型輸送機。戦術輸送機として最前線まで物資や人員を運ぶことができ、優れた機動性と積載能力を持つ。発展型として通信中継機など多方面での活躍が期待される。

名称 KC-135 ストラトタンカー
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 12	燃料 165
通移 10	高移 13	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	20	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

ベースになったのはボーイング社のB707。爆撃機のエンジンジェット化に成功し、開発された4発エンジンの給油機。機体内に約1万リットルの航空燃料を備蓄することができる。

名称 C-160
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 12	燃料 150
通移 9	高移 12	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

輸送機C-160は、1972年に一度生産が終了したものの、1977年に再開。そして近年では給油機として、空中給油装置を装備した機体も確認されており、飛行航続距離を増やしているという。

名称 HAP/HAC ティーガー
価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 9	高移 9	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	18/22/23/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ATGW-3	4	2	0	-	3	0/0/70/18/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	
対地ロケット	0	0	4	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ミストラル	0	2	2	-	3	21/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
30mm機関砲	0	0	4	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	

名称 SA-342M ガゼル
価格 1600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 9	高移 9	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	18/23/21/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
HOT	3	0	1	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
機関銃	0	0	3	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	

多目的ヘリ。比較的小型で航続距離が長く、レーダーに捕捉されにくい。

名称 SA-330 ピューマ
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

フランス製の兵員輸送ヘリ。クロスカントリー(野外横断)型降着装置を採用し、自力での野外自走が可能。当初はエンジン出力不足であったが、後にエンジン出力を強化した改良型が製造されている。

名称 NH-90
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	14/17/17/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

用途と規模は、ほぼ米軍のUH/SH-60に相当する大型双発汎用戦術ヘリ。NATO用として計画が進められているが、ヨーロッパ統一機種というだけでなく、陸海軍共用の機種ともなる。

名称 AS-532 クーガー
価格 2600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	14/18/16/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

SA-330ピューマの流れを受け継いだ機体で、原型機AS-331から発展。AS-532は軍用型。輸送用ヘリとして使用されるAS532UC、ロケット弾等の対地攻撃兵装を実施するAS532ACがある。

名称 AS-532 ホライゾン
価格 12000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 9	高移 9	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/7/8/1
回避力	15/19/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

SA-330をベースとした大型双発タービン・ヘリ。輸送用であったが、様々な武装を持つ派生型が多数ある。「ホライゾン」は偵察用専門のヘリで、機体の下にレーダーを取り付けている。

名称 AS-565SA パンサー
価格 2600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 9	高移 9	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ECAN L-4	2	-	-	-	5	0/0/0/0/0/52/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

速度・航続距離などで優れた飛行性能を持ち、多くの派生型が発展している中型双発タービン・ヘリ。「パンサー」は、偵察用の装備を持った偵察用ヘリとして運用されている。

名称 AS-565SB パンサー
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/6/1
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AS-15	1	-	-	-	4	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/1/-	攻E	直	○	-	-・-	15

ユーロコプター社の汎用ヘリ、ドーファンの軍用タイプ。フェネストロンと呼ばれるテールローターに特徴がある。13名程度の輸送能力を持ち、対空ミサイル、ロケット弾、対空機関銃も搭載可能。

名称 ルクレール
価格 1600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 80
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	34/36/48/45/45
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/71/59/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

120mm滑空砲の主砲を持つ最新鋭戦車。デジタル・エレクトロニクス・システムが随所に導入され、各システムが自動化されている。

名称 AMX-30B2 ブルニュ
価格 1100

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/34/37/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/66/55/38/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
20mm機関砲	4	-	-	-	2	0/20/28/52/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

フランスの第2世代主力戦車。派生型が多く中東でもライセンス生産された。

名称 AMX-10P
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/25/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	8	-	-	-	2	0/20/28/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

1994年までに1810両が生産された。主武装は20mm機関砲で発射時にHE弾とAP弾を選択できる二重給弾システムを採用している。

名称 VAB
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 125
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

フランス陸軍の主力装輪式装甲車で名称は前線装甲車の略称。極めて汎用性が高く輸出された各国でも様々な派生形が生み出されている。12.7mm重機関銃M2を搭載し最大速度は時速92km。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10	耐久 10	燃料 100
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 AMX-10RC
価格 1200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 125
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/5/6/1
回避力	24/27/26/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	3	-	-	-	2	0/0/62/56/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

105mm砲装備の6×6輪装甲偵察車。フランス陸軍では緊急展開軍や偵察連隊等に配備され、湾岸戦争でも戦闘に参加している。

名称 ERC-90F4 サゲ
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 95
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/26/25/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	3	-	-	-	2	0/0/43/52/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

名称のERCは砲搭載偵察機械(車両)の頭文字から。本来は輸出用だったが、AML60およびAML90戦闘偵察車の後継として採用されている。

名称 AML-90
価格 650

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/26/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	3	-	-	-	2	0/0/43/52/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

AMLは軽装甲車の略称。小型車両だが装備する90mm低反動砲は対戦車用に成型。炸薬弾も用意されており限定的ながら対戦車戦も可能となっている。

名称 AML-245A
価格 500
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	23/26/23/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
60mm迫撃砲	3	-	-	-	2	0/0/20/45/0/0/0	-/-/2/-/-	全	攻	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	攻	○	-

フランス産の偵察車輌で、60mm追撃砲を装備しており間接攻撃がおこな[illegible]る。軽車両に対しては、直接攻撃も充分可能だ。

名称 VBL
価格 300
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬・空挺・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	28/32/28/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

VBLは、軽装甲車両（Vehicule Blinde Leger）の略称で、その名の通り[illegible]な運動性を発揮する。偵察や情報収集を主任務とするが、ミラン対戦車ミ[illegible]イルを搭載し対戦車戦の役割も務められる。

名称 プジョーP4
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲軟・空挺・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	28/30/29/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

板金から構築されている標準配置の4×4偵察車で、ガソリンを動力に使用[illegible]るディーゼル車。前部座席の後ろにあるロールバー上に武器がマウントで[illegible]るようになっている。

名称 VCAC HOT メフィスト
価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	125	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
HOT	6	-	-	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

VABから派生したバリエーションのひとつ。射程4000mのHOT対戦車ミ[illegible]イルランチャーを車内に装備しHOTミサイルを合計12発携行することがで[illegible]きる。乗員は4名。16発搭載可能な輸出用も存在する。

名称 VBL／HOT
価格 550
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬・空挺・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	27/31/27/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
HOT	3	-	-	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

軽装甲車VBLにHOT対戦車ミサイルを搭載したもの。隠蔽で奇襲をおこな[illegible]えれば高い攻撃力で、戦車にも打撃を与えることができる。通常の戦闘で[illegible]防御力が低いので、火力の高い敵部隊との戦闘は避けた方がよい。

名称 AMX-30GCT AU-F-2
価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	22/28/28/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

AU-F-1の派生型。インド陸軍の要求に合わせて試作され、T-72M1の車体[illegible]装備された。射程延長のために砲身が延長された。

名称 AMX-30GCT AU-F-1
価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	22/28/27/29/29
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

主砲として40口径155mm砲が採用された自走砲。車体にはフランス陸[illegible]のAMX-13を使用しているが、一部改修され軽量化されている。

名称 TR-F-1
価格 1200
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性(変形前) 装甲軟・変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟・変形・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	85	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	1	索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / [illegible]
高移	7	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	28/34/40/3[illegible]
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / [illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-

名称 MLRS
価格 2500
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 兵器特性 破壊・装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	2[illegible]

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目[illegible]を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M260[illegible]ット弾ATACMSミサイルで構成されている。

名称 53T2
価格 350
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 兵器特性(変形前) 装甲軟・変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟・変形・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	85	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	1	索敵範囲	3 / 4 / 2 / 2 / 1
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	44/46/30/30/30
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	10	-	2	22/56/16/46/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-	-・-	1

名称 AMX30R ロラン
価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	42/40/25/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ローラント	3	-	-	-	3	66/64/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	10

ロランはフランスとドイツが共同で開発した近距離対空ミサイルシステムである。フランスはこれを主力戦車であるAMX-30に装備している。搭載に際しては車体上部に箱型の新設計のものが用いられた。

名称 ペトリオット
価格 4300
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃・装甲軟・変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃・装甲軟・変形
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	85	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	7 / 6 / 2 / 2 / 1
高移	7	回避力	21/23/18/20/20	高移	-	回避力	48/44/20/26/26
		迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-104	4	-	3	79/66/0/0/0/0/30	7/7/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	50

名称 ホーク
価格 2500
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃・装甲軟・変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃・装甲軟・変形・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	5 / 6 / 2 / 2 / 1
高移	8	回避力	22/27/19/19/19	高移	-	回避力	45/43/25/27/27
		迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-23	3	-	3	68/74/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	25

名称 防空レーダー
価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ レーダー車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟・変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟・変形・隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両

編成数	耐久	燃料	ECM
1	8	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1 / 1 / 2 / 2 / 1	通移	0	索敵範囲	8 / 10 / 4 / 3 / 1
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	-	回避力	37/38/15/27/27
		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0			迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車
価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 補給車 / 兵器特性 装甲軟・補給
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵
価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟・占領・隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	70	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵
価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊・装甲軟・占領・修復・隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	2	3	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊
価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟・占領・空挺・隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	50	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊　価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠密 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	30	燃料	65
通移	4	高移	4	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊　価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	75
通移	6	高移	7	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを[illegible]し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 LCAC　価格 4000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 水陸両用 / 兵器タイプ ホバークラフト / 搭乗タイプ ホバー / 兵器特性 搭載 装甲軟 補給 ホバー / 搭載可能兵器 重車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	8	燃料	40
通移	5	高移	6	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	42/40/36/28/85
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
補給物資	2	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

通称エル・キャクと呼ばれるホバークラフト型の揚陸艦。従来より4倍の[illegible]ードを持ち、物資や車両の陸揚げに使用される。

名称 カサール　価格 3500
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	34	燃料	320
通移	5	高移	6	ECM	4

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	35/33/33/35/34
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
SM-1MR	4	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
エグゾセMM40	16	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
ECANL-5	10	-	-	-	7	0/0/0/0/0/50/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
100mm砲	30	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 フォルバン　価格 50000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	40	燃料	350
通移	5	高移	6	ECM	20

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	40/37/32/38/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ASTER-30	8	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-
ASTER-15	4	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
エグゾセMM40	3	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
MU-90	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 ラファイエット　価格 32000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	220
通移	5	高移	6	ECM	16

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	6/5/4/5/1
回避力	37/33/30/33/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ASTER-15	2	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
エグゾセMM40	4	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

排水量3600トン。船体の形状や、塗装等でステルス性を高めている。

名称 ジョルジュレイグ　価格 20000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	26	燃料	180
通移	5	高移	6	ECM	4

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	4/3/3/4/4
回避力	32/31/30/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
クロタル	2	-	-	-	3	72/65/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
エグゾセMM40	2	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-
ECANL-5	2	-	-	-	7	0/0/0/0/0/50/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 シャルルドゴール　価格 65000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×4 ヘリ×2

編成数	1	耐久	45	燃料	999
通移	5	高移	6	ECM	12

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	6/5/5/6/1
回避力	38/37/44/38/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ASTER-15	6	-	-	-	3	80/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
ミストラル	2	-	-	-	3	54/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全E	直	○	-
補給物資	45	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

仏海軍唯一の正規原子力空母。中型空母で、最新の装置・設備を持つ。

名称 クレマンソー　価格 36000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 艦載×3 ヘリ×2

編成数	1	耐久	30	燃料	450
通移	5	高移	7	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	5/4/4/5/1
回避力	30/29/36/34/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
クロタル	6	-	-	-	3	72/65/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-
ミストラル	2	-	-	-	3	54/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全E	直	○	-
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 ミストラル　価格 45000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 ヘリ×2 重車両×3 ホバー×1

編成数	1	耐久	30	燃料	400
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	33/31/36/34/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SIMBAD	3	-	-	-	3	54/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全E	直	○	-	-・-	8
補給物資	35	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

フランスが誇る大型揚陸艦。甲板上にヘリが着陸でき、ホバーを格納することもできる。対空に対する装備をもつ。

名称 フードル　価格 22000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	25	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	33/32/36/35/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SIMBAD	3	-	-	-	3	54/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全E	直	○	-	-・-	8
補給物資	25	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

フランス産の揚陸艦である。対空兵器が装備されており、攻撃能力は比較的高い。ミストラルより小型で、搭載量も減少している。

名称 輸送艦　価格 6000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	1	耐久	20	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	20	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	-	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	0/0/0/0/0	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 リュビ　価格 26000
兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	25	燃料	999
通移	5	高移	6	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECANL-5	3	-	-	-	7	0/0/0/0/58/50/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	8
ECANF17	1	-	-	-	10	0/0/0/0/60/58/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	16
エグゾセSM39	2	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-・-	35

アゴスタ級ディーゼル艦を原子力潜水艦に改修した対水上艦潜水艦。

名称 アゴスタ　価格 11000
兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	18	燃料	50
通移	5	高移	6	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	29/30/28/35/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECANL-5	4	-	-	-	7	0/0/0/0/58/50/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	8
エグゾセSM39	2	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-・-	35

第3次5ケ年計画高速潜水艦によるディーゼル電池推進潜水艦。静粛で優秀な艦体設計を持ち、のちのリュビ級原子力潜水艦にも流用された。

名称 ル・トリオンファン　価格 95000
兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-

(高空/低空/地上/海上/海中)	
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	31/33/26/35/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
M45	6	-	-	-	5	0/0/84/88/0/0/0	-/-/32/-/-	攻	間	-	○	-・30	240
ECANL-5	8	-	-	-	7	0/0/0/0/58/50/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	8
エグゾセSM39	2	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-・-	35

最新第3世代型戦略ミサイル原子力潜水艦。水中排水量14335トン。

Italy

イタリア

イタリア軍の特徴

イタリアはこれまで戦争に何度も参戦している歴史があるが、ローマ時代以降は戦いに対して積極的とは言えない姿勢をとってきた。現在平時の徴兵制を廃止する法律が段階的に撤廃されるなど、軍備を削減することに積極的。兵器の種類はひととおりそろっているように見えるが兵器の個々の性能は高くなく、輸入されたものが多い。一方で艦船だけは以外に充実している。正規空母は保有していないが、ヘリ空母を2隻配備し、巡洋艦も保有している。

名称 トーネードF.3
価格 5000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/3/2/2/1
回避力	39/45/32/35/35
迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
スカイフラッシュ	2	2	-	-	3	84/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	
AIM-9サイドワインダー	2	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
27mm機関砲	2	2	-	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

多目的支援戦闘機で、攻撃能力はF-16を上回る。F.3型は要撃タイプ。

名称 タイフーン
価格 6000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	80
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	40/48/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	3	1	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	
ASRAAM	1	1	1	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ペンギンMk.3	0	0	2	-	5	0/0/0/0/71/0/0	-/-/-/2/-	攻E	間	○	-	
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

名称 トーネードIDS
価格 5400 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	80
通移	12	高移	16	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	35/41/36/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AS-34コルモラン	0	0	2	-	4	0/0/0/0/70/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

名称 F-104ASA スターファイター
価格 5400 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	80
通移	12	高移	16	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	34/37/37/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
アスピーデ	0	0	1	-	3	84/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	
AIM-9サイドワインダー	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
対地ロケット	3	0	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AS-34コルモラン	0	1	0	-	4	0/0/0/0/70/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

名称 AMX
価格 3200 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	9	高移	12	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/4/3/1
回避力	26/33/36/35/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
500lbs爆弾	3	0	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AS-34コルモラン	0	1	-	-	4	0/0/0/0/70/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	
AIM-9サイドワインダー	1	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

名称 AV-8B ハリアーII plus
価格 6800 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ VTOL / 搭乗タイプ VTOL / 兵器特性 破壊 VTOL / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	10	高移	12	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/3/3/1
回避力	32/38/38/37/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	2	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	
AIM-9サイドワインダー	0	1	2	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
25mm機関砲	2	2	2	-	2	60/61/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

名称 トーネードECR
価格 8500 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	120
通移	12	高移	16	ECM	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	35/41/36/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
ECM	10	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	
AIM-9サイドワインダー	2	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	

機内には、敵のレーダーを識別・表示する電波輻射現位置把握システムや、デジタル式の運用データ・インターフェースデータリンクを装備。

名称 RQ-1 プレデター
価格 1000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	5	燃料	45
通移	7	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/1/6/7/1
回避力	18/22/30/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	1	-	-	-	4	0/0/62/32/46/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	12

給油せずに約16時間もの間、戦場上空を無人で飛行し続けることができる無人偵察機。低速で飛行し、長時間飛び続けられるよう設計されたため、速度はプロペラ駆動の簡素なセスナ機と同じ程度。

名称 AMX
価格 3800 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	70
通移	10	高移	14	ECM	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/6/7/1
回避力	26/33/36/35/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-9サイドワインダー	1	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4

攻撃機AMXの派生型の偵察機。コクピット下部にカメラを備え付け、パイロンに偵察ポッドを携行できるようにした。この偵察型はおもにブラジル空軍で使用された。その他の派生型には練習機型のAMX-Tがある。

名称 アトランティック
価格 12000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	180
通移	8	高移	10	ECM	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/4
回避力	22/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	4	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-·-	8

現在では一般的な軍用機国際共同開発の走りで、NATOの共通対潜哨戒機として開発された。哨戒機は民間機の改造型が多いが、最初から専用に開発。後継機としてアトランティック2もある。

名称 C-130Hハーキュリーズ
価格 8000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	1	耐久	12	燃料	195
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 G-222アレニア
価格 9000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	1	耐久	12	燃料	195
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

イタリアによって開発された戦術輸送機で、C-130を小型にしたシルエットを持つ。最大搭載量は約9トン。貨物等の空中投下も行うことができる。信頼性の高いT64系エンジンを採用している。

名称 KC-135ストラトタンカー
価格 16000 / 兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	165
通移	10	高移	13	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

ベースになったのはボーイング社のB707。爆撃機のエンジンジェット化に成功し、開発された4発エンジンの給油機。機体内に約1万リットルの航空燃料を備蓄することができる。

名称 A-129 マングスタ
価格 2500 / 兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	9	高移	9	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/22/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	2	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
AIM-92スティンガー	3	3	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	8

フライ・バイ・ワイヤー式の操縦装置を採用したイタリア陸軍の攻撃ヘリ。

名称 A-109 ヒルンド
価格 2100 / 兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	9	高移	9	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/18/19/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	4	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
対地ロケット	0	6	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1

最初は民間セールスのみを目的としていたが、1967年にアリスン-C14エンジン2基を搭載する双発ヘリに再設計された。

名称 AB-206
価格 1600 / 兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	10	耐久	20	燃料	45
通移	7	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

米陸軍が提唱した軽観測用ヘリのトライアルに破れはしたものの、民間用を経て数年後陸軍に正式採用される。当初は観測用であったが、後に兵員輸送として使用。イタリアでは67年よりライセンス生産されている。

名称 CH-47チヌーク 価格 2500

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 大型輸送ヘリ　兵器特性 搭載
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 8	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	13/16/17/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

砲兵用重輸送ヘリコプターで、タンデムローターが特徴。機体の[illegible]155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。機体内のキャビンには[illegible]員のみで最大59名の搭乗が可能。

名称 NH-90 価格 2800

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 大型輸送ヘリ　兵器特性 搭載
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	14/17/17/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

用途と規模は、ほぼ米軍のUH/SH-60に相当する大型双発汎用戦術ヘ[illegible]NATO用として計画が進められているが、ヨーロッパ統一機種というだけ[illegible]く、陸海軍共用の機種ともなる。

名称 シーキング 価格 3200

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 対潜ヘリ　兵器特性 -
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	14/17/17/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

シコルスキー社が開発した大型の対潜ヘリ。HSS-1の後継機として採用さ[illegible]当初はHSS-2と呼ばれたが、後にSH-3と改称。完全水密の胴体により、[illegible]への着水も可能。救難作業もできる。

名称 EH-101 マーリン 価格 3000

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 対潜ヘリ　兵器特性 -
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	15/18/17/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

輸送型と同様にイギリスとイタリアによって共同開発された対潜型のEH-10[illegible]米海軍が使用するSH-60よりかなり大型なため、対潜捜索用の装備は[illegible]ている。魚雷の搭載数も4発と多め。また、潜空時間も長い。

名称 AB-212 価格 2200

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 対潜ヘリ　兵器特性 -
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
MU-90	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-

ベル204から派生した単発タービン機。ヒューイに乗りなれていたパイロ[illegible]たちがスムーズに双発タービンに移行できるよう設計されていた。メイン[illegible]ーター、テールローターを2翔備えている。

名称 AB-212ASW 価格 2000

兵種タイプ ヘリ　兵器タイプ 哨戒ヘリ　兵器特性 -
移動タイプ 低空　搭乗タイプ ヘリ　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 7	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/6/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

ベースのAB204／205A-1の改良型。ダイナミック・コンポネートや各[illegible]統を改造し、エンジンを双発として飛行の安全性を高めた。また、エンジン[illegible]は海水による腐蝕防止対策が施され、電気系統は出力を向上させた。

名称 レオパルト1A5 価格 1100

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 主力戦車　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 重車両　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/37/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/67/56/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

速度が速く、航続距離が長い主力戦車。主砲の弾薬も多く、長期に渡っての[illegible]闘に有利である。

名称 C-1 アリエテ 価格 1500

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 主力戦車　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 重車両　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 80
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	34/36/46/44/44
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/70/58/41/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

同時代の主力戦車よりもやや軽量。弾道コンピュータなど第3世代の機[illegible]備えているものの開発が遅れ、すでに陳腐化している。

名称 VCC-80 ダルド 価格 750

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 歩兵戦闘車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	27/29/28/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
BGM-71TOW	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
25mm機関砲	4	-	-	-	2	0/22/36/54/10/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

TOW2対戦車ミサイルと4連装の80mm発煙弾発射機を装備している。

名称 M-113 価格 350

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

乗員の他に完全武装の兵士11名を収容できる装甲兵員輸送車。アルミ合金を多く用いた箱型の単純な構造のため、量産性は高い。多国で採用され、西側の代表的装備のひとつとなる。

名称 VCC-1カミリーノ 価格 450

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/28/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

アメリカ産のM113A3sを、よりイタリア向きに改良した兵員輸送車。車輌は近代化され、高度な改良が施されている。結果、アメリカよりも頻繁に利用されたと言われる。最大時速は約64km。

名称 LVTP-7 価格 700

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 重車両　搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/26/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	8	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

現在はAAV-7と呼ばれている水陸両用装甲車。水上での浮航はウォーター・ジェットを使用する。前部は機関部で、兵員室は後部にあり、25名の兵員を収容する。

名称 ピューマ 価格 450

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 95
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/25/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

車体前面に傾斜を持たせたスポーティな外観が特徴。車体装甲は小火器や砲弾の破片を防ぐ程度だが、出力重力比は4×4タイプで31.57hp/tと驚異的な数値。まさに戦場のスポーツカーと呼べるほどだ。

名称 Type6614 価格 350

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10	耐久 20	燃料 95
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/26/24/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

フィアット社とメララ社が共同開発した装輪装甲車。車体は防弾装甲の全溶接構造。避弾経始用傾斜角が取り付けられ乗員保護能力を高めている。12.7mm重機関銃、または7.62mm機関銃を装備する。

名称 トラック 価格 150

兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 兵員輸送車　兵器特性 搭載 装甲軟
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10	耐久 10	燃料 100
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 B-1 チェンタウロ 価格 1000

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 偵察車　兵器特性 装甲硬
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 105
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	24/27/28/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	3	-	-	-	3	0/0/67/56/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

イタリア陸軍の戦闘車両として量産された8輪駆動の大型装輪装甲車。「走り」を優先した設計とシャープなデザインが特徴。

名称 FIAT1107AD 価格 150

兵種タイプ 装甲軟　兵器タイプ 偵察車　兵器特性 装甲軟 空狙 隠蔽
移動タイプ 車両　搭乗タイプ 軽車両　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 65
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/4/3/1
回避力	28/30/29/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

チュニジアや旧ユーゴスラビアでも使用されている4×4の軽車両。4×4は状況に応じて容易に交換が可能になっている。夜の移動はヘッドライトをともしながら行う。

名称 M-113A1 VTC 価格 700

兵種タイプ 装甲硬　兵器タイプ 戦車駆逐車　兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ　搭乗タイプ 車両　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	4	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

イタリアが改良したM-113シリーズの派生型の一つ。新しいディーゼルエンジンを搭載している。屋根は取り替え可能。

名称 M38A1／TOW

価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

M-38A1の改良型で、TOW対戦車ミサイルを搭載している。敵地上部隊の他に艦船も攻撃できる火力をもつ。

名称 M38A1／無反動砲

価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

M-38A1の改良型で、106mm無反動砲を搭載している。厚い装甲を貫通する高い戦車駆逐能力をもつ。TOWよりは火力で劣る。

名称 M-109

価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/26/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

現代の自走砲の基本スタイルを確立した。軽量化を図るため車体と砲塔は防弾アルミ合金の全溶接構造。これにより砲台としての剛性も得られている。

名称 M-106

価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
107mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/45/60/22/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

M-113シリーズの派生型の一つ。モーター及び関連設備を運搬するためM-113A1を改良している。狭い内部をうまく利用している。

名称 PzH2000

価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	30/34/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

補助推進機構のない通常弾で30km台の射程、自動装填装置の搭載による高い発射速度を実現した新世代155mm自走榴弾砲。

名称 M-109L

価格 1200

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/26/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	8	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	-	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-

イタリアが自国向きに開発した自走砲で、FH-70と同じ弾道特性を持つM107あるいはFH-70の砲弾が使用できるM-109の改良型。

名称 FH-70

価格 1200

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	85	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	1	索敵範囲	1/2/3/3/
高移	7	回避力	21/24/18/20/20	高移	1	回避力	28/34/40/36/
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-

名称 Model56

価格 700

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 空挺
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	1	索敵範囲	1/2/3/3/
高移	8	回避力	22/27/19/19/19	高移	1	回避力	26/32/37/35/
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	8	-	3	0/0/45/46/20/0/0	-/-/3/3/-	全	直間	○	-

名称 MLRS

価格 2500

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 兵器特性 破壊 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○

湾岸戦争でも活躍した自走ロケット砲。敵部隊や上陸用舟艇などの広域目標を瞬時に撃破できる特科火力を持っている。M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルで構成されている。

名称 SIDAM-25

価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 対空車両 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	38/36/21/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mmバルカン砲	6	-	-	-	2	26/58/18/54/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

M113の車体をベースに開発。車体中央部に配置された砲塔には、左右に2門ずつ外装式に機関砲を装備。全周旋回式で最大旋回速度は120度／秒。目標を自動的に追尾する昼夜間用オプトニク追尾装置を持つ。

名称 ホーク

価格 2500

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	0	索敵範囲	5/6/2/2/1
高移	8	回避力	22/27/19/19/19	高移	-	回避力	45/43/25/27/27
		迎撃範囲	3/3/0/0/0			迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MIM-23	3	-	3	68/74/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	25

名称 スカイガード

価格 1800

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	耐久	燃料	ECM
10	20	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移	0	索敵範囲	5/6/2/2/1
高移	8	回避力	22/27/19/20/20	高移	-	回避力	45/41/26/28/28
		迎撃範囲	3/3/0/0/0			迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
アスピーデ	3	-	3	75/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	10

名称 防空レーダー

価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ レーダー車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	耐久	燃料	ECM
1	8	75	-

変形前			高空/低空/地上/海上/海中	変形後			高空/低空/地上/海上/海中
通移	7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移	0	索敵範囲	8/10/4/3/1
高移	8	回避力	21/24/18/20/20	高移	-	回避力	37/38/15/27/27
		迎撃範囲	0/0/0/0/0			迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車

価格 800

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 補給車 / 兵器特性 装甲軟 補給
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵

価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	70	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵

価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修理 隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	2	3	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊

価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	50	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊

価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修理 空挺 隠蔽
移動タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	65	4	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	防	直	-
工作物資	6	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを[illegible]し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 ヴィットリオ・ヴェネト
価格 45000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 巡洋艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	45	400	5	6	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力	36/32/40/35/33
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
SM-1MR	4	-	-	-	3	80/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	5 / 5 / - / - / -	全E	間	-
テセオMk.2	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /62/ 0 / 0	- / - / - / 8 / -	攻E	間	○
VL-アスロック	3	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 3	全	直間	○
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/ 0 / 0	1 / 1 / 1 / 1 / -	全	直	○

名称 ルイージ・ドゥランド・デ・ラ・ペンヌ
価格 35000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	35	350	5	6	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力	35/33/34/36/35
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
SM-1MR	4	-	-	-	3	80/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	5 / 5 / - / - / -	全E	間	-
アスピーデ	2	-	-	-	3	75/68/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○
テセオMk.2	4	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /62/ 0 / 0	- / - / - / 8 / -	攻E	間	○
MU-90	1	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /54/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○

名称 ホライゾン
価格 50000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	40	350	5	6	20

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力	40/37/32/38/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
ASTER-30	3	-	-	-	3	80/64/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	7 / 7 / - / - / -	全E	間	-
ASTER-15	3	-	-	-	3	80/64/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○
テセオMk.3	6	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /65/ 0 / 0	- / - / - / 8 / -	攻E	間	○
MU-90	4	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /54/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○
76mm砲	3	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○

名称 マエストラーレ
価格 25000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	24	200	6	7	4

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 4 / 4 / 4
回避力	32/31/30/32/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
アスピーデ	2	-	-	-	3	75/68/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○
テセオMk.2	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /62/ 0 / 0	- / - / - / 8 / -	攻E	間	○
A-184	3	-	-	-	7	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /53/ 0	- / - / - / - / 2	全	直間	○
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/ 0 / 0	3 / 3 / 3 / 3 / -	全	直間	○
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/ 0 / 0	1 / 1 / 1 / 1 / -	全	直	○

名称 アンドレア・ドリア
価格 60000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ ヘリ空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 VTOL×3 ヘリ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	35	500	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力	35/33/30/33/35
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
ASTER-15	5	-	-	-	3	80/64/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○
76mm砲	12	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○
補給物資	40	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-

2007年就役予定のヘリ空母。新型拠点防衛用艦対空ミサイルを搭載する

名称 ジュゼッペ・ガリバルディ
価格 50000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ ヘリ空母 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 VTOL×3 ヘリ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	30	400	5	6	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 3
回避力	33/32/30/32/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
アスピーデ	5	-	-	-	3	75/68/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	全E	直間	○
テセオMk.2	2	-	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /62/ 0 / 0	- / - / - / 8 / -	攻E	間	○
MU-90	2	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /54/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/ 0 / 0	1 / 1 / 1 / 1 / -	全	直	○
補給物資	35	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-

名称 サン・ジョルジョ
価格 28000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 ヘリ×1 重車両×2 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	28	400	4	5	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	33/32/35/35/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
76mm砲	5	-	-	-	3	38/60/54/68/45/ 0 / 0	2 / 2 / 2 / 2 / -	全	直間	○
補給物資	30	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-

災害救助物資の搬送や被災民の収容診察を主任務として建造されたLST（[illegible]陸艦）。1987年就役。20mm単装機銃2基76mm単装砲1基を装備する

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	350	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などに[illegible]用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送す[illegible]紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	500	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- · -	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 Type212A
価格 15000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	25	90	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 5 / 4
回避力	34/35/30/40/39
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
A-184	6	-	-	-	7	0 / 0 / 0 / 0 /61/53/ 0	- / - / - / 2 / 2	全	直間	○	-	- · -	10

ドイツがノルウェイと共同開発していた潜水艦。水中排水量1800トン、水中速力 20ノット。533mm魚雷発射管を6門備え、魚雷24発を搭載する。

名称 サルヴァトーレ・ペロシ
価格 10000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	18	60	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 4 / 3
回避力	29/30/28/35/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航·ヘ·硬·軟·艦·潜·ミ)	射程(高·低·地·海上·海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
A-184	4	-	-	-	7	0 / 0 / 0 / 0 /61/53/ 0	- / - / - / 2 / 2	全	直間	○	-	- · -	10

74年に建造が開始されたサウロ級を発展させたタイプ。ハープーンミサイルの運用が可能となり艦体材料を変更。潜行深度をサウロ級の倍にまで引き上げている。水中排水量1662トン。533mm魚雷を6門搭載する。

Sweden.

スウェーデン

スウェーデン軍の特徴

国防軍を平和維持活動やその他の国際平和活動に参加させる方針があり、NATOとの共同作戦を可能にする能力の拡充に努めようとしている。しかし、外交政策では中立政策という方針をとっている。戦時において中立を維持するため、軍事同盟には参加していない。そのため、兵器は自国産のものが中心になっている。中立国として兵器市場が限られ、外国との兵器の共同開発にも制限がある状況で、自国産のユニークな武器をどこまで使いこなせるかが鍵だ。

名称 JA-37 ヤクトビゲン
価格 4000
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 迎撃 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70
- 通移 13 / 高移 16 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 5/3/2/2/1
- 回避力 38/43/33/34/34
- 迎撃範囲 3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Rb.71	2	0	-	-	3	84/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
Rb.74	1	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 JAS-39 グリペン
価格 6000
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 80
- 通移 13 / 高移 17 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 5/4/2/2/1
- 回避力 45/47/33/34/34
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Rb.99	3	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
Rb.74	1	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
Rbs.15F	0	0	1	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-
27mm機関砲	3	3	3	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 AJS-37 ビゲン
価格 3600
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70
- 通移 12 / 高移 16 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 3/2/2/2/1
- 回避力 30/35/41/42/42
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Rb.24	1	1	1	-	3	72/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
120kg爆弾	3	0	0	-	2	0/0/38/56/22/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
Rbs.15F	0	0	2	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 サーブ340AEW
価格 15000
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 150
- 通移 9 / 高移 11 / ECM 10
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 10/6/2/2/1
- 回避力 20/24/34/34/34
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

サーブ340Bをベースにした空中早期警戒管制機。なお340AEWとはサーブ社内の呼称で、空軍はS100Bアーガスと呼ぶ。グリペンのレーダーとも[illegible]ンクが可能で本機のレーダーの探知距離も約350kmとなっている。

名称 JAS-39 グリペン
価格 6500
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 100
- 通移 13 / 高移 17 / ECM 8
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 4/3/7/8/1
- 回避力 45/47/33/34/34
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Rb.74	1	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
27mm機関砲	3	-	-	-	2	31/31/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

JAS-39の偵察型である。戦闘機と異なるのは、燃料部分を拡大し、航続[illegible]を伸ばしたことと、電子機器を装備しECM支援などもおこなう点だ。

名称 AJSF/ASSH-37 ビゲン
価格 5500
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 90
- 通移 12 / 高移 16 / ECM 8
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 3/3/7/8/1
- 回避力 26/29/45/46/46
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
Rbs.15F	1	-	-	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-
Rb.74	1	-	-	-	3	39/38/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

AJS-37から派生した偵察機。小型で空中での反応速度も早く、空中戦[illegible]なせる。また遠距離からの地上ミサイル攻撃も可能だ。

名称 C-130H ハーキュリーズ
価格 8000
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両 ×1 歩兵 ×1

- 編成数 1 / 耐久 12 / 燃料 195
- 通移 9 / 高移 11 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/2/2/2/1
- 回避力 19/28/33/32/32
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術[illegible]機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空[illegible]比べて活躍の場は多かった。

名称 Hkp.9A
価格 1800
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 50
- 通移 9 / 高移 9 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/3/3/3/1
- 回避力 16/20/19/18/18
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Rb.55	2	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	- · -	10

世界で初めてリジッドローダーと複合をもつ小型双発タービン機。操縦反応が早く、固定翼機のような運動性を持つ。本来は攻撃機だが、後部にある大きな荷物室に担架をのせ、救護機として使うこともできる。

名称 Hkp.6
価格 1900
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60
- 通移 7 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/3/3/3/1
- 回避力 17/20/18/16/16
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

巡航速度は215km。アメリカで開発されたOH-58に類似する輸送ヘリ。陸軍用と海軍用の2種類が存在している。観察、連絡および輸送の為に使用される他、戦術上のトレーニングにも使用されることがある。

名称 Hkp.3C
価格 1600
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 45
- 通移 7 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/3/3/3/1
- 回避力 16/19/18/16/16
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

米軍の傑作ヘリコプター、ベル204がベース。もとは軍隊や傷病兵の輸送などの目的で開発された初のタービンエンジンHU-1で、HU(HELICOPTER UTILITY)の名称からフューイとも呼ばれていた。

名称 Hkp.10
価格 2200
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 50
- 通移 7 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/3/3/4/4
- 回避力 16/20/18/16/16
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Type451	2	-	-	-	5	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	- · -	8

アエロスパシアル社のピューマを発展させたスーパーピューマがベースの双発タービン大型ヘリコプター。兵士25名の輸送が可能で西ヨーロッパ製ヘリコプターとしては最大クラス。最大速度280キロ。

名称 Hkp.4C
価格 3000
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 80
- 通移 7 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 2/3/3/4/4
- 回避力 13/16/17/16/16
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Type451	2	-	-	-	5	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	- · -	8

ベースとなったのはピストンエンジンからターボエンジンへの換装を目的として開発された米軍のCH-46で、これを日本の川崎がKV-107としてライセンス生産したもの。兵員25名の輸送も可能。最大速度270キロ。

名称 Strv.122
価格 1800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 30 / 燃料 80
- 通移 6 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 1/2/2/2/1
- 回避力 35/38/52/44/44
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/72/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	- · -	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

スウェーデン陸軍が採用したレオパルト2A5戦車。ドイツ陸軍が採用したものより装甲防御力が強化され、全備重量も62トンと大幅に増加。

名称 Strv.121
価格 1300
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 30 / 燃料 80
- 通移 6 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 1/2/2/2/1
- 回避力 33/35/43/43/43
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	4	-	-	-	4	0/0/68/60/43/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	- · -	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

スウェーデン陸軍がドイツ軍から輸入したレオパルト2がスウェーデンの名称でいうStrv.121である。レオパルト2は、第3世代の代表戦車。

名称 Strv.103C
価格 900
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 65
- 通移 5 / 高移 6 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 1/2/2/2/1
- 回避力 28/33/36/38/38
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/70/57/39/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	- · -	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

Sタンクと呼ばれる無砲塔戦車。主砲は車体に固定されており、車体を機動させることで砲の旋回を行う。

名称 Strf.9040
価格 850
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

- 編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 55
- 通移 6 / 高移 7 / ECM -
- (高空/低空/地上/海上/海中)
- 索敵範囲 1/2/2/2/1
- 回避力 28/30/29/31/31
- 迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mm機関砲	8	-	-	-	2	0/26/50/64/15/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	- · -	1
機関銃	10	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	- · -	0

最新鋭歩兵戦闘車。防弾鋼板を使用し、低平な箱型かつ車体前部上面をなだらかに傾斜させた作りで、前面の避弾経始を良好にしている。

名称 Pbv.501
価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移6 高移7 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 25/27/24/32/32 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
9M14Mマリュートカ 1 - - - 3 0/0/52/10/25/0/0 -/-/1/1/- 全 直
73mm滑腔砲 4 - - - 2 0/0/50/35/16/0/0 -/-/1/1/- 全 直
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直
乗車時にも戦闘できるよう、ガン・ポートと視察用ペリスコープを完備。

名称 Pbv.302
価格 450
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久20 燃料55 / 通移5 高移6 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/26/25/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
20mm機関砲 6 - - - 2 0/20/28/52/8/0/0 -/-/1/1/- 全 直
水陸両用型の装甲兵員輸送車で、スウェーデン陸軍にのみ配備されてい… 車体は全溶接構造を採用。浮航性の向上とHEAT弾に対する防御力を強化… るため、側面と履帯上部は二重構造になっている。

名称 Pbv.401A
価格 450
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移5 高移6 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/26/23/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
機関銃 6 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直
MT-LBの汎用型。MT-LB汎用装軌装甲車は、装甲兵員輸送車として使用… るため旧東ドイツ軍の装備をドイツから購入したもの。戦闘車としてのパワ… は高級戦闘車に劣るが、機関銃を搭載し、手頃ではある。

名称 シスXA-203S
価格 500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1
編成数10 耐久20 燃料25 / 通移7 高移8 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 25/27/23/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
20mm機関砲 6 - - - 2 0/20/28/52/8/0/0 -/-/1/1/- 全 直
Pbv.302に続く兵員輸送車として開発され、Pbv.302と同様にシス20m… 機関銃を装備した6×6の兵員輸送車。車体の両側には雪よけのための… 常備している。

名称 トラック
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵×2
編成数10 耐久10 燃料100 / 通移7 高移8 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/27/22/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
機関銃 4 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直
歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車両ではなく、民間用のトラック… 軍用規格に改造した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力は… いが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 Ikv.91
価格 1100
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移6 高移7 ECM - / 索敵範囲 1/3/5/6/1 / 回避力 25/29/28/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
90mm砲 3 - - - 2 0/0/43/52/28/0/0 -/-/1/1/- 全 直
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直
スウェーデン陸軍にのみ配備された水陸両用軽戦車。車体前部には水上… 用のトリム・ベーンが設置されている。

名称 Tgb.11
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
編成数10 耐久10 燃料65 / 通移7 高移8 ECM - / 索敵範囲 1/2/4/3/1 / 回避力 27/29/28/26/26 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
機関銃 6 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直
スウェーデン軍が誇る偵察車輌である。空挺作戦にも参加可能な設計で… 敵する能力も備えている。また戦闘でも装甲車相手でなければ、適度に戦え… 軽量な分、耐久度は低い。

名称 PbRbBv.452
価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移6 高移7 ECM - / 索敵範囲 1/2/3/3/1 / 回避力 24/26/23/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
Rbs.56BILL 3 - - - 3 0/0/72/10/28/0/0 -/-/1/1/- 全 直
MT-LBの車輌の高い位置に発射筒を備え、Rbs.55BILL対戦車ミサイル… 射筒を装備している。当時、ロシアとフィンランドにとって脅威の車輌だっ… 言われる。

名称 PbRbBv.551
価格 600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料50 / 通移6 高移7 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 23/26/24/32/32 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
Rb.55 3 - - - 3 0/0/63/20/47/0/0 -/-/1/1/- 全 直
Bv-206をベースにした軽車両。内部の後ろ側にはミサイルのためのロッ… ーがあり、発射筒は簡単に分解して使用することができる。雪上の走行に… 応することができている。

名称 Tgb.1111/Rb.56
価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
編成数10 耐久10 燃料65 / 通移7 高移8 ECM - / 索敵範囲 1/2/3/3/1 / 回避力 26/28/27/25/25 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
Rbs.56BILL 3 - - - 3 0/0/72/10/28/0/0 -/-/1/1/- 全 直 ○ - - - 12
偵察車Tgb.1をベースに改良され、戦車駆逐車になった型。スウェーデンの自国産装甲車だ。車輌には、軽量の中距離用対戦車ミサイルRb.56BILLを搭載している。

名称 Tgb.1111/PV.1110
価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
編成数10 耐久10 燃料65 / 通移7 高移8 ECM - / 索敵範囲 1/2/3/3/1 / 回避力 26/28/27/25/25 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
90mm無反動砲 4 - - - 2 0/0/54/42/22/0/0 -/-/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
偵察車Tgb.1をベースに修正され、戦車駆逐車になったタイプである。特徴的な空挺能力は受け継がれているが、同じく軽量な分、装甲は薄い。主装備は90mm無反動砲で、艦船も攻撃可能である。

名称 バンドカノン1C
価格 1500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料45 / 通移4 高移5 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/28/32/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
155mm砲 4 - - - 3 0/0/55/58/30/0/0 -/-/4/4/- 全 間 ○ - - - 1
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 防 直 - - - 0
動力部は基本的にSタンクと共通。バンドカノン1Cは、新型のSKER砲兵射撃統制装置の導入と各種の改修が施されている。

名称 CV90 AMOS
価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料55 / 通移6 高移7 ECM - / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 28/30/29/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
120mm迫撃砲 4 - - - 3 0/0/48/64/24/0/0 -/-/2/2/- 全 直間 ○ - - - 1
CV90はスウェーデン国産の歩兵戦闘車で、派生車輌も含め、2002年まで600両の生産を予定している。

名称 FH-77
価格 1200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移7 / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 21/24/18/20/20 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 / 索敵範囲 1/2/3/3/1 / 回避力 28/34/40/36/36 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
155mm砲 10 - 3 0/0/55/58/30/0/0 -/-/5/5/- 全 直間 ○ - - - 1

名称 Haubits F
価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移7 / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 21/24/18/20/20 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 / 索敵範囲 1/2/3/3/1 / 回避力 29/35/42/36/36 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
155mm砲 10 - 3 0/0/55/58/30/0/0 -/-/4/4/- 全 直間 ○ - - - 1

名称 Lvkv.90
価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料55 / 通移4 高移5 ECM - / 索敵範囲 3/4/2/2/1 / 回避力 40/38/29/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
40mm機関砲 5 - - - 2 54/76/48/60/12/0/0 1/1/1/1/- 全 直 ○ - - - 1
機関銃 4 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 全 直 - - - 0
1993年にCV90をベースにしたいくつかの改良型が作られた。Lvkv･90は、防空バージョン。12km先の標的を追跡することができる。

名称 L70
価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移7 高移8 / 索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 21/24/18/20/20 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 / 索敵範囲 3/4/2/2/1 / 回避力 45/48/28/32/32 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
40mm機関砲 8 - 2 46/68/45/52/12/0/0 1/1/1/1/- 全 直 - - - 1

名称 Lvrbbv.701
価格 1300
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料50 / 通移5 高移6 ECM - / 索敵範囲 4/4/2/2/1 / 回避力 39/42/25/29/29 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
Rbs.70 4 - - - 3 75/68/0/0/0/0/0 2/2/-/-/- 全 直間 ○ - - - 12
スウェーデンが自力で開発している自走対空ミサイル。Rbs.70対地空ミサイル発射筒を備えている。高空/低空を飛来する航空機に対して、高い命中性能を持つ。

名称 Rbs.77 価格 3000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形 回避

編成数 10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 20	通移 7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移 0	索敵範囲	5 / 7 / 2 …
燃料 75	高移 8	回避力	22/27/19/19/19	高移 -	回避力	45/43/25 …
ECM -		迎撃範囲	3 / 3 / 0 / 0 / 0		迎撃範囲	3 / 3 / 0 …

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
MIM-23B	3	-	3	70/76/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-

名称 Rbs.15KA 価格 4600
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対艦ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数 10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 20	通移 7	索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	通移 1	索敵範囲	1 / 2 / 3 …
燃料 85	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/34/36 …
ECM -		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0		迎撃範囲	0 / 0 / 0 …

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
Rbs.15	4	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	-

名称 レーダー車両 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 回避

編成数 1	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久 8	通移 7	索敵範囲	1 / 1 / 2 / 2 / 1	通移 0	索敵範囲	8 / 10 / 4 …
燃料 75	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15 …
ECM -		迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0		迎撃範囲	0 / 0 / 0 …

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-

名称 補給車 価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1	
回避力	17/20/13/19/19	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 70
通移 3	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1	
回避力	27/28/21/24/24	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵 価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 65
通移 2	高移 3	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1	
回避力	29/30/23/26/26	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○

名称 空挺部隊 価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 50
通移 3	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1	
回避力	28/29/22/25/25	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 65
通移 4	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1	
回避力	32/33/30/28/28	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす

名称 工作部隊 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 3 / 1	
回避力	24/26/23/31/31	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→

名称 ヴィズビィ 価格 28000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ステルス / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 22	燃料 150
通移 6	高移 7	ECM 20
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5 / 4 / 4 / 5 / 3	
回避力	38/34/22/36/42	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Rbs.23	3	-	-	-	3	76/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
Rbs.15MK2	4	-	-	-	8	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	60
Type613	1	-	-	-	8	0/0/0/0/0/52/0	-/-/-/-/2	全	直間	○	-	-・-	15
エルマ	2	-	-	-	2	0/0/0/0/0/30/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	1
57mm砲	8	-	-	-	3	40/62/40/54/42/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 イェーテボリ 価格 12000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 14	燃料 100
通移 6	高移 7	ECM 12
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4 / 3 / 3 / 4 / 3	
回避力	35/32/22/33/40	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Rbs.15	4	-	-	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50
Type613	1	-	-	-	8	0/0/0/0/0/52/0	-/-/-/-/2	全	直間	○	-	-・-	15
エルマ	2	-	-	-	2	0/0/0/0/0/30/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	1
57mm砲	8	-	-	-	3	40/62/40/54/42/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
40mm機関砲	10	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 ストックホルム 価格 6000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 10	燃料 80
通移 6	高移 7	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 3 / 1	
回避力	37/33/20/31/42	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Rbs.15	4	-	-	-	7	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50
57mm砲	8	-	-	-	3	40/62/40/54/42/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
40mm機関砲	10	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

バルト海沿岸を防衛・警備するミサイル艇。満載排水量は335トン。

名称 輸送艦 価格 6000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数 1	耐久 20	燃料 350
通移 4	高移 5	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1	
回避力	22/20/20/26/25	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦 価格 10000
兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 500
通移 4	高移 5	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1	
回避力	21/20/20/25/22	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 ゴトランド 価格 16000
兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 24	燃料 90
通移 5	高移 6	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 5 / 4	
回避力	35/36/30/41/40	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Type613	4	-	-	-	8	0/0/0/0/62/52/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
Type46	2	-	-	-	5	0/0/0/0/58/64/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	10

スターリングエンジンと呼ばれるディーゼルエンジンに比べ、静粛性に優れた推進装置を量産型潜水艦としては初めて実用化した。

名称 ヴェステルイェトランド 価格 12000
兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 4 / 3	
回避力	32/33/29/38/37	
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Type613	4	-	-	-	8	0/0/0/0/62/52/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
Type46	2	-	-	-	5	0/0/0/0/58/64/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	10

主力潜水艦。潜水時排水量1143トン、速力水中20ノット（水上11ノット）533mm魚雷発射管9門を備える。乗員28名。

→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

Israel

イスラエル

イスラエル軍の特徴

「軍は社会の一部だ」と言われていて、18歳で兵役のある軍事国家。対シリア、イラク、イラン対策でトルコと協力関係を結んでいて、アメリカはイスラエルをイスラム原理主義に対する防波堤と見て、多額の軍事費を援助している。

軍隊はハイテク化が進められていて、アメリカと共同開発した最新鋭の弾道ミサイル「アロー2」も実戦配備されている。また、アメリカから輸入している戦闘機をはじめとし兵器の種類は豊富で、国産戦車のメルガバは高性能だ。

名称 F-15 バズ
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	120	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	44/46/34/35/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	2	0	-	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
パイソン4	2	2	-	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	3	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	3	4	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-16 バラク
価格 5500

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	41/45/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	1	1	3	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
パイソン4	2	0	0	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-16 ネッツ
価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	40/44/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
パイソン4	3	1	0	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AGM-65マーベリック	0	0	2	-	5	0/0/76/18/50/0/0	-/-/2/2/-	攻	直間	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-4E クルナス2000
価格 4200

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/42/33/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	2	0	0	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
パイソン4	2	2	1	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	3	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ガブリエル3AS	0	0	2	-	6	0/0/0/0/66/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-15I ラーム
価格 7200

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	120	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/3/4/1
回避力	40/42/38/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	0	0	2	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
パイソン4	2	2	2	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
ガブリエル4LR	0	1	0	-	6	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	4	4	4	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 クフィルC-7
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 兵器特性 破壊
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/3/4/1
回避力	34/38/38/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
パイソン3	1	1	2	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
500lbs爆弾	2	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	3	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 A-4Nスカイホーク
価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 攻撃機 / 兵器特性 破壊 艦載
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	12	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/4/3/1
回避力	27/34/37/36/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
1000lbs爆弾	3	0	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
パイソン3	0	0	2	-	3	78/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
20mm機関砲	3	3	3	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 B-707
価格 11000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 電子戦機 / 兵器特性 ECM 妨害
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	200	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	0

ボーイング社の民間のジャンボジェットをベースに改造をしている。相手の攻撃の及ばない範囲からスタンドオフ・ジャマー（妨害）を行う。機体が大きいので攻撃部隊と敵領域へ一緒に侵入する任務には適さない。

名称 Phalcon707
価格 18000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 兵器特性 -
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/5/2/2/1
回避力	18/26/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

Phalconとは本機が搭載するレーダーシステムの頭文字を取った略称で、民間機のボーイング707を改造したイスラエルの早期警戒機。非常に高性能でチリ空軍への輸出向けに開発された。

名称 RF-4E クルナス
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 偵察機 / 兵器特性 -
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	100	13	17	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/7/8/1
回避力	31/34/35/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

F-4ファントムⅡの機体を流用し、偵察用に改良が施された。開発当初はRF-110Aと命名されていたが、米軍統一呼称に定められた。旧西ドイツや日本、イラン、トルコ、ギリシアなどにも輸出されていた。

名称 C-130H ハーキュリーズ
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 輸送機 / 兵器特性 搭載
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOに多用され、空自の航空機中、もっとも人目につく機会が多いとされる戦術輸送機のベストセラー。日本には80年代初頭より導入され、C-1と併用されている。

名称 KC-135 ストラトタンカー
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 給油機 / 兵器特性 補給
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	165	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

ベースになったのはボーイング社のB707。爆撃機のエンジンジェット化に成功し、開発された4発エンジンの給油機。機体内に約1万リットルの航空燃料を備蓄することができる。

名称 KC-130H
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 兵器タイプ 給油機 / 兵器特性 補給
移動タイプ 高空 / 搭乗タイプ - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	150	9	12	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

アメリカのC-130輸送機から派生した機種。両翼から給油プローブを降ろし同時に2機の給油を行うことができる。機体内部に丸型の給油タンクを内蔵。フォークランド紛争や湾岸戦争でも多用された。

名称 AH-64D ロングボウアパッチ
価格 3500

兵種タイプ ヘリ / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 兵器特性 破壊
移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/4/1
回避力	18/25/23/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	4	2	0	2	4	0/0/66/36/50 0 0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	12
対地ロケット	0	3	5	0	3	0/0/28/64/14 0 0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
AIM-92スティンガー	1	1	1	0	3	20/72/0/0/0 0 0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
30mm機関砲	3	3	3	3	2	0/42/49/65/12 0 0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 AH-1S コブラ
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 兵器特性 破壊
移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/21/21/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	2	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

UH-1を発展させた西側初の戦闘攻撃ヘリ。最新型はヘルファイアを搭載。

名称 UH-60 ブラックホーク
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 兵器特性 搭載
移動タイプ 低空 / 搭乗タイプ ヘリ / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	0	4	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	12
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

米陸軍がベトナム戦争を教訓に、UH-1イロコイの後継機として開発。速度を速く、耐弾性、整備性も高くし、過酷な環境下でも任務可能なように改良された。

名称 UH-1イロコイ 価格 1800
兵種タイプ ヘリ 移動タイプ 低空 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ
BGM-71TOW 対地ロケット 機関銃
アメリカのベル社が開発した中型ヘリコプター。15名の人員を乗せられる
名称 CH-53 スーパースタリオン 価格 2800
兵種タイプ ヘリ 移動タイプ 低空 兵器タイプ 大型輸送ヘリ
米海兵隊から派生した大型進攻輸送用ヘリ。巨体ながら、高速性能と、宙返りや横転もできる優れた運動性を持つ。中でもCH-53Eスーパースタリオン発機は、西側では世界最大のヘリといわれる。
名称 ヒューズ500MD 価格 2800
兵種タイプ ヘリ 移動タイプ 低空 兵器タイプ 偵察ヘリ
BGM-71 TOW 対地ロケット
米軍訓練用であったモデル269から発展していった。対戦車ミサイル4門、62mmミニガンポッドを備える。乗員2名に兵員4名が搭乗可能。
名称 AS-565SA パンサー 価格 2600
兵種タイプ ヘリ 移動タイプ 低空 兵器タイプ 対潜ヘリ
ECAN L-4
高速・長航続の飛行性能を誇り、多くの派生型が発展している中型双発ターボシャフト・ヘリ。本機は偵察用の装備を備えており、ミストラル対空ミサイル8発、ロケット弾44発、機銃なども搭載可能。最大速度は287km。
名称 メルカバIV 価格 2000
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
120mm滑腔砲 機関銃 60mm迫撃砲
主砲は44口径長120mm滑腔砲を装備。火器管制システムが大幅に向上した
名称 メルカバIII 価格 1500
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
120mm滑腔砲 機関銃 60mm迫撃砲
エンジンを前部に配置し独特な用兵思想が現れたイスラエルの主力戦車。
名称 メルカバII 価格 1300
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
105mm砲 機関銃 60mm迫撃砲
最大速度58kmで、航続距離500km。主砲は51口径105mmライフル砲
名称 マガフ7 価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
105mm砲 機関銃 60mm迫撃砲
中古のM48パットン戦車を、イスラエルが独自に改修した型の名称である。
名称 M-60A3 価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
105mm砲 機関銃
M60の射撃管制装置など主砲関係に主に改造が加えられ、命中率が飛躍的に向上。リアクティブアーマーの装備で防御力が強化されている。
名称 センチュリオン 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 主力戦車
105mm砲 機関銃
第2時世界大戦中にドイツのタイガー、パンサーという重戦車クラスの戦車に対抗するためにイギリスで開発された戦車。
名称 M-113 価格 350
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 兵員輸送車
機関銃
59年に制式化された装甲兵員輸送車。乗員の他に完全武装の兵士11名を収容可能。アルミ合金を多用した箱型の単純な構造は量産性も高く、多くの国で採用され、西側の代表的装備の1つとなった。
名称 アチザリット 価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 兵員輸送車
機関銃
T54/T55の車体を流用して開発されたイスラエルの重装甲兵車。アチザリットはヘブライ語で「残酷・残忍」の意。アメリカのM2や日本の89式のような「なんでもできる」的な兵車ではなく、歩兵の防御を最重視した兵車。
名称 ゼルダ 価格 600
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 兵員輸送車
機関銃
ベトナム戦争で大活躍したM113の薄い装甲にTOGAアーマーを取り付け強化したタイプ。車内が広いので多数の兵員を運搬することができる。また汎用性に優れているため様々なバリエーションも派生している。
名称 トラック 価格 150
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 兵員輸送車
機関銃
歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。
名称 ナグマショット 価格 900
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 偵察車
機関銃
イスラエル使用のセンチュリオンをベースとした車輌で、現在も、ナグマショットからナグマチョン、ナクパドンからプーマと進化を続けている。主武装は7.62mmFN-MAG汎用機関銃を装備している。
名称 ラムタRBY 価格 500
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両 兵器タイプ 偵察車
機関銃
IAI社のラムタ事業部が1970年代中頃に開発したRBYMk.1装甲車の発展型として開発された。ラム・シリーズにはいずれも防弾鋼板の全溶接構造で、床は10mm厚のカーボン・スチールになっており、地雷にも考慮されている。
名称 BRDM-2 価格 500
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両 兵器タイプ 偵察車
機関銃
BTR-40装甲兵員輸送車をベースに開発された。全体的に改良され、外見はもとより、多くの機能が盛り込まれ、障害突破能力の向上のための悪路克服用エレベーター式補助輪、浮航性能等が加えられている。
名称 HMMWV 価格 150
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 偵察車
機関銃
アメリカ軍で高機動多目的装輪車両として開発された。人員の輸送から戦場での高機動偵察等幅広く使用され目的別に細かく装備を変えて使用することができる。現在では装甲を大幅に強化したM1114に進化している。
通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 M-113Giref　価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
BGM-71TOW	4	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○

M113にBGM-71 TOW対戦車ミサイルを搭載したアメリカ製のパッケ[illegible]ング。射程は4kmでアメリカ軍でも標準車載ミサイルとして使用されてい[illegible]

名称 HMMWV／TOW　価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	27/30/29/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○

ジープの後継として広く使われているHMMWVにTOW対戦車ミサイル[illegible]載している。TOWは火力も高く、戦車や装甲車の厚い装甲をも貫通する[illegible]ができる。空挺作戦も担える軽車輌。

名称 M-151／TOW　価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○

ウィリスジープの後継の1/4トン4WDジープ。M-151の後席に無反動[illegible]代わりに TOW対戦車ミサイルを搭載したパッケージング。

名称 M-151／M40　価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○

M-151の後席にM40 106mm無反動砲を搭載したパッケージング。M[illegible]は重量215kgと工兵が運搬するにはやや重いが、M-151の走行中にも[illegible]可能である。

名称 M-110　価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/25/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
203mm砲	4	-	-	-	4	0/0/52/56/35/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-

M-107と同時並行で開発が進められ、各コンポーネントを流用すること[illegible]りコストの低減を図ったのが特徴。203mm砲の着弾威力はM-10[illegible]155mm砲の倍近くもある。

名称 M-109　価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/26/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-

現代の自走砲の基本スタイルを確立した。軽量化を図るため車体と砲[illegible]弾アルミ合金の全溶接構造。これにより砲台としての剛性も得られている。

名称 M-1064　価格 550
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
120mm迫撃砲	3	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-

M113に120mm迫撃砲を搭載したパッケージング。外観はM113と同[illegible]あるが、射撃の反動に耐えるため、床面は強化されている。

名称 M-107　価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	95	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/25/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
175mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/60/36/0/0	-/-/6/6/-	全	直間	-

M110と並行して開発されたキャノン砲。ベースはM110自走榴弾砲と[illegible]ものが用いられている。175mmキャノン砲M113が搭載されて[illegible]66.78kgのHE弾を用い最大射程は通常の弾丸で実に32.7kmを誇る。

名称 D-30　価格 650
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/[illegible]
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/42/[illegible]
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移
122mm砲	10	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○

名称 M-114　価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/42/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 M-46　価格 900
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/40/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
130mm砲	10	-	3	0/0/53/52/31/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 MLRS　価格 2500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	21/26/20/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
227mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/55/78/30/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	2・-	16

M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルから構成され、敵部隊や上陸用舟艇等の広域目標を瞬間的に撃破できる特科火力を持つ。その威力は湾岸戦争でも証明済みで、イラク軍を恐怖させた。

名称 9K51 グラード　価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/24/15/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○	-・-	2

BM-21グラード（「あられ」の意味）は、50年代半ばに開発が開始された多連装ロケットシステム。戦後のソ連軍の代表的な多連装ロケットシステムで、世界各国に輸出され、この種の原型となった。9K51は別名。

名称 ジェリコ1　価格 4000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 破壊 装甲硬 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/1
高移 8	回避力	18/24/18/20/20	高移 -	回避力	27/35/24/24/24
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ジェリコ1	1	-	5	0/0/59/78/0/0/0	-/-/17/-/-	攻	間	-	○	3・-	180

名称 ZSU-23-4 シルカ　価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	40/38/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
23mm機関砲	7	-	-	-	2	34/65/28/52/10/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

4本もの銃身を束ねたグロテスクな格好が印象的なソ連機甲部隊の空の番人。低空侵攻する攻撃機にとって、対応の速いこの手の兵器は、ミサイル以上に脅威となる。装甲が脆弱なので、地上戦には不向き。

名称 マクベト　価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	40/37/20/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
FIM-92Aスティンガー	2	-	-	-	3	50/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	8
20mmバルカン砲	10	-	-	-	2	26/58/18/54/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

アメリカのM163対空自走砲をイスラエル向けにした輸出型。20mmバルカン砲のほかに、スティンガー・ミサイルの4連装発射機を備える。

名称 M-163A1　価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	38/36/20/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mmバルカン砲	6	-	-	-	2	26/58/18/54/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

ファントム用の20mmM61A1バルカンを、M113装甲兵員輸送車の車体に搭載した対空車輌。車体等はそのまま流用しているが新たにサスペンション固定機能を設け、射撃時の反動による車体のブレを防ぐ。

名称 L70　価格 450
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	3/4/2/2/1
高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	45/48/28/32/32
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mm機関砲	8	-	2	46/68/45/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-	-・-	1

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 チャパラル 価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	38/41/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
MIM-72A	4	-	-	-	3	58/66/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-

フォード社がM548キャタピラ式貨物輸送車に手を加えて5520両を生産し、ほとんどはアメリカ陸軍に納入された。少数（197両）は輸出用にまわされたものの、多くはイスラエルに輸出されている。

名称 ペトリオット 価格 4300

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	7/6/2/2/[illegible]
高移 7	回避力	21/23/18/20/20	高移 -	回避力	48/44/20/26/[illegible]
	迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
MIM-104	4	-	3	79/66/0/0/0/0/30	7/7/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 ホーク改 価格 3000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/7/2/2/[illegible]
高移 8	回避力	22/27/19/19/19	高移 -	回避力	45/43/25/27/[illegible]
	迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
MIM-23B	3	-	3	70/76/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 アロー2 価格 5000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	7/6/2/2/[illegible]
高移 7	回避力	21/23/18/20/20	高移 -	回避力	48/44/20/26/[illegible]
	迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
アロー2	4	-	3	80/64/0/0/0/0/45	8/8/-/-/-	攻E	間	-	-

名称 ジェリコ2 価格 50000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 弾道ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 射撃 変形

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 75 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/[illegible]
高移 8	回避力	19/23/16/19/19	高移 -	回避力	28/34/25/25/[illegible]
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ジェリコ2	1	-	6	0/0/85/90/0/0/0	-/-/40/-/-	攻	間	-	○

名称 防空レーダー 価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 75 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移 0	索敵範囲	8/10/4/3/[illegible]
高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15/27/[illegible]
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/[illegible]

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-

名称 補給車 価格 800

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	70	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵 価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	2	3	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

名称 空挺部隊 価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	50	3	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊 価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	65	4	4	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊 価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 エイラート 価格 32000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ステルス / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	16	150	6	7	16

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/3
回避力	33/30/24/35/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
バラク	3	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
ガブリエル2	4	-	-	-	6	0/0/0/0/66/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	45
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

名称 Sa' ar4.5 価格 13000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	14	100	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	38/33/24/33/41
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
ガブリエル2	3	-	-	-	6	0/0/0/0/66/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	45
バラク	4	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
76mm砲	6	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 レシェフ 価格 7000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	100	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	34/31/24/32/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ガブリエル2	3	-	-	-	6	0/0/0/0/66/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	45
バラク	4	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
76mm砲	6	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

地中海や紅海での長距離作戦用に建造され、チリ海軍にも輸出されている。

名称 ニューポート 価格 24000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×3 車両×1 軽車両×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	30	450	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	33/32/36/35/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	35	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦後の第4世代といわれる戦車揚陸艦。旧来の揚陸艦に比べると航続距離は半分以下だが航行速度は倍になっている。500トン分の車両を搭載することができる。排水量8450トン、速度20ノット。

名称 輸送艦 価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	350	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦 価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	500	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 ドルフィン　**価格** 15000

兵種タイプ：潜水艦　兵器タイプ：潜水艦　兵器特性：潜水
移動タイプ：海中　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	1	耐久	25	燃料	90
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/5/4
回避力	34/35/30/40/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
DM2A3	4	-	-	-	10	0/0/0/0/60/50/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-

ドイツの209型を輸入したもの。水中性能に優れ、長期間の哨戒活動が可能である。乗員も比較的少数で済むため、10ヵ国以上で使用されている。

名称 ガル　**価格** 9000

兵種タイプ：潜水艦　兵器タイプ：潜水艦　兵器特性：潜水
移動タイプ：海中　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	1	耐久	16	燃料	50
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	30/31/28/36/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Mk.37	3	-	-	-	8	0/0/0/0/56/45/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-
UGM-84ハープーン	1	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-

TYPE206(ドイツ)と同型艦であるが、セールの形状が対空ミサイル装備のために異なっている。排水量水中600トン、速力17ノット。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

インド軍の特徴

「国防上の選択肢」としての核開発を一貫して追及し、1998年に核兵器保有を宣言した。核拡散防止条約には現核保有国に有利な差別条約であるとして未加盟。それに伴って、核兵器搭載可能となる中距離ミサイルアグニやプリスビの実験も繰り返され成功している。大戦略にはアグニ、プリスビ等の開発中のミサイルや次期主力戦車として開発中のアージュンがあり、その兵器で他の兵器の弱点を補わなければならない。また、正規空母も保有している。

名称 MiG-29ファルクラム　**価格** 5000

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/43/34/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
R-73	2	1	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	5
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-29K　**価格** 5800

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘機　兵器特性：破壊 艦載
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：艦載　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/43/34/35/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-77	1	0	0	1	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
R-73	2	1	1	1	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	5
1000lbs爆弾	0	2	0	0	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
Kh-59M	0	0	1	3	6	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
30mm機関砲	3	3	3	0	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-23MFフロッガー　**価格** 4000

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	65
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	36/39/33/33/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	0	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
R-60	2	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-21フィッシュベッド　**価格** 3500

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	35/36/31/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-13	2	0	0	-	3	68/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	3
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	2	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 ミラージュ2000　**価格** 4500

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/42/34/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
シュペル530	2	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	15
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
エグゾセAM39	0	0	1	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/5/-	攻E	間	○	-	-・-	35
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 Su-30MKI　**価格** 8000

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：戦闘攻撃機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	90
通移	12	高移	16	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/3/4/1
回避力	45/46/42/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-77	0	0	2	-	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
R-73	1	1	2	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	5
1000lbs爆弾	3	0	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
Kh-59M	0	2	0	-	6	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 ジャギュアⅠ　**価格** 4200

兵種タイプ：航空機　兵器タイプ：攻撃機　兵器特性：破壊
移動タイプ：高空　搭乗タイプ：-　搭載可能兵器：-

編成数	10	耐久	20	燃料	60
通移	11	高移	14	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/4/4/1
回避力	29/36/38/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
シーイーグル	0	0	2	-	4	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	45
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 EX
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 30 / 燃料 85 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	33/35/47/42/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
120mm砲	4	-	-	-	4	0/0/67/58/41/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

インド産戦車アージュンの砲搭と、ライセンス生産しているT-72M1戦車の車体を組み合わせた。陸軍の要求とは関係なくDRDOで開発された。

名称 T-55(I)
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/37/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/63/53/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

世界中で使われている傑作戦車。当時としては大口径の100ミリ砲を装備し、防御は薄いが避弾径始は優れている。単純構造で生産性も高い。

名称 ヴィジャヤンタ
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	30/32/35/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/64/54/35/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

イギリスで輸出用に開発されたビッカースMk.1/3である。開発時からインド陸軍の要求が取り入れられ、ライセンス生産で2000両以上が生産された。

名称 BMP-2
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/28/26/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
30mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

大型砲塔で30mm機関砲2A42やコンクールス・ミサイルランチャーを持つ。

名称 BMP-1
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/24/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M14Mマリュートカ	1	-	-	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
73mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

乗車時にも戦闘可能で各人用にガン・ポートと視察用ペリスコープが完備。

名称 SKOT OT-64
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 95 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
14.5mm機関銃	6	-	-	-	1	0/15/20/50/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

チェコとポーランドで共同開発されたものの輸入型。8輪を持ち、悪路でも高速性能に優れ、舗装道路では最高速度100km/hに達する。水陸両用性も有する。

名称 キャスパー
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

1999年に南アフリカから輸入された11t車。ライセンス生産もされている。最大の特徴は耐地雷性に極めて優れること、ならびにそれに伴う修理の容易性である。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 100 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックを軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力は低いが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 BRDM-2
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

旧ソ連を中心に世界で広く使われている軽装甲偵察車。通常は4輪走行だが、荒地を走破する場合には、前後車軸間に引き上げられている補助4輪を降ろして8輪走行となる。ウォータージェットエンジン推進による浮航もできる。

名称 PT-76
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/4/1
回避力	25/28/27/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
76mm砲	3	-	-	-	2	0/0/46/50/26/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ロシア産の偵察用軽戦車で、浮航可能で荒地での行動にも優れる。浮力を得るため車体は大きくしたため装甲厚は薄い。

名称 MB・マヒンドラ
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/4/3/1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ジープによく似た外観をしている。エンジンは2000馬力のディーゼルで、2WDと4WDの2タイプが存在する。定員は6名である。

名称 BRDM-2ATGW
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M113コンクールス	3	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

艇体型の車体を持つBRDM-2 4WD水陸両用偵察車にソ連製のAT-3サガー(初期のものはAT-2スワガー) ATGWを搭載したパッケージング。

名称 MB・マヒンドラ／ファゴット
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M111ファゴット	3	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

マヒンドラ社のRAM 2000軽装甲車にソ連製のファゴット(AT-4スピゴット)対戦車ミサイルを搭載したパッケージングをしている。

名称 MB・マヒンドラ／無反動砲
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

マヒンドラ社のRAM 2000軽装甲車に90mm無反動砲を搭載したパッケージングをしている。RAM 2000は偵察車など使用用途が幅広い。

名称 ビム
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/30/34/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

ヴィジャンタ主力戦車の車体に南アフリカで開発された52口径155mm砲システムを搭載したパッケージングになっている。この砲塔システムはT-72などの車体にも載せられている。

名称 カタパルト
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 4 / 高移 5 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/26/28/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
130mm砲	4	-	-	-	3	0/0/53/52/31/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	-	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

ヴィジャンタ主力戦車の車体に130mm野砲M-46を搭載したパッケージングになっている。射程は、ロケット補助推進弾を用いれば40kmまで達する。

名称 BMP-2MC
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/25/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
81mm迫撃砲	5	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

BMP-1の改良型。主兵装の30mm機関砲は仰角が大きくとれる。兵員室が狭いため、長期間の居住性は悪い。完全な水陸両用性を有する。

名称 D-30
価格 650

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/42/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mm砲	10	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 FH-77
価格 1200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/
燃料 85	高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/40/36/
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	

名称 M-46
価格 900

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/
燃料 85	高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/40/36/
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
130mm砲	10	-	3	0/0/53/52/31/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	

名称 9A52 スメルチ
価格 2200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 90
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	18/22/16/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
300mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/52/80/26/0/0	-/-/6/6/-	攻	間	-	○	

ロシアはアメリカのMLRSよりも射程・破壊力の大きな兵器だと宣伝してい
荷台に12連装のロケット弾発射機を搭載し、MLRSよりも口径の大きな
径300mmの9M55ロケット弾を発射する能力を持つ。

名称 9K51 グラード
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/24/15/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○	

BM-21グラード(「あられ」の意味)は、50年代半ばに開発が開始され
連装ロケットシステム。戦後のソ連軍の代表的な多連装ロケットシステム
世界各国に輸出され、この種の原型となった。9K51は別名。

名称 ピナカ
価格 1500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/23/15/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
214mmロケット弾	3	0	0	0	3	0/0/44/74/24/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	

チェコのタトラ815コロス8×8トラックに12連装ロケットランチャーを搭
している。発射されるロケット弾の口径は214mmで、6台で1個中隊を形
する。

名称 プリスビ
価格 3000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 破壊 装甲硬 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/
燃料 85	高移 8	回避力	20/25/18/19/19	高移 -	回避力	28/35/24/23/
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
プリスビ	1	-	5	0/0/52/74/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	-	○	3

名称 2S6M ツングースカ
価格 2200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	43/41/25/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
9M311	4	-	-	-	3	64/72/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	
30mm機関砲	9	-	-	-	2	42/68/36/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	

同一のレーダーによって照準される機関砲と低高度用SAMを両方搭載し
革新的な対空システムで、ZSU-23の後継として開発された。

名称 ZSU-23-4 シルカ
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	40/38/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
23mm機関砲	7	-	-	-	2	34/65/28/52/10/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	

4本もの銃身を束ねたグロテスクな格好が印象的なソ連機甲部隊の空の番人
低空侵攻する攻撃機にとって、対応の速いこの手の兵器は、ミサイル以上に
威となる。装甲が脆弱なので、地上戦には不向き。

名称 L70
価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	3/4/2/2/
燃料 85	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	45/48/28/32/
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
40mm機関砲	8	-	2	46/68/45/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-	

名称 9K35ストレラ10M3
価格 1200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	38/42/24/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M333	4	-	-	-	3	54/70/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	9

9K31ストレラ1の後継として開発された低空域自走対空ミサイル。4連装全周旋回式ランチャーを搭載し、コンテナごと装填した9M37ミサイルを発射。9M37はサーマル式目標識別システムなどを持つ高度なミサイル。

名称 9K31ストレラ1
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 100
通移 7	高移 8	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	36/41/23/27/27
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M31	3	-	-	-	3	46/68/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	7

ロシア低空域用対空ミサイル9M31を、コンテナごと4発装着できる旋回式ランチャーを搭載している。ロシアで開発された、連隊自走対空ロケット・システム。

名称 9K33 オーサ AKM
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	42/40/24/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M33M	3	-	-	-	3	62/66/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10

全天候型低空域地対空ミサイル・システム。非装甲の野外踏破用6輪トラック(ZIL-131)の車体に、目標追跡レーダーの付いた発射ランチャーを搭載している。NATOの呼称は、SA-8ゲッコー。

名称 S-300PMU
価格 5000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	7/6/2/2/1
燃料 100	高移 7	回避力	20/22/17/20/20	高移 -	回避力	49/42/19/25/25
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
S-300PMU	4	-	3	76/63/0/0/0/0/30	8/8/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	55

名称 ZRK-SD カブ
価格 3000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲硬 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/7/2/2/1
燃料 50	高移 7	回避力	22/25/22/24/24	高移 -	回避力	42/43/23/26/26
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
3M9	3	-	3	68/60/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	20

名称 S-125Mネバ M
価格 2000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 10						
耐久 20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/6/2/2/1
燃料 65	高移 6	回避力	20/23/17/20/20	高移 -	回避力	45/42/21/27/27
ECM -		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
S-125	2	-	3	74/30/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	25

名称 アグニ2
価格 40000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 弾道ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 射撃 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 1						
耐久 8	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/1
燃料 75	高移 7	回避力	20/26/19/21/21	高移 -	回避力	32/38/25/27/27
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
アグニ2	1	-	5	0/0/80/85/0/0/0	-/-/40/-/-	攻	間	-	○	-・30	240

名称 アグニ
価格 32000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 弾道ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 射撃 変形

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 1						
耐久 8	通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/1
燃料 75	高移 7	回避力	19/26/19/21/21	高移 -	回避力	32/38/26/27/27
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
アグニ	1	-	5	0/0/70/80/0/0/0	-/-/32/-/-	攻	間	-	○	-・30	210

名称 防空レーダー
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
編成数 1						
耐久 8	通移 7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移 0	索敵範囲	8/10/4/3/1
燃料 75	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15/27/27
ECM -		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車　価格 800

兵種タイプ 装甲軟 ／ 移動タイプ 車両 ／ 兵器タイプ 補給車 ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 兵器特性 装甲軟 補給 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵　価格 200

兵種タイプ 装甲軟 ／ 移動タイプ 歩兵 ／ 兵器タイプ 歩兵 ／ 搭乗タイプ 歩兵 ／ 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	70	3	4	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵　価格 450

兵種タイプ 装甲軟 ／ 移動タイプ 歩兵 ／ 兵器タイプ 歩兵 ／ 搭乗タイプ 歩兵 ／ 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	2	3	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-

名称 空挺部隊　価格 400

兵種タイプ 装甲軟 ／ 移動タイプ 歩兵 ／ 兵器タイプ 歩兵 ／ 搭乗タイプ 歩兵 ／ 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	50	3	4	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊　価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 ／ 移動タイプ 歩兵 ／ 兵器タイプ 歩兵 ／ 搭乗タイプ 歩兵 ／ 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	30	65	4	4	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊　価格 800

兵種タイプ 装甲硬 ／ 移動タイプ キャタピラ ／ 兵器タイプ 工作部隊 ／ 搭乗タイプ 車両 ／ 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設置し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 デリー　価格 40000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 駆逐艦 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 迎撃 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	34	300	5	6	4

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	35/34/33/36/35
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9K90ウラガン	5	-	-	-	3	76/69/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
Kh-35	8	-	-	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
SET-65E	2	-	-	-	10	0/0/0/0/0/48/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 ラジプット　価格 32000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 駆逐艦 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 迎撃 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	30	280	6	7	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	6/5/4/5/4
回避力	33/32/30/35/34
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
S-125M	8	-	-	-	3	74/30/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	全E	間	-	-
P-20M	2	-	-	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-
SET-65E	2	-	-	-	10	0/0/0/0/0/48/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 ブラマプトラ　価格 28000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ フリゲート ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 - ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	24	220	5	6	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	30/30/30/29/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
Osa-M	2	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-
Kh-35	8	-	-	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-
A-244S	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-

名称 コダヴァリ　価格 20000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ フリゲート ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 - ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	22	220	5	6	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/4
回避力	28/29/30/29/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Osa-M	2	-	-	-	3	82/60/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	間	-	-	-・-	40
P-20M	2	-	-	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	15
A-244S	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8
57mm機関砲	12	-	-	-	2	30/54/36/66/27/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 コーラ　価格 16000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ コルベット ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 - ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	18	150	5	6	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/3
回避力	31/31/30/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Kh-35	8	-	-	-	6	0/0/0/0/62/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	30
9M32ストレラ2	2	-	-	-	3	46/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

ククリ級コルベットの対艦ミサイルをSS-N-25に換装した改良型。

名称 ヴィール　価格 10000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ コルベット ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 - ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	14	120	6	8	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	37/33/20/32/43
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
P-20M	2	-	-	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	15
9M32ストレラ2	2	-	-	-	3	46/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
76mm砲	8	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

ソ連のタランタル型ミサイル艇を輸入したもの。ライセンス生産もされている。

名称 スバドラ　価格 22000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ コルベット ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 破壊 ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	15	160	5	6	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	31/31/30/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ダナシュ	1	-	-	-	5	0/0/52/74/0/0/0	-/-/12/-/-	攻	間	-	○	30・-	100
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

射程250kmの水上発射弾道ミサイル「ナダッシュ」を、小型艦であるコルベットに搭載した、インドのユニークなミサイル艦。

名称 オーサII　価格 3500

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 高速ミサイル艇 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 - ／ 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	50	6	7	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	35/32/19/30/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
P-20M	2	-	-	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	15
30mm機関砲	8	-	-	-	2	16/58/16/56/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

ソ連製で、現代のSSM装備の高速ミサイル艇の手本となった。4基のSSM発射筒は仰角をつけて配置されている。船体構造や電子装備は比較的貧弱。

名称 ゴルシコフ改　価格 55000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 空母 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 搭載 補給 ／ 搭載可能兵器 艦載×3 ヘリ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	35	450	5	6	8

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	6/5/5/6/3
回避力	34/35/33/34/35
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M330キンジャル	12	-	-	-	3	75/70/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	30
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

元はソ連のキエフ級空母アドミラル・ゴルシコフで、退役していたが本格的STOL空母への改造費をインドが支払うことで購入が決定された。

名称 ヴィラート　価格 40000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ ヘリ空母 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 搭載 補給 ／ 搭載可能兵器 VTOL×3 ヘリ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	30	450	5	6	4

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	5/4/4/5/3
回避力	34/30/38/35/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
バラク	6	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

元はイギリスの空母ハーミーズ。シー・ハリアー用のスキー・ジャンプ台を持つ。

名称 マガール　価格 15000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 揚陸艦 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 搭載 補給 ／ 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	200	4	5	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	28/29/31/30/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○	-・-	2
補給物資	20	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

イギリスが購入したLST3001型揚陸艦アヴェンジャーを購入した。

名称 輸送艦　価格 6000

兵種タイプ 艦船 ／ 移動タイプ 海上 ／ 兵器タイプ 輸送艦 ／ 搭乗タイプ - ／ 兵器特性 搭載 ／ 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	20	350	4	5	-

高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 500
通移 4	高移 5	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給を[illegible]支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する[illegible]を担う。

名称 シシュマール　価格 10000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 60
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 4 / 3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
AEG-SUT	5	-	-	-	8	0/0/0/0/60/52/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-

ドイツの209型潜水艦のインド向け輸出型。現在4隻が在籍している。沈没[illegible]の脱出用に全乗組員40名が乗ることが可能なカプラー脱出球を持つ。

名称 キロ　価格 13000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 22	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 1 / 1 / 4 / 3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
TEST-71M	4	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	直間	○	-

複殻式で涙滴型という海自潜水艦に似た構造を持つ。一部の艦はセイル[illegible]に対空ミサイルを装備しているといわれる。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メ[illegible]

中国軍の特徴

軍事支出は近年驚異的な伸びを示している。これは軍の核開発や通常戦力の顕著な近代化という動向を示す。また、ロシアからの航空機と艦艇を中心に、世界で唯一10億ドル以上の武器輸入を行っている。保有している兵器はアメリカ、ロシアにならんで種類は多くそろっているが、高性能な戦闘機は保有していないなど軍の近代化よりも核兵器の開発・生産に集中した過去があるため実は全般的に非力。しかし近代化された一部の兵器もないことはない。

名称 殲撃11型(ジアンジー11)　価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 100
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	50/51/36/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	2	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
霹靂7	2	1	-	-	3	70/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	3
500lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 殲撃10型(ジアンジー10)　価格 5500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 80
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	40/45/36/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
霹靂11	3	0	0	-	3	72/60/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	間	○	-	-・-	10
霹靂9	1	1	1	-	3	76/74/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
C-801	0	0	2	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	35
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 殲撃8型II(ジアンジー8II)　価格 3800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	36/38/32/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
霹靂11	1	0	0	-	3	72/60/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	間	○	-	-・-	10
霹靂7	1	1	1	-	3	70/70/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	3
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	1	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 殲撃7型(ジアンジー7)　価格 3400

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 13	高移 17	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	35/36/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
霹靂5	2	1	-	-	3	58/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	2
500lbs爆弾	0	1	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
22mm機関砲	3	3	-	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

主翼のデルタ翼と切り詰めたようなノーズが特徴。Mig-21のコピー機。

名称 Su-30MKK　価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 90
通移 12	高移 16	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5 / 4 / 3 / 4 / 1
回避力	44/45/42/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-77	0	0	2	-	3	86/78/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	18
R-73	1	1	2	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	5
500lbs爆弾	3	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
KH-59M	0	2	0	-	6	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 殲轟7型(ジアンホン7)　価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 10	高移 14	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	34/38/38/37/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
霹靂7	1	1	1	-	3	70/70/0/0/0 0 0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	3
1000lbs爆弾	2	1	0	-	3	0/0/45/55/32 0 0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
C-802	0	0	1	-	5	0/0/0/0/58 0 0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	45
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0 0 0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 強撃5型(ジアンジー5)　価格 3200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 10	高移 14	ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	26/30/35/38/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
500lbs爆弾	2	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	3	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
C-801	0	0	1	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	35
霹靂5	1	1	1	-	3	58/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	2
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

[illegible]→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 轟炸6型(ホンジャー6)
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	160	9	12	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 3 / 4 / 1
回避力	24/33/38/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
2000lbs爆弾	4	0	-	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25
C-601	0	2	-	-	12	0/0/0/0/55/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	
23mm機関砲	8	8	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	

ソ連の中型爆撃機として、Tu-16バジャーをベースに開発された。

名称 A-50 メインステイ
価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	10	13	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	12 / 4 / 2 / 2 / 1
回避力	19/28/34/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	

機体容積の大きい輸送機を旧ソビエトのベストセラー重輸送機II−76をベ
スにした早期警戒機で、能力的には低空目標なら200km、高空目標なら300
kmの距離から探知可能であるとされ、米軍のE−3とほぼ同等。

名称 殲偵7型(ジアンジェン7)
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	60	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 7 / 8 / 1
回避力	31/32/35/36/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
霹靂5	1	-	-	-	3	29/13/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

Mig-21を元に旧ソ連と共同開発されていたが、途中で両国の関係が悪化し
中国で独自に作られた。殲偵6型より速度は速いが、航続距離が短い。武器は
装備しているものの、戦闘能力は低い。

名称 殲偵6型(ジアンジェン6)
価格 3200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	75	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 2 / 6 / 7 / 1
回避力	30/34/31/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
30mm機関砲	3	-	-	-	2	27/30/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	

ソ連のMig-19を中国でライセンス生産した機体。戦闘機「殲撃6型」の偵察
機型で、前脚の後方に引込式のカメラを装備している。古い機体が多いが中
国ではまだ現役である。

名称 水轟5型(シュイホン5)
価格 6500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	10	165	8	10	5

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 3 / 3
回避力	16/24/28/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
YU-3	3	-	-	-	10	0/0/0/0/46/40/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	
C-101	4	-	-	-	8	0/0/0/0/36/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	
23mm機関砲	3	-	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	

ペイロードが10,000kgと大きく、対艦攻撃機や救難機にも用いられる。

名称 運輸8型(ユンシュー8)
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両 ×1 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	20/29/34/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	

ソ連のAn-12輸送機のライセンス生産型。An-12との最も大きな外見上の
違いは轟炸6型爆撃機のデザインを利用したガラス張りの機首である。100
機近くが生産されている。

名称 轟油6型(ホンヨウ6)
価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	200	9	12	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	21/29/30/34/34
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
補給物資	-	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	

殲撃8型戦闘機の空中給油用に、イスラエルなどから技術を輸入して轟炸6型
爆撃機から改造された。両翼に1つずつ給油ポッドを持ち、同時に2機の給油
が可能である。

名称 SA-342M ガゼル
価格 1600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	18/23/21/19/39
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
HOT	3	0	1	-	3	0/0/64/21/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	
対地ロケット	0	4	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
機関銃	0	0	3	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	

機体全般を流線型にしており、比較的小型で航続距離が長い攻撃ヘリ。

名称 Mi-17 ヒップH
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	16/20/18/17/17
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	
9M114	0	2	0	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1

Mi-8を新たに設計し、エンジンを強化、チャフやフレア投射機を装備した。

名称 Mi-8 ヒップ
価格 2000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	16/19/18/17/17
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9M14Mマリュートカ	0	2	0	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

共産圏の傑作中型ヘリで輸送任務だけではなく、ガンシップとしても使われる。

名称 直昇9型(ジーシェン9)
価格 2000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
紅箭8	0	1	-	-	3	0/0/60/18/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

フランスのSA365Nドーファン2のライセンス生産型。29機目からは
SA365N1をベースとしている。エンジンを換装した性能向上型も存在する。

名称 直昇5型(ジーシェン5)
価格 1500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	6	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	15/18/17/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
紅箭73	0	1	-	-	3	0/0/50/10/24/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4

ソ連のミルMi-4ハウンドのライセンス生産型。約350機が生産された。エン
ジンは単発だが、貨物搭載量が多く、盲目飛行・夜間飛行も可能。

名称 Ka-28ヘリックス
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力	14/16/17/18/18
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
UMGT-1ME	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

ロシアから購入した「ソブレメンヌイ」級駆逐艦「杭州」・「福州」に搭載する
ために購入された。二重反転式メイン・ローターが外観上の特徴である。

名称 武直9型A(ウージー9A)
価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
A-244S	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

直昇9型の武装型。ルーフ上のジャイロ安定化された光学装置と兵器搭載用
パイロンが特徴である。現在40～60機が配備されていると言われている。

名称 98式戦車
価格 1300

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	33/35/44/41/41
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/65/55/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

中国の初の国産戦車である90-II式戦車をさらに改良し、生産は98年から開
始された。それまでの戦車と比べ格段に高額で生産ペースは上がっていない。

名称 88式戦車C
価格 1100

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	32/34/41/39/39
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/63/52/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

88式戦車Bの発展型ではあるが、装甲に複合装甲が導入されるなど、外観・主
武装などは一新されている。パキスタンにも輸出されている。

名称 88式戦車B
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/38/38/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/66/54/38/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

従来の中国製戦車の外観は踏襲しているが、西側並みの射撃統制システムを
搭載し、機動性能面でも西側の水準に達した主力戦車。

名称 69式戦車
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/37/38/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/62/52/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

59式戦車のノウハウを得て生産した。100mm滑腔砲も搭載されたが、
100mmライフル砲搭載のものが主に生産され、イラクなどに多数輸出された。

名称 59式戦車
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 主力戦車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	30/32/35/36/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/60/50/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

ソ連のT-54中戦車のライセンス生産型が6,000両近く配備された。
高速徹甲弾であったが、後に改修されAPFSDS弾が採用された。

名称 86式歩兵戦車
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/24/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
紅箭73	1	-	-	-	3	0/0/50/10/24/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
73mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

ソ連のBMP-1歩兵戦車の派生型。水陸両用であるが、水中でも軌道を用い

名称 WZ-551
価格 650

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
25mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/36/54/10/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

ドイツ製のディーゼル機関を持つ。水陸両用で、装甲は85式装甲車より
防御力が高められている。

名称 85式装甲車
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

63式装甲車をもとにしており、共用部品も多いが、転輪が5個に増えてい
内容積が30%増していたり、各種改良が施されている。タイなどにも
れている。

名称 77式装甲車
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

63式装甲車をもとにしている。主に海兵隊で使用され、85mm対戦
122mm榴弾砲を搭載した型式と兵員輸送型が存在する。

名称 YW-531
価格 200

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	23/25/21/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

中国が初めて本格的に開発した国産装甲兵員輸送車。イラクや北朝鮮
輸出されており、ベトナム戦争や湾岸戦争でも実戦に使用された。浮航
持ち水上を6km/hで航行できる。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 兵器特性 搭載 装甲軟
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラック
軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力
いが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 BMD-3
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬 空挺
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
30mm機関砲	3	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

従来のBMDとは一線を画すもので、空挺部隊用としては重量が重い。

名称 99式軽戦車
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	25/28/27/33/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ
105mm砲	3	-	-	-	3	0/0/60/56/36/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-

63式軽戦車の後継型。しかし、完全な新設計ではなく63式軽戦車の
鋼製装甲を施し、砲塔と火器管制システムを一新させている。

名称 63式軽戦車
価格 550

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	25/28/27/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	3	-	-	-	2	0/0/54/56/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ソ連のPT-76水陸両用軽戦車をベースにした火力増強型。これに伴い車体容積も増加させている。水上での浮航はウォータージェットを使用する。

名称 62式軽戦車
価格 450

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	25/29/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	3	-	-	-	2	0/0/54/56/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

外観は中国の59式戦車に似ているが、全体的に小型化されている。重力の割に強力なエンジンを搭載しているため、機動性は良好である。

名称 北京212(ベイジン212)
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 偵察車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

0.5トンクラスの4WD。5人乗りのものと7人乗りのものが存在する。兵員輸送車や電子戦車両、指揮車両など多目的に使用されている。

名称 89式対戦車自走砲
価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	26/29/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/67/57/36/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

83式自走砲と同じ車体に半自動装填式の120mm砲を搭載している。120mm砲は2,000mの距離からT-72BMやT-80の装甲を貫く威力を持つ。

名称 92式ATGW
価格 850

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
紅箭8	3	-	-	-	3	0/0/60/18/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

85式ATGWの発展型で、車体が90式装甲兵車に変わっている。搭載しているD-30は通常弾での射程は15kmであるが、長射程弾を用いると21kmに伸びる。

名称 85式ATGW
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	23/25/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
紅箭8	3	-	-	-	3	0/0/60/18/42/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

85式装甲兵車の車体にD-30 122mm榴弾砲を国産化したものを搭載している。最大発射速度は毎分6～8発で、車内に40発を搭載している。

名称 北京212/無反動砲
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/55/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

0.5トンクラスの4WD。5人乗りのものと7人乗りのものが存在する。兵員輸送車や電子戦車両、指揮車両など多目的に使用されている。

名称 2S23ノナSVK
価格 400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ 車両 / 搭乗タイプ 車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/24/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm迫撃砲	4	-	-	-	3	0/0/48/64/24/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

大型8輪式の装甲兵員輸送車をベースにしており、良好な機動性能を持つ。2S9よりも火砲や自動装填装置などを無理なく搭載することが可能。使いやすい上に、整備面でも低コストに抑えることができる。

名称 PLZ-45
価格 1400

兵種タイプ 装甲硬 / 兵器タイプ 自走砲 / 兵器特性 装甲硬
移動タイプ キャタピラ / 搭乗タイプ 重車両 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/27/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

アメリカのM109シリーズを参考にしたとされ、外観などはよく似ている。GPSなどの最新機器を持ち、半自動装填装置も備えている。

名称 89式自走砲 価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料65 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/26/27/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
122mm砲 4 - - - 3 0/0/50/48/26/0/0 -/-/4/4/- 全 直間
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/-/- 防 直
77式水陸両用装甲兵員輸送車の車体に85式122mm牽引型榴弾砲の改良型を搭載している。ディジタル式の火器管制システムを持つ。

名称 83式自走砲 価格 1100
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料70 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 24/26/26/29/29 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
152mm砲 4 - - - 3 0/0/53/56/28/0/0 -/-/4/4/- 全 直間
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/-/- 防 直
車体は装甲鋼板の溶接構造で、レイアウトは標準的な近代的自走砲のスタイルを踏襲したものとなっている。主砲の152mm砲の最大射程は17.23km。

名称 54-1式自走砲 価格 600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 23/25/21/28/28 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
122mm砲 4 - - - 3 0/0/50/48/26/0/0 -/-/3/3/- 全 直間
機関銃 5 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/-/- 防 直
85式装甲兵員輸送車の車体に122mm榴弾砲を搭載している。主砲は固定形式ではなく、オープントップであり、前面にしか装甲が施されていない。

名称 85式自走迫撃砲 価格 400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 25/27/24/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
81mm迫撃砲 3 - - - 3 0/0/40/56/20/0/0 -/-/2/2/- 全 直間
YW531H装甲兵車の車体をベースに、後部の兵員室を改設計し、122mm榴弾砲を搭載している。車体が小型な割りに乗員は6名と多い。一応浮航性も備えている。

名称 83式152mm砲 価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移7 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 1/2/3/3/1 回避力 28/34/40/36 迎撃範囲 0/0/0/0
152mm砲 10 - 3 0/0/53/56/28/0/0 -/-/5/5/- 全 直間

名称 83式122mm砲 価格 650
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移7 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 1/2/3/3/1 回避力 29/35/42/36 迎撃範囲 0/0/0/0
122mm砲 10 - 3 0/0/50/48/26/0/0 -/-/4/4/- 全 直間

名称 59式130mm砲 価格 900
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移6 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 1/2/3/3/1 回避力 28/34/40/36 迎撃範囲 0/0/0/0
130mm砲 10 - 3 0/0/53/52/31/0/0 -/-/5/5/- 全 直間

名称 54式122mm砲 価格 600
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移6 高移7 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 1/2/3/3/1 回避力 29/35/43/36 迎撃範囲 0/0/0/0
122mm砲 10 - 3 0/0/50/48/26/0/0 -/-/3/3/- 全 直間

名称 WM-80 価格 1600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料80 / 通移7 高移8 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 19/23/14/19/19 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
273mmロケット弾 3 - - - 3 0/0/48/76/22/0/0 -/-/6/6/- 攻 間
237mm 83式多連装ロケット・システムを自走化したもの。4枚フィン付きのロケット弾の最大速度はマッハ3で、最大到達高度は30,000mと言われている。

名称 89式自走ロケット 価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料70 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 23/28/24/24/24 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
122mmロケット弾 4 - - - 3 0/0/38/65/10/0/0 -/-/3/3/- 攻 間 2
機関銃 4 - - - 1 0/12/6/48/0/0/0 -/-/1/1/- 防 直 0
車体前部に最装填用のロケット弾を収容したコンテナーが搭載されており、一段上がった後部には限定回転式の架台に40連装ランチャーを備える。

名称 70式自走ロケット 価格 600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 1/2/2/2/1 / 回避力 22/26/22/23/23 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
130mmロケット弾 2 - - - 2 0/0/40/66/10/0/0 -/-/3/3/- 攻 間 1
63式装甲兵車に背負式に搭載されている。ランチャーは上に10基、下に9基の配列で、1基当たりの重量は10.5kgと比較的軽量である。

名称 東風11号(トンブー11) 価格 2800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 兵器特性 装甲硬 変形 / 搭乗タイプ 車両 破壊 装甲硬 変形
編成数10 耐久20 燃料95 ECM -
変形前: 通移6 高移7 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 20/25/18/19/19 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移0 高移- 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 28/35/24/23/23 迎撃範囲 0/0/0/0/0
東風11号 1 - 5 0/0/55/75/0/0/0 -/-/15/-/- 攻 間 3 130

名称 PGZ-95 価格 2000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料70 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 3/4/2/2/1 / 回避力 41/37/25/33/33 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
QW-2 2 - - - 3 48/72/0/0/0/0/0 2/2/-/-/- 全 直間 8
25mm機関砲 6 - - - 2 38/66/30/52/11/0/0 1/1/1/1/- 全 直 1
新設計の軌道完全装甲式の車体上に25mm機関砲4門とSAM 4発を備えた動力式砲塔を搭載している。構成的にはイタリアのSIDAM25とよく似ている。

名称 88式対空自走砲 価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料70 / 通移5 高移6 ECM -
索敵範囲 3/4/2/2/1 / 回避力 38/37/30/31/31 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
37mm機関砲 5 - - - 2 38/60/46/55/12/0/0 1/1/1/1/- 全 直 1
69式戦車の車体に連装37mm対空機関砲を搭載した、中国初の完全自動式の対空自走砲。砲台は完全密閉式で、頂部にレーダーと火器管制機器を持っている。

名称 80式対空自走砲 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料70 / 通移4 高移5 ECM -
索敵範囲 3/4/2/2/1 / 回避力 34/36/29/30/30 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
57mm機関砲 5 - - - 3 42/60/55/56/24/0/0 1/1/1/1/- 全 直 1
69式戦車の車体にソ連製(ただし、イラクから輸入された)のZSU-57-2砲台を載せた形になっている。火器管制システムは持たない。

名称 90式 価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移7 高移8 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 3/4/2/2/1 回避力 45/48/28/32/32 迎撃範囲 0/0/0/0/0
35mm機関砲 8 - 2 47/70/42/52/12/0/0 1/1/1/1/- 全 直 1

名称 74式 価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 兵器特性 装甲軟 変形 隠蔽
編成数10 耐久20 燃料85 ECM -
変形前: 通移7 高移8 索敵範囲 1/2/2/2/1 回避力 21/24/18/20/20 迎撃範囲 0/0/0/0/0
変形後: 通移1 高移1 索敵範囲 3/4/2/2/1 回避力 45/48/28/32/32 迎撃範囲 0/0/0/0/0
37mm機関砲 8 - 2 38/60/46/55/12/0/0 1/1/1/1/- 全 直 1

名称 9K330 トールM1 価格 1800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬
編成数10 耐久20 燃料75 / 通移6 高移7 ECM -
索敵範囲 4/4/2/2/1 / 回避力 42/44/26/29/29 / 迎撃範囲 0/0/0/0/0
9M330 4 - - - 3 70/62/0/0/0/0/0 3/3/-/-/- 全E 直間 16
ロシア製の世界最初の移動式地上ベース垂直発射ミサイルシステム。ライセンス生産も予定されている。自律型だが、統合防空システムに組み込むことも可能。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 紅旗61（ホンキィ61） 価格 1000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 自走対空ミサイル 搭乗タイプ 車両

トラックの荷台に2基のSAMを搭載しており、通常はトラック4台で1中隊を構成する。SAMはマッハ3で飛翔し、最大射程は12,000mである。

名称 クロタル 価格 1200 兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両 兵器タイプ 自走対空ミサイル 搭乗タイプ 車両

旅大型駆逐艦「西安」・「銀川」に8連装発射機が1基ずつ搭載されている。さらに、ライセンス生産したものは旅滬型駆逐艦に搭載されている。

名称 S-300PMU 価格 5000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 対空ミサイル車両

名称 紅旗2（ホンキィ2） 価格 1600 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 対空ミサイル車両

名称 CSS-C-8 価格 3500 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 対艦ミサイル車両

名称 CSS-C-7 価格 2400 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 対艦ミサイル車両

名称 CSS-C-2 シルクワーム 価格 1600 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 対艦ミサイル車両

名称 東風21号（トンプー21） 価格 40000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 弾道ミサイル車両

名称 東風3号（トンプー3） 価格 36000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 弾道ミサイル車両

名称 防空レーダー 価格 1000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ レーダー車両

名称 補給車 価格 800 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両 兵器タイプ 補給車

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 歩兵 兵器タイプ 歩兵

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵 価格 450 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 歩兵 兵器タイプ 歩兵

名称 空挺部隊 価格 400 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 歩兵 兵器タイプ 歩兵

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊 価格 1000 兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 歩兵 兵器タイプ 歩兵

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊 価格 800 兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ 兵器タイプ 工作部隊

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 旅海改 価格 36000 兵種タイプ 艦船 移動タイプ 海上 兵器タイプ 駆逐艦

名称 杭州（カンソウ） 価格 35000 兵種タイプ 艦船 移動タイプ 海上 兵器タイプ 駆逐艦

名称 旅海(ルーハイ) 価格 30000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	32	燃料	300
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/3
回避力	34/32/31/36/35
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-802	4	-	-	-	5	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
紅箭7	4	-	-	-	3	70/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
A-244S	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
37mm機関砲	12	-	-	-	2	24/62/20/60/14/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 旅滬(ルフ) 価格 24000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	30	燃料	250
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/3
回避力	32/30/31/36/35
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-801	2	-	-	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
紅箭7	2	-	-	-	3	70/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
A-244S	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
37mm機関砲	12	-	-	-	2	24/62/20/60/14/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 旅大(ルダ) 価格 18000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	28	燃料	180
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/2
回避力	26/28/30/30/26
迎撃範囲	2/2/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-201	3	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
130mm砲	10	-	-	-	3	36/54/61/76/58/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
57mm機関砲	12	-	-	-	2	30/54/36/66/27/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
FQF-2500	2	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 江衛(ジァンウェイ) 価格 22000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	26	燃料	200
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/3
回避力	30/31/30/31/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-801	3	-	-	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
紅箭61	1	-	-	-	3	66/68/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全E	直	○	-	[illegible]	[illegible]
RBU-1200	4	-	-	-	8	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 江湖(ジァンフー) 価格 15000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	18	燃料	180
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/2
回避力	27/28/29/29/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
HY-1	2	-	-	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
37mm機関砲	12	-	-	-	2	24/62/20/60/14/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
RBU-1000	1	-	-	-	6	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 候新(ホウシン) 価格 5000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	10	燃料	80
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	37/33/20/31/42
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-801	1	-	-	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
37mm機関砲	6	-	-	-	2	24/62/20/60/14/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

海情型哨戒艇と共通の船体を持つ。1991年に存在が確認され、現在約20隻が就役している。SSM発射筒は連装のものを2基搭載している。

名称 黄蜂(ヒュアンフェン) 価格 3000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	8	燃料	50
通移	6	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	35/32/19/30/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-201	2	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
30mm機関砲	6	-	-	-	2	16/58/16/56/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

ソ連海軍の代表的なミサイル艇であるオーサ級をライセンス生産したもの。外観的にはオリジナルとほとんど変わらないが、装備に改修が施された。

名称 玉庭(ユーティン) 価格 12000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	20	燃料	200
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/3/1
回避力	29/30/30/30/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
37mm機関砲	5	-	-	-	2	24/62/20/60/14/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-		-	[illegible]	[illegible]

バウ・ドアを持つLST型で、後部にヘリコプター甲板とエア・クッション型揚陸艇を収容可能なウェル・ドックを有する。LCVPも煙突脇の両舷に搭載可能。

名称 輸送艦 価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	1	耐久	20	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	[illegible]	[illegible]

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦 価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	20	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	- -	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 093型 価格 45000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	28	燃料	999
通移	5	高移	7	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	31/32/28/37/36
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
YU-4	6	-	-	-	10	0/0/0/0/52/45/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- -	12
C-802	3	-	-	-	5	0/0/0/0/59/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	- -	40

ロシアのヴィクターⅢ型の設計をもとにした原潜。ロシアの設計家が協力したが、セイルの形は従来の中国の潜水艦のものに類似している。

名称 キロ 価格 13000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	22	燃料	70
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
TEST-71M	4	-	-	-	10	0/0/0/0/58/60/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- -	15
USET-80	2	-	-	-	12	0/0/0/0/62/50/0	-/-/-/4/4	全	直間	○	-	- -	24

複殻式で涙滴型という海自潜水艦に似た構造を持つディーゼル潜水艦。一部の艦はセイル部分に対空ミサイルを装備していると言われる。

名称 宗(ソン) 価格 9000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	16	燃料	60
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/2
回避力	29/30/28/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
YU-4	2	-	-	-	10	0/0/0/0/52/45/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- -	12
YU-1	4	-	-	-	10	0/0/0/0/45/0/0	-/-/-/1/-	全	直	○	-	- -	4

ディーゼル推進式の通常型潜水艦。国産であるが、装備品などにかなり西側のものを導入している。水中雑音はかなり高く、発見されやすい問題がある。

名称 漢(ハン) 価格 35000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	18	燃料	999
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/2
回避力	28/29/27/33/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
YU-3	5	-	-	-	10	0/0/0/0/46/40/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	- -	6
C-801	2	-	-	-	5	0/0/0/0/58/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	- -	20

中国海軍が建造した初の原潜。動力源に問題があり、現在5隻所有されているが、稼働率は高くない。ミサイルは浮上時にのみ発射可能と見られている。

名称 ロメオ 価格 5000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	40
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/3/2
回避力	18/18/24/22/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SET-65	4	-	-	-	10	0/0/0/0/48/45/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	- -	5

ソ連のロメオ型をコピーしたもの。1960年代から80年代にかけて100隻近くが建造され、北朝鮮などにも引き渡されている。SSMを搭載した改造型も存在する。

名称 094型 価格 70000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	28	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	28/31/24/32/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
巨浪2	5	-	-	-	5	0/0/80/85/0/0/0	-/-/38/-/-	攻	間	-	○	- 30	220
YU-4	8	-	-	-	10	0/0/0/0/52/45/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	- -	12

夏型に代わる新型戦略原潜。船型も大型化し、16発搭載可能なSLBMも射程が夏型の2,000kmから8,000kmへと大幅に伸びると言われている。

名称 夏(シア) 価格 45000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 戦略型潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 射撃 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	24	燃料	999
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/2
回避力	25/28/22/26/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
巨浪1	4	-	-	-	5	0/0/76/80/0/0/0	-/-/22/-/-	攻	間	-	○	- 30	180
YU-3	8	-	-	-	10	0/0/0/0/46/40/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	- -	7

中国が初めて建造した戦略原潜。搭載ミサイルの実用化にてまどり、起工から就役まで10年近くを要した。小型なため、SLBM搭載数は12発にとどまる。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

South Korean

韓　国

韓国軍の特徴

現実の韓国軍は陸と空に重点が置かれている。それは、陸続きである北側の北朝鮮を常に警戒しているからだ。米韓ミサイル協議で韓国による軍用ミサイルの独自開発、生産、配備を認められ、北朝鮮の弾道ミサイルに対抗して保有する射程300kmの米国製ATACMSは強力。大戦略にもATACMSが配備される一方で旧式兵器も存在する。兵器は防衛を重視しており、航空機には爆撃機がなく、空母も保有していない。特徴的には日本に似た内容だ。

名称 F-16C ファイティングファルコン　価格 5000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	41/45/35/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	1	0	0	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	1	1	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	2	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
AGM-84ハープーン	0	0	1	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-4 ファントムII　価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	13	17	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	35/38/31/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-7スパロー	2	0	-	-	3	76/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	2	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	0	3	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	3	3	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 F-5E タイガーII　価格 3800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	35/38/33/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-9サイドワインダー	2	1	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
1000lbs爆弾	0	2	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	57/59/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

F-5A/Bの改良発展型として開発されタイガーIIのニックネームがついた。

名称 F-15K　価格 7000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	120	12	16	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/3/4/1
回避力	40/42/38/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
AIM-120AMRAAM	0	2	-	-	3	89/70/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	全E	直間	○	-	-
AIM-9サイドワインダー	2	2	-	-	3	78/75/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-
誘導爆弾	3	0	-	-	4	0/0/65/70/52/0//0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1
20mmバルカン砲	4	4	-	-	2	59/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-

名称 E-767　価格 18000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/6/2/2/1
回避力	19/27/32/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

警戒管制システムを搭載した早期警戒管制機（AWACS）。速度性能に優れ、遠隔の目的地に短時間で到着できる。また航続時間が長く、高々度で哨戒できることにより広範なエリアの監視が可能である。

名称 RF-4　価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	100	13	17	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/7/8/1
回避力	31/34/35/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

アメリカで生産されたファントムに近代化を施した。機首を改造し、機首下側にカメラ類を装備した。ベトナムでも重要な偵察情報を提供した。元々戦闘機なので敵地へ深く侵入した偵察などにも使用される。

名称 RF-5E タイガーアイ　価格 4800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	50	11	14	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/7/8/1
回避力	31/34/37/38/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-

最初に開発されたF-5AフリーダムファイターにJ85-21エンジンを2基搭載した発展型制空戦闘機F-5Eの偵察型。機関砲以外の兵装も搭載可能。E型やF型は多数の国で現役で活躍している。

名称 P-3C オライオン　価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	9	11	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/4/4
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.50	2	4	-	-	4	0/0/0/0/0/58/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8
AGM-84ハープーン	2	0	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50

急増するソ連潜水艦隊に対抗して、ハイピッチで導入された高価な哨戒機。複雑化した対潜戦を迅速、的確に行なう高度な情報処理能力を有する。

名称 S-2E トラッカー　価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	80	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/4/4
回避力	22/28/33/40/40
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

グラマン社製トラッカーの胴体を延長したタイプ。D型にジュリー／ジェゼベル装置と戦術航法装置を追加した機体。現在では　P−3オライオンに更新され退役しつつある。

名称 C-130H ハーキュリーズ　価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両 ×1 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多い。

名称 AH-1S コブラ　価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/21/21/18/18
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	2	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
20mm機関砲	3	3	-	-	2	0/40/33/62/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

UH-1を発展させて作られた西側初の戦闘ヘリ。機首に機関砲を持つ。

名称 UH-60 ブラックホーク　価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AGM-114ヘルファイア	0	4	-	-	4	0/0/66/36/50/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	12
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

米陸軍がベトナム戦争を教訓にUH-1イロコイの後継機として開発した輸送ヘリ。UH-1と比べ速度が速く、耐弾性、整備性も向上している。

名称 UH-1 イロコイ　価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	0	2	0	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
機関銃	4	0	0	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

アメリカのベル社が開発した中型ヘリコプター。15人の人員を乗せられる。

名称 CH-47 チヌーク　価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両 ×1 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	13/16/17/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

米陸軍が砲兵用重輸送ヘリとして採用したもので、機体下に155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。兵員のみなら機体内のキャビンに最大59名を乗せられる。タンデムローターが特徴。

名称 ヒューズ500MD　価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	40	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/4/5/1
回避力	16/19/20/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

米軍訓練用であったモデル269から発展していった。対戦車ミサイル4門に62mmミニガンポッドを備える。乗員2名に兵員4名が搭乗可能。

名称 スーパーリンクス　価格 2300

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/3/3/4/4
回避力	17/21/18/16/16
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

Mk.8の輸出型。従来のリンクスに比べローターを改めて設計し直し性能向上と騒音低下を図っている。韓国が最初に発注し、12機が納入されている。

名称 SA-316
価格 1800
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 45 / 通移 7 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 2/3/3/6/1
回避力 15/18/17/18/18
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

アルエートⅢとも呼ばれるフランス製ヘリ。各国で偵察、近接支援、対地攻撃、対潜哨戒用に活躍し、インドなどではライセンス生産も行われた。

名称 T-80U
価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 33/35/46/44/44
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/70/59/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
9M119リフレクス	1	-	-	-	2	0/18/62/6/15/0/0	-/2/2/2/-	攻	直間	○	-	-·-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

T−80のエンジンを改修し、問題だった燃費や機動力も改善された。

名称 K-1A1
価格 1500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 30 / 燃料 65 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 33/35/44/44/44
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
120mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/70/59/41/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

K1の発展型で主砲を44口径120mm滑腔砲に換装した。複合装甲の防御力を強化した全備重量54.5tで完成した。2001年より装備が始まっている。

名称 K-1
価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 33/35/40/43/43
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/69/57/40/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

韓国は一環してアメリカから供与された戦車を主力としていたが驚異的な経済発展の後、M1エイブラムスのメーカーと協同で開発した戦車である。

名称 M-48A5
価格 900
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 4 / 高移 5 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 31/33/39/39/39
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	5	-	-	-	3	0/0/66/54/36/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/-/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

M-48の最終シリーズで、発展型のM60で採用された105mm砲に換装された点が最大の特徴。射撃統制システムも更新されている。

名称 M-47
価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 35 / 通移 4 / 高移 5 / ECM 5
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 31/33/38/38/38
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	5	-	-	-	2	0/0/65/54/32/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

パットンという名称が付けられ、日本の61式戦車に外観がよく似ている。振動などにより正確な距離測定ができないという欠点を持つ。

名称 BMP-3
価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 26/29/28/33/33
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9K116バスチオン	1	-	-	-	3	0/0/64/18/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10
100mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/56/44/22/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
30mm機関砲	3	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

名称 M-113
価格 350
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 24/26/23/31/31
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

59年に制式化された装甲兵員輸送車。乗員の他に完全武装の兵士11名を収容可能。アルミ合金を多用した箱型の単純な構造は量産性も高く、多くの国で採用され、西側の代表的装備の1つとなった。

名称 LVTP-7
価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 6 / 高移 7 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 23/26/22/30/30
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	8	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

現在はAAV-7と呼ばれている水陸両用装甲車。水上での浮航はウォータージェットを使用する。前部は機関部で、兵員室は後部にあり、25名の兵員を収容する。

名称 K-200A1
価格 400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 70 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 24/26/25/31/31
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

アメリカのAIFVを土台にしている。馬力に余裕があるため、機動力に優れる。指揮車・回収車などさまざまな派生型が存在している。

名称 KM-900
価格 350
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 95 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 23/26/24/30/30
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

イタリアのフィアット車とOTOブレダ社が共同開発した装甲兵員輸送車タイプ6614のライセンス生産型。車輪の駆動により水上浮航可能である。

名称 トラック
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 100 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 24/27/22/30/30
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 KM410
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/4/3/1
回避力 27/29/28/26/26
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-·-	0

ウィリスジープの流れを組んでおり、韓国陸軍で最も標準的な軽車両。車体を延長したKM410Lなど非常に多くの派生型が存在する。

名称 KM412
価格 400
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/3/3/1
回避力 26/28/27/25/25
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	3	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	10

KM410の派生型の1つ。後席にアメリカのBGM-71　TOW対戦車ミサイルを搭載している。TOWは固体ロケット燃料を使用し、射程は4km。

名称 KM414
価格 200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 10 / 燃料 65 / 通移 7 / 高移 8 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/3/3/1
回避力 26/28/27/25/25
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
106mm無反動砲	4	-	-	-	2	0/0/52/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-·-	1

KM410の派生型の1つ。後席にM40106mm無反動砲を搭載している。M40は日米を含む世界各国で採用されており、日本では60式とよばれている。

名称 M-110
価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 22/25/21/24/24
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
203mm砲	4	-	-	-	4	0/0/52/56/35/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-·-	1

M-107と同時並行で開発が進められ、各コンポーネントを流用することによりコストの低減を図ったのが特徴。203mm砲の着弾威力はM-109の155mm砲の倍近く。

名称 M-109
価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 60 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 25/27/26/30/30
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-·-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-·-	0

現代の自走砲の基本スタイルを確立した。軽量化を図るため車体と砲塔は防弾アルミ合金の全溶接構造。これにより砲台としての剛性も得られている。

名称 M-107
価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 95 / 通移 5 / 高移 6 / ECM -
索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中) 1/2/2/2/1
回避力 22/25/21/24/24
迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
175mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/60/36/0/0	-/-/6/6/-	全	直間	-	-	-·-	1

M110と並行して開発されたキャノン砲。ベースはM110自走榴弾砲と同じものが用いられている。175mmキャノン砲M113が搭載されており66.78kgのHE弾を用い最大射程は通常の弾丸で実に30km以上を誇る。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 K-9 価格 1400 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走砲 移動タイプ キャタピラ
M-109の後継として韓国で自主開発され、155mm榴弾砲を搭載している。155mm砲の射程は約40kmと言われており、機動力も増している。
名称 K-242A1 価格 500 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走砲 移動タイプ キャタピラ
KIFV歩兵戦闘車の派生型の1つで、107mm自走迫撃砲を搭載している。車体は防弾アルミ製の全溶接構造で、水上浮航も可能である。
名称 M-101 価格 600 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引野砲 移動タイプ 車両
名称 M-114 価格 800 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引野砲 移動タイプ 車両
名称 KH-179 価格 1200 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引野砲 移動タイプ 車両
名称 KH-178 価格 900 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引野砲 移動タイプ 車両
名称 MLRS 価格 2500 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走ロケット砲 移動タイプ キャタピラ
M270自走発射機と、M26ロケット弾ATACMSミサイルから構成され、敵部隊や上陸用舟艇等の広域目標を瞬間的に撃破できる特科火力を持つ。その威力は湾岸戦争でも証明済みで、イラク軍を恐怖させた。
名称 九龍(クーリョン) 価格 800 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 自走ロケット砲 移動タイプ 車両
5tトラックKM809A1に36連装ランチャーを搭載したパッケージングになっている。ランチャーの駆動は油圧であるが、緊急時には手動でも可能。
名称 ATACMS 価格 5000 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対地ミサイル車両 移動タイプ キャタピラ
名称 飛虎(ヒボ) 価格 1600 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対空車両 移動タイプ キャタピラ
KIVF歩兵戦闘車の車体に30mm連装機関砲を搭載したパッケージングになっており、低空を飛行する目標に対して高い能力を発揮する。
名称 K-263 価格 900 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対空車両 移動タイプ キャタピラ
KIVF歩兵戦闘車の車体に20mm対空自走砲を搭載したパッケージング。毎分約3,000発を発射可能で、空だけでなく陸の標的に対しても威力を発揮する。
名称 L70 価格 450 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引対空砲 移動タイプ 車両
名称 GDF-003 価格 400 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引対空砲 移動タイプ 車両
名称 天馬(チョンマ) 価格 1400 兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走対空ミサイル 移動タイプ キャタピラ
KIVF歩兵戦闘車の車体にフランスのクロタル・ユニットを搭載。中〜低高度の防空の力に優れる。最新の電子機器により全天候能力を備える。
名称 ホーク改 価格 3000 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 対空ミサイル車両 移動タイプ 車両
名称 ハープーン 価格 4000 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 対艦ミサイル車両 移動タイプ 車両
名称 防空レーダー 価格 1000 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ レーダー車両 移動タイプ 車両
名称 補給車 価格 800 兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 補給車 移動タイプ 車両
弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵
価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	10
耐久	10
燃料	70
通移	3
高移	4
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵
価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	65
通移	2
高移	3
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 空挺部隊
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	10
耐久	10
燃料	50
通移	3
高移	4
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	10
耐久	30
燃料	65
通移	4
高移	4
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	75
通移	6
高移	7
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	[illegible]	[illegible]
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	[illegible]	[illegible]

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設置し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 KDX-2
価格 36000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	35
燃料	250
通移	5
高移	6
ECM	12
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	6 / 5 / 4 / 5 / 4
回避力	35/34/31/36/35
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SM-2MR	4	-	-	-	3	80/66/0/0/0/0/0	7/7/-/-/-	全E	間	-	-	[illegible]	[illegible]
RAM	4	-	-	-	3	70/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防E	直	-	-	[illegible]	[illegible]
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
Mk.46	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 廣開土大王(クァンゲトデワン)
価格 30000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 駆逐艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	32
燃料	220
通移	5
高移	6
ECM	4
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	5 / 4 / 4 / 5 / 4
回避力	33/31/30/34/33
迎撃範囲	2 / 2 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	4	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
RIM-7シースパロー	2	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
Mk.46	1	-	-	-	4	0//0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 蔚山(ウルサン)
価格 20000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	22
燃料	180
通移	6
高移	7
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	4 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力	31/32/30/30/33
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	[illegible]	[illegible]
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
40mm機関銃	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
Mk.46	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

名称 ポハン
価格 14000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	18
燃料	150
通移	5
高移	6
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	4 / 3 / 3 / 4 / 3
回避力	31/30/25/31/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
76mm砲	5	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	[illegible]	[illegible]
40mm機関砲	12	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]
Mk.46	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	[illegible]	[illegible]

ウルサン型を小型にしたような船型で、1～4番艦はハープーンSSMを搭載。

名称 Pae Ku-52
価格 4500

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	8
燃料	50
通移	6
高移	7
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力	37/33/20/31/42
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RGM-84ハープーン	1	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-・-	50
76mm砲	6	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
30mm機関砲	8	-	-	-	2	16/58/16/56/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

アメリカのアシュヴィル級をベースに建造された最初の自国製戦闘艦艇。

名称 孤準鎭(コージョンボン)
価格 11000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×2 車両×1 軽車両×1

項目	値
編成数	1
耐久	20
燃料	200
通移	4
高移	5
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2 / 2 / 2 / 3 / 1
回避力	28/29/30/29/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
40mm機関砲	10	-	-	-	2	36/68/22/64/15/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
補給物資	15	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

アリゲーター型とも呼ばれている。バウ・ドアと艦尾に水陸両用車発進用のランプを備えた典型的なLST型。後部にヘリコプター発着甲板も持つ。

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

項目	値
編成数	1
耐久	20
燃料	350
通移	4
高移	5
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	20
燃料	500
通移	4
高移	5
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 Type214
価格 18000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	24
燃料	90
通移	5
高移	6
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 1 / 1 / 5 / 4
回避力	35/36/30/41/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	4	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	50

張保皐の後継型で、排水量は約1.5倍。無吸気機関(AIP)を備え、最初からSSMを搭載する予定。現在、3隻の建造が決定されている。

名称 張保皐(チャンボゴ)
価格 10000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

項目	値
編成数	1
耐久	20
燃料	60
通移	5
高移	6
ECM	-
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1 / 1 / 1 / 4 / 3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	5	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-・-	15

ドイツの209型であり、4番艦以降はライセンス生産されている。現在兵装は魚雷だけだが、将来はハープーンSSMを搭載する計画がある。

Australia
オーストラリア

オーストラリア軍の特徴

オーストラリア・ニュージーランド・米国相互安全保障条約が国防の基本となっていて、保有兵器は輸入兵器が基本に構成されている。もともと国防は防衛主体のタイプだ。日本の空爆がオーストラリア国土で唯一の戦争体験であることもあって軍備に関しては貧弱。安全保障はアメリカに頼っていると言っていいだろう。そのため兵器の種類も少ない。その上爆撃機や長距離ミサイル車両、空母など攻撃型の兵器がない為苦戦を強いられることになりそうだ。

名称 F/A-18 ホーネット　価格 5200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ 艦載 / 兵器特性 破壊 艦載 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	11	15	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	35/37/39/38/38
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-7スパロー	0	0	1	-	3	76/66/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	3 / 3 / - / - / -	攻E	間	○	-	- -	10
AIM-9サイドワインダー	1	1	2	-	3	78/75/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	- -	4
1000lbs爆弾	3	0	0	-	3	0 / 0 /45/55/32/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	攻	直	○	-	1 -	[illegible]
AGM-84ハープーン	0	1	0	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	- -	50
20mm機関砲	3	3	3	-	2	57/59/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 / 1 / - / - / -	全	直	○	-	- -	1

名称 F-111 アードバーク　価格 5000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	11	15	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	35/37/39/36/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AIM-9サイドワインダー	1	1	2	-	3	78/75/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 1 - - -	全	直	○	-	- -	4
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0 / 0 /65/70/52/ 0 / 0	- - 1 1 -	攻	直	○	-	1 -	[illegible]
1000lbs爆弾	0	4	0	-	3	0 / 0 /45/55/32/ 0 / 0	- - 1 1 -	攻	直	○	-	1 -	[illegible]
20mmバルカン砲	3	3	3	-	2	59/64/ 0 / 0 / 0 / 0 / 0	1 1 - - -	全	直	○	-	- -	1

名称 EP-3 エアリーズ　価格 11000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	10	12	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3 / 3 / 2 / 2 / 1
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	0

ロッキード社製のアメリカ海軍配属P-3Cを基に造られたアメリカ産のエリント(電子)偵察機。潜行している潜水艦や、水上艦艇などの電子/通信情報をはじめ、レーダーの周波数などを収集する目的で運用されている。

名称 B-737　価格 18000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 早期警戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	210	10	13	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	14/ 6 / 2 / 2 / 1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	

短距離路線の旅客機としてもメジャーな機体。使いがってが良く次々に改良され現在までに3,000機あまりが生産された。軍用もその一つ。

名称 RF-111　価格 5600

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	8	120	12	16	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 7 / 8 / 1
回避力	31/33/43/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	

予算超過と開発サイクルの延長により、メディアで批評され論争の的になった攻撃機F-111を偵察用に改良したもの。1965年に認可されて、武器中にカメラを搭載している。

名称 P-3C オライオン　価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 対潜哨戒機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	180	9	11	10

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 4 / 4
回避力	21/30/33/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.50	2	4	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /58/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	- -	8
AGM-84ハープーン	2	0	-	-	6	0 / 0 / 0 / 0 /63/ 0 / 0	- / - / - / 7 / -	攻E	間	○	-	- -	50

急増するソ連潜水艦隊に対抗して、ハイピッチで導入された高価な哨戒機。複雑化した対潜戦を迅速、的確に行なう高度な情報処理能力を有する。

名称 C-130H ハーキュリーズ　価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	195	9	11	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多い。

名称 B-707　価格 16000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
1	12	165	10	13	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	-	-	-	-	-	0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0 / 0	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	1

ボーイング社が民間型の需要を懸念し、軍に売り込んだのがB-707のプロトタイプB367-80。ジェット化されているため戦闘機などと速度や高度を合わせやすく、空中給油機として最適な機体であった。

名称 UH-1 イロコイ　価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	55	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	16/20/18/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	0	2	0	-	3	0 / 0 /63/20/47/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- -	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0 / 0 /28/64/14/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	攻	直	○	-	1 -	1
機関銃	4	0	0	-	1	0 /24/11/58/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	- -	0

ベル社が開発した中型ヘリコプター。15名の人員を乗せられる。

名称 S-70　価格 2100

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0 /24/11/58/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	- -	0

陸軍向け双発タービンヘリ。メインローターは4 翔で、手動で折り畳みが可能。水平尾翼は自動可変式となっている。テールブームも輸送時の為に右側に折り畳み式になっている。胴体側部には大形のスライドドアが装備されている。

名称 CH-47 チヌーク　価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	8	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 3 / 1
回避力	13/16/17/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	-

米陸軍が砲兵用重輸送ヘリとして採用したもので、機体下に155mm榴弾砲を吊下して運搬することができる。兵員のみなら機体内のキャビンに最大59名を乗せられる。タンデムローターが特徴。

名称 AS-350　価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	50	9	9	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	17/20/18/16/16
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	-

非常に汎用性が高く人員輸送、薬剤散布などにも活躍。だいたいの性能としては巡航速度:120kt、最大速度:155kt、航続距離360海里。

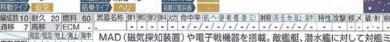
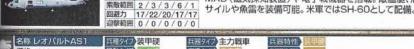
名称 シーキング　価格 3200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力	14/17/17/19/19
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.46	2	-	-	-	4	0 / 0 / 0 / 0 / 0 /53/ 0	- / - / - / - / 1	全	直	○	-	- -	8

シコルスキー社の開発による大型の対潜ヘリ。HSS-1の後継機として1961年に米海軍に採用され、当初はHSS-2と呼ばれていたが、後にSH-3と改称。完全水密の胴体を持つため海上への着水も可能で、救難作業もおこなえる。

名称 S-70B　価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 6 / 1
回避力	17/22/20/17/17
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	- / - / - / - / - / - / -	- / - / - / - / -	-	-	-	-	- -	-

MAD(磁気探知装置)や電子戦機器を搭載。敵艦艇、潜水艦に対して対艦ミサイルや魚雷を装備可能。米軍ではSH-60として配備。

名称 レオパルトAS1　価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/36/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	6	-	-	-	3	0 / 0 /67/56/42/ 0 / 0	- / - / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- -	1
機関銃	6	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	- -	0

戦車王国ドイツの復興を示した高性能戦車。速度が速く、航続距離が長いのが特徴である。主砲の弾薬も多いので、長期に渡って戦闘が続行できる。

名称 ASLAV-25　価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	90	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/23/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
25mm機関砲	6	-	-	-	2	0 /22/36/54/10/ 0 / 0	- / 1 / 1 / 1 / -	全	直	○	-	- -	1
機関銃	10	-	-	-	1	0 /12/ 6 /48/ 0 / 0 / 0	- / 1 / 1 / - / -	全	直	○	-	- -	0

オーストラリアのコンディションに合わせた8輪駆動の軽車両。素早く行動することができる。維持費が安い。

名称 M-113
価格 350

59年に制式化された装甲兵員輸送車。乗員の他に完全武装の兵士11名を収容可能。アルミ合金を多用した箱型の単純な構造は量産性も高く、多くの国で採用され、西側の代表的装備の1つとなった。

名称 ASLAV-PC
価格 450

アメリカ製車輌の改良型ASLAVを、オーストラリアの地形に合わせて兵員輸送用にさらに改良した軽車両。重量は13トン。12.7mm機関銃を装備し、傾斜路での警備のため、後部にドアがある。

名称 トラック
価格 150

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックを軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 M-113A1 MRV
価格 1100

40を越える変形型を持つM-113シリーズの派生型の一つ。軽い装甲とキャタピラを持ち、機動性に優れている。

名称 ランドローバー
価格 150

第2次大戦において高い走行性で兵員の移動に大活躍していたジープを見たイギリスが軍用の4輪駆動車として開発した。ジープ以上といわれる高い不整地走破性を見せ、SAS（イギリス特殊部隊）も採用した。

名称 ランドローバー/無反動砲
価格 200

ランドローバーをベースにして、M-40A1:106mm無反動砲を搭載したもの。火力が強くなっており戦車の装甲も打ち抜く。

名称 M-198
価格 1200

名称 M-101
価格 600

名称 レイピア
価格 1200

M548の車台前部に新設計装甲キャビンを設置。車体後部には左右に4発ずつの対空ミサイルを収めるランチャーを装備した旋回式砲塔を持つ。砲塔中央には捜索レーダーと敵味方識別装置などを収める円筒形レドームがある。

名称 防空レーダー
価格 1000

名称 補給車
価格 800

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵
価格 200

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵
価格 450

名称 空挺部隊
価格 400

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊
価格 1000

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊
価格 800

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設置し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 パース
価格 32000

米海軍から3隻導入したチャールズFアダムス級ミサイル駆逐艦の一隻。

名称 アデレード
価格 30000

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 アンザック
価格 26000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	26	燃料	250
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	35/32/31/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RIM-7シースパロー	4	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
RGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	50
127mm砲	10	-	-	-	3	38/56/60/72/54/0/0	3/3/3/3/-	全	直間	○	-	-·-	1
Mk.46	1	-	-	-	4	0/0/0//0/0/53/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-·-	[illegible]

名称 MRA
価格 38000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 ヘリ×1 重車両×2 車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	28	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	8

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/3/4/1
回避力	35/33/34/34/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
RIM-7シースパロー	4	-	-	-	3	73/67/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
補給物資	30	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

韓国の揚陸艦である。航空機に対する攻撃力の高いスパローミサイルを装備している。

名称 ニューポート
価格 24000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 揚陸艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 補給 / 搭載可能兵器 重車両×3 車両×1 軽車両×1

編成数	1	耐久	30	燃料	450
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	33/32/36/35/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	-	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

戦後の第4世代といわれる戦車揚陸艦。旧来の揚陸艦に比べると航続距離は半分以下だが航行速度は倍になっている。500トン分の車両を搭載することができる。排水量8450トン、速度20ノット。

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	1	耐久	20	燃料	350
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	[illegible]

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	20	燃料	500
通移	4	高移	5	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 コリンズ
価格 13000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	22	燃料	80
通移	5	高移	6	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	33/34/30/39/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mk.48	5	-	-	-	8	0/0/0/0/61/53/0	-/-/-/2/2	全	直間	○	-	-·-	[illegible]
UGM-84ハープーン	2	-	-	-	6	0/0/0/0/63/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-·-	[illegible]

1995年に完成した世界最大級の通常動力潜水艦で、米製最新潜水艦システムを採用している。船体は、徹底した防音・防振対策が施されている。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

South Africa
南アフリカ

南アフリカ軍の特徴

現在の南アフリカ軍はかつての独立軍が中心となって構成されている。人種差別を制度化するアパルトヘイトでの白人の支配から逃れるために結成されたのが独立軍だ。独立軍が戦っていたのは白人とその背後にいる欧米諸国、つまり兵器輸出国の国々である。その為、アパルトヘイトが撤廃された現在でも、兵器は自国産のものが豊富にそろっている。自走砲など世界に見劣りしない兵器も少なくない。全体的に性能の低さは否めないが、コストの方は生産的だ。

名称 JAS-39 グリペン
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	80
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/2/2/1
回避力	45/47/33/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
V-4	3	0	-	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	15
U-Darter	1	1	-	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	0	2	-	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
27mm機関砲	3	3	-	-	2	61/62/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 チータC
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	70
通移	13	高移	17	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	38/42/34/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
V-4	2	0	-	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	15
U-Darter	1	1	-	-	3	82/78/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 ホーク
価格 3000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	9	高移	12	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/4/3/1
回避力	28/33/38/34/34
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
1000lbs爆弾	2	0	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

外部搭載用ステーションが5カ所あり中央は30mm機関砲用になる。

名称 インパラMk.2
価格 2800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	10	耐久	20	燃料	50
通移	9	高移	12	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/4/3/1
回避力	27/31/36/37/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
500lbs爆弾	2	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	1	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-550マジック	0	0	2	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 B-707
価格 11000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 電子戦機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 ECM 妨害 / 搭載可能兵器 -

編成数	1	耐久	12	燃料	200
通移	10	高移	13	ECM	12

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/3/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ECM	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	0

長距離用旅客機としてメジャーなボーイング社の機体が元になっている。軍用はAWACSを搭載した大型レーダーを装備している。航空機の管制から前線の戦力分析まで大きな役割を果たす。

名称 C-130H ハーキュリーズ
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	1	耐久	12	燃料	195
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	19/28/33/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

戦術輸送機のベストセラーであり、もともとはアメリカで生産された戦術輸送機。戦闘以外にも災害救助や物資輸送、PKOにと多用され、ほかの航空機に比べて活躍の場は多かった。

名称 C-47
価格 6000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×2

編成数	1	耐久	8	燃料	140
通移	9	高移	11	ECM	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/25/26/27/27
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

輸送機のベストセラーモデル。双発輸送機の傑作DC-3の軍用型。積載性能が高く、兵器や物資の輸送など後方支援には欠かせない存在。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 B-707　価格 16000
兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給

項目	値
編成数	1
耐久	12
燃料	165
通移	10
高移	13
ECM	-
索敵範囲	2/2/2/2/1
回避力	18/27/32/32/32
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	-	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-	1

ボーイング社が民間型の需要を懸念し、軍に売り込んだのがB-707のプロトタイプB367-80。ジェット化されているため戦闘機などと速度や高度を合わせやすく、空中給油機として最適な機体であった。

名称 AH-2 ローイホック　価格 2500
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	45
通移	9
高移	9
ECM	-
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	17/20/21/17/17
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
Mokopa	4	4	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	10
対地ロケット	3	0	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1	-
AM40スティンガー	0	4	-	-	3	20/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-	8

南アフリカ開発の本格的攻撃ヘリ。輸送ヘリSA330ピューマを流用している。

名称 オリックス　価格 2200
兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×2

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	60
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	2/3/3/3/1
回避力	16/20/18/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

南アフリカ空軍の大型輸送ヘリである。一度に大勢の歩兵を輸送することが可能である。武装は装備されていない。

名称 オリファント1B　価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	75
通移	5
高移	6
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	33/35/45/43/43
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	6	-	-	-	3	0/0/69/58/34/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

オリファント1Aを、完全な新型といっていいくらいに改造した。ディーゼルエンジンを強化し、射撃精度では砲制御装置を装備し向上させている。

名称 オリファント1A　価格 900
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	75
通移	5
高移	6
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	31/33/39/39/39
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	6	-	-	-	3	0/0/66/56/37/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

イギリスのセンチュリオン戦車を、あらゆる面で強化して第2世代戦車に引き上げる目的で開発された。

名称 ラテル20　価格 750
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	110
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	24/27/25/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	6	-	-	-	2	0/20/28/52/8/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

車体は防弾鋼板の溶接構造で対空射撃可能な、7.62mm機銃架が設けられている。派生型がアフリカ国境警備隊として使用されている。

名称 キャスパー　価格 400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	85
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	25/27/24/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

南アフリカ産の兵員輸送車。他国に輸出もおこない、ライセンス生産契約もされている。最大の特徴は耐地雷性に極めて優れること、ならびにそれに伴う修理の容易性である。

名称 マンバMk.II　価格 300
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵×1

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	75
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/21/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

対地雷構造を有し、7.62mm弾に耐えうる装甲を持つRV。不整地走行性能の高いメルセデスの4×2トラックウニモグの駆動系を使用しているため機動力に優れ、路上最高速度は102Kmと高速だ。

名称 トラック　価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵×2

項目	値
編成数	10
耐久	10
燃料	100
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車両ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 ローイカット　価格 900
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	125
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	24/27/26/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
76mm砲	3	-	-	-	2	0/0/60/50/33/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

8輪式の車体で操縦手が前輪駆動と4輪駆動を選択できる。主砲は76mmと比較的小型だが火力は高い。

名称 AML-90　価格 650
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	85
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/26/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	3	-	-	-	2	0/0/43/52/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

AMLは軽装甲車の略称。小型車両だが装備する90mm低反動砲は対戦車用に成型。炸薬弾も用意されており限定的ながら対戦車戦も可能となっている。

名称 AML-245A　価格 500
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	85
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/3/4/5/1
回避力	23/26/23/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
60mm迫撃砲	3	-	-	-	2	0/0/20/45/0/0/0	-/-/2/-/-	全	直間	○	-	-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

4輪駆動型の偵察車輌。60mm追撃砲も装備しており、小規模な地上戦にも対応する。

名称 ランドローバー　価格 150
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽

項目	値
編成数	10
耐久	10
燃料	65
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/4/3/1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

第2次大戦において高い走行性で兵員の移動に大活躍していたジープを見たイギリスが軍用の4輪駆動車として開発した。ジープ以上といわれる高い不整地走破性を見せ、SAS（イギリス特殊部隊）も採用した。

名称 ラテルZT-3　価格 850
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	110
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/3/3/1
回避力	24/27/25/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ZT-3	4	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	10

スイフトZT-3対戦車ミサイルを搭載した駆逐車以外に、12.7mm重機銃と7.62mm機銃を装備した、指揮車とさらに81mmと120mmの追撃砲を装備した追撃砲車がある。

名称 ラテル90　価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	110
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/25/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
90mm砲	4	-	-	-	2	0/0/43/52/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-	0

南アフリカが開発の大型装甲車。車体前面が極めて厚い装甲を持っているため、正面は12.7mm重機関銃弾の直撃にも耐えられる。

名称 G-6 ライノ　価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	95
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/26/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	-	-	-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	○	-	-	0

最大射程距離は通常で30kmになる。ロケット補助推進弾の場合は50km〜70km先に着弾する。連続射撃では15分間行える。間隔は15秒で1発。

名称 ラテル81　価格 600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	110
通移	7
高移	8
ECM	-
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	24/27/25/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
81mm迫撃砲	5	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-	1

南アフリカ産のラテルに81mm追撃砲を装備した、間接攻撃用車輌である。射程距離が長く艦船する砲撃も可能だ。

名称 G-5　価格 1200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

項目	値
編成数	10
耐久	20
燃料	85
ECM	-

変形前		変形後	
通移 6	索敵範囲 1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲 1/2/3/3/1
高移 7	回避力 21/24/18/20/20	高移 1	回避力 28/34/40/36/36
	迎撃範囲 0/0/0/0/0		迎撃範囲 0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率	射程	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-	1

名称 バルキリMk.2　価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料105 / 通移 7 高移 8 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/24/15/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
127mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/66/10/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	-・-	2
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

ドイツ製のウニモグの荷台部分に24連装ロケット弾ランチャーを架設した特殊車両。

名称 ザムラク　価格 650

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料 85 / 通移 7 高移 8 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	28/26/22/22/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
23mm機関砲	4	-	-	-	2	25/58/20/48/6/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

SAMIL 20トラックを外装し、強化した対空車両。ZU-23-2と同様の銃を平面後部セクションにマウントする。後部の装甲は貧弱。内部には乗員の為の大きなロッカーがある。

名称 イェスターホック　価格 900

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料105 / 通移 7 高移 8 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	31/34/24/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
20mm機関砲	4	-	-	-	2	22/56/6/66/4/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

南アフリカが開発した対空車両。SAMIL 20トラックを外装し、20mm機関砲を搭載したもの。普通のトラックに比べると装甲は硬く、内部を保護できる構造になっている。

名称 GDF-003　価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引対空砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中		変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲		3/4/2/2/1
高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力		45/48/28/32/32
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲		0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
35mm機関砲	8	-	2	47/70/42/52/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	-	-	-・-	1

名称 防空レーダー　価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ レーダー車両 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 1 / 耐久 8 / 燃料 75 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中		変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移 0	索敵範囲		8/10/4/3/1
高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力		37/38/15/27/27
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲		0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車　価格 800

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 補給車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料 85 / 通移 7 高移 8 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	17/20/13/19/19
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵　価格 200

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 10 燃料 70 / 通移 3 高移 4 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	27/28/21/24/24
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	0

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵　価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料 65 / 通移 2 高移 3 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	29/30/23/26/26
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	0
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊　価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 10 燃料 50 / 通移 3 高移 4 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	28/29/22/25/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊　価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 30 燃料 65 / 通移 4 高移 4 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	32/33/30/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊　価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数10 耐久 20 燃料 75 / 通移 6 高移 7 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/3/3/3/1
回避力	24/26/23/31/31
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 MEKO A-200　価格 30000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 耐久 24 燃料250 / 通移 5 高移 6 ECM 16

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	5/4/4/5/4
回避力	36/33/32/34/33
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ウムホント	4	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
エグゾセMM40	2	-	-	-	5	0/0/0/0/64/0/0	-/-/-/6/-	攻E	間	○	-	-・-	35
A-244S	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 ウォリアー　価格 9000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 1 耐久 12 燃料100 / 通移 6 高移 7 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/2/2/3/1
回避力	34/31/24/32/38
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ガブリエル2	3	-	-	-	6	0/0/0/0/66/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	45
ウムホント	4	-	-	-	3	74/66/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
76mm砲	6	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

同国の歩兵戦闘車と同じ名称の、攻撃的な小型ミサイル艇である。

名称 輸送艦　価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数 1 耐久 20 燃料350 / 通移 4 高移 5 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	22/20/20/26/25
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 耐久 20 燃料500 / 通移 4 高移 5 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2/2/3/3/1
回避力	21/20/20/25/22
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 Type209　価格 10000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 耐久 20 燃料 60 / 通移 5 高移 6 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/3
回避力	32/33/29/38/37
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AEG-SUT	5	-	-	-	8	0/0/0/0/60/52/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	10

武器調達のプログラムに基づいて1999年に契約が調印され、ドイツから購入した潜水艦。南アフリカに加え、各国に輸出されている信頼ある潜水艦だ。

名称 スピア　価格 9000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数 1 耐久 15 燃料 50 / 通移 4 高移 5 ECM -

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/1/1/4/2
回避力	28/28/27/32/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
AEG-SUT	4	-	-	-	8	0/0/0/0/60/52/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	10

フランスで製造されたディーゼル機関の2000kwのエンジンを搭載している潜水艦。56人の乗組員を収容することができる。1999年から2000年に近代化された。

Iraq
イラク

イラク軍の特徴

スカッドミサイルの機体とエンジンを製造する技術を持ち、湾岸戦争以前はスカッドBを含む有力なミサイル兵器を有していた。それも湾岸戦争とその後の査察で大きな打撃を受け、戦力も湾岸戦争以前と比べて半分以下に落ち込んだが、イラクはより大規模で射程距離の長いミサイルの製造計画をあきらめていないと見られていて、大戦略でもスカッドBの他、多数のミサイルを有している。他の兵器の種類に関しては、種類は多いが強力な兵器は少ない。

名称 MiG-25 フォックスバット
価格 5500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 要撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 迎撃 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	14	20	-	5/3/2/2/1	41/58/50/46/46	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-40	2	0	-	-	3	76/40/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	15
R-23	1	2	-	-	3	72/40/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	10
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4

アメリカのバルキリー計画(後に中止)に対抗して作られた要撃機である。

名称 MiG-29 ファルクラム
価格 5000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	13	17	-	4/3/2/2/1	38/43/34/34/34	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	10
R-73	2	1	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-·-	5
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-23MF フロッガー
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	65	13	17	-	3/3/2/2/1	36/39/33/33/33	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	0	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-·-	10
R-60	2	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-21 フィッシュベッド
価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	13	17	-	3/3/2/2/1	35/36/31/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-13	2	0	0	-	3	68/64/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	3
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	0	2	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 ミラージュF-1CT
価格 3600

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	60	13	17	-	3/3/2/2/1	36/43/31/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
シュペル530	1	0	0	-	3	78/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-·-	15
R-550マジック	1	1	1	-	3	76/76/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 殲撃7型(ジアンジー7)
価格 3400

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	13	17	-	3/3/2/2/1	35/36/31/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
霹靂5	2	1	-	-	3	58/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	2
500lbs爆弾	0	1	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
23mm機関砲	3	3	-	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

主翼のデルタ翼と切り詰めたようなノーズが特徴の、全天候型戦闘機。

名称 Su-24フェンサー
価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	80	10	13	-	3/3/3/4/1	33/36/38/37/37	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-60	1	1	0	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
誘導爆弾	2	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	3	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
Kh-31	0	0	2	-	7	0/0/0/0/55/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-·-	40
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-17 フィッター
価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	11	15	-	3/2/3/4/1	34/36/37/35/35	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
500lbs爆弾	2	0	-	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-25 フロッグフット
価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	9	12	-	3/3/4/4/1	28/35/40/37/37	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	5
1000lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
対地ロケット	0	3	4	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-60	1	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 Su-7 フィッター
価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	11	15	-	3/2/4/4/1	25/30/38/38/38	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
500lbs爆弾	2	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
対地ロケット	0	3	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-3R	0	0	1	-	3	60/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	2
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 MiG-23BN フロッガー
価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	55	11	15	-	3/2/4/4/1	28/31/41/41/41	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
1000lbs爆弾	2	0	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	2
対地ロケット	0	4	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1·-	1
R-60	1	1	-	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	4
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-·-	1

名称 轟炸6型(ホンジャー6)
価格 12000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	12	160	9	12	-	3/2/3/4/1	24/33/38/34/34	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
2000lbs爆弾	4	0	-	-	6	0/0/80/85/70/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	25·-	10
C-601	0	2	-	-	12	0/0/0/0/55/0/0	-/-/-/7/-	攻E	間	○	-	-·-	40
23mm機関砲	8	8	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	-	-	-·-	1

ソ連の中型爆撃機として、Tu-16バジャーをベースに開発された。

名称 MiG-25R フォックスバット
価格 8500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	8	75	14	20	6	3/3/7/8/1	33/35/48/46/46	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

MiG-25Rフォックスバットのスピードを生かして各種改良された偵察型である。欠点としてはあまりにも燃費が悪く航続性能が劣悪なことである。このため、後にエンジンをターボファンに転換し改良したMiG−31が開発された。

名称 Il-76M キャンデッド
価格 8000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	12	210	10	13	-	2/2/2/2/1	20/29/34/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

Il-76は、1965年に開始された開発計画により生み出された大型輸送機。それまでソビエト軍が使用していた重輸送機An-12の代用として設計された。Il-76-Mは軍用輸送機型の初期生産タイプ。

名称 An-26 カール
価格 7000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	12	140	9	12	-	2/2/2/2/1	20/28/32/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	-

An-24旅客機の改造型。高翼形式に双発ターボプロップエンジンを搭載し、後部にランプドアを持つため、空挺作戦にも使用することができる。

名称 Il-78 マイダス
価格 14000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 給油機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	12	150	10	13	-	2/2/2/2/1	20/29/34/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	15	-	-	-	-	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-·-	1

ソビエト空軍初の本格的給油機として、1987年頃から部隊配備が開始されたベストセラー大型輸送機である。Il-76の機体を流用し、空中での給油が可能。Il-78は最初の量産型で、貨物室内タンクを2個搭載している。

名称 Mi-24 ハインド
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 9	高移 9	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/3/1	
回避力	15/18/19/18/18	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M114	2	-	-	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	4	-	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
30mm機関砲	4	-	-	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

後部に兵員を乗せ、小規模なヘリボーンを実施できる(ゲームでは不可)。

名称 Mi-17 ヒップH
価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 8	高移 8	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/3/1	
回避力	16/20/18/17/17	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9M114	0	2	0	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

Mi-8を設計し直し、エンジンを強化、チャフやフレア投射機を装備したもの。

名称 Mi-8 ヒップ
価格 2000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/3/1	
回避力	16/19/18/17/17	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9M14Mマリュートカ	0	2	0	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

兵員輸送任務だけではなく、ガンシップとしても使われている。

名称 SA-330 ピューマ
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数 10	耐久 20	燃料 60
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/3/1	
回避力	16/20/18/19/19	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

フランス製の兵員輸送ヘリ。クロスカントリー(野外横断)型降着装置を採用し、自力での野外自走が可能。当初はエンジン出力不足であったが、後にエンジン出力を強化した改良型が製造されている。

名称 Bell-206
価格 1600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/3/1	
回避力	16/19/18/16/16	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

高い性能を持つナイトスキャナで夜間にも対応できる兵員輸送ヘリコプター。これまで、砂漠、ジャングルなどありとあらゆる気候を飛んできた伝統あるヘリで、滑らかで快適な飛行が特徴的だと言われる。

名称 Bo-105M
価格 2500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 50
通移 9	高移 9	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/4/5/1	
回避力	16/20/19/18/18	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

1960年代に、西ドイツ陸軍が劣勢を挽回するために対戦車ロケット搭載の機体採用を決定したことで開発された。Bo-105Mはその発展型で、ドイツ軍向けの観測・連絡型とされている。

名称 ヒューズ500MD
価格 2800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 偵察ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 40
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/4/5/1	
回避力	16/19/20/16/16	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
BGM-71TOW	2	0	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	3	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

米軍訓練用であったモデル269から発展していった。対戦車ミサイル4門に62mmミニガンポッドを備える。乗員2名に兵員4名が搭乗可能。

名称 AB-212
価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/4/4	
回避力	16/20/18/16/16	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
MU-90	1	-	-	-	4	0/0/0/0/0/54/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	0

ベル204から派生した単発タービン機。ヒューイに乗りなれていたパイロットたちがスムーズに双発タービンに移行できるよう設計されていた。メインローター、テールローターを2 翔備えている。

名称 SA-316
価格 1800

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 哨戒ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 45
通移 7	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	2/3/3/6/1	
回避力	15/18/17/18/18	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

アルエートⅢとも呼ばれるフランス製ヘリ。各国で偵察、近接支援、対地攻撃、対潜哨戒用に活躍し、インドなどではライセンス生産も行われた。

名称 T-72M
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 5	高移 6	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	32/34/42/42/42	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/63/52/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

幾度もの近代化を経て現在でもロシア地上軍の主力の座にある。T-64を無理のない設計に改めたもので、高い攻撃力と機動力、生産性を持つ。

名称 T-62M
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	31/33/39/40/40	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
115mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/60/51/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ロシアがT62に続いて開発した世界初の第3世代戦車。主砲には初めて125mm滑腔砲を採用。乗員数削減のため自動装填装置も装備された。

名称 T-55
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	31/33/37/39/39	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/62/52/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

開発後半世紀たった現在でも、世界中で使われている傑作戦車。当時としては大口径の100mm砲を装備し、防御は薄いが避弾径始は優れている。

名称 69式戦車
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	31/33/37/38/38	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/62/52/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

59式戦車のノウハウを得て生産した。100mm滑腔砲も搭載されたが、100mmライフル砲搭載のものが主に生産され、イラクなどに多数輸出された。

名称 59式戦車
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 4	高移 5	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	30/32/35/36/36	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/60/50/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

T-54中戦車のライセンス生産型。中国軍には約6,000両配備されたほか、各国にも輸出された。当初の高速徹甲弾は、後にAPFSDS弾が採用された。

名称 BMP-2
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 6	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	25/28/26/32/32	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M113コンクールス	1	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8
30mm機関砲	6	-	-	-	2	0/22/44/55/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

大型砲塔で30mm機関砲2A42やコンクールス・ミサイルランチャーを持つ。

名称 BMP-1
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	25/27/24/32/32	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M14Mマリュートカ	1	-	-	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
73mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

乗車時にも戦闘可能なように、ガン・ポートと視察用ペリスコープが完備。

名称 M-113
価格 350

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 70
通移 5	高移 6	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	24/26/23/31/31	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

59年に制式化された装甲兵員輸送車。乗員の他に完全武装の兵士11名を収容可能。アルミ合金を多用した箱型の単純な構造は量産性も高く、多くの国で採用され、西側の代表的装備の1つとなった。

名称 BTR-60
価格 250

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ [illegible] / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ [illegible] / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 7	高移 8	ECM -
索敵範囲 (高空/低空/地上/海上/海中)	1/2/2/2/1	
回避力	23/25/22/30/30	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

旧ソ連軍すべての歩兵師団・機械化師団への配備を目指し開発が進められた本格的装輪装甲兵車。BTR-60シリーズ全体の総生産数は25000輌。

名称 BTR-50
価格 400
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 車両
BTR-60以前の装軌式装甲兵員車。装軌式のためコストがかかり、軍全体への配備はできなかった。オープントップ式で武装は機銃のみ。歩兵による中からの攻撃は、上面ハッチから身を乗り出さなければならない。
名称 MT-LB
価格 450
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 車両
貨物と人員輸送という任務に合った単純な構造を持つ。その使い勝手の良さから、ロシアをはじめ、供給された国でも長く愛用されている車輌だ。機関銃を搭載し、最小限の自衛火力を備えている。
名称 Panhard M-3
価格 300
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 軽車両
最高時速90kmで走る鋼製の4×4兵員輸送車。フランスによって、AMLシリーズをベースに開発された。基本的には一対の7.62mm機関銃を装備している。
名称 EE-11 ウルツ
価格 400
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 軽車両
ブラジル陸軍の要請で開発された兵員輸送車。車体は二重硬度鋼板の溶接構造になっている。基本型の装備は操縦席後方に取り付けられている12.7mm機関銃だが、各種武装を装備することも可能だ。
名称 SKOT OT-64
価格 350
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 車両
チェコスロバキアとポーランドが共同開発し、1万300輌が生産され多くの国に輸出されている。ベースとなった車体はタトラ813型8×8トラックで、それを全体に装甲を施した。最大速度は約100km/hで航続距離は約700km。
名称 YW-531
価格 200
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 車両
中国が初めて本格的に開発した兵員輸送車。54式12.7mm機関銃が銃手用ハッチ前方に装備されている。通信機を搭載した指揮車両YW701や装甲救急車YW750など、バリエーションもいくつかある。
名称 トラック
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両
兵器タイプ 兵員輸送車 搭乗タイプ 車両
歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。
名称 BRDM-2
価格 500
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 偵察車 搭乗タイプ 軽車両
BTR-40装甲兵員輸送車をベースに開発された。全体的に改良され、外見はもとより、多くの機能が盛り込まれ、障害突破能力の向上のための悪路克服用エレベーター式補助輪、浮航性能等が加えられている。
名称 AML-90
価格 650
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 偵察車 搭乗タイプ 軽車両
AMLは軽装甲車の略称。小型車両だが装備する90mm低反動砲は対戦車用に成型。炸薬弾も用意されており限定的ながら対戦車戦も可能となっている。
名称 AML-245A
価格 500
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 偵察車 搭乗タイプ 軽車両
60mm追撃砲を装備したイラクの偵察車輌である。射程距離があるので、間接攻撃もこなす。
名称 EE-9 カスカベル
価格 700
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 偵察車 搭乗タイプ 軽車両
EE-11ウルツのコンポネートをベースに開発された偵察車。最初の生産型では37mm砲が搭載されたが、後に90mm砲が主武装になった。
名称 UAZ-469
価格 150
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両
兵器タイプ 偵察車 搭乗タイプ 軽車両
一連の4×4汎用車。初期のバージョンZMZ-451MIのエンジンがUMZ-414 77hpのエンジンに変更された。その後も数回にわたり改良が繰り返され、近代化が施されていった偵察車。
名称 BRDM-2ATGW
価格 700
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 戦車駆逐車 搭乗タイプ 軽車両
艇体型の車体を持つBRDM-2 4WD水陸両用偵察車にソ連製のAT-3サガー(初期のものはAT-2スワガー)ATGWを搭載したパッケージング。
名称 VCAC HOT メフィスト
価格 800
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ 車両
兵器タイプ 戦車駆逐車 搭乗タイプ 軽車両
VABから派生したバリエーションのひとつ。射程4000mのHOT対戦車ミサイルランチャーを車内に装備しHOTミサイルを合計12発携行することができる。乗員は4名。16発搭載可能な輸出用も存在する。
名称 UAZ-469/メティスM
価格 400
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両
兵器タイプ 戦車駆逐車 搭乗タイプ 軽車両
偵察車のUAZ-469をベースにしている。UAZ-469にメティスM(AT-13)対戦車ミサイルを装備した戦車駆逐車。
名称 UAZ-469/無反動砲
価格 200
兵種タイプ 装甲軟 移動タイプ 車両
兵器タイプ 戦車駆逐車 搭乗タイプ 軽車両
偵察車のUAZ-469をベースにしている。SPG-9:73mm無反動砲を装備した戦車駆逐車。
名称 M-109
価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ
兵器タイプ 自走砲 搭乗タイプ 車両
現代の自走砲の基本スタイルを確立した。軽量化を図るため車体と砲塔は防弾アルミ合金の全溶接構造。これにより砲台としての剛性も得られている。
名称 2S3 アカーツィア
価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 移動タイプ キャタピラ
兵器タイプ 自走砲 搭乗タイプ 車両
ソ連機甲部隊の支援用自走砲として開発。搭載砲は牽引型152mm榴弾砲D-20を改修した2A33で、全周旋回砲塔に載せられている。

名称 2S1 クヴォージカ　価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	23/25/25/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mm砲	4	-	-	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-・-	1

ソ連初の本格的自走砲。MT-LB汎用装甲牽引・輸送車の車体を使って、全周旋回砲塔に122mm榴弾砲2A31を搭載。この砲は、重量21.7kgの炸薬弾を最大射程15.2kmまで飛ばすことができる。

名称 AMX-30GCT AU-F-1　価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走砲 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	22/28/27/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	4	-	-	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	-	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

主砲として40口径155mm砲が採用された自走砲。車体にはフランス陸軍のAMX-13を使用しているが、一部改修され軽量化されている。

名称 D-30　価格 650
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/42/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mm砲	10	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 Model56　価格 700
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 軽車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 空挺 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 75 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 8	回避力	22/27/19/19/19	高移 1	回避力	26/32/37/35/35
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
105mm砲	8	-	3	0/0/45/46/20/0/0	-/-/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 M-114　価格 800
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/42/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/4/4/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 M-46　価格 900
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/40/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
130mm砲	10	-	3	0/0/53/52/31/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 54式122mm砲　価格 600
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	29/35/43/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mm砲	10	-	3	0/0/50/48/26/0/0	-/-/3/3/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 G-5　価格 1200
兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 牽引野砲 / 搭乗タイプ(変形前) 車両 / 兵器特性(変形前) 装甲軟 変形 / 兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 85 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/3/1
高移 7	回避力	21/24/18/20/20	高移 1	回避力	28/34/40/36/36
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
155mm砲	10	-	3	0/0/55/58/30/0/0	-/-/5/5/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 9K51グラード　価格 700
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲軟 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/24/15/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
122mmロケット弾	2	-	-	-	3	0/0/38/65/10/0/0	-/-/3/3/-	攻	間	-	○	-・-	2

50年代半ばに開発が開始された多連装ロケットシステム。戦後のソ連軍の代表的なシステムで世界各国に輸出されこの種の原型となった。別名BM-21グラード(「あられ」の意味)と呼ばれる。

名称 M-87 Okan　価格 1600
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	80	7	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	19/24/16/20/20
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
262mmロケット弾	3	-	-	-	4	0/0/48/76/25/0/0	-/-/6/6/-	攻	間	-	○	-・-	13
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

ユーゴスラビアとイラクが共同開発した多連装ロケット。後部荷台には12本のロケット発射チューブが束ねられた巨大ロケット発射機を装備。

名称 ASTROS II　価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走ロケット砲 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	85	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1/2/2/2/1
回避力	20/26/18/21/21
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
180mmロケット弾	3	-	-	-	3	0/0/40/66/18/0/0	-/-/5/5/-	攻	間	-	○	-・-	6
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

ブラジルで開発された自走多連装ロケット・システム。ランチャー車は4種類のロケット弾が使用可能で柔軟性に富んでいる。

名称 アル・フセイン　価格 3000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 破壊 装甲硬 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/1
高移 7	回避力	18/23/17/20/20	高移 -	回避力	27/34/23/24/24
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
アル・フセイン	1	-	5	0/0/50/72/0/0/0	-/-/18/-/-	攻	間	-	○	3・-	120

名称 スカッドB　価格 2400
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 対地ミサイル車両 / 搭乗タイプ(変形前) 重車両 / 兵器特性(変形前) 装甲硬 変形 / 兵器特性(変形後) 破壊 装甲硬 変形

編成数 10 / 耐久 20 / 燃料 100 / ECM -

変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
通移 6	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	1/2/2/2/1
高移 7	回避力	18/23/17/20/20	高移 -	回避力	27/34/23/24/24
	迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-300	1	-	5	0/0/50/72/0/0/0	-/-/15/-/-	攻	間	-	○	3・-	100

名称 ZSU-23-4 シルカ　価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/3/2/2/1
回避力	40/38/22/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
23mm機関砲	7	-	-	-	2	34/65/28/52/10/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

4本もの銃身を束ねたグロテスクな格好が印象的なソ連機甲部隊の空の番人。低空侵攻する攻撃機にとって、対応の速いこの手の兵器は、ミサイル以上に脅威となる。装甲が脆弱なので、地上戦には不向き。

名称 ZSU-57-2　価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 対空車両 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	3/4/2/2/1
回避力	34/36/28/30/30
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
57mm機関砲	5	-	-	-	3	42/60/55/56/24/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

機甲部隊用の本格的対空自走砲として開発された。T-54中戦車の構成を多く流用し、57mm高射機関砲S-63(2連装)を全周旋回式オープントップ砲塔に装備している。砲塔はかなり大型。

名称 9K35 ストレラ10M3　価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	38/42/24/28/28
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M333	4	-	-	-	3	54/70/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	9

9K31ストレラ1の後継として開発された低空域自走対空ミサイル。4連装全周旋回式ランチャーを搭載し、コンテナごと装填した9M37ミサイルを発射。9M37はサーマル式目標識別システムなどを持つ高度なミサイル。

名称 9K31 ストレラ1　価格 800
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	36/41/23/27/27
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M31	3	-	-	-	3	46/68/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	7

ロシア低空域用対空ミサイル9M31を、コンテナごと4発装着できる旋回式ランチャーを搭載している。ロシア産の連隊自走対空ロケット・システム。

名称 9K33 オーサAKM　価格 1300
兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 自走対空ミサイル / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	4/4/2/2/1
回避力	42/40/24/29/29
迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M33M	3	-	-	-	3	62/66/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10

全天候型低空域地対空ミサイル・システム。非装甲の野外踏破用6輪トラック(ZIL-131)の車体に、目標追跡レーダーの付いた発射ランチャーを搭載している。NATOの呼称は、SA-8ゲッコー。

名称 ZRK-SD カブ　価格 3000

兵種タイプ 装甲硬　移動タイプ キャタピラ　兵器タイプ 対空ミサイル車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形前) 迎撃 装甲硬 変形　兵器特性(変形後) 迎撃 装甲硬 変形

編成数	10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/7/2/2/1
燃料	50	高移 7	回避力	22/25/22/24/24	高移 -	回避力	42/43/23/26/26
ECM	-		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
3M9	3	-	3	68/60/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	20

名称 S-125M ネバM　価格 2000

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 車両　兵器タイプ 対空ミサイル車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形　兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数	10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	5/6/2/2/1
燃料	65	高移 6	回避力	20/23/17/20/20	高移 -	回避力	45/42/21/27/27
ECM	-		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
S-125	2	-	3	74/30/0/0/0/0/0	5/5/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	25

名称 V-75　価格 1600

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 車両　兵器タイプ 対空ミサイル車両　搭乗タイプ(変形前) 重車両　兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形　兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数	10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	20	通移 5	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 0	索敵範囲	6/5/2/2/1
燃料	85	高移 6	回避力	20/23/17/20/20	高移 -	回避力	45/42/21/27/27
ECM	-		迎撃範囲	3/3/0/0/0		迎撃範囲	3/3/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
V-75	2	-	3	72/20/0/0/0/0/0	4/4/-/-/-	攻E	間	-	-	-・-	20

名称 CSS-C-2 シルクワーム　価格 1600

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 車両　兵器タイプ 対艦ミサイル車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形前) 迎撃 装甲軟 変形　兵器特性(変形後) 迎撃 装甲軟 変形

編成数	10	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	20	通移 7	索敵範囲	1/2/2/2/1	通移 1	索敵範囲	1/2/3/4/1
燃料	80	高移 8	回避力	20/22/20/19/19	高移 1	回避力	26/30/39/40/40
ECM	-		迎撃範囲	0/0/0/4/0		迎撃範囲	0/0/0/4/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
HY-1	2	-	8	0/0/0/0/42/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	-	-	-・-	15

名称 防空レーダー　価格 1000

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 車両　兵器タイプ レーダー車両　搭乗タイプ(変形前) 車両　兵器特性(変形前) 装甲軟 変形　兵器特性(変形後) 装甲軟 変形 隠蔽

編成数	1	変形前		高空/低空/地上/海上/海中	変形後		高空/低空/地上/海上/海中
耐久	8	通移 7	索敵範囲	1/1/2/2/1	通移 0	索敵範囲	8/10/4/3/1
燃料	75	高移 8	回避力	21/24/18/20/20	高移 -	回避力	37/38/15/27/27
ECM	-		迎撃範囲	0/0/0/0/0		迎撃範囲	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

名称 補給車　価格 800

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 車両　兵器タイプ 補給車　搭乗タイプ 車両　兵器特性 装甲軟 補給　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 85
通移 7	高移 8	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/2/2/2/1	
回避力	17/20/13/19/19	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
補給物資	12	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵　価格 200

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 歩兵　兵器タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　兵器特性 装甲軟 占領 隠蔽　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 70
通移 3	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1	
回避力	27/28/21/24/24	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
ライフル	6	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	2	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵　価格 450

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 歩兵　兵器タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 65
通移 2	高移 3	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1	
回避力	29/30/23/26/26	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊　価格 400

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 歩兵　兵器タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 10	燃料 50
通移 3	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1	
回避力	28/29/22/25/25	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 特殊部隊　価格 1000

兵種タイプ 装甲軟　移動タイプ 歩兵　兵器タイプ 歩兵　搭乗タイプ 歩兵　兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 30	燃料 65
通移 4	高移 4	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1	
回避力	32/33/30/28/28	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊　価格 800

兵種タイプ 装甲硬　移動タイプ キャタピラ　兵器タイプ 工作部隊　搭乗タイプ 車両　兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営　搭載可能兵器 -

編成数 10	耐久 20	燃料 75
通移 6	高移 7	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	1/3/3/3/1	
回避力	24/26/23/31/31	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 アル・アサド　価格 15000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ フリゲート　搭乗タイプ -　兵器特性 -　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 18	燃料 150
通移 5	高移 6	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	4/3/3/4/3	
回避力	28/29/24/31/35	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
オトマート	1	-	-	-	5	0/0/0/0/60/0/0	-/-/-/4/-	攻E	間	○	-	-・-	35
アスピーデ	2	-	-	-	3	75/68/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	全E	直間	○	-	-・-	10
76mm砲	10	-	-	-	3	38/60/54/68/45/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

湾岸戦争で損傷したとの情報はあるが確かではなく公表資料の少ない兵器。

名称 オーサI　価格 3000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 高速ミサイル艇　搭乗タイプ -　兵器特性 -　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 8	燃料 50
通移 6	高移 7	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/2/3/1	
回避力	35/32/19/30/36	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
P-15	2	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-・-	15
30mm機関砲	8	-	-	-	2	16/58/16/56/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

コマール級の直後に建造を開始された高速ミサイル艇。司令部に誘導されながら、敵の空母機動部隊まで急行し、ミサイルを落とす。

名称 輸送艦　価格 6000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 輸送艦　搭乗タイプ -　兵器特性 搭載　搭載可能兵器 重車両×6

編成数 1	耐久 20	燃料 350
通移 4	高移 5	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/3/3/1	
回避力	22/20/20/26/25	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦　価格 10000

兵種タイプ 艦船　移動タイプ 海上　兵器タイプ 補給艦　搭乗タイプ -　兵器特性 補給　搭載可能兵器 -

編成数 1	耐久 20	燃料 500
通移 4	高移 5	ECM -
	高空/低空/地上/海上/海中	
索敵範囲	2/2/3/3/1	
回避力	21/20/20/25/22	
迎撃範囲	0/0/0/0/0	

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1〜4→Pack1〜4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

North Korea

北朝鮮

北朝鮮軍の特徴

近年の兵員1人に対する軍事費の減少は厳しい経済事情が反映されている。一方で、戦術弾道ミサイルテポドンは日本のみならず米国本土に到達する能力を持つと伝えられるほどの脅威だ。またミサイルは北朝鮮の外貨獲得手段とみなされていて、従来からスカッドを国産するとともにノドンをイラン、パキスタンに輸出している。大戦略でもミサイル兵器を多く保有するが、兵器の構成は陸軍に偏っている。自走砲や長距離ミサイル以外は極めて旧式だ。

名称 MiG-29 ファルクラム　価格 5000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	70	13	17	-	4/3/2/2/1	38/43/34/34/34	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	-	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
R-73	2	1	-	-	3	80/78/0/0/0/0/0	2/2/-/-/-	全	直間	○	-	-・-	5
1000lbs爆弾	0	3	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-23MF フロッガー　価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	65	13	17	-	3/3/2/2/1	36/39/33/33/33	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-27	1	0	0	-	3	72/64/0/0/0/0/0	3/3/-/-/-	攻E	間	○	-	-・-	10
R-60	2	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
500lbs爆弾	0	2	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-21 フィッシュベッド　価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	13	17	-	3/3/2/2/1	35/36/31/32/32	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
R-13	2	0	0	-	3	68/64/0/0/0/0/0	1 1 - - -	全	直	○	-	-・-	3
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	- - 1 1 -	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	2	-	3	0/0/28/64/14/0/0	- - 1 1 -	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	3	3	3	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1 1 - - -	全	直	○	-	-・-	1

名称 MiG-19 ファーマー　価格 2800

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	45	11	14	-	3/3/2/2/1	34/38/27/30/30	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
K-5	1	0	-	-	3	62/50/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	2
対地ロケット	0	2	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
30mm機関砲	3	3	-	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

1950年代に開発。低速域での運動性能が高く、兵器搭載量も多い。

名称 MiG-17 フレスコ　価格 2000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 戦闘機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	40	10	12	-	3/2/2/2/1	33/39/24/28/28	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
500lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	0	2	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
23mm機関砲	4	4	4	-	2	58/60/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

MiG-15の発展改良型戦闘機。シリーズ生産合計は1万機にも達する。

名称 Su-25 フロッグフット　価格 4500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	9	12	-	3/3/4/4/1	28/35/40/37/37	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
誘導爆弾	3	0	0	-	4	0/0/65/70/52/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	5
1000lbs爆弾	0	1	0	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
対地ロケット	0	3	4	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
R-60	1	1	1	-	3	72/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	4
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 Su-7 フィッター　価格 3500

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 攻撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	11	15	-	3/2/4/4/1	25/30/38/38/38	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
500lbs爆弾	2	0	0	-	3	0/0/40/50/24/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
対地ロケット	0	3	0	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
R-3R	0	0	1	-	3	60/26/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	2
30mm機関砲	3	3	3	-	2	63/66/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

名称 Il-28 ビーグル　価格 4000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 爆撃機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	8	100	9	12	-	3/2/3/3/1	28/34/36/30/30	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
1000lbs爆弾	3	0	-	-	3	0/0/45/55/32/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	2
YU-3	0	2	-	-	10	0/0/0/0/46/40/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	7
23mm機関砲	4	4	-	-	2	24/25/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	防	直	○	-	-・-	1

1947年末にイリューシン設計局が独自に開発を始めた中型ジェット爆撃機。

名称 殲偵6型(ジアンジェン6)　価格 3200

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 偵察機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	8	75	12	16	-	3/2/6/7/1	30/34/31/34/34	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
30mm機関砲	3	-	-	-	2	27/30/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	1

ソ連のMig-19Rの中国生産型。前脚の後方に引込式のカメラを持つ。1971年に初飛行した旧式の機体であるものの、100機前後が現在でもなお現役だと言われている。

名称 An-26 カール　価格 7000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
1	12	140	9	12	-	2/2/2/2/1	20/28/32/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

An-24旅客機の改造型。高翼形式に双発ターボプロップエンジンを搭載し、後部にランプドアを持つため、空挺作戦にも使用することができる。

名称 An-2 コルト　価格 1000

兵種タイプ 航空機 / 移動タイプ 高空 / 兵器タイプ 輸送機 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	140	9	11	-	2/2/2/2/1	18/24/22/26/26	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

頑丈さと扱いやすさを第一に設計された小型輸送機。操作抵抗を減らすため、主翼後半部と水平尾翼は布張りで製造。 ポーランドや中国などでライセンス生産され、中国製の機体は北朝鮮軍にも多数配備された。

名称 Mi-24 ハインド　価格 2200

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 攻撃ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	60	9	9	-	2/3/3/3/1	15/18/19/18/18	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M114	2	-	-	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	4	-	-	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1
30mm機関砲	4	-	-	-	2	0/42/49/65/12/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

後部に兵員を乗せ、小規模なヘリボーンを実施できる(ゲームでは不可)。

名称 Mi-17 ヒップH　価格 2400

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	75	8	8	-	2/3/3/3/1	16/20/18/17/17	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9M114	0	2	0	-	3	0/0/65/20/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

Mi-8を新たに設計し、エンジンを強化、チャフやフレア投射機を装備したもの。

名称 Mi-8 ヒップ　価格 2000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 破壊 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	75	7	7	-	2/3/3/3/1	16/19/18/17/17	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	4	4	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9M14Mマリュートカ	0	2	0	-	3	0/0/52/10/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
対地ロケット	0	0	3	-	3	0/0/28/64/14/0/0	-/-/1/1/-	攻	直	○	-	1・-	1

輸送任務だけではなく、ガンシップとしても使われる。民間でも活躍している。

名称 直昇5型(ジーシェン5)　価格 1500

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 兵員輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	50	6	6	-	2/2/3/3/1	15/18/17/16/16	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	0	-	-	1	0/24/11/58/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
紅箭73	0	1	-	-	3	0/0/50/10/24/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4

ソ連のミルMi-4ハウンドのライセンス生産型。約350機が生産された。エンジンは単発だが、貨物搭載量が多く、盲目飛行・夜間飛行も可能。

名称 Mi-26 ヘイロー　価格 2600

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 大型輸送ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 軽車両×1 歩兵×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲(高空/低空/地上/海上/海中)	回避力	迎撃範囲
10	20	80	8	8	-	2/3/3/3/1	15/18/17/16/16	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

旧ソビエトが開発した重輸送ヘリコプター。実用量産機としては世界最大級。貨物搭載量や貨物室容積は米国戦術輸送機C-130ハーキュリーズに匹敵する大きさ。20トン前後もの貨物を搭載できる。

名称 Ka-28 ヘリックス
価格 3000

兵種タイプ ヘリ / 移動タイプ 低空 / 兵器タイプ 対潜ヘリ / 搭乗タイプ ヘリ / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	7	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	2 / 3 / 3 / 4 / 4
回避力	14/16/17/18/18
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
UMGT-1ME	2	-	-	-	4	0/0/0/0/0/56/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	8

米原子力潜水艦の能力向上に伴って対潜哨戒・制圧すべき海域が広くなったためロシアで開発されたヘリ。Ka−27PLヘリックス(基本)の軍用型。二重反転式メイン・ローターが外観上の特徴である。

名称 T-72M
価格 1000

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	32/34/42/42/42
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
125mm滑腔砲	4	-	-	-	3	0/0/63/52/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

幾度もの近代化を経て現在でもロシア地上軍の主力の座にある。T-64を無理のない設計に改めたもので、高い攻撃力と機動力、生産性を持つ。

名称 T-62M
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/39/40/40
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
115mm滑腔砲	5	-	-	-	3	0/0/60/51/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

1972年以降に生産された12.7mm対空機関銃DShKを搭載したT-62中戦車をベースに改修。T-62D中戦車より、本格的な装備が追加されている。

名称 T-55
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	31/33/37/39/39
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/62/52/31/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

開発後半世紀たった現在でも、世界中で使われている傑作戦車。ソ連軍初の主力戦車でもある。単純な構造で生産性も高い。

名称 59式戦車
価格 600

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 主力戦車 / 搭乗タイプ 重車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	70	4	5	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	30/32/35/36/36
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
100mm砲	5	-	-	-	2	0/0/60/50/30/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

T-54中戦車のライセンス生産型。中国軍には6,000両近く配備された。当初は高速徹甲弾であったが、後にAPFSDS弾が採用された。

名称 86式歩兵戦車
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	25/27/24/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
紅箭73	1	-	-	-	3	0/0/50/10/24/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
73mm滑腔砲	4	-	-	-	2	0/0/50/35/16/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

ソ連のBMP-1歩兵戦車の派生型。水陸両用であるが、水中でも軌道を用いる。

名称 VTT-323
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 歩兵戦闘車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	65	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/24/31/31
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
14.5mm機関銃	4	-	-	-	1	0/15/20/50/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
9K310イグラ1	1	-	-	-	3	54/68/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

中国のYW 531 の改良型。MRLで確認された。一対の機関銃を装備。

名称 BTR-60
価格 250

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	23/25/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

旧ソ連軍すべての歩兵師団・機械化師団への配備を目指し開発が進められた本格的装輪装甲兵車。BTR-60シリーズ全体の総生産数は25000輌。

名称 MT-LB
価格 450

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/26/23/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

貨物と人員輸送という任務に合った単純な構造を持つ。その使い勝手の良さから、ロシアをはじめ、供給された国でも長く愛用されている車輌だ。機関銃を搭載し、最小限の自衛火力を備えている。

名称 YW-531
価格 200

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲硬 / 搭載可能兵器 歩兵 ×1

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	23/25/21/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	6	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

中国が初めて本格的に開発した兵員輸送車。54式12.7mm機関銃が銃手用ハッチ前方に装備されている。通信機を搭載した指揮車両YW701や装甲救急車YW750など、バリエーションもいくつかある。

名称 トラック
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 兵員輸送車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 搭載 装甲軟 / 搭載可能兵器 歩兵 ×2

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 2 / 2 / 1
回避力	24/27/22/30/30
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

歩兵を戦場へと輸送する移動手段。特別な車輌ではなく、民間用のトラックや軍用規格に改良した車輌を、人員輸送用に転用している。攻撃力、防御力はないが、敵と遭遇する可能性のない場所であれば問題ない。

名称 M-1985
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	25/28/28/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
紅箭73	1	-	-	-	3	0/0/50/10/24/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	4
85mm砲	3	-	-	-	2	0/0/54/56/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

水陸両用の偵察車両。主砲の基部にランチャーが装備されている。

名称 62式軽戦車
価格 450

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	75	5	6	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	25/29/31/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	3	-	-	-	2	0/0/54/56/28/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

外観は中国の59式戦車に似ているが、全体的に小型化されている。重力の割に強力なエンジンを搭載しているため、機動性は良好である。

名称 BRDM-2
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 4 / 5 / 1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

旧ソ連を中心に世界で広く使われている軽装甲偵察車。通常は4輪走行だが、荒地を走破する場合には、前後車軸間に引き上げられている補助4輪を降ろして8輪走行となる。ウォータージェットエンジン推進による浮航もできる。

名称 PT-76
価格 500

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 装甲硬 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	60	6	7	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 3 / 3 / 4 / 1
回避力	25/28/27/32/32
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
76mm砲	3	-	-	-	2	0/0/46/50/26/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

偵察などを主な任務とする水陸両用軽戦車。車体は大型の舟形で、浮航性能を重視。装甲圧も最大14mmにとどめている。

名称 UAZ-469
価格 150

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 偵察車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 4 / 3 / 1
回避力	27/29/28/26/26
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	4	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0

一連の4×4汎用車。初期のバージョンZMZ-451MIのエンジンがUMZ-414 77hpのエンジンに変更された。その後も数回にわたり改良が繰り返され、近代化が施されていった偵察車。

名称 BRDM-2ATGW
価格 700

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲硬 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	20	100	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	23/25/23/28/28
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
9M113コンクールス	3	-	-	-	3	0/0/60/14/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	8

艇体型の車体を持つBRDM-2 4WD水陸両用偵察車にソ連製のAT-3サガー(初期のものはAT-2スワガー)ATGWを搭載したパッケージング。

名称 UAZ-496／メティスM
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 車両 / 兵器タイプ 戦車駆逐車 / 搭乗タイプ 軽車両 / 兵器特性 装甲軟 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM
10	10	65	7	8	-

	高空/低空/地上/海上/海中
索敵範囲	1 / 2 / 3 / 3 / 1
回避力	26/28/27/25/25
迎撃範囲	0 / 0 / 0 / 0 / 0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
メティス-M	3	-	-	-	3	0/0/64/16/45/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10

偵察車のUAZ-469をベースにしている。UAZ-469にメティスM(AT-13)対戦車ミサイルを装備した戦車駆逐車。

名称 UAZ-469／無反動砲 価格 200
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 戦車駆逐車

偵察車のUAZ-469をベースにしている。SPG-9:73mm無反動砲を装備した戦車駆逐車。

名称 M-1985 価格 1000
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走砲

ミサイル発車後、数分で元の位置に戻ることができる優れた機動性を持っている。最大射程距離は3.5kmだと言われている。

名称 M-1977 価格 1200
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走砲

北朝鮮の国内で生産された自走砲。最高速度は時速40km、最大射程範囲は15.3kmだと言われている。車輌の上部には、152mm機関銃を装備できるようになっている。

名称 M-1989 谷山(コクサン) 価格 1600
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走砲

中国で開発された59式戦車の改良型をベースに開発。砲塔を取り去ってプレートで塞ぎ、主砲をオープン・マウントに搭載している。主砲は分離装薬を使用する76mm砲で、型式はまったくの不明である。

名称 D-30 価格 650
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 牽引野砲

名称 9K51グラード 価格 700
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走ロケット砲

50年代半ばに開発が開始された多連装ロケットシステム。戦後のソ連軍の代表的なシステムで世界各国に輸出され、この種の原型となった。別名BM-21グラード(「あられ」の意味)と呼ばれる。

名称 M-1989 価格 1400
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 自走ロケット砲

地上軍力を改善するという大志を抱いた北朝鮮が1993年頃から非武装地帯付近を中心に設置しているロケット砲。旧ソビエトと中国の設計から開発されたと考えられている。

名称 スカッドC 価格 2500
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対地ミサイル車両

名称 M-1989 価格 1100
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対空車両

屋根の右側に小塔があり、機関砲を取り付けることができる。弾薬は中国型を使用しているが、NATOの120mmの弾薬に似ている。4つの弾筒が小塔の側面に装備されている。

名称 M-1978 価格 800
兵種タイプ 装甲硬 兵器タイプ 対空車両

射程範囲は40kmから50kmと見積もられる北朝鮮国産の対空車輌。170mmの砲を持ち最高速度は40km。旧ソビエト及び、中国の設計を参考に、開発されていたと考えられている。

名称 S-125M ネバM 価格 2000
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 対空ミサイル車両

名称 V-75 価格 1600
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 対空ミサイル車両

名称 CSS-C-2 シルクワーム 価格 1600
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 対艦ミサイル車両

名称 テポドン 価格 35000
兵種タイプ 弾道ミサイル車両 兵器タイプ 装甲軟

名称 ノドン 価格 28000
兵種タイプ 弾道ミサイル車両 兵器タイプ 装甲軟

名称 防空レーダー 価格 1000
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ レーダー車両

名称 補給車 価格 800
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 補給車

弾薬や燃料の補給を行う。兵器は火力が大きくなり、射程距離が長くなるほど、弾数は少なくなる。強力な兵器は補給車の支援があってこそ活躍できる。

名称 歩兵 価格 200
兵種タイプ 装甲軟 兵器タイプ 歩兵

基本的な訓練を積んだ兵隊。対戦車携帯ミサイルも装備している。

名称 戦闘工兵
価格 450

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
10	20	65	2	3	-	1/3/3/3/1	29/30/23/26/26	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ミサイル	1	-	-	-	3	0/0/63/20/47/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	10
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8
81mm迫撃砲	2	-	-	-	3	0/0/40/56/20/0/0	-/-/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1

名称 空挺部隊
価格 400

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 装甲軟 占領 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
10	10	50	3	4	-	1/3/3/3/1	28/29/22/25/25	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/45/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/60/22/44/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2

紛争がおきると真っ先に戦場へおもむく騎兵部隊。勇敢であり日々特別の訓練を積んできたプロフェッショナル。奇襲作戦や難易度の高い任務につく。

名称 特殊部隊
価格 1000

兵種タイプ 装甲軟 / 移動タイプ 歩兵 / 兵器タイプ 歩兵 / 搭乗タイプ 歩兵 / 兵器特性 破壊 装甲軟 占領 修復 空挺 隠蔽 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
10	30	65	4	4	-	1/3/3/3/1	32/33/30/28/28	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
カービン	4	-	-	-	1	0/0/5/52/0/0/0	-/-/1/-/-	全	直	○	-	-・-	0
対戦車ロケット	1	-	-	-	3	0/0/64/22/48/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	2
携行SAM	1	-	-	-	3	26/72/0/0/0/0/0	1/1/-/-/-	全	直	○	-	-・-	8

厳しい訓練をクリアーした戦闘のプロフェッショナル。航空機も打ち落とす。

名称 工作部隊
価格 800

兵種タイプ 装甲硬 / 移動タイプ キャタピラ / 兵器タイプ 工作部隊 / 搭乗タイプ 車両 / 兵器特性 破壊 装甲硬 修復 架橋 設営 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
10	20	75	6	7	-	1/3/3/3/1	24/26/23/31/31	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
機関銃	5	-	-	-	1	0/12/6/48/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0
工作物資	6	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

戦闘以外の特殊な訓練をうけた部隊。特殊車輌などを投入し、トーチカを設営し戦闘に有利な陣形を構築したりして、他の戦闘部隊を支援する。

名称 羅津（ナジン）
価格 12000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ フリゲート / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	16	180	5	6	-	3/3/3/4/2	27/28/26/28/25	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-201	1	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-・-	15
100mm砲	10	-	-	-	3	36/58/53/70/48/0/0	2/2/2/2/-	全	直間	○	-	-・-	1
57mm機関砲	12	-	-	-	2	30/54/36/66/27/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
RBU-1200	1	-	-	-	8	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	1

名称 サリウォン
価格 7000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ コルベット / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	8	80	4	5	-	2/2/2/3/2	32/30/22/30/40	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	8	-	-	-	2	0/0/44/66/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
57mm機関砲	10	-	-	-	2	30/54/36/66/27/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
RBU-1200	2	-	-	-	8	0/0/0/0/0/28/0	-/-/-/-/1	全	直	○	-	-・-	1

3隻ほど保有が確認されているコルベット級である。対潜攻撃も可能。

名称 ソジュ
価格 3000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	8	50	6	7	-	2/2/2/3/1	35/32/19/30/36	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
C-201	2	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-・-	15
30mm機関砲	8	-	-	-	2	16/58/16/56/12/0/0	1/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

高速で航行しミサイル攻撃をしては離脱を繰り返す、脅威的な艦艇である。潜水艦以外の全ての標的を攻撃目標とする。

名称 チョンジン
価格 1500

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	10	50	6	7	-	2/2/2/3/1	37/33/20/31/42	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
85mm砲	6	-	-	-	2	0/0/44/66/25/0/0	-/-/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1
14.5mm機関銃	8	-	-	-	1	0/18/7/50/0/0/0	-/1/1/-/-	防	直	-	-	-・-	0

多数保有が確認されている、多目的艦艇である。偵察から工作、攻撃まで多くの任務を担う神出鬼没な高速艇だ。

名称 コマール
価格 2000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 高速ミサイル艇 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 - / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	6	40	7	8	-	2/2/2/3/1	37/33/20/31/42	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
P-15	1	-	-	-	8	0/0/0/0/40/0/0	-/-/-/3/-	攻E	間	○	-	-・-	15
25mm機関砲	8	-	-	-	2	0/50/12/54/9/0/0	-/1/1/1/-	全	直	○	-	-・-	1

フルシチョフ政権下に、西側海軍の強力な水陸両用攻撃からソ連本土を守るために建造された誘導ミサイル艇。船体は木製。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

名称 輸送艦
価格 6000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 輸送艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 搭載 / 搭載可能兵器 重車両×6

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	20	350	4	5	-	2/2/3/3/1	22/20/20/26/25	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
-	-	-	-	-	-	-/-/-/-/-/-/-	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	-

兵員から重車両まで格納し、海上を輸送する。災害時の救援任務などにも使用され、補給物資や建築資材など補給船で運べない大型なものを輸送する。紛争時には難民や一般人の輸送に使用されることも多い。

名称 補給艦
価格 10000

兵種タイプ 艦船 / 移動タイプ 海上 / 兵器タイプ 補給艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 補給 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	20	500	4	5	-	2/2/3/3/1	21/20/20/25/22	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
補給物資	40	-	-	-	0	0/0/0/0/0/0/0	-/-/-/-/-	-	-	-	-	-・-	1

継続して洋上作戦を行うために、艦隊に随伴して洋上で燃料/弾薬の補給をし、支援する。艦船の大きさは数千トンにもなり、食料や物資なども補給する任務を担う。

名称 ロメオ
価格 5000

兵種タイプ 潜水艦 / 移動タイプ 海中 / 兵器タイプ 潜水艦 / 搭乗タイプ - / 兵器特性 潜水 / 搭載可能兵器 -

編成数	耐久	燃料	通移	高移	ECM	索敵範囲（高空/低空/地上/海上/海中）	回避力	迎撃範囲
1	12	40	4	5	-	1/1/1/3/2	18/18/24/22/18	0/0/0/0/0

武器名称	弾1	弾2	弾3	弾4	火力	命中率(航・ヘ・硬・軟・艦・潜・ミ)	射程(高・低・地・海上・海中)	特性	攻撃	移	メ	破/射	補給
SET-65	4	-	-	-	10	0/0/0/0/48/45/0	-/-/-/1/1	全	直	○	-	-・-	5

ソ連のロメオ型をコピーしたもの。1960年代から80年代にかけて100隻近くが建造され、北朝鮮などにも引き渡されている。SSMを搭載した改造型も存在する。

通移→通常移動力 / 高移→高速移動力 / ECM→ECM回避力 / 弾1～4→Pack1～4の弾数 / 移→移動 / メ→メガ

WEAPONS INDEX

登場兵器全738種類が索引可能

ゲーム上の「兵器一覧」画面で見ることができる兵器情報を、「兵器名称」順に並べてみた。同じ兵器が数カ国で使用されている場合があるが、兵器数値や解説文は基本的に同じだ。

発　行　所　インフォレスト株式会社
発　売　所　英知出版株式会社
〒162-0825　東京都新宿区神楽坂 6-59
営業部 03-5229-4350
発　行　日　2003年5月30日
発　行　人　佐藤　雅文
編　集　人　江戸　勝

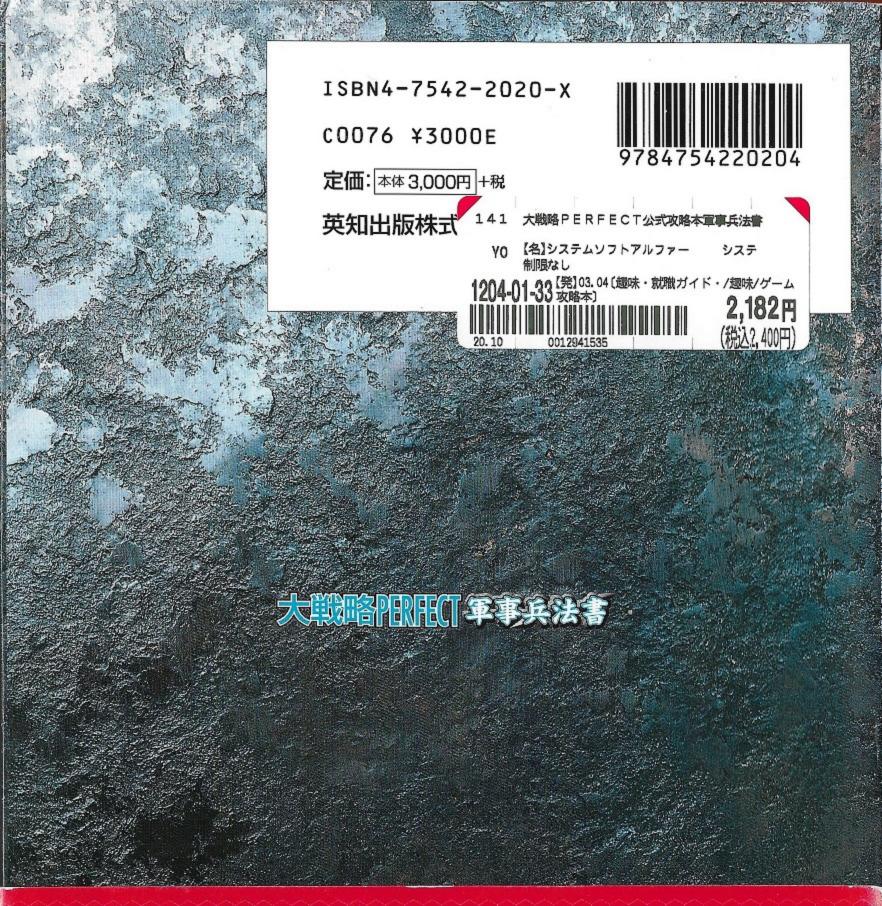
監　　　修　システムソフト・アルファー株式会社
企画編集　有限会社エヴァース
デザイン　竹花　周平
編　　　集　高橋　奈津子
加藤　礼子
ライティング　栗田　英治
錦織　寿恵
松枝　学
蔵田　哲爾
天辰　光史
長岡　恒存
協　　　力　宮迫　靖
大庭　賢一
中村　仁志
手嶋　亨
印　刷　所　図書印刷株式会社

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁·落丁本はお取り替えいたします。
●本書の内容についての電話によるお問い合わせはご遠慮下さい。

SystemSoft
http://www.ss-alpha.co.jp/

ISBN4-7542-2020-X
C0076 ¥3000E
9784754220204
定価：本体3,000円＋税
英知出版株式

大戦略PERFECT 軍事兵法書

大戦略PERFECT ―公式攻略本―

シークレットマップ入手に必要なパスワード収録＆攻略!!

完璧な大戦略攻略本

登場兵器数はシリーズ最高の738種類。最新の米原子力空母「ジョージ・H・W・ブッシュ」や各国のイージス艦なども登場。最新兵器を主力にした今までにない軍事戦略が可能に！攻略本はパーフェクトのルールから従来のルールまで解説。全軍事兵器をはじめ35＋2？の戦場マップも徹底的に攻略する！